

오픈 소스 소프트웨어 Portfolio

#YetAnotherOpenSourcerer

박재현

목차

Hello, world!	4
2014년	5
Scratch 회원 가입	5
2016년	5
GitHub 회원 가입	5
Thingiverse 회원 가입	5
2017년	6
MCPE-PC/previous-MCPE-PC.github.io : 첫 저장소	6
Astro36/pugfolio : 첫 Issue, 첫 Pull Request	6
DarkTornado/darkCheater : Issue	6
2018년	7
[WIP] MCPE-PC/blog	7
organization/RankManager : Issue	7
onebone/TriggerPE : Issue	7
SOLOPlugins-PocketMine/SPortal : Pull Request	7
MCPE-PC/MineSponge : Fork	7
presentkim-pm/DustBin : Issue	7
MCPE-PC/OreAboveEndStone	7
MCPE-PC/ItemFrameProtector	7
RikkaApps/Shizuku : Issue	9
switchbrew/nx-hbmenu : Pull Request	9
tebaxio/BuycraftPM : Pull Request	9
MCPE-PC/MiBand3KoreanTools	9
MCPE-PC/soundpad.js	9
js-org/js.org : Pull Request	9
alexsolur/MiBandageLang : Outside Collaborator	9
2019년	10
[WIP] JaehyeonIT/Koala : Owner	10
ko-KR/JOIN	10
MCPE-PC/nReQuest	10
forwardemail/free-email-forwarding : Issue	10
inxomnyaa/MagicWE : Issue	10
minecraft-linux/mcpelauncher-manifest : Issue	10
MCPE-PC/PocketMusic	10
pythonkr/pyconkr-2019-web : Issue	11
GitLab 회원 가입	11
MCPE-PC/spoqa-pycon-2019-code-challenge : Fork	11
organization/RapidPM : Pull Request	11
[WIP] MCPE-PC/MCPE-PC.github.io	11
pmmp/PocketMine-MP	11
MCPE-PC/MapImageEngine : Fork	11
[WIP] MCPE-PC/cultureland-payment	11
2020년	13

<u>bridge-core/bridge_</u> : Conversation	13
<u>MCPE-PC/PocketMusic-addon-SimpleArea</u>	13
<u>MCPE-PC/MinecraftKillToSteal</u>	13
<u>MCPE-PC/MCPE-PC</u>	13
2021년	14
<u>PreMiD/Extension</u> : Issue	14
<u>MCPE-PC/accredited-certificate</u>	14
<u>Melvin-Abraham/Google-Assistant-Unofficial-Desktop-Client</u> :	
Pull Request	14
[WIP] <u>MCPE-PC/donate.mcpepc.me</u>	14
<u>redis/node-redis</u> : Issue	14
<u>MCPE-PC/list-accredited-certificates</u>	14
<u>MCPE-PC/mcpepc.com</u>	14
ko-KR/.github: Owner	15
<u>JaehyeonIT/.github</u> : Owner	15
2022년	16
2023년	17
2024년	18
<u>MakerWorld</u> 회원 가입	18
<u>Printables</u> 회원 가입	18
<u>MCPE-PC/skills-hello-github-actions</u> , <u>MCPE-PC/skills-test-with-actions</u> ,	
<u>MCPE-PC/skills-publish-packages</u> , <u>MCPE-PC/skills-write-javascript-actions</u> ,	
<u>MCPE-PC/skills-deploy-to-azure</u>	18
<u>MCPE-PC/2024-dimigo-1person-1project</u>	18
<u>MCPE-PC/2024-dimigo-class-big-data-analysis</u>	18
<u>MCPE-PC/responsible-backup</u>	18
ORCID 회원 가입	18
<u>hackclub/dinosaurs</u> : Member	19
<u>MCPE-PC/2024-dimigo-class-app-development</u>	19
<u>hackclub/blot</u> : Member	20
<u>MCPE-PC/dino.icu</u>	21
<u>hackclub/dns</u> : Member	21
OSHVLab 회원 가입	21
<u>MCPE-PC/2023-dimigo-class-app-design</u>	21
<u>MCPE-PC/2022-dimigo-life-five-cuts</u>	22
<u>MCPE-PC/2022-dimigo-chaomin-wake-up</u>	24
더보기	25

Hello, world!

- 본 문서는 Contributor로 인정되거나 Issue(Conversation 포함)를 제출한 오픈 소스 활동(기여)만 다룹니다. 그 밖의 내용을 다루는 자료의 목록은 [더보기](#) 절에서 보실 수 있습니다.
 - GitHub 또는 GitLab의 공개 저장소여야 합니다.
 - 중요도와 관계없이, 첫 기여가 오래된 것부터 빠짐없이 기재합니다. 한번만 기재합니다.
 - 개인 GitHub 계정(@MCPE-PC)의 저장소가 아니라면 기여의 종류를 표시합니다.
 - 예외적으로, 오픈 소스 커뮤니티에 회원 가입하는 것을 다룰 수 있습니다.
- 본 문서는 [Pandoc's Markdown](#)으로 작성되며 [markdownlint](#)를 준수합니다. 정확한 결과를 확인하려면 [Pandoc](#)으로 [LaTeX](#)를 사용하여 빌드해야 합니다. 최신 버전의 소스 코드는 [이 GitHub 링크](#)에서 확인할 수 있습니다.
- 본 문서는 [CC BY 4.0](#)으로 이용 허락됩니다.
- 본 문서는 [Semantic Versioning](#)을 따릅니다.

