用户管理系统

Github: <https://github.com/MCTeam/UserManagerSystem>X

1. 类
2. 基础的数据结构

MCUser 用户类, 用于储存一个用户

MCScore 分数类, 用于储存一次游戏后的分数

1. 用户管理系统

MCDBController 数据库控制类, 封装了数据库操作

MCUserCalculator 计算类, 封装了用于计算总分,速度的方法

MCUserModel 记录当前用户管理系统的数据

MCUserManagerController 用户管理子系统类, 封装了和其他类交互的接口: 主要接口是createNewScoreWithMove:(NSInteger) Time:(double) 游戏后插入一条分数记录

1. 测试用的界面

UserManagerSystemViewController 总的界面

ScoreCell 自定义tableViewCell 用于显示排行

PopCreateUserViewController 创建用户的pop over

PopChangeUserViewController 更改用户的pop over

1. 类图 UMLet的图