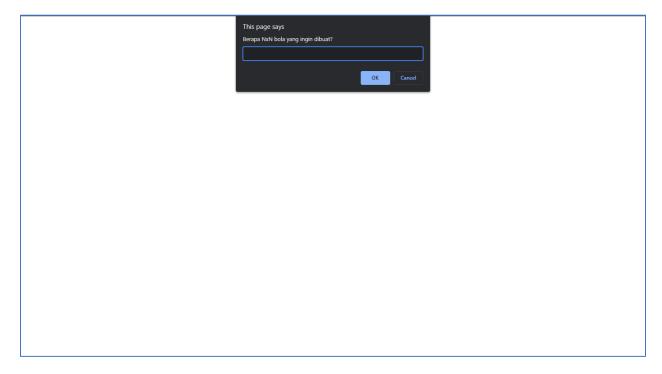
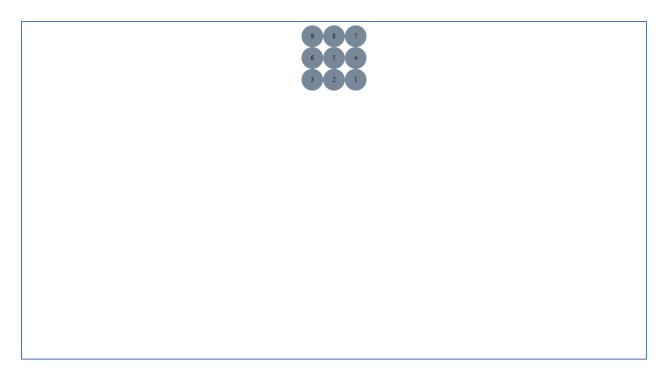
Tugas Praktikum 9

- 1. Tulis nama & NRP Anda dalam bentuk meta (<meta name ="author" content="Nama NRP">)
- 2. Pengumpulan di Github ada pada link di google classroom. Setiap soal akan memiliki folder tersendiri (bukan dikompresi dalam bentuk rar atau zip)
- 3. Seluruh file HTML utama dibuat bernama index.html

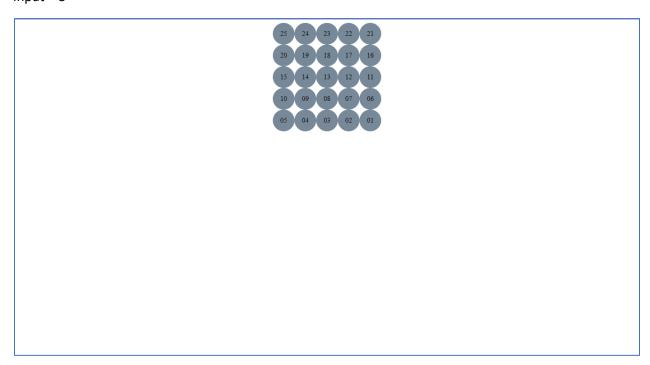
Soal 1

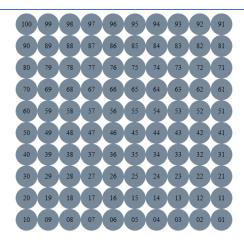
Buatlah **function** untuk membuat sebuah bola sebanyak inputan (NxN) yang selalu berada di **tengah** halaman web. Angka bola paling awal akan berada di ujung kanan bawah dan angka terakhir di ujung kiri atas. Jika terdapat angka puluhan di dalam bola, maka angka yang memilki **1 digit** akan ditambahkan **angka nol didepannya**.





