

소프트웨어 상세 설계서

(Software Design Specification)

[스포츠 경기 티켓 구매 사이트]

[6팀]

[202044101, 민찬기]

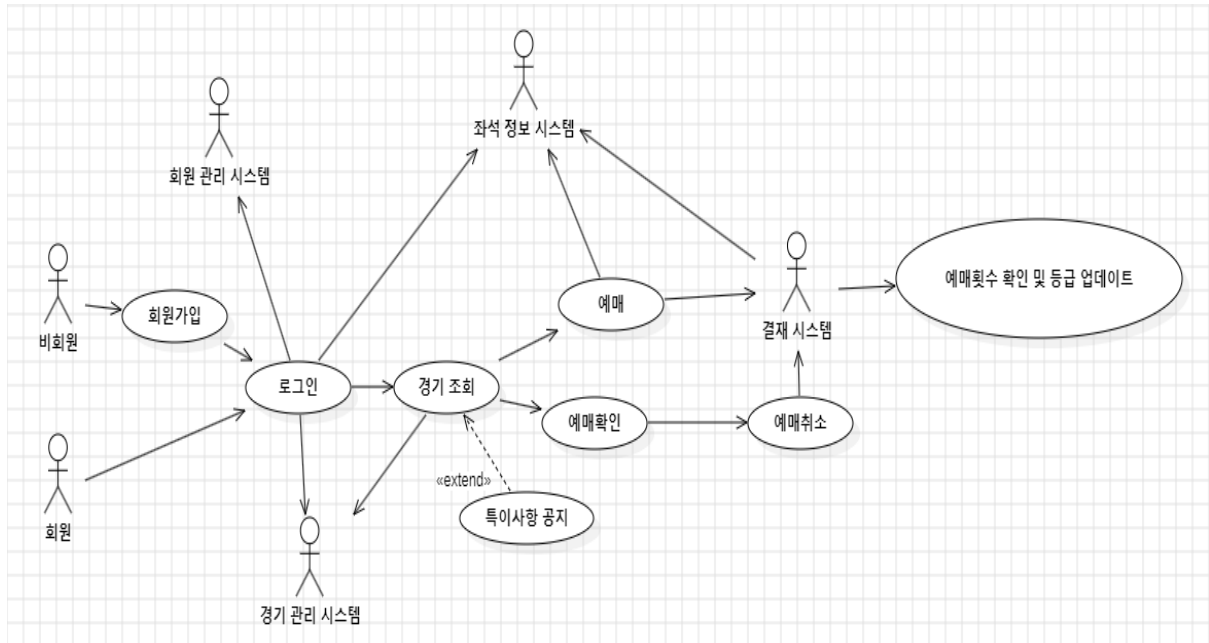
- 목 차 -

1	개 요 (생략)	3
2	시스템 구성도 (모델링)	3
2.1	사용 사례 다이어그램	3
2.2	클래스 다이어그램	4
2.3	순서 다이어그램	5
2.3.1	사용 사례 #1 - 순서 다이어그램(시스템 레벨)	5
2.3.1	사용 사례 #2 - 순서 다이어그램(시스템 레벨)	6
2.4	상태 다이어그램	7
2.4.1	회원 객체의 상태 다이어그램	7
2.4.1	예매 객체의 상태 다이어그램	8
3	참고 자료	9

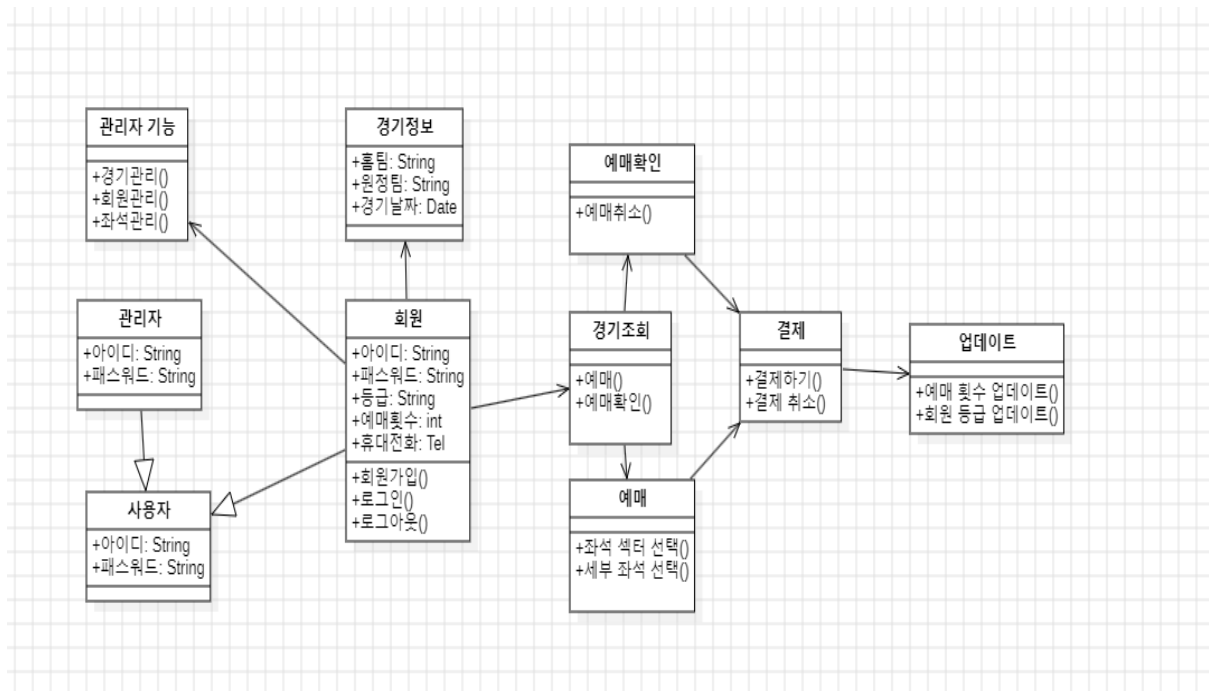
1 개 요 (생략)

