

MARTIN CHARDENET

ÉTUDIANT AU BACCALAURÉAT EN INFORMATIQUE ET GÉNIE LOGICIEL

martin.chardenet@gmail.com

+1 438-506-3796

www.linkedin.com/in/martin-chardenet

A PROPOS DE MOI

COMPÉTENCES webDev, Java, Unix/Linux, Microsoft office, Json, bash,c,javascript,python, html, css, flask \LaTeX
Langues Fluent en Frencais, Anglais et portuguais. Niveau B2 en espagnol

EXPERIENCES

Développement web

Montréal, QC (2023)

- Dans mon cours de développement web, j'ai conçu et implémenté avec succès des sites web réactifs en utilisant Flask, démontrant ma maîtrise esthétique frontale et fonctionnelle en backend.
- En utilisant Flask, j'ai conçu des solutions web polyvalentes, assurant des expériences utilisateur fluides sur divers appareils tout en maintenant des processus backend robustes."

Maintenance logicielle

Montréal, QC (2023)

- Durant mon cours de maintenance logicielle, j'ai approfondi ma compréhension de la programmation en C et du développement piloté par les tests, en me concentrant sur les principes d'évolution logicielle efficace et durable.
- J'ai contribué à la maintenance d'un programme de simulation sophistiqué, conçu pour modéliser la production et le transport d'électricité, en appliquant mes connaissances en C et méthodologies de tests pour assurer la fiabilité et la performance.

Module Nations Unies

Sao Paulo, Brésil (Avr 2018 - Avr 2018)

- J'ai pu entraîner mes compétences en communication et négociation pour représenter mon pays assigné
- Ce module m'a permis de comprendre comment communiquer avec un grand groupe de personnes aux vues opposées

Junior Achievement

Sao Paulo, Brésil (Fév 2018 - Juin 2018)

- Cette expérience m'a permis de comprendre le fonctionnement d'une entreprise et les responsabilités qui en découlent
- Ma fonction principale était de travailler en équipe pour résoudre des problèmes sur une chaîne de production

PROJETS PERSONNELS

Projet de modelisation d'un ciel étoilé

(2019)

- Dans un groupe de trois personnes nous avons codée en python une modélisation des positions des étoiles dans le ciel.
- Ce projet m'a familiarisée avec la programmation et le travail en équipe.
- Ce projet m'a appris le fonctionnement non seulement de python mais comment crée un projet en utilisant plus que simplement du code (comme utiliser des fichiers de donnees pour le projet).

Jeu du serpent

(2019)

- J'ai développé un jeu de serpent dynamique en Java, mettant l'accent sur la programmation orientée objet et l'implémentation d'API pour créer une application robuste.

SCOLARITÉ

lycée pasteur

Bresil, SP (2012-2019)

- Baccalauréat scientifique, Spécialisation en informatique et science du numérique
- Mention Bien

Université du Québec à Montréal

Montreal, QC (2022-present)

- Étudiant au Baccalauréat en informatique et génie logiciel