2014년

Scratch 회원 가입

- 9월 17일에 [Scratch](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [parkjh0528](#)

2016년

GitHub 회원 가입

- 7월 13일에 [GitHub](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [@MCPE-PC](#)

Thingiverse 회원 가입

- 7월 13일에 [Thingiverse](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [MCPE_PC](#)

2017년

[MCPE-PC/previous-MCPE-PC.github.io](#): 첫 저장소

- GitHub에서 가입을 제외한 첫 활동입니다.
- 2월 11일에 이 저장소를 생성하였습니다.
- Cayman 테마를 기반으로 연습 성격의 GitHub Pages를 구성하였습니다.
- 지금은 서비스가 종료된 issue.sh를 이용하였습니다.

[Astro36/pugfolio](#): 첫 Issue, 첫 Pull Request

- 9월 17일에 #2 편의성 문제 1개+오류 2개를 제출하였습니다.
 - 첫 Issue입니다.
- 12월 2일에 #3 별 거 없는 것을 제출하였습니다.
 - 첫 Pull Request입니다. 코드 스타일을 무시하는 등 미숙했지만 최종적으로 Merge되었습니다.

[DarkTornado/darkCheater](#): Issue

- 12월 10일에 #2 각종 오류가 많습니다 (...)를 제출하였습니다.
- 별도의 연락을 통해 종결하였습니다.

2018년

[WIP] [MCPE-PC/blog](#)

- GitHub Pages에서 동작하는 블로그를 구축하고 앞으로 글을 작성하고자 했습니다.
- 1월 6일에 저장소를 생성하였지만 지금까지 건드리지 않았습니다.
- 지금은 서비스가 종료된 issue.sh를 이용하였습니다.

[organization/RankManager](#): Issue

- 1월 12일에 #4 API 3.0.0-ALPHA10을 제출하였고 곧 종결되었습니다.

[onebone/TriggerPE](#): Issue

- 1월 16일에 #1 설명좀...을 제출하였고 아직 완성되지 않은 프로젝트라는 답변을 받았습니다.

[SOLOPlugins-PocketMine/SPortal](#): Pull Request

- 2월 10일에 #4 Bump API version을 제출하였고 Merge되었습니다.

[MCPE-PC/MineSponge](#): Fork

- 단순하고 인기 있지만 업데이트가 중단되어 더 이상 작동하지 않는 MCFT-Server/MineSponge를 2월 10일에 Fork하여 대응하였습니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드됩니다.
- 지금은 서비스가 종료된 issue.sh를 이용하였습니다.

[presentkim-pm/DustBin](#): Issue

- 2월 11일에 #1 Permission이 틀린 것 같은데요를 제출하여 잘못된 문서 내용을 지적하였습니다.

[MCPE-PC/OreAboveEndStone](#)

- MCFT-Server/MineSponge로부터 영감을 받아 2월 11일에 저장소를 생성하였습니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드됩니다.
- 지금은 서비스가 종료된 issue.sh를 이용하였습니다.

[MCPE-PC/ItemFrameProtector](#)

- 3월 6일에 저장소를 생성하였습니다.
- 매우 단순하지만 강력한 [아이템 액자](#) 아이템 보호 기능을 제공합니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드됩니다.
- 지금은 서비스가 종료된 issue.sh를 이용하였습니다.