Input = 5

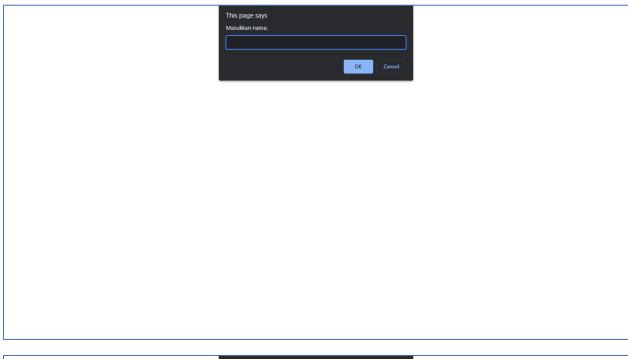


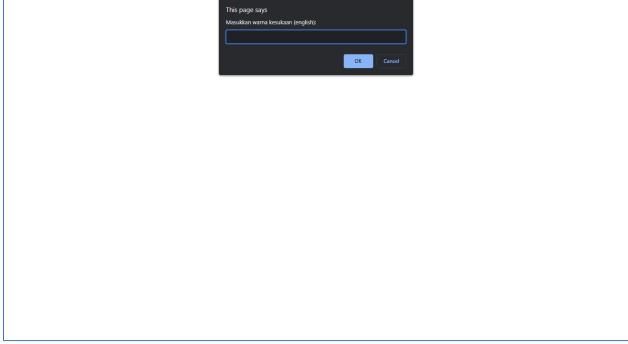


Soal 2

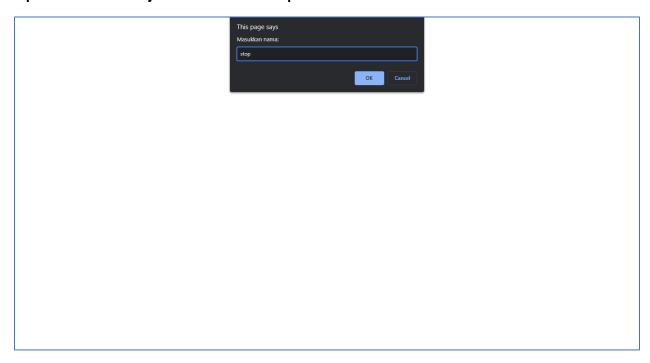
- Buatlah input yang meminta **nama** dan **warna kesukaan** (dalam bahasa inggris). Input nama akan disimpan ke dalam array nama, input warna kesukaan akan disimpan ke dalam array warna. Input ini akan mengulang terus sampai user memasukkan kata "**stop**" pada input nama.
- Setelah input nama dan warna selesai, buatlah input untuk mencari satu warna dalam array warna kesukaan tersebut. Jika **menemukan** warna yang dicari, maka tuliskan berapa orang yang suka dan siapa saja orang yang suka warna tersebut. Jika **tidak menemukan** warna yang dicari, maka tuliskan "Tidak ada orang yang menyukai warna tersebut."
- Buatlah tabel berdasarkan inputan nama dan warna kesukaan. Warna tabel data sesuai dengan warna kesukaannya.

Input mengulang terus sampai menemukan kata "stop"

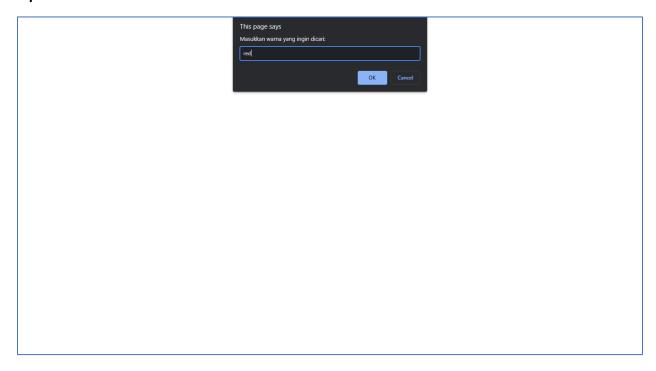




Input akan berhenti jika dimasukkan "stop"



Input mencari warna



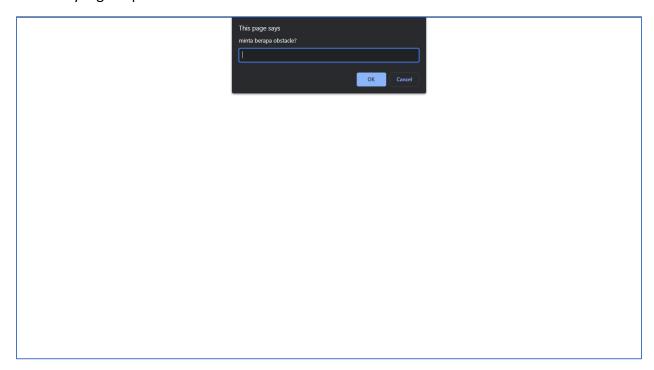
NamaWarna kesukaanNamalRedNama2BlueNama3YellowNama4Red	
Ada 2 orang yang menyukai warna red yaitu Nama1 Nama4	

Contoh ketika warna tidak ditemukan:

Nama Warna kesukaan John Orange Doe Yellow	
Tidak ada yang menyukai warna tersebut.	

Soal 3

Buatlah fungsi untuk membuat tabel berukuran 5x5 yang memiliki angka berurutan dari 0 sampai 24. Mintalah inputan dengan range 0 < input < 25 untuk membuat obstacle. Obstacle ini akan merubah warna table cell menjadi coklat. Letak cell tabel yang berubah **random** sebanyak obstacle yang diinput.



Input = 3

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24
20	21	22	23	24

Input = 3

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24
				'

