2022년도 2학기 사물인터넷서비스기획 프로젝트 보고서

팀명

ISTP

팀원

1 문동규 (기획, 회로)

1 박재현 (코딩, 영상)

1. 개발 개요

프로젝트명

인생다섯컷

개발 동기

인생 네컷은 온라인 보관이 힘들고 사진을 적게 찍어주며 돈을 너무 많이 받는 것 같다.

2. 프로젝트 내용

※ 프로젝트에서 사용한 부품을 작성합니다. (부품군별 점수 부여, 최대 30점) 만일, 부품군3이나 부품군4를 하나도 사용하지 않았을 경우에는 부품사용 난이도를 하위로 간주하여 부품군 점수 총 합계의 70%만 반영한다.

부품군1 (3점군)부품군2 (5점군)부품군3 (10점군)부품군4 (12점군)피에조부저, 서보모터, 7 segment, 4-digit FND,LED, 스위치초음파센서, PIR센서, Dot Matrix, 가변저항, Camera모듈온습도 모듈조도센서, LCD모듈, OLED

부 품

1. 부품 1

스위치(3점)

2. 부품 2

피에조부저(5점)

3. 부품 3

OLED(10점)

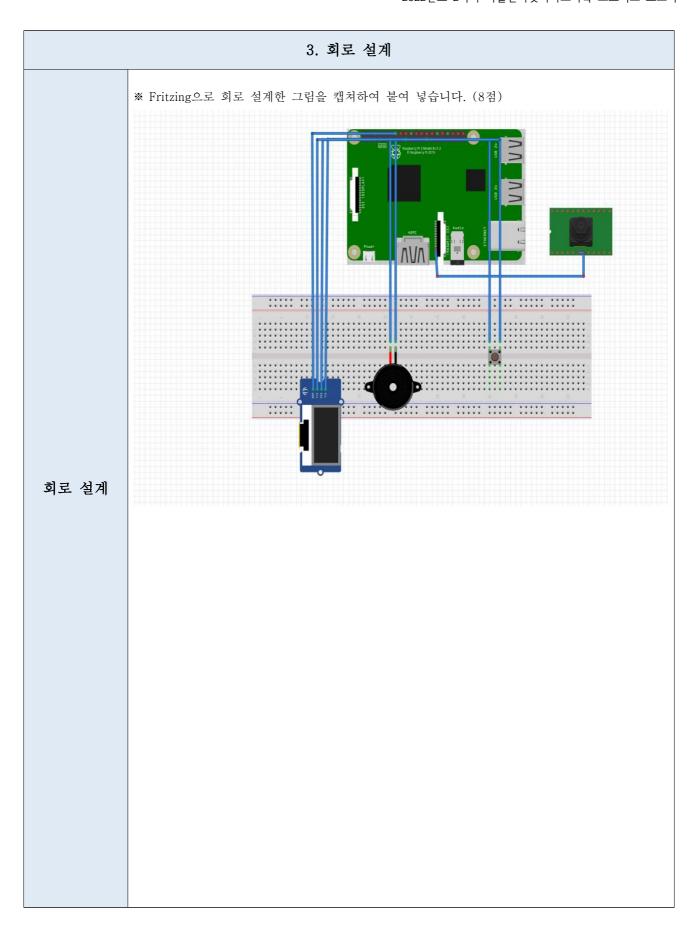
4. 부품 4

camera 모듈(12점)

- ※ 프로젝트에서 구현한 기능을 3개 이상 작성합니다. (3개 이상: 10점, 2개: 7점, 1개: 4점)
- ※ 수업시간에 했던 실습과제와 동일한 프로젝트는 안됩니다.
- ※ 기능은 사용자의 입장에서 동작하는 기능을 의미합니다. (개발자 입장 아님)
- 1. 사진 찍기 기능
- : 스위치를 누르면 3초 후에 사진을 찍고 사진을 찍는다. 기다리는 동안 삐 소리가 난다.

기 능

- 2. 프레임 제공
- : 14가지 프레임 중에 선택한 프레임으로 규격에 맞게 사진을 배열해준다.
- 3. 사진 업로드 기능
- : OLED에는 실시간으로 카메라 화면을 보여준다. 사진이 인터넷에 올라와있으니 자유자재로 다운 받을 수 있다.



4. 평 가 ※ 프로젝트를 하면서 배우고 느낀점에 대해 작성합니다. (2점) 사물인터넷 시간에 배웠던 라즈베리파이에 관한 개념들을 다시 한 번 되돌아보면서 내 생각대 로 원하던 물건을 만들 수 있어서 정말 좋은 경험이 된 것 같다. 원하는 대로 되지 않아서 짜 증 났을 때도 있었지만 마지막에 내가 직접 계획한 물건을 구현 성공시켰을 때의 짜릿함과 쾌 감은 시간이 꽤 지난 지금도 잊을 수 없다. 앞으로 라즈베리파이에 관해서 더 열심히 공부하 고 더 높은 수준의 물건들도 만들어봐서 많은 사람들에게 경험시켜서 사회에 좋은 영향을 끼 자기평가 치고 싶은 마음도 있다. 후배들도 비슷한 활동을 해서 본인들의 창의력을 마음껏 발휘할 수 팀원1 있는 배경을 만들어주었으면 좋겠다. 많은 시간과 노력을 쏟은 만큼 프로젝트를 완성했을 때의 성취감은 이루 말할 수 없을 정도로 크 다. 우리가 수천 원을 내고 사진을 찍는 것에 대한 회의감이 상당히 많이 들었다. 우리가 많이 노 력한다면 이런 회의감을 성취감으로 바꿀 수 있을 것 같은 기대감도 함께 들었다. 어쨌든 우리는 우리가 계획한 프로젝트를 성황리에 잘 마쳐서 상당한 성취감을 느낄 수 있었다. 앞으로도 우리 가 생활 속에서 느낄 수 있는 불편함을 고치는 것을 계속해서 시도할 예정이다. 자기평가 팀원2