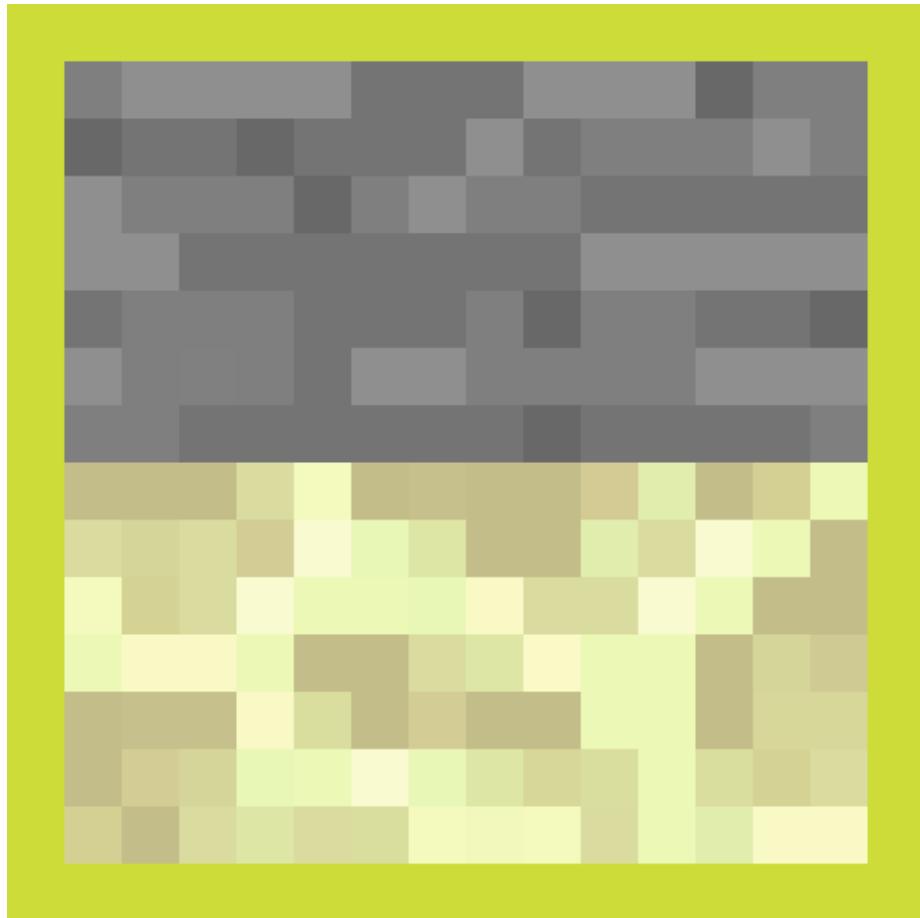


그림 1: OreAboveEndStone

[RikkaApps/Shizuku: Issue](#)

- Android 루팅에 관심이 생겼습니다.
- 5월 3일에 [#20 Support system plugin mode](#)를 제출하였고 여러 사용자가 동의하였지만 수용되지 않았습니다.
- 시간이 지나며 저장소가 크게 성장하였습니다.

[switchbrew/nx-hbmenu: Pull Request](#)

- 6월 3일에 [#43 :unicorn: Improve & add Korean language](#)를 제출하여 Merge되었습니다.

[tebexio/BuycraftPM: Pull Request](#)

- 9월 3일에 [#35 build-plugin.sh should be excluded when building](#)을 제출하여 Merge되었습니다.

[MCPE-PC/MiBand3KoreanTools](#)

- 샤오미 사용자 커뮤니티 의견을 바탕으로 직접 사용하기 위해 만들었습니다.
- 9월 19일에 저장소를 생성하였습니다.
- 샤오미 미 밴드3 한국어 펌웨어를 사용하기 위한 Mi Fit를 생성할 수 있습니다.
- 모든 코드가 Bash 스크립트로 작성되었습니다.

[MCPE-PC/soundpad.js](#)

- 가상 마이크 드라이버에 관심이 생겼습니다.
- 11월 17일에 저장소를 생성하였습니다.
- [Soundpad](#)의 [Remote Control](#)을 제공하는 Node.js wrapper입니다.
- Windows에서 [명명된 파일](#)을 사용합니다.
- 지금은 서비스가 종료된 Greenkeeper와 issue.sh를 이용하였습니다.

[js-org/js.org: Pull Request](#)

- [MCPE-PC/soundpad.js](#)만을 위한 아름다운 도메인 이름을 제공받고 싶었습니다.
- 11월 25일에 [#2549 soundpad.js.org](#)을 제출하여 Merge되었습니다.

[alexsolur/MiBandageLang: Outside Collaborator](#)

- 한국어 번역가로 참여하였습니다.
- 12월 23일에 [41df3d2](#)를 커밋하였습니다.

2019년

[WIP] [JaehyeonIT/Koala](#): Owner

- 공동인증서(구 공인인증서) 가입자 소프트웨어를 오픈 소스로 개방하기 위해 1월 3일에 저장소를 생성하였습니다.
- 여러가지 방법으로 구현해보았지만 아직 출시되지 않았습니다.
- 제 공동인증서 패키지 중 풀패키지 GUI를 담당합니다.
- 지금은 서비스가 종료된 `issue.sh`를 이용하였습니다.

[ko-KR/JOIN](#): Owner

- 누구나 [ko-KR organization](#)에 Member로 참여할 수 있도록 1월 9일에 저장소를 생성하였습니다.
- 곧 API를 이용해 자동으로 초대하도록 변경됩니다.

[MCPE-PC/nReQuest](#)

- 유상 제작 요청에 따라 1월 20일에 비공개 저장소를 생성하였습니다.
- 시간이 지나 공개 저장소가 되었습니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드되고 [Virion](#)을 사용합니다.

[forwardemail/free-email-forwarding](#): Issue

- [Forward Email](#)을 직접 이용하고자 하였습니다.
- 1월 26일에 [#90 How to send a mail with Nodemailer](#)를 제출하였습니다.
- 이메일 프로세스에 대한 이해가 부족했었습니다.

[inxomnyaa/MagicWE](#): Issue

- 사용 중 일반적이지 않지만 처리되어야 하는 오류 상황을 발견하였습니다.
- 1월 27일에 [#117 Error when executing command in console](#)을 제출하였습니다.

[minecraft-linux/mcpelauncher-manifest](#): Issue

- [GNOME](#) 환경에서 오류가 발생하여 2월 5일에 [#53 Could not select custom skin](#)을 제출하였습니다.
- 여러 사용자가 같은 증상을 겪었습니다.
- 7월 24일에는 [#123 IME support](#)를 제출하였습니다.

[MCPE-PC/PocketMusic](#)

- 4월 2일에 비공개 저장소를 생성하였습니다.
- [Minecraft가 애드온을 공식 지원](#)하게 되어 기존 게임 음악을 수정하지 않고 음악을 추가할 수 있다는 것을 처음 분석하였습니다.
- 처음부터 [GPL-3.0 라이선스](#)를 적용하였지만 유료 판매하였습니다.

