# Minecraft Communim Union server



# 目录

# 序言

第一章 总纲

第二章 成员和玩家的基本权利和义务

第三章 服务器机构

第一节 全服成员议事会

第二节 最高管理员和管理员

第三节 MCCU 中央院

第四节 MCCU 枢裁院

第五节 区政院和外服自政院

第六节 规制堂和纪检庭

第七节 服务器管理院

第四章 外服

第五章 旗帜、歌曲、徽标、首都

# 序言

Minecraft Communim Union server 是一个理想的、和谐的服务器,服务器各成员共同铸就了辉煌且灿烂的环境。并延续至今

二〇二二年七月十六日服务器在服主的建立下宣布成功运行,"MCCU"(未定)就此创立。次日服务器 Panda Frp 建立隧道,开始向广大玩家开放通道,并测试成功,实现两名玩家互通,从此服务器开启联机时代。

在此之后服务器尝试了第一次备份(备份整个服务端)并成功,服务器开启常态化备份进程,并为日后发展奠定存档安全基础。

二〇二二年八月八日服务器被正式命名为 Minecraft Communism Union 简称 MCCU, MCCU 就此确立。并决定服务器永久更新版本。随后服务器确立了旗帜、徽标以及公告介绍。

服务器进行第一次开放日,第一次被恶意攻击,第一次封禁玩家,第一次回档。服务器中央院意识到服务器迫切地需要一部完整、内容明确的规则体系。原《MCCU服务器总章程》和《MCCU服务器规范制度》应运而生,并使用此规则体系维护服务器秩序平衡。并创立服务器联盟,同样适用于此规则体系。并且随后服务器列表图标和简介修改,官网设计大改、并对访问、天数等作出统计。

二〇二三年初服务器成立规制堂、群主阁和太史府,官网开启多界面。随后服务器组织确立会歌为《破浪——共青团中央》;服务器将《中华人民共和国国歌——义勇军进行曲》和《破浪——共青团中央》做成资源包要求玩家下载资源包增加《国际歌》。

随后服务器开启了 2.0 时代,生电服时代。但服务器被熊,服务器于当晚关闭,并进行了长时间的维修和回档工作。不久,服务器进入 3.0 时代,完全重置存档,开始共产主义改革。并持续至今。

无数玩家前赴后继为服务器发展奉献力量,以及自己的智慧,一步步为服务器铸就更加美好的未来。

服务器崇尚共产主义思想,以马克思恩格斯的《共产党宣言》作为指导思想,并试图在游戏中拟建一个共产主义高级阶段的理想社会;总结在此虚拟社会中存在的问题,并尝试对这些问题依据共产主义原则制定相应的规则。服务器已消灭了阶级压迫和领导层的"独断专权",以马克思哲学为基础,创建了一个理想、美好、公平、和谐的"乌托邦"。服务器成员应尽力维护。

MCCU 已经成立, 共产主义制度已经确立, 阶级斗争已经消灭。以玩家为宗旨的服务器环境得到了加强和巩固。MCCU 战胜了过去的"熊服""恶意袭击"等各样的阻力, 在服务器建设方面取得了巨大成就, 建立了相对稳定的规则体系、权力分化以及和谐、平等、公正的共产主义制度的环境。

但仍有不和谐的声音、行为来对此环境造成威胁。因此服务器各成员、各机构、组织势力应坚持共产主义,同一切破坏服务器美好秩序、违背共产主义的势力和行为作斗争。

本宪章以最根本规制的形式肯定了服务器成员们共同努力的结果,赋予了成员最基本的权利,并明确了成员的义务所有,确立了服务器的基本性质、构成和任务,是服务器的根基,具有最高等级的规制效力,任何规则、制度、条例均不得违背本宪章。服务器全体成员、全部机构、各组织势力均需以宪章为行为准则,且有维护宪章的义务,不得违背。

# 第一章 总纲

第一条 Minecraft Communim Union Server 是由 Minecraft 的 java 版、基岩版等各玩家组成的,以成员共同引领的,理想的共产主义服务器,简称 MCCU。

