



第六十二课 onblur 事件与 value 属性

知识目标

- onblur 事件
- value 属性

项目目标

- 使用正则完成 Minecraft 设置页面的昵称验证



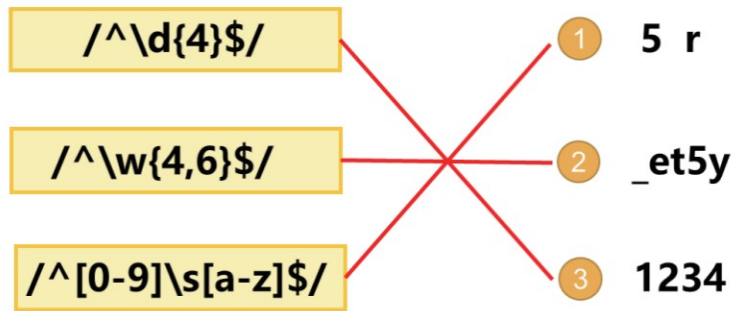
元字符

我们再来学习几个元字符:

字符	描述
\d	匹配一个数字字符,等价于 [0-9]
\D	匹配一个非数字字符
\w	匹配字母、数字、下划线,等价于[A-Za-z0-9_]
\W	匹配非字母、数字、下划线
\r	匹配一个回车符
\s	匹配任何空白字符,包括空格、制表符、换页符等等



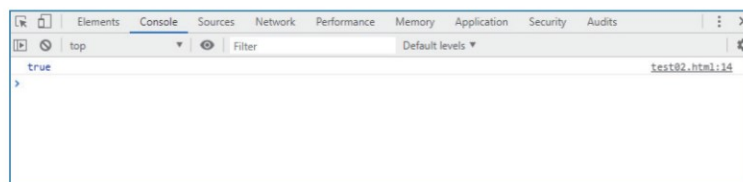
做个练习：



我们来看一个例子

```
var str="7ac_";  
var reg= /^\d\w{3}$/;  
var result=reg.test(str);  
console.log(result);
```

效果如图：



onblur 事件

下面我们想要实现这样一个效果，当光标离开文本输入区域时，便进行判断，该怎么实现呢？那就要学习一个新的事件了。

onblur 事件：在对象失去焦点时发生。

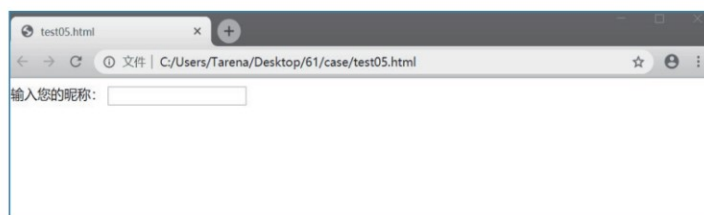
来看一个例子：

输入您的昵称：
<input type="text" id="fname"/>

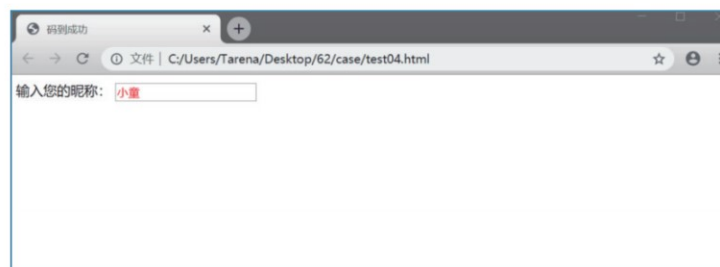
```
var ip = document.getElementById("fname");  
ip.onblur = function () {  
    alert(" 触发事件 ");  
}
```