- 인터넷 커뮤니티에서 성공적인 판매를 이루어냈고 높은 만족도를 평가받았습니다.
- 시간이 지나 공개 저장소가 되었습니다.

[pythonkr/pyconkr-2019-web](#): Issue

- 6월 3일에 [#140 티켓 구매 자동화 방지](#)를 제출하였습니다.

GitLab 회원 가입

- 7월 30일에 [GitLab](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [@MCPE_PC](#)

[MCPE-PC/spoqa-pycon-2019-code-challenge](#): Fork

- [파이콘 한국 2019](#)에서 [스포카](#)가 진행한 행사에 참여하였습니다.
- 8월 18일에 [spoqa/spoqa-pycon-2019-code-challenge](#)를 Fork하여 참여하였습니다.

[organization/RapidPM](#): Pull Request

- 8월 26일에 [#2 간단한 수정](#)을 제출하여 Merge되었습니다.

[WIP] [MCPE-PC/MCPE-PC.github.io](#)

- [MCPE-PC/previous-MCPE-PC.github.io](#)를 대체할 [GitHub Pages 사용자 사이트](#)로 9월 29일에 저장소를 생성하였습니다.
- 지금까지 사용할 만한 일이 없어 내용이 없습니다.

[pmmp/PocketMine-MP](#)

- 10월 7일에 [#3141 Provide a way to bypass accepted skin sizes](#)를 제출하였고 여러 사용자로부터 반대 의견을 받았습니다.

[MCPE-PC/MapImageEngine](#): Fork

- [FaigerSYS/MapImageEngine](#)를 사용하고 싶지만 활발하게 업데이트되지 않고 더이상 작동하지 않아 기본적인 업데이트를 하기 위해 11월 3일에 Fork하였습니다.

[WIP] [MCPE-PC/cultureland-payment](#)

- 인터넷 커뮤니티에서 어떤 오픈 소스 소프트웨어를 개발할 지 진행한 투표에서 선정되어 11월 24일에 저장소를 생성하였습니다.
- 컬쳐랜드상품권으로 [컬쳐랜드](#) 컬쳐캐쉬를 충전하는 과정을 브라우저 자동화를 이용해 인터페이스화합니다.

- 실제로는 법적 위험 등으로 인해 오픈 소스 공개하지 않았습니다.

2020년

[bridge-core/bridge](#): Conversation

- 4월 14일에 [#172 \[Feature\] Please upload snap to Snap Store](#)를 제출하였습니다.

[MCPE-PC/PocketMusic-addon-SimpleArea](#)

- [MCPE-PC/PocketMusic](#)에 [organization/SimpleArea](#) 연동 기능을 선택적으로 제공하기 위해 10월 2일에 저장소를 생성하였습니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드됩니다.

[MCPE-PC/MinecraftKillToSteal](#)

- 유상 제작 요청에 따라 11월 2일에 비공개 저장소를 생성하였습니다.
- 시간이 지나 공개 저장소가 되었습니다.
- [여기](#) Poggit에서 빌드되고 [Virion](#)을 사용합니다.

[MCPE-PC/MCPE-PC](#)

- [프로필 README](#) 규칙을 충족하기 위해 12월 28일에 저장소를 생성하였습니다.
- 프로필 README, 본 문서, 그리고 브랜드 자산 등을 오픈 소스로 제공합니다.

2021년

PreMiD/Extension: Issue

- 1월 10일에 [#97 Extension displays translate strings which should instead be CJK languages](#)를 제출하였습니다.

MCPE-PC/accredited-certificate

- 4월 5일에 저장소를 생성하였습니다.
- npm에 [accredited-certificate 패키지](#)로 게시되어 있습니다.
- 제 공동인증서 패키지 중 파일 형태 공동인증서를 처리하는 API를 담당했습니다.
- 이제 모든 매체의 공동인증서 처리 전체에 대한 API를 담당합니다. 이 재작성 버전은 아직 공개하지 않았습니다.

Melvin-Abraham/Google-Assistant-Unofficial-Desktop-Client: Pull Request

- 5월 25일에 [#395 Update ko-KR strings](#)를 제출하여 Merge되었습니다.

[WIP] MCPE-PC/donate.mcpepc.me

- 커뮤니티로부터 오픈 소스 활동에 대한 금융 지원을 받을 홈페이지를 제작하기 위해 6월 10일에 저장소를 생성하였습니다.
- 규제 등으로 실제 제작하지 않았지만 이제 해당 문제는 해결되었기 때문에 제작할 예정입니다.

redis/node-redis: Issue

- v4 개발 버전의 치명적인 숨은 버그를 해결하기 위해 7월 17일에 [#1628 v4: Should send bytes instead of UTF-16 length](#)를 제출하였습니다.

MCPE-PC/list-accredited-certificates

- 11월 2일에 저장소를 생성하였습니다.
- 제 공동인증서 패키지 중 파일 드라이브에 있는 공동인증서의 목록을 조회하는 API를 담당했습니다.
- [MCPE-PC/accredited-certificate](#)로 통합되었습니다.

MCPE-PC/mcpepc.com

- 원래 가지고 있던 도메인 이름에 대한 홈페이지를 제작하기 위해 12월 4일에 저장소를 생성하였습니다.
- SvelteKit을 이용하며, 같은 기반으로 재작성할 예정입니다.

ko-KR/.github: Owner

- 커뮤니티 기여로 생성된 저장소에 12월 23일에 [e15a832](#)를 커밋하였습니다.

JaehyeonIT/.github: Owner

- 회사의 GitHub 프로필을 맞춤화하기 위해 12월 30일에 저장소를 생성하였습니다.

2022년

2022년에는 새로운 오픈 소스 활동을 하지 않았거나 활동한 저장소가 모두 삭제되었습니다.

2023년

2023년에는 새로운 오픈 소스 활동을 하지 않았거나 활동한 저장소가 모두 삭제되었습니다.

2024년

MakerWorld 회원 가입

- 3월 3일에 [MakerWorld](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [@mcpe_pc](#)

Printables 회원 가입

- 3월 6일에 [Printables](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [@MCPE_PC_1864895](#)

[MCPE-PC/skills-hello-github-actions](#), [MCPE-PC/skills-test-with-actions](#),
[MCPE-PC/skills-publish-packages](#), [MCPE-PC/skills-write-javascript-actions](#),
[MCPE-PC/skills-deploy-to-azure](#)

- 3월 14일에 Microsoft Learn의 GitHub Actions 컬렉션을 학습하던 중 저장소를 생성하였습니다.
- 오픈 소스로 남겨두었습니다.

[MCPE-PC/2024-dimigo-1person-1project](#)

- 공업 일반 과목 수행평가 1人1Project 자료를 오픈 소스로 기록하기 위해 3월 22일에 저장소를 생성하였습니다.

[MCPE-PC/2024-dimigo-class-big-data-analysis](#)

- 빅데이터 분석 과목 실습 내용을 오픈 소스로 기록하기 위해 4월 4일에 저장소를 생성하였습니다.

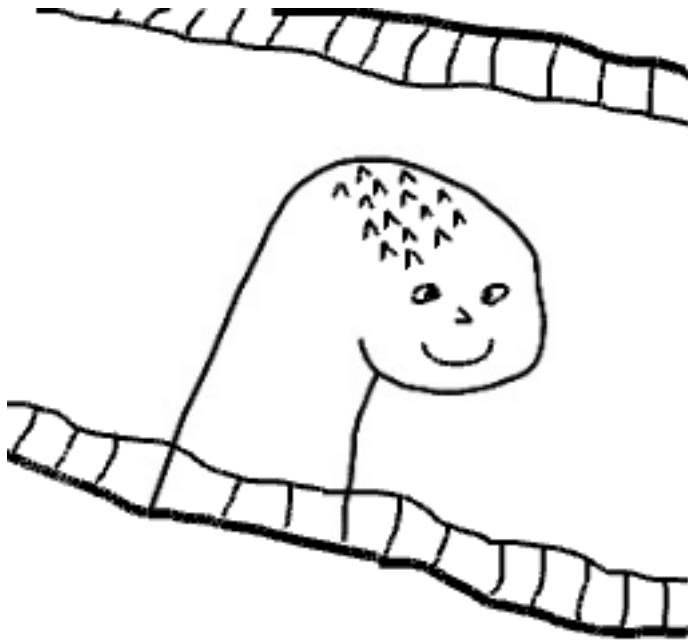
[MCPE-PC/responsible-backup](#)

- 4월 19일에 저장소를 생성하였습니다.

ORCID 회원 가입

- 4월 22일에 [ORCID](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [0009-0006-3278-0429](#)

[hackclub/dinosaurs: Member](#)



- [Draw Dino](#)에 기여하기 위해 6월 18일에 공룡을 그리고 [#1002_Add MCPE_PC_Jaehyeon_Dino](#)를 제출하여 Merge되었습니다.

[MCPE-PC/2024-dimigo-class-app-development](#)

The image contains three screenshots of a GitHub Classroom repository page:

- Screenshot 1:** A screenshot of a pull request titled "2024년도 1학기 융용프로그래밍 개발 프로젝트 보고서". It shows a table with columns "학 번" (Grade), "이 름" (Name), and "학제전" (Major). The table has one row with "학 번" 3000, "이 름" 박재현, and "학제전" 디자인.
- Screenshot 2:** A screenshot of a Java code editor showing a class named "Dino". The code includes annotations like @Service, @Controller, and @Entity. It defines methods for saving and getting dinos, and a main method that prints "Hello Dino!".
- Screenshot 3:** A screenshot of a Java code editor showing a class named "DinoController". It contains a single method annotated with @GetMapping and @ResponseBody, which returns a JSON response with a dino object.

- [GitHub Classroom](#) 저장소에 관리하던 응용 프로그래밍 개발 과목 실습 내용을 오픈 소스로 기록하기 위해 6월 19일에 저장소를 생성하였습니다.

- [git-filter-repo](#)를 이용해 이미 Git에 stage된 비공개 정보를 모두 제거했습니다.
- 특별히 [Signed-off-by](#)를 추가하고 rebase했습니다.

