

Lociranje i mape

Termin 28

Proširiti primer tako da:

- Prilikom dodavanja Markera na mapu korisniku se prikaže dijalog u kom se unese kratka poruka. Poruka treba da se smesti kao tekst u Marker.
 - Napomena: Marker ima metodu `setTag` koja prima `Object` kao sadržaj.
- Klikom na marker prikazati poruku koristeći `Toast`.
 - Napomena: Marker ima metodu `getTag` koja vraća `Object` kao sadržaj.