效果如图：



实现如图所示效果：



```
var x = document.getElementById("fname");
x.onblur = function () {
    x.style.color="red";
}
```

value 属性

那我们如何判断输入的内容是否符合规则呢？

在解决这个问题之前，我们需要先去理清一个逻辑顺序，就是实现项目目标中的交互事件的流程，那我们先来了解一下用户输入内容后验证的流程：

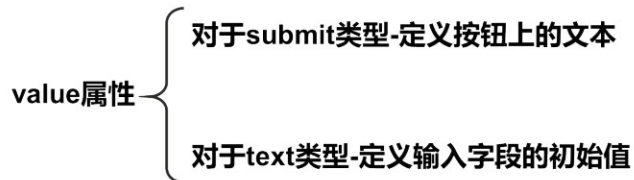




要获取到用户输入的值，那我们需要一个新的属性。

value 属性：规定 <input> 的值。

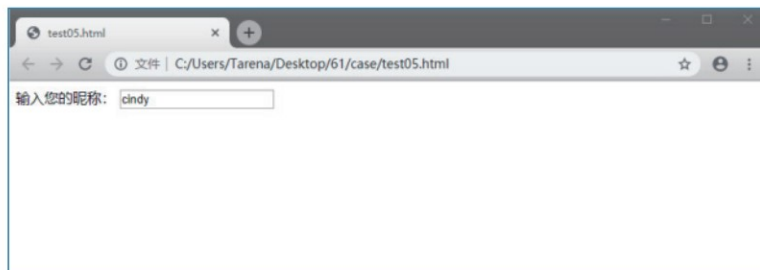
不同 input 类型，用法也不同。



那么如何检测字符串是否匹配某个模式呢？

输入您的昵称：
<input type="text" value="cindy"/>

效果如图：



我们还可以通过 value 属性获取到输入的值。

输入您的昵称：
<input type="text" id="fname"/>

```
var ip = document.getElementById("fname");
ip.onblur = function () {
    var userName = ip.value;
    var reg = /^[a-z0-9]{2,11}$/;
    if (reg.test(userName)){
        alert(" 符合要求! ");
    }else{
        alert(" 请输入符合要求的昵称! ");
    }
}
```



效果如图：



实现如图所示效果：



```
var ip = document.getElementById("fname");
ip.onblur = function () {
    var userName = ip.value;
    if (userName == ""){
        alert("昵称为空，请填写昵称");
    }
}
```



小 tip



完成项目



(1) html 代码

```
<input type="text" placeholder="用户名为 3~10 个字符" />
```

效果如图:





(2) js 代码

```
var inputsArr = document.getElementsByTagName("input");
for (var i = 0; i < inputsArr.length - 1; i++){
    bindingOnblur(i);
}
function bindingOnblur(i) {
    inputsArr[i].onblur = function () {
        validate(i);
    }
}
function validate(i) {
    if (i == 0){
        var userName = inputsArr[i].value;
        var reg = /^[a-zA-Z0-9_]{3,10}$/;
        if (!reg.test(userName)){
            alert("请输入符合要求的昵称 ");
            inputsArr[i].value = "";
            return false;
        }
    }
}
```

效果如图:





(1) 下列关于元字符说法错误的是:

- A. \d 匹配一个数字字符
- B. \w 匹配字母、数字、下划线
- C. \r 匹配一个回车符
- D. \s 匹配一个非数字字符

(2) /^\\w\\d{3}\$/

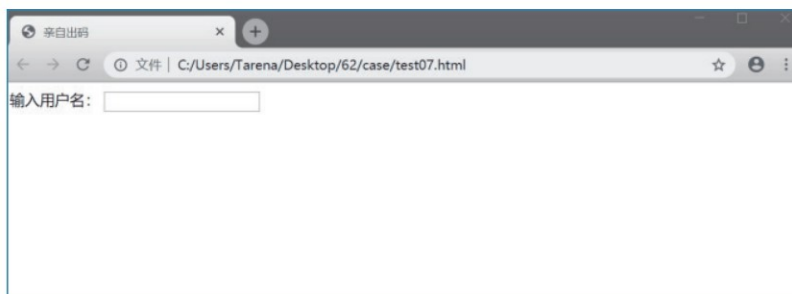
下列选项不符合上述正则表达式规则的是:

- A. 1234
- B. ft56
- C. _567
- D. A678



实现如图所示效果:

利用 onblur 事件对输入的内容进行规则判断:





实现如图所示效果：

在 a、b 输入框内分别输入内容，在对象失去焦点时 a+b 的输入框内显示 a 与 b 拼接的内容：



课后心得



课后心得