共产主义是 MCCU 的根本制度,成员共同领导是服务器共产主义最根本的体现所在。禁止任何玩家、组织、机构、部门破坏共产主义制度。

服务器为最新版本(更新)fabric 服务端,内含地毯等生电模组,以及其他优化模组。服务器为全向偏生电服务器。

- **第二条** 服务器的一切权力属于服务器成员。成员行使权力的机构是全服成员议事会。成员依照宪章、规则、制度等通过各种途径参与服务器的各类事件。
- **第三条** 服务器尊重一切合法的宗教信仰玩家,其享有同其他玩家相同的权利,并受宪章保护。任何成员不得以歧视、辱骂、恶意攻击等任何方式对待其他成员。除违反服务器规则制度的,所有服务器成员一律平等。
- **第四条** 服务器依照规则制度管理服务器,铸造共产主义制度。任何规则、制度、决议、管理条例等均不得同宪章相抵触。任何玩家、组织、机构、部门均需遵守宪章、规则、制度,不得违反。对于违反者,予以追究责任。任何玩家、组织、机构、部门均没有超越、无视宪章和规则、制度的权力。
- **第五条** 服务器实行所有制和公有制并行,属于服务器所有制的物体属于服务器,任何玩家、组织、机构等均无所有权,但可能有使用权。属于服务器公有制的物体任何玩家均有使用权,其他玩家、组织不得干预玩家使用。
- **第六条** 服务器的公有制物体不可侵犯。任何玩家、组织、机构不得私自侵占、破坏公有制物体。
- **第七条** 服务器保护玩家个人的,组织的私有财产。任何玩家、组织、机构不得侵占、破坏其私有资产。
  - 第八条 服务器的地图所含范围均属于服务器所有,不属于玩家个人。

但玩家在自然地形上建造的非红石类建筑,属于玩家个人所有,红石类建筑属于服务器公有。玩家、组织在由中央院或区政院直接或授权改造过的非自然地形上(如空置域等)建造的所有建筑,均属于服务器公有,全体玩家有权使用,任何玩家、组织不得破坏或私自改造、迁移。

- 第九条 MCCU 接受外服以外交形式与 MCCU 建立联系。
- 第十条 来自外服的任何玩家均需遵守 MCCU 的规则与制度,并履行宪章义务。同时 MCCU 宪章保护外服玩家的相关权利。
  - 第十一条 MCCU 接受外服以合并、附属的形式加入 MCCU。
- 第十二条 MCCU 是联盟和服务器的结合。对于服务器,称 MCCU;对于联盟,称 MCU。对于联盟,宪章则采取以宽松规则取代严格规则的方式同成员服的章程进行融合。

### 第十三条 服务器的区域划分如下:

- (一)服务器整体划分为管理区、工业区、经济区、建筑区、综合区
- (二) 五大功能区分为 A、B 分区
- (三)两大分区分为 1-3 个小分区
- (四)管理区:在各区域中均有分布。中心机构区政院,负责管理、分配等; 工业区:建筑区:负责建造红石机器、建筑等;
  - 经济区:负责发展交易经济、调控区域货币经济等;
  - 综合区:成员、玩家、组织的居住区域。

# 第二章 玩家和成员的基本权利和义务

第十四条 仅进入服务器的称为玩家。玩家有以下权利和义务:

- 权利: (一) 自由行动权;
  - (二)物品、机器、建筑使用权;
  - (三)私人资产所有权。
- 义务: (一)维护宪章、规则、制度的义务:
  - (二)遵守宪章、规则、制度的义务;
  - (三)检举服务器内存在的违规行为的义务和举证的义务;
  - (四)保护服务器环境的义务;
  - (五)维护服务器利益、名誉、环境的义务;
  - (六)参与服务器经济流通、发展的义务;
  - (七) 在行使权利时不得违反其他玩家、成员的权利的义务。

当玩家违反服务器宪章、规则、制度等时,将失去以上权利,并接受处罚。

- **第十五条** 正式通过入服考察,明确加入服务器,并进入服务器官方群聊的,称为服务器成员。服务器成员有以下权利:
  - (一) 自由行动权;
  - (二)物品、机器、建筑使用权:
  - (三)在自然地形建造建筑、红石机器的建造权;
  - (四)货币、物品、自行在自然地形建造的非红石建筑的所有权;
  - (五)考入服务器管理院、竞选管理员的被选举权;
  - (六) 投票管理院考核者、投票管理员的选举权;
  - (七) 检举服务器管理院成员言行举止的监督权:
  - (八)参加全服成员议事会的参会权,提案投票权,发展建议权;
  - (九) 向规制院提出审判申请的提审权, 宪章、规则、制度等的受保护权;
  - (十) 宪章保护成员的良好游戏体验,包括其他权利如生存权等。

