

# Part III-B: Artificial Intelligence Outline

Lecture by 熊庆宇

Note by THF

2024 年 9 月 19 日

## 目录

### 1 人工智能发展历程

2

## 人工智能大事件

1. GPT(ChatGPT), 2022.11
2. ERINE(文心一言), 2023.3
3. GPT4(多模态, Sora), 2024.2

**Notation.** 历史上人工智能与人类对弈:

1. 1997.5, IBM DeepBlue vs 卡斯帕罗夫 (国际象棋)
2. 2016.3, Google Alpha Go vs Lee & Ke
3. 2019.7, Facebook Pluribus vs 德州扑克世界冠军

算法案例化：

{  
人心可测  
路径导航  
数码寻优  
适者生存  
蚁群觅食  
性别预测  
电影分类  
...

## 课程要求

32 学时，16 节课

教材：人工智能导论

课后作业：选修《人工智能导论》的动因、定位、设想，800-1000 字

**Notation.** 课程有闭卷考试（60%），9-10 次作业和 2 次报告（40%）

考试基于课上内容

## 1 人工智能发展历程

人工智能发展开始：1956 年

### 孕育期：1956 年前

**Notation.** 1943 年麦克洛奇和皮兹建成第一个神经网络模型（MP 模型）

1949 年提出了 Hebb 规则（激发函数规则）

神经网络的一些标准：神经元层数、个数，激发函数，连接方式（全连接/非全连接），**权重**，.....

**第一次低谷期：1957-1973**

**形成期：1974-1980**

**黄金期：1980-1987**

专家系统出现：MYCIN,PROSPECTOR,XCON 等

AI 被引入市场：Rumelhart 提出 BP（反向传播）算法，实现多层神经网络学习

**第二次低谷期：1987-1993**

专家系统难以使用、升级、维护，AI 未能完成既定目标

**平稳期：1993-2011**

**蓬勃期：2012 至今**

**小结**

**Notation.** 图灵测试：在封闭的房间中，一个人分别对两个对象询问并获得答案，两个对象分别是 AI 和人类，判断 AI 是否具备人类的特征

**Notation.** 人工智能三大学派：

1. 符号学派
2. 连接主义
3. 行为主义