



Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Präsentation des Projekts Für den Block Praxisorientiertes Programmierprojekt in Java (App) (PhileTipTip / Philetairus Admin Tool)

Matthias Christian Hochmuth

07.11.2024



Agenda

Einleitung
Vorbereitung
Umsetzung
Resultat und
Präsentation
Finale

- ① Einleitung
- ② Vorbereitung
- ③ Umsetzung
- ④ Resultat und Präsentation
- ⑤ Finale



Problemstellung

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Die Philetairus Immobilien GmbH ist ein Komplett Dienstleister im Bereich der Immobilienwirtschaft. Das Kerngeschäft umfasst die Verwaltung von Wohnungseigentum (WEG Verwaltung) sowie die Miet- und Sondereigentumsverwaltung.

Aktuelle Probleme der Philetairus Immobilien GmbH

- Nachholbedarf im Bereich der Digitalisierung
- zunehmende Technikaffinität der Mieter
- Viele interne Prozesse nicht mehr zeitgemäß, schwerfällig und unflexibel



Lösungsansatz

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

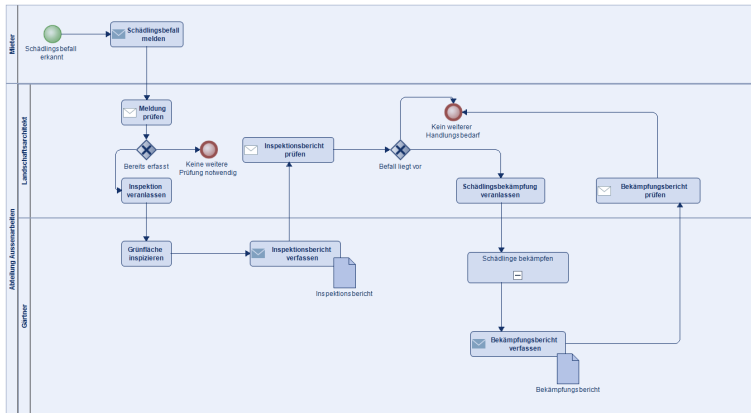
Lösungsansatz für die Probleme der Philetairus Immobilien GmbH

- Informationstechnologie Abteilung erheblich ausbauen
- Transformation der IT-Abteilung - Schaffung einer Entwicklungsabteilung
- Teilbereich des Unternehmens digitalisieren um Erfahrungen zu sammeln
- Agile Prozesse einführen um flexibel zu bleiben
- Pilotprojekt PhileTipTip - App zur Meldung von Schäden an Grünanlagen



Geschäftsprozessmodellierung

Einleitung
Vorbereitung
Umsetzung
Resultat und Präsentation
Finale





Anforderungsanalyse

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Funktionale Anforderungen

- Erfassung von Meldungen über Schädlingsbefall
- Speichern der Meldungen
- Anzeige und Sortierung dieser Meldungen

Nichtfunktionale Anforderungen

- Daten On-Premises (auf Firmeninterner Hardware)
- Einfache Bedienbarkeit der App
- Leichte Wartbarkeit der App
- Leichte Erweiterbarkeit der App



User Stories (Auszug)

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

| Als [Rolle] | möchte ich [Funktionalität] | damit [Grund] |
|------------------|-----------------------------|------------------------------|
| Mieter | Unkrautbewuchs melden | die Gärtner ihn beseitigen |
| Teamleiter | Meldungen ans Team senden | Arbeiten zu koordinieren |
| Gärtner | sehen, wo ich arbeiten soll | den Einsatzort schnell finde |
| Abteilungsleiter | Meldungen einsehen können | evtl. Muster zu erkennen |



Vorgehen und Techstack

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Für die Umsetzung wurde der folgendes Vorgehen und folgender Techstack beschlossen:

- inkrementelle und iterative Entwicklung
- Jira für die Koordination und das Projektmanagement
- Entwicklung mit Java nach OOP Prinzipien
- Einsatz von Patterns, SOLID Prinzipien, Frameworks etc.
- Android Studio für die App, IntelliJ für das Admin Tool
- Git für die Versionsverwaltung, CI/CD

Iterative und Inkrementelle Entwicklung

Einleitung
Vorbereitung
Umsetzung
Resultat und
Präsentation
Finale

Iterationen



Inkrementelle Releases



Jira

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Jira Ihre Aufgaben Projekte Filter Dashboards Teams Pläne Apps Erstellen 🔔 Noch 25 Tage

PhilaTipTip
Softwareprojekt

PLANUNG
Zeitliste
Backlog
Board
+ Ansicht hinzufügen

ENTWICKLUNG
Code
Projektseiten
Projekteinstellungen

Personen einladen

Projekte / PhilaTipTip
Backlog

Suchen 👤 MH 👤 Epic

Epic x

Vorgänge ohne epic

- > **Basisfunktionalität App**
- > **Mieterfunktionalität App**
- > **Gärtnerfunktionalität App**
- > **Landschaftsarchitekt Funktionalität App**
- > **Zusatzfunktionalität App**

+ Erstellen epic

☐ **Grundfunktionalitäten** 22 Okt. – 5 Nov. (4 Vorgänge) 0 1 2 3 Sprint abschließen

Grundgerüst der PhilaTipTip App erstellen

- ✓ **PHIL-1** Grundlegendes UI Design FERTIG
- ✓ **PHIL-2** Grundlegende Menüführung Meldungserf... FERTIG
- ✓ **PHIL-7** Meldungserfassung durch Mieter IN ARBEIT
- ✓ **PHIL-6** Adresseingabe manuell IN ARBEIT

+ Vorgang erstellen

☐ **PHIL Sprint 2** Daten hinzufügen (3 Vorgänge) 0 1 2 3 Sprint s

- ✓ **PHIL-3** Datenbankankündigung ZU ERLEDIGEN...
- ✓ **PHIL-8** Meldungssichtung durch Landschaftsarchi... ZU ERLEDIGEN...
- ✓ **PHIL-9** Projekterstellung durch Landschaftsarchite... ZU ERLEDIGEN...

+ Vorgang erstellen

3 Vorgänge | Geschätzt: 0

☐ **PHIL Sprint 3** Daten hinzufügen (2 Vorgänge) 0 1 2 3 Sprint s

- ✓ **PHIL-4** Kamerafunktionalität ZU ERLEDIGEN...

Prüfung auf Dopplungen

Beschreibung
Beschreibung bearbeiten

Felder mit Pins x

Klicken Sie neben einer Feldbeschriftung auf 📌, um sie anzupinnen.

Details ⚙️ ^

Zugewiesene Person 👤 Nicht zugewiesen
Mir zuweisen

Stichwort 🔑 Kein Wert

Übergeordnet 🔗 **PHIL-25 Zusatzfunktion...**

Team 👥 Keine



Git GUI

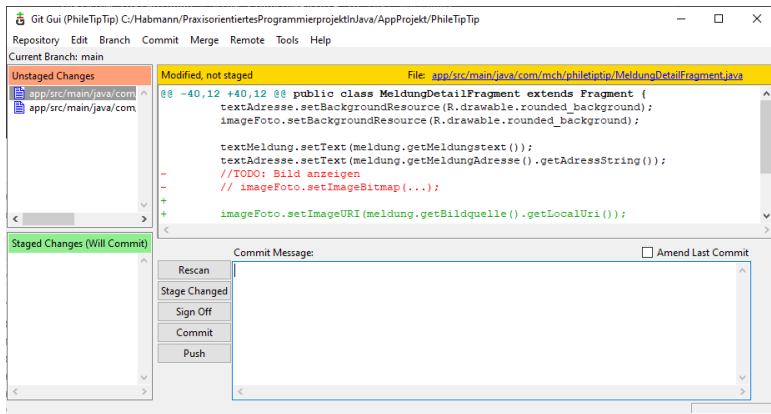
Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

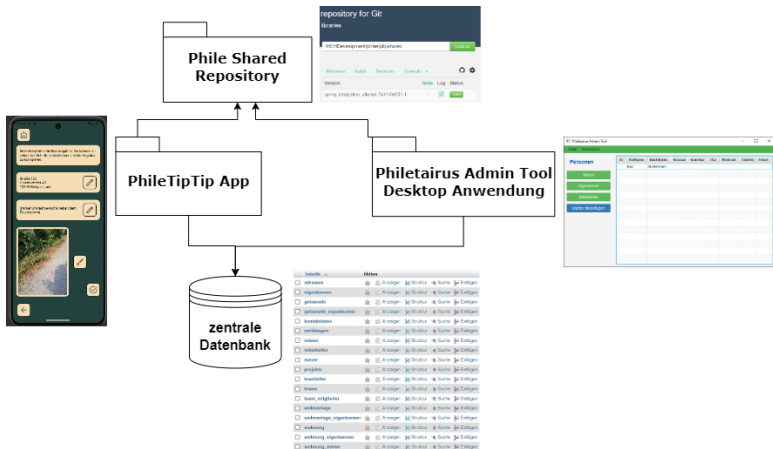
Resultat und
Präsentation

Finale





Component Diagram





Class Diagram

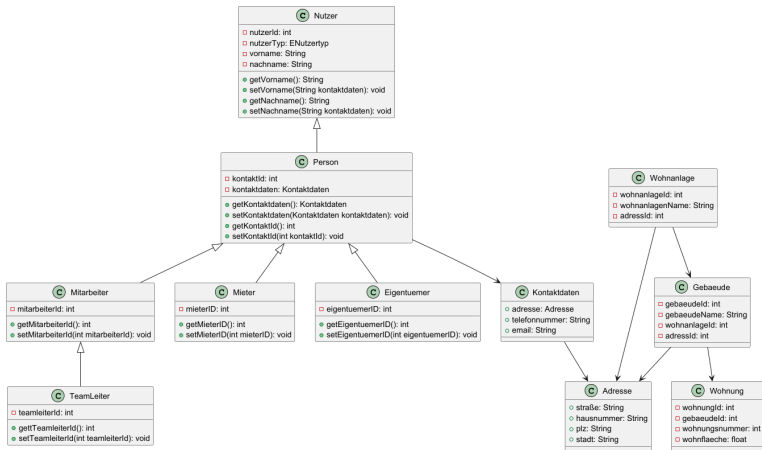
Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale





PhileTipTip

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale





Personen

Mieterdaten

Neuer Mieter

Eigentümer

Mieterdaten

Mieter hinzufügen

Vorname: Max

Nachname: Mustermann

E-Mail: Max@Mustermann.de

Telefon: 0123456789

Strasse: Musterweg

Hausnummer: 42

PLZ: 12345

Stadt: Musterdorf

Speichern

Abbrechen



Kurze Präsentation der Funktionalität

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

PhileTipTip App und Philetairus Admin Tool



Ausblick

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

Nächste Schritte

- Weiterentwicklung Admin Tool
- Grafische Verbesserungen PhileTipTip
- Gärtnerfunktionalitäten PhileTipTip (Einsatzanweisungen)

Mögliche Folgeprojekte

- Digitalisierung weiterer Abteilungen (Haustechnik, Hausreinigung)
- Automatisierung von Prozessen
- Schnittstellen zu anderen Systemen (Stadtwerke, Finanzamt)



Ende

Einleitung

Vorbereitung

Umsetzung

Resultat und
Präsentation

Finale

- Dieser Vortrag ist zu Ende
- Die Digitalisierung hat gerade erst
Begonnen

