



Práctica Dirigida 6

1. Conseguir leer un archivo de extensión OBJ y adicionar una iluminación bajo una luz puntual (Figura 1):

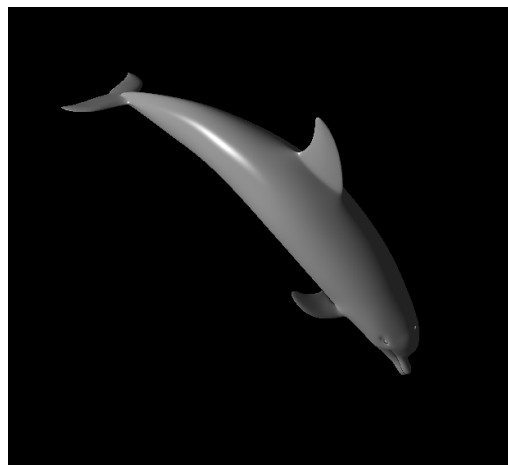
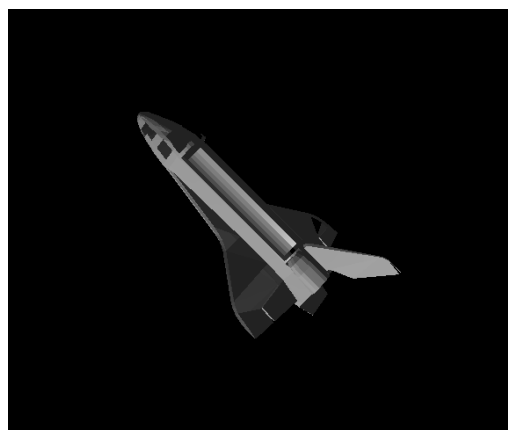
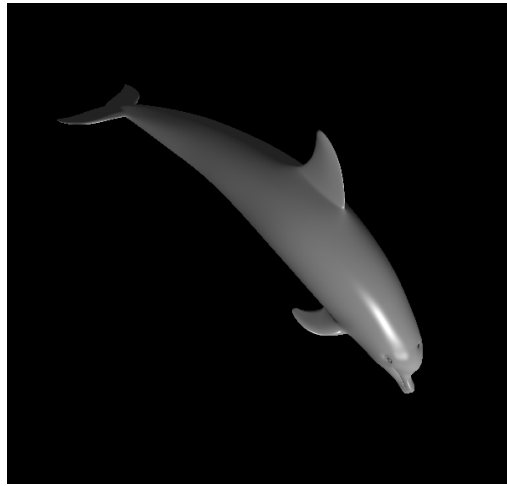


Figure 1:

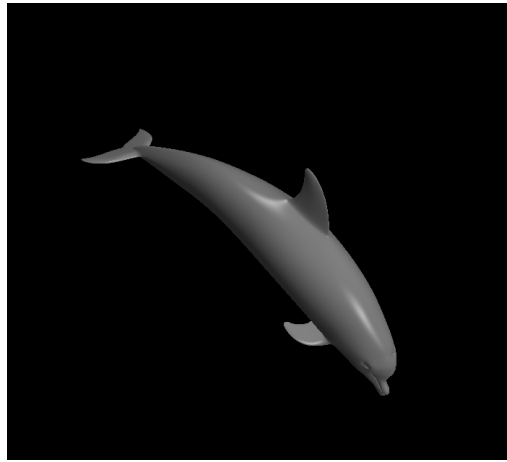
Probar cambiando el modelo OBJ:



2. Realizar el mismo proceso anterior trasladando la posición de la luz alrededor del objeto.



3. Adicionar a la pregunta anterior una fuente de luz más. Ubicarlo en alguna parte superior a la escena.



4. A un modelo 3D cargado desde un archivo OBJ, adicionar una iluminación alrededor del modelo.



5. Realizar la siguiente escena:

