1. 本项目是想了一个魔方模型以及基于公式的专家系统用于求解魔方
2. 目前知识库里面已完成了8355方法的输入
3. 使用专家系统的编辑器“规则输入说明文档”
4. 本项目的设计思路请看“教学系统的设计思路”
5. 8355的状态表请看“State List”

第一次运行本程序请先点击“Import DB”将知识库导入

confusion按钮用于打乱魔方

test按钮没按下一次，应用一次规则

Rotate按钮用于旋转魔方，三个Picker View用于选择层和方向

Insert Pattern/State用于输入状态和规则的Pattern部分

Insert Rule用于输入规则的Action部分

Nothing按钮暂时无用

PS：其余文档是8355的规则