2 모델링

2.1 사용 사례 다이어그램

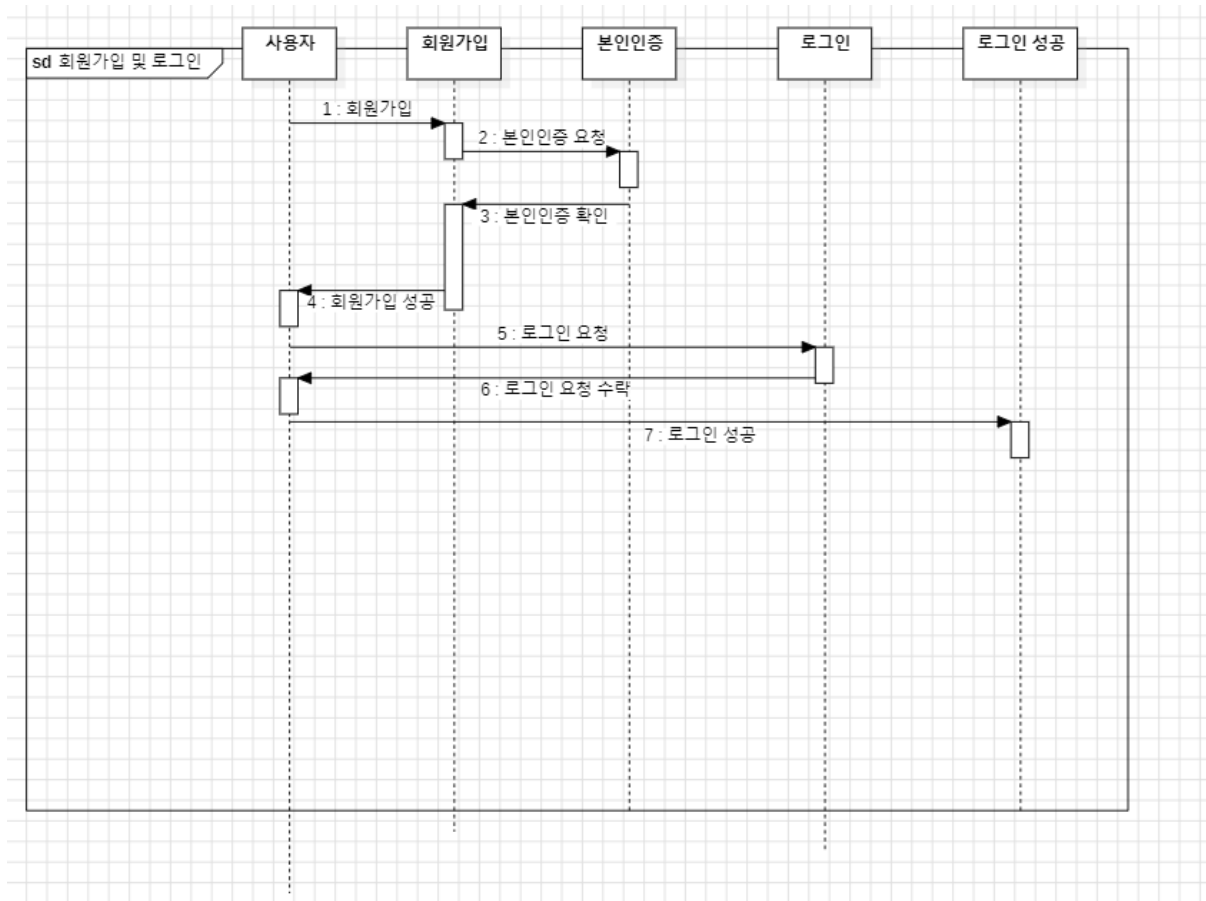


2.2 클래스 다이어그램

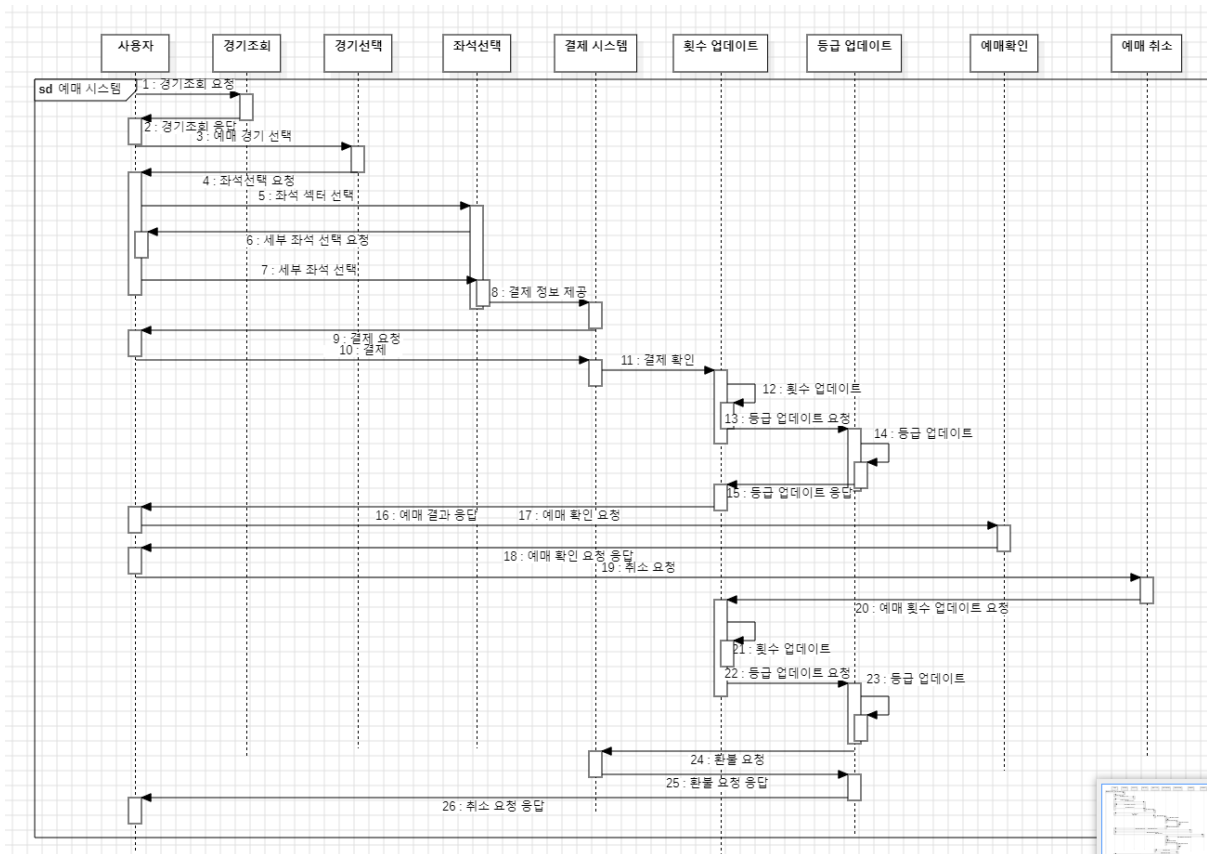


2.3 순서 다이어그램

