그리디(Greedy)

작성자 : 201907010 김민철

목차

1. 그리디(탐욕적인) 알고리즘이란?

2. 그리디 알고리즘 사용 조건

3. 그리디 알고리즘 사용법

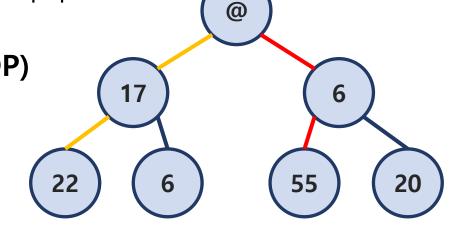
4. 실제 사용 예시

> 그리디(탐욕적인) 알고리즘이란?

#현재 상황에서 가능한 최선의 선택을 고르는 알고리즘을 의미

#부분 문제가 서로 독립되는 상황에서 **동적 프로그래밍(DP)** 보다 빠르게 문제를 해결하기 위해 사용

#만약 옆의 그림과 같은 상황에서 @지점을 시작으로 가장 큰 수를 찾아가야 하는 상황이 주어진다면 **노란 선과 같은 선택**을 하는 알고리즘이 그리디 알고리즘 (실제 답은 빨간 선과 같은 선택을 해야 함)



#그리디 알고리즘은 선택하는 시점에선 최선이지만 **최종적으로 최적해가 아닐 가능** 성이 존재하므로, 사용 가능한 조건을 만족하는지 먼저 확인해야 함

> 그리디 알고리즘 사용 조건

#탐욕스러운 선택 조건

→ 앞의 선택이 이후의 선택에 영향을 주어선 안됨

#최적 부분 구조 조건

→ 문제에 대한 최종적인 해결 방법이 곧 부분 문제의 해결 방법과 일치

#위의 조건을 만족하지 못하더라도 속도가 빠르다는 장점을 이용하여 **근사값을 찾기 위한 알고리즘**으로 사용은 가능

> 그리디 알고리즘 사용법

- 1. 선택 절차 : 현재 상태에서 최적해를 선택
- 2. 적절성 검사 : 선택된 해가 문제의 조건을 만족하는지 검사
- 3. 해답 검사 : 문제가 해결되었는지 검사, 만약 해결 되지 않았 다면 선택 절차부터 다시 과정을 반복

> 그리디 알고리즘 사용법

#예를 들어 최대한 적은 개수의 동전을 거슬러 받기 위한 알고리즘을 만들 때 그리디 알고리즘을 적용한다면, 다음과 같은 과정으로 해결

- 1. 선택 절차 : 동전 개수를 줄이기 위해 가장 비싼 동전을 선택
- 2. 적절성 검사 : 1번 절차에서 고른 동전들을 모두 합쳤을 때 거스름 돈보다 비싼 지 검사 > 비싸다면 마지막 동전을 한단계 더 싼 동전으로 변경
- 3. 해답 검사 : 동전들의 합이 거스름 돈과 일치하는지 검사
- →액수가 부족하다면 1번으로 돌아가서 반복

#이 문제에서 각 선택은 이전의 선택과는 관계없이 남은 거스름 돈 중에서 최대한 채울 수 있는 동전의 수를 선택하기 때문에 **탐욕스러운 선택 조건을 만족**하며, 큰 동전부터 선택하는 방법이 결국 가장적은 수의 동전을 선택하는 방법이기 때문에 **최적 부분 구조 조건 또한 만족**

> 실제 사용 문제 예시

16953번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

[] 난이도 기여 강의▼

질문 검색

A → B ⊌공

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞힌 사람	정답 비율
2 초	512 MB	22783	9525	7627	40.451%

문제

정수 A를 B로 바꾸려고 한다. 가능한 연산은 다음과 같은 두 가지이다.

- 2를 곱한다.
- 1을 수의 가장 오른쪽에 추가한다.

A를 B로 바꾸는데 필요한 연산의 최솟값을 구해보자.

입력

첫째 줄에 A, B $(1 \le A < B \le 10^9)$ 가 주어진다.

출력

A를 B로 바꾸는데 필요한 연산의 최솟값에 1을 더한 값을 출력한다. 만들 수 없는 경우에는 -1을 출력한다.

예제 입력 1 복사

예제 출력 1 복사

2 162

5

> 실제 사용 예시

```
#include <iostream>
  using namespace std;
  long long int A, B, n;
  long long int res = 1;
□ long long int comp(long long int a, long long int b)
      while (a != b)
          if (a > b)
              return -1;
          if (b % 10 == 1)
              res++;
              b /= 10;
          else if (b \% 2 == 0)
```

```
res++;
              b /= 2;
          else
              return -1;
      return res;
⊡int main()
      ios_base::sync_with_stdio(false);
      cin.tie(nullptr);
      cout.tie(nullptr);
     cin >> A >> B;
      cout << comp(A, B);</pre>
```

END