[hackclub/blot](#): Member

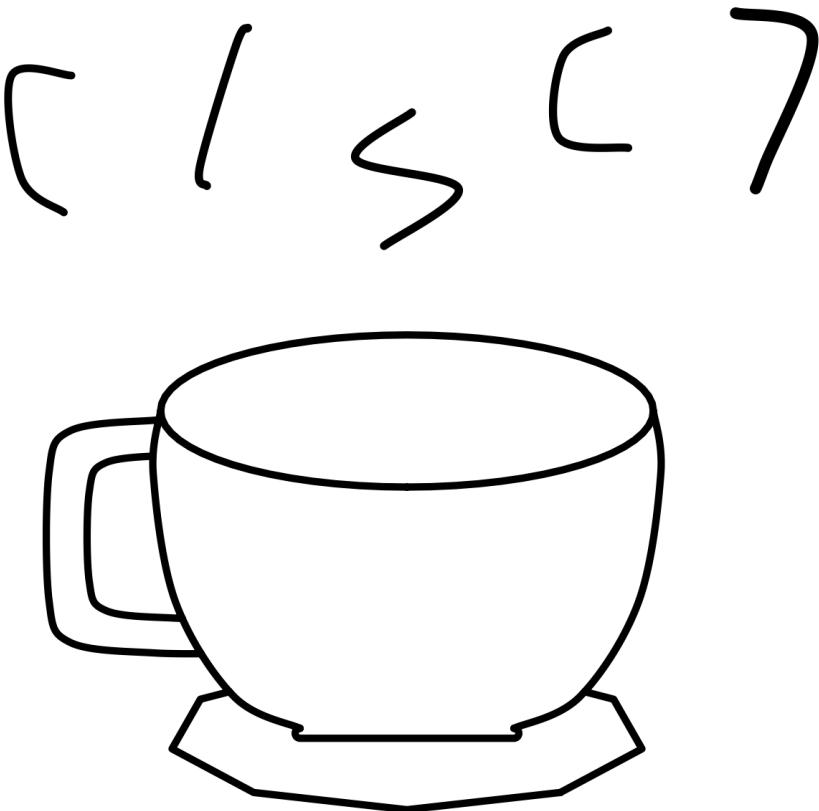
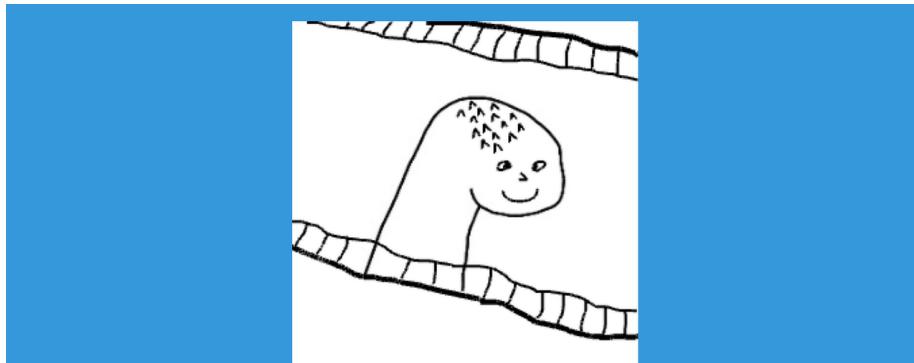


그림 2: A teacup snapshot

- [Arcade](#) 활동으로 예술 생성 프로그램을 작성하고 [Blot](#)에 기여하기 위해 6월 18일에 [#548 Ateacup-MCPEPC](#)를 제출하여 Merge되었습니다.
- 실행할 때마다 다른 랜덤 컵을 그립니다.
- [Scrapbook](#)에 기록하였습니다.
- [이 Blot 링크](#)에서 코드를 실행해볼 수 있습니다.

[MCPE-PC/dino.icu](#)



In science if you know what you are doing you should not be doing it. In engineering if you do not know what you are doing you should not be doing it.

— Richard Hamming

- [가장 멋진 공룡](#)을 가장 멋지게 자랑하기 위해 6월 27일에 저장소를 생성하고 웹사이트를 제작했습니다.
- [Programming Quotes API](#)의 인용구를 인용합니다.
- 페이지 어디든 [개인 홈페이지](#)로 링크됩니다.

[hackclub/dns](#): Member

- [Arcade](#) 활동으로 [MCPE-PC/dino.icu](#)에 그와 잘 어울리는 [pc.dino.icu](#) 도메인 이름을 설정하고 싶었습니다.
- 7월 3일에 [#1208 Adding pc.dino.icu](#)를 제출하였습니다.
- [Scrapbook](#)에 기록하였습니다.