2.3.1 회원가입 및 로그인 순서 다이어그램

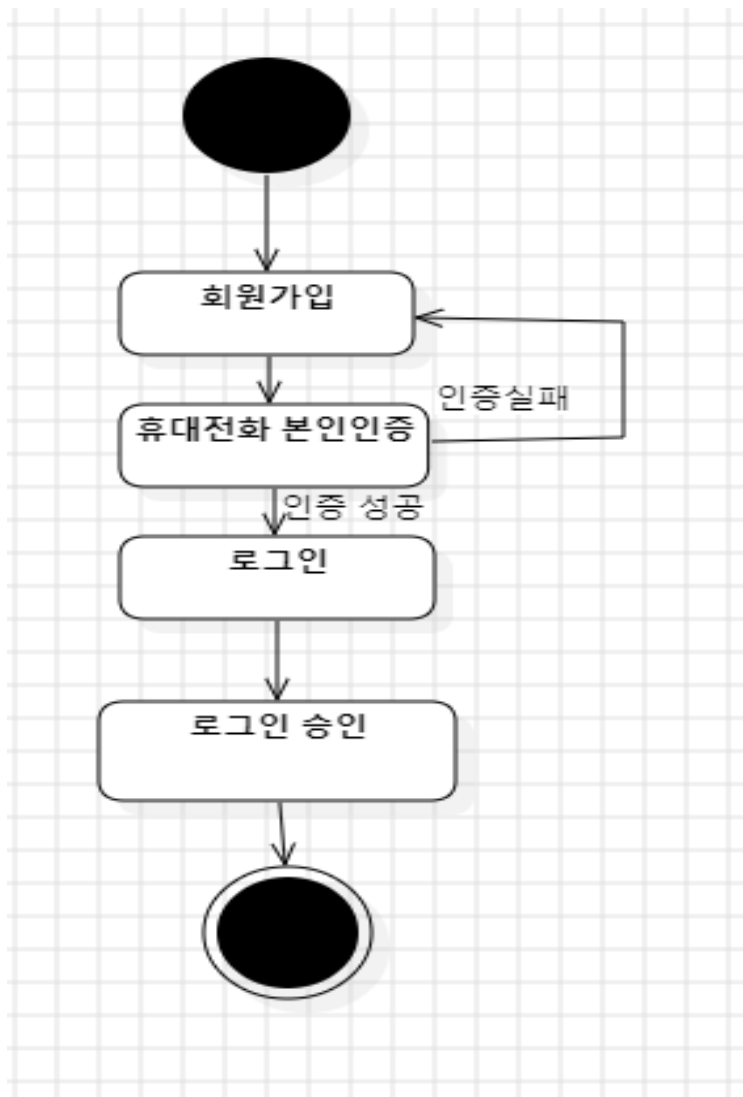


2.3.1 예매 및 예매 취소 순서 다이어그램

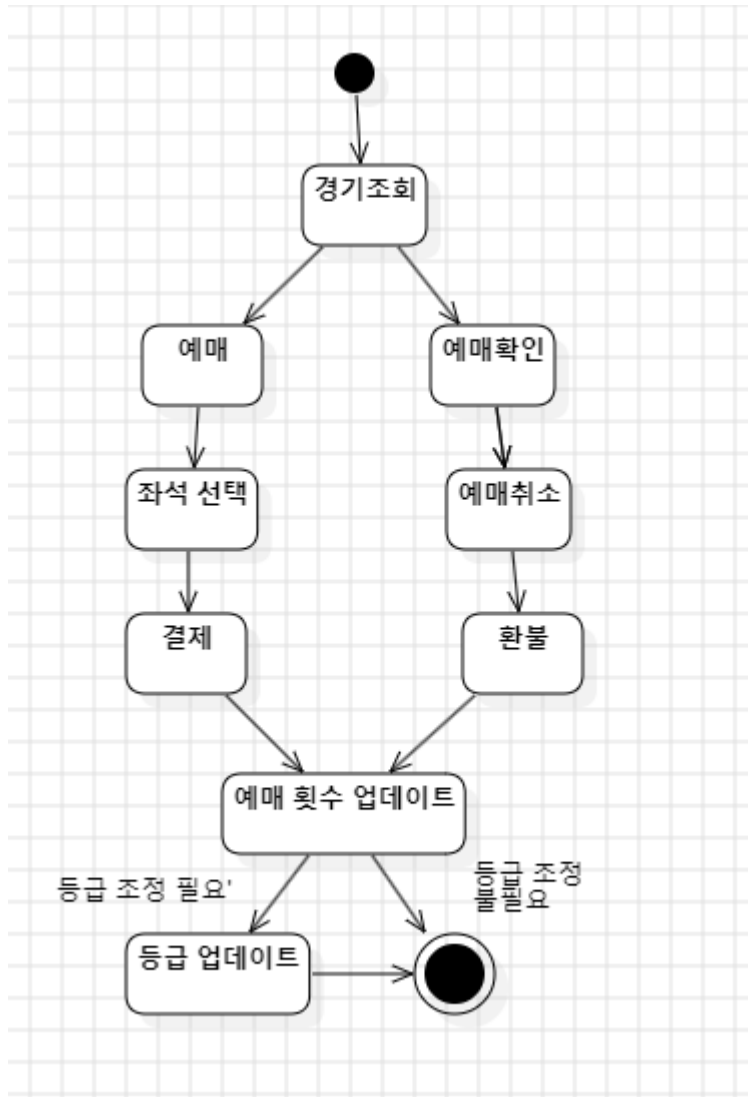


2.4 상태 다이어그램

2.4.1 회원 객체의 상태 다이어그램



2.4.1 예매 객체의 상태 다이어그램



3 참고 자료

STAR UML 사이트

<https://docs.staruml.io/working-with-uml-diagrams/composite-structure-diagram>