



A. El botón 'MOVE MY CAR!' debe estar deshabilitado al iniciar el juego, y se debe remover el botón 'Load competitors'. En cuanto se registren los primeros 5 competidores -NI MÁS NI MENOS- a través del API REST, los clientes automáticamente cargarán sus competidores y habilitarán el botón de juego.

B. El API REST del Backend ahora debe tener el recurso `/races/{racenum}/winner` el cual corresponda al competidor ganador. Por lo tanto, se considerará ganador el primero que se registre a sí mismo en dicho recurso (los intentos posteriores de registro deberían generar un error), lo cual debe darse cuando dicho cliente cruce la pantalla (coordenada en X mayor o igual a 640). Una vez se tenga definido al ganador, en todos los clientes se debe mostrar automáticamente su nombre.