当成员违反服务器宪章、规则、制度等时,相关机构将无视以上权利,并实 施处理。

### 第十六条 服务器成员有以下义务:

- (一)维护宪章、规则、制度的义务;
- (二)遵守宪章、规则、制度的义务;
- (三) 检举服务器内存在的违规行为的义务和举证的义务;
- (四)参与全服成员议事会的义务,参与服务器建设项目的义务;
- (五)维护服务器利益、名誉、环境的义务;
- (六)参与服务器经济流通、发展的义务;
- (七)保护服务器环境的义务;
- (八)在行使权利时不得违反其他玩家、成员的权利的义务。 被剥夺成员基本权利的服务器成员同样需履行以上义务。

# 第三章 服务器机构

### 第一节 全服成员议事会

第十七条 MCCU 全服成员议事会是 MCCU 最高权力机构,由 MCCU 中央院最高管理员(服主)主持召开。

**第十八条** 全服成员议事会的组成为全体服务器成员。但被剥夺成员权利、 处罚期间的成员不得参与。

第十九条 全服成员议事会的召开地点为 MCCU 官方群聊,由 MCCU 中央院统集各区政院、外服自政院、规制堂、纪检庭、管理院等机构递交的全部草案,整理为议案并提出由全服成员议事会进行表决。

第二十条 全服成员议事会采取投票表决来决定议案通过与否。最高管理员投1票计3票,其余管理员计2票;大型组织(不包含服务器机构)领导者(仅1人)同样计2票,其余所有服务器成员手持1票。

全员均无一票否决权。

议案支持票数超过一半视为议案通过,票数相同则由最高管理员决定。 议案在每月1日或15日开始实施。

oniniunini

第二十一条 全服成员议事会行使下列职权:

- (一) 修改宪章:
- (二)监督宪章实施;
- (三)制定和修改服务器其他规则、制度等;
- (四)解释宪章、规则、制度;
- (五)选举 MCCU 中央院管理员:
- (六) 选举规制堂堂主:
- (七)选举纪检庭纪检长;
- (八)选举枢裁院院长;
- (九)选举服务器管理院院长;
- (十)决定服务器发展方向;
- (十一) 审核、审批服务器红石项目;
- (十二) 审核、审批服务器建筑项目;
- (十三) 审批区政院建置;
- (十四) 审批外交关系建立;
- (十五)审批并入、附属关系建立;
- (十六) 审核、审批服务器货币的发行:
- (十七) 审核、审批服务器经济调控;
- (十八) 罢免由全服成员议事会选举出的服务器机构成员;
- 以上职权所产生的决定为服务器最高级别命令。

### 第二节 MCCU 最高管理员和管理员

第二十二条 MCCU 最高管理员(服主)PangXitong 担任,拥有最高管理权。不进行选举。

第二十三条 MCCU 管理员由全服成员议事会选举。

有被选举权的服务器成员可在通过考试进入服务器管理院后被选举成为 MCCU 管理员。

第二十四条 MCCU 最高管理员和管理员代表服务器参与各大活动、外交事务。

### 第二十五条 MCCU 最高管理员行使以下职权:

- (一)依照全服成员议事会的决定,对服务器相关内容进行调整;
- (二)依照全服成员议事会的决定,公布宪章、规则、制度等;
- (三) 领导 MCCU 中央院:
- (四)任免 MCCU 中央院管理员职务;
- (五) 批准、实施外交事务;
- (六)由 Minecraft、全服成员议事会赋予的其他最高权限。

### 第二十六条 MCCU 管理员行使以下职权:

- (一)在最高管理员因通讯困难等不可抗力因素的影响下不能够行使最高管理权时,MCCU管理员可共同暂代行部分管理权;
  - (二)管理 MCCU 中央院;
  - (三) 担任 MCCU 中央院管理员职务;
  - (四)下布至区政院、驻至外服自政院;
  - (五)代表服务器讲行外交事务:
  - (六) 由 Minecraft、全服成员议事会赋予的其他权限。

第二十七条 MCCU 管理员短缺时,由全服成员议事会补选。

## 第三节 MCCU 中央院

MinecraftCommunim

第二十八条 MCCU 中央院是 MCCU 最高权力机构的执行机构,是服务器最高管理机构。

### 第二十九条 MCCU 中央院由以下成员组成:

- (一) 最高管理员(服主);
- (二)管理员若干名:
- (三)服务器其余管理、监察机构的最高领导者。

### 第三十条 MCCU 中央院行使下列职权:

- (一) 执行全服成员议事会的决议;
- (二)按照宪章要求对草案整理,并递交全服成员议事会;
- (三)根据宪章,制定相关管理制度和措施,发布命令:
- (四)管理、命令、实施服务器各项环境指标的维护与发展;
- (五)管理其他管理、监察机构:
- (六)制定其他管理、监察机构的任务;
- (七)调配经济;
- (八)发布服务器管理院考试大纲和人员收录标准、数量;
- (九) 负责外交相关除建立关系外的全部事件。

在区政院因人员短缺、通讯困难等不可抗力因素的影响下不能够行使区域管理权时,由 MCCU 中央院暂代行区政院全部职权。

第三十一条 在 MCCU 中央院因不可抗力因素的影响下不能够行使管理权时,由全服成员议事会暂代行 MCCU 中央院全部职权。

### 第四节 MCCU 枢裁院

**第三十二条** MCCU 枢裁院是服务器的武力集中裁决机构,合理、合规拥有服务器的全部类型的红石、药水等武器。合规对一切无法使用常规手段处理的玩家、成员、组织进行强制武力打击。

第三十三条 MCCU 枢裁院的人员组成:

- (一) MCCU 中央院最高管理员;
- (二) MCCU 中央院管理员;
- (三) MCCU 枢裁院院长:
- (四)规制堂堂主;
- (五) 纪检庭纪检长。

第三十四条 MCCU 枢裁院实行 MCCU 枢裁院院长负责制,MCCU 中央院 审核制,全服成员议事会决定制,规制堂堂主、纪检庭纪检长申报制。

第三十五条 MCCU 枢裁院行使下列职权:

- (一)研发、制造武器并有权收缴大规模毁灭性武器;
- (二) 依照强制处罚服务器管理人员;
- (三)对服务器内极其危险分子且不服管理的实施强制打击;
- (四)在危险时强制将所有资源收归服务器所有(解除危险后物归原主);
- (五) 依照全服成员议事会的决议,强制解除关于外服的关系。

MCCU 枢裁院行使以上职权时,均为最高级别的强制措施,无视服务器管理规则、制度,仅以宪章为底线,全服成员议事会决议为标准,MCCU 中央院批示为指导。执行期间任何玩家、成员、组织、机构无权干涉。

Union server

### 第五节 区政院和外服自政院

### 区政院

**第三十六条** 服务器划分的五大功能区的下属两大分区均设立区政院,管理区域各项事务。

五大功能区的称壹级区政院,两大分区的称贰级区政院。

区政院的组织由制度决定,区政院的任务由 MCCU 中央院决定,区政院的建置、撤除由全服成员议事会决定,MCCU 中央院执行。

第三十七条 壹级区政院决定两大分区的划分和贰级区政院的建置、撤除,并下该区域实施管理和发布对应任务。贰级区政院决定划分 1-3 个小分区的划分,并对该区域实施管理。

第三十八条 区政院由以下成员组成:

- (一) 壹级区域管理员/贰级区域管理员;
- (二)服务器管理院分配的相关管理人员:
- (三) MCCU 中央院下布的管理员(临时)。

- 第三十九条 区政院行使下列职权:
- (一) 区域管理权:
- (二)管理人员调动权;
- (三) 执行 MCCU 中央院的命令;
- (四)调控、调配区域经济;
- (五)上报草案至 MCCU 中央院。

### 外服自政院

**第四十条** 外服自政院是服务器内由外服管理层组成,负责管理外服玩家各项事务的机构。外服自政院的建置由全服议事会决定,MCCU中央院执行。

第四十一条 外服自政院的建设范围为服务器五大分区之一的管理区。

**第四十二条** 外服自政院应积极配合 MCCU 中央院的命令,并执行。同时定期汇报服内外服玩家的相关情况。

第四十三条 外服自政院由以下成员组成:

- (一) 外服管理员:
- (二) 外服其他管理、监察机构的最高领导者:
- (三) MCCU 中央院外交管理员。

第四十四条 外服自政院行使下列职权:

- (一)管理外服玩家的各项事务,维护外服玩家相关权益;
- (二)制定外服玩家在 MCCU 的管理规则、制度,并负责解释和实施;
- (三) 审核、审批外服玩家的建筑项目、红石项目等;
- (四)负责外服玩家的经济调控和资源分配;
- (五)与外服玩家进行沟通和协商,解决外服玩家的问题和矛盾:
- (六)上报外服相关草案至 MCCU 中央院。

**第四十五条** 外服自政院在维护外服玩家的权利时,需督促外服玩家履行相关义务。

第四十六条 外服自政院在维护外服玩家的权利时,不得损害 MCCU 内玩家、成员的利益。

### 第六节 规制堂和纪检庭

### 规制堂

**第四十七条** 规制堂及其下设规制院是服务器的审判机构。其最高领导者是规制堂堂主和区域规制院院长。

第四十八条 MCCU 设规制堂(最高规制院)、区域规制院、枢裁规制院等专门规制院。

**第四十九条** 规制堂是服务器最高审判机构,代表服务器对违反宪章、规则、制度的玩家、成员、组织行使审判权。

**第五十条** 规制院依照宪章独立行使审判权,不受玩家、成员、组织、管理机构的影响。

**第五十一条** 规制院审理违反服务器宪章、规则、制度等案件时,一律采取公审形式。规制院有责任和义务保证审判的公平公正公开。其被告人有权辩护。

第五十二条 规制堂监督规制院的审判工作,并对全服成员议事会负责。

第五十三条 规制院有权批示暂时限制玩家、成员、组织自由行动权。

### 纪检庭

- **第五十四条** 纪检庭及其下设纪检院是服务器的宪章、规则、制度等监督机构。其最高领导者是纪检庭纪检长和区域纪检院纪检长。
- **第五十五条** MCCU 设纪检庭(最高纪检院)、区域纪检院、枢裁纪检院等专门纪检院。
- **第五十六条** 纪检庭是服务器最高维系检察机构,代表服务器对严重违反宪章、规则、制度的玩家、成员、组织行使维系检察权。
- **第五十七条** 纪检院依照宪章独立行使维系检察权,不受玩家、成员、组织、管理机构的影响。
- **第五十八条** 纪检庭监督各类纪检院的维系检察工作,并对全服成员议事会负责。
  - 第五十九条 纪检院有权执行暂时限制玩家、成员、组织自由行动权。

### 第七节 服务器管理院

- 第六十条 服务器管理院是服务器招收服务器管理人员的机构,是服务器唯一能够招收并分配管理人员的机构。
- **第六十一条** 服务器管理院于服务器管理人员出现空缺时发布考试,并划定一定的分数线,通过者视为进入管理院,随后由管理院分配其去往服务器各大机构或留驻管理员。
- **第六十二条** 当服务器管理院发现、查获考试作弊时,本次考试作废,考试 重启,并将相应人员移交纪检院。
- **第六十三条** 服务器管理院实行管理院院长负责制、全服成员议事会审核制、服务器机构接纳制。
- **第六十四条** 服务器管理院成员视为服务器管理人员,但不视为管理员,无管理员权限。

# 第四章 外服

第六十五条 MCCU 能够与外服建立以下关系:

- (一) 外交;
- (二) 附属;
- (三) 并入。
- 第六十六条 建立外交关系的服务器,其地位、权能同 MCCU 相同,二者仅 视为友好交流,并不干预其服务器内具体活动。MCCU 保护外服玩家本应有的权利,同时督促外服玩家应尽的义务。
- 第六十七条 建立外交关系的服务器,需派遣至少1名服务器管理员入驻 MCCU 内并设立外服自政院,以及进入 MCCU 官方群聊,并管辖 MCCU 内对应的外服玩家的各项事务。
- 第六十八条 建立附属关系的服务器,将视为遵守 MCCU 的所有规定,以及 MCCU 对其的指导意见。同时 MCCU 将派遣管理员进入附属服务器并干预其管理。
- 第六十九条 选择并入的服务器,将视为全部成员加入 MCCU,通过入服考核并明确加入的新成员则全部视为 MCCU 的服务器成员,同原服务器成员享有共同的权利和义务。

# 第五章 旗帜、歌曲、徽标、首都

第六十九条 MCCU 的旗帜有且只有以下图案:



第七十条 MCCU的会歌为《破浪——共青团中央》。

第七十一条 MCCU 徽标有且只有以下图案:

MinecraftCommunim Union server



第七十二条 MCCU的首都是安辰(管理区)。