RA 1 2044447

RA 2

Estimativa: horas trabalhadas esta semana 5 Estimativa: linhas de código escritas esta semana

Número Quadro Kanban

Nome do Projeto

Venator Noctis

A fazer próxima semana	Em execução esta semana	Finalizado
10 Implementar os demais NPCs inimigos (comportamento)	6 Implementar o sistema de vida e munição do jogador	1 Reorganizar a estrutura de nós do projeto
11 Implementar sistema de pausa	7 Implementar a interface de usuário básica (mostrar vida e munição)	2 Remover a sala de testes criada manualmente
12 Implementar tela de menu inicial	8 Implementar o primeiro NPC inimigo (detectar colisões)	3 Implementar a geração da sala por meio de script (paredes e chão)
	9 Criar sistema simples de reinício de jogo (sem menus ainda)	4 Implementar o sistema de ataque corpo a corpo (incluindo efeito visual)
		5 Implementar o sistema de ataque à distância (incluindo efeito visual)