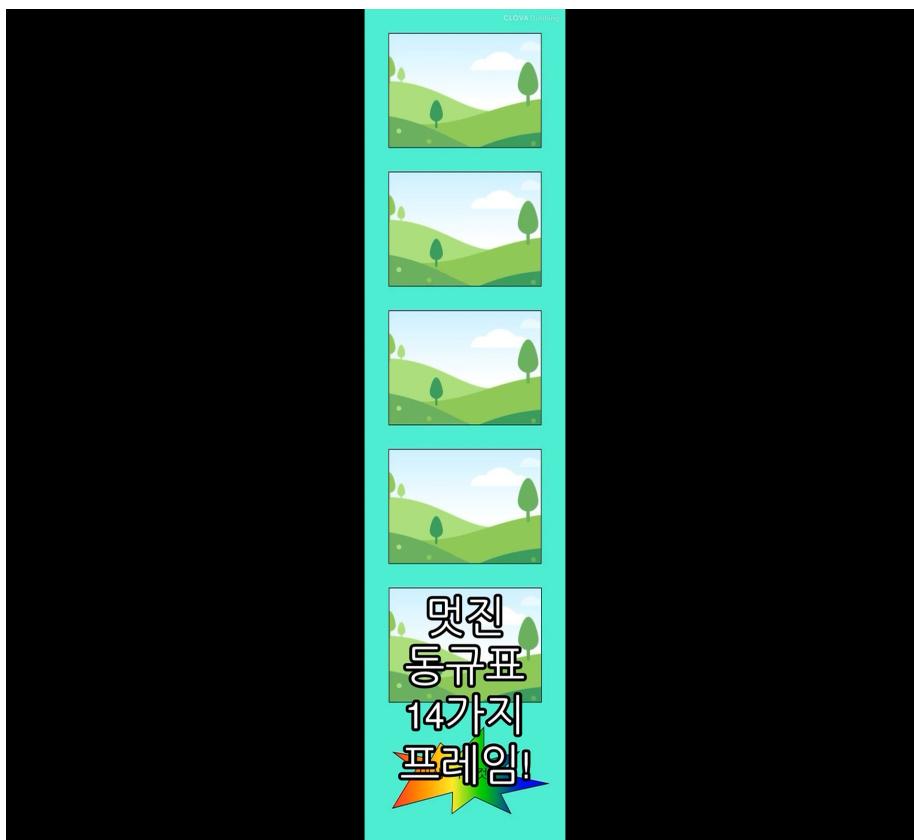
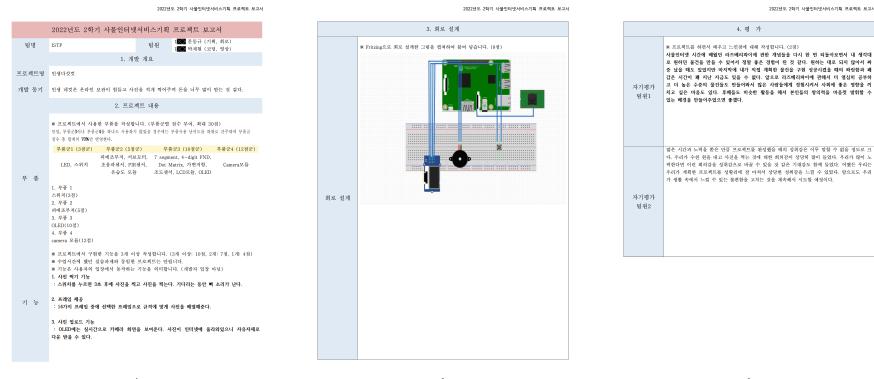
OSHWLabs 회원 가입

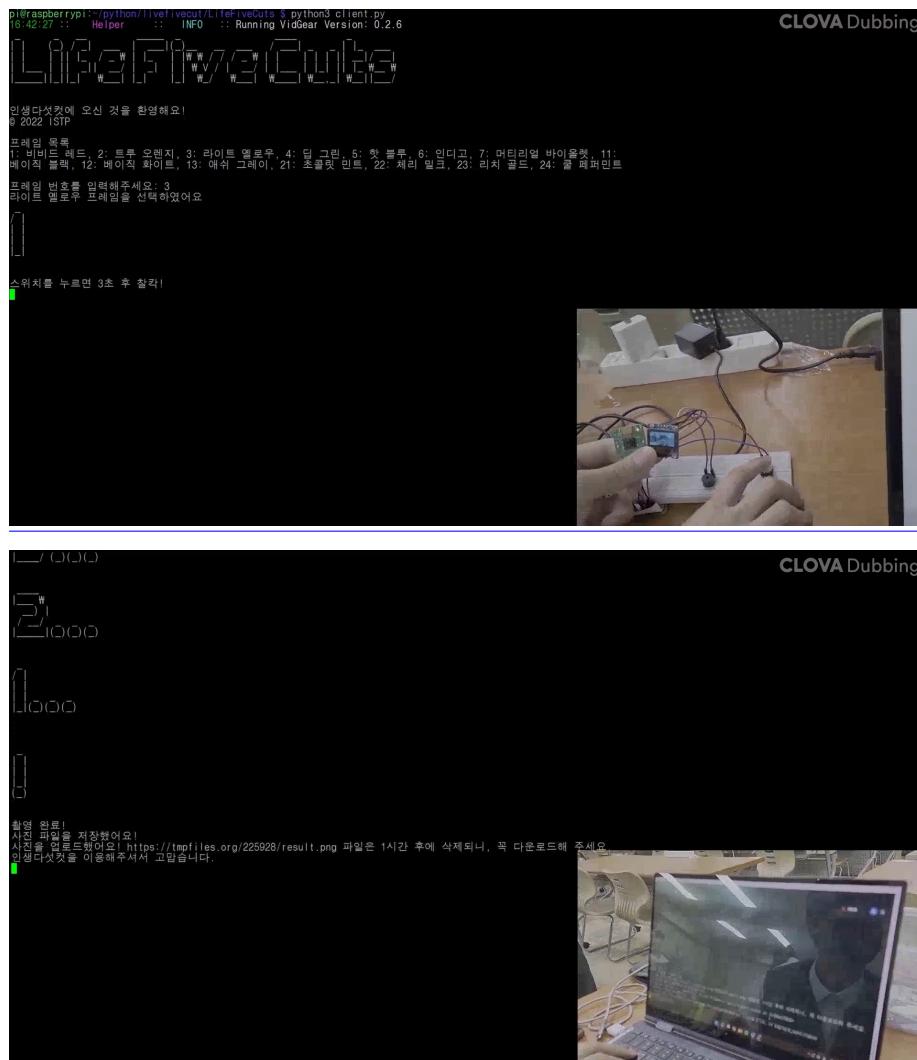
- 7월 6일에 [OSHWLabs](#)에 처음 회원 가입하였습니다.
- [mcpe_pc](#)

[MCPE-PC/2023-dimigo-class-app-design](#)

- 응용 프로그래밍 화면 구현 과목 실습 내용을 오픈 소스로 기록하기 위해 7월 8일에 저장소를 생성하였습니다.

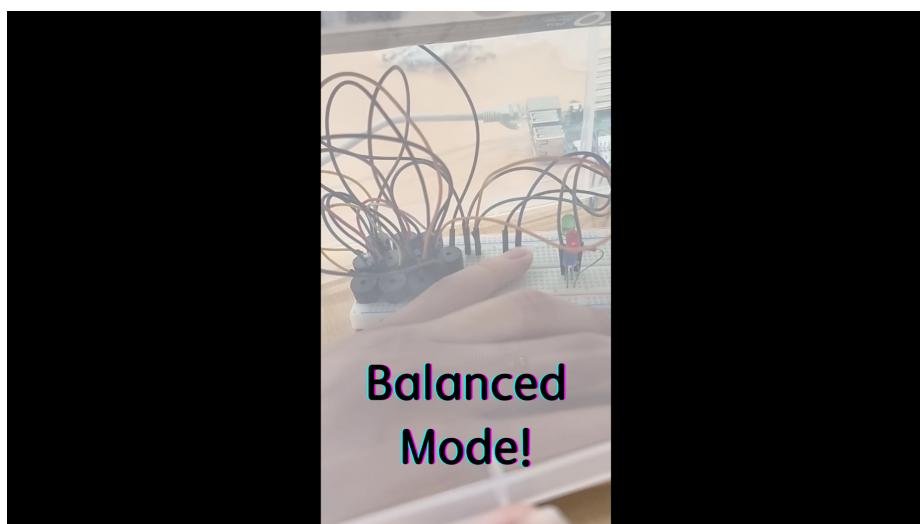
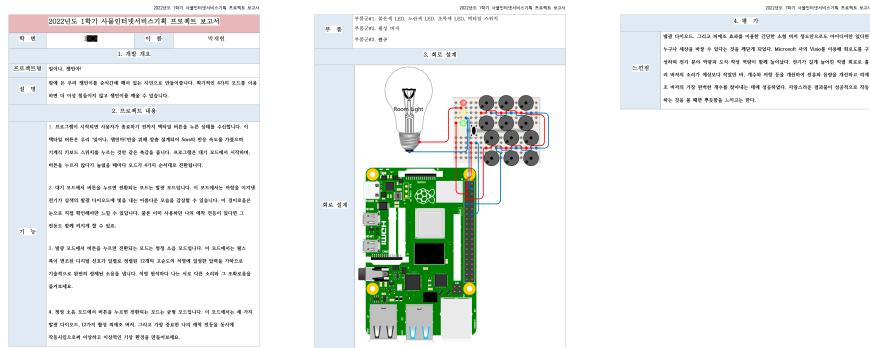
[MCPE-PC/2022-dimigo-life-five-cuts](#)





- 이전에 한 사물 인터넷 서비스 기획 과목 2명 팀 프로젝트(인생 다섯컷)를 오픈 소스로 공개하기 위해 7월 9일에 저장소를 생성하였습니다.
- 2022년 11월 11일에 보고서를 완성하였습니다.
- 팀원을 Co-author로 입력했습니다.

[MCPE-PC/2022-dimigo-chaomin-wake-up](#)



- 이전에 한 사물 인터넷 서비스 기획 과목 개인 프로젝트(일어나, 챔민야!)를 오픈 소스로 공개하기 위해 7월 12일에 저장소를 생성하였습니다.
- 2022년 7월 1일에 보고서를 완성하였습니다.
- 동영상 파일 크기를 20MB 이하로 압축하기 위해 특별히 인코딩했습니다. 압축 후 크기는 19MB입니다.

더보기

- 공적 증빙 가능한 소프트웨어 분야 이력은 <소프트웨어기술자 경력증명서¹>와 <소프트웨어기술자 경력 설명서²>를 확인해주세요.
- 소프트웨어를 포함한 전체 분야 이력과 개인 프로젝트, 봉사활동 등에 관한 전반적 사항은 LinkedIn(in/jaehyeon)을 확인해주세요. 다만, 전체 공개되지 않는 소프트웨어 분야 기술경력은 위 <소프트웨어기술자 경력증명서>에 있습니다.
- 최근 일상생활은 Instagram(@mcpe_pc_)을 확인해주세요.
- 공개된 신상과 실시간 디스코드 상태, 추가적인 안내 사항은 [GitHub 프로필 README](#) 내용을 확인해주세요.

¹ 해당 파일은 사용 목적을 기재하여 요청해주시면 보내드리겠습니다.

² 해당 파일은 사용 목적을 기재하여 요청해주시면 보내드리겠습니다.