CONTAR LETRAS

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<string.h>

#include<windows.h>

//variables

char nombre[25];

char apellidos[30];

int r;

int z;

int linea=6;

int contador=0;

void gotoxy(int x,int y){

HANDLE hcon;

hcon = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

COORD dwPos;

dwPos.X = x;

dwPos.Y= y;

SetConsoleCursorPosition(hcon,dwPos);

}

int main(){

gotoxy(10,2), printf("Ingresa tu nombre");

gotoxy(10,3), gets(nombre);

gotoxy(10,4), printf("Ingresa tus apellidos");

gotoxy(10,5), gets(apellidos);

r=strlen(nombre);

for(z=0; z<r; z++){

if(nombre[z]!=' '){

contador++;

}

}

linea++;

gotoxy(10,linea), printf("Total de caracteres: %i",contador);

getch();

}

TABLA DE MULTIPLICAR

CICLO FOR

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int tabla,t,res;

printf("TABLA DE MULTIPLICAR CICLO FOR.\n\n");

printf ("INGRESE CUALQUIER NUMERO DE LA TABLA DE MULTIPLICAR:\n");

scanf ("%d", &tabla);

for (t=1; t<=10; t++)

{

res = tabla\*t;

printf ("%d \* %d =%d\n", tabla,t,res);

}

getch ();

}

CICLO “DO”

int contador=1;

do{

r = contador\*numero;

printf ("%d \* %d =%d\n", contador,numero,r);

contador++;

}while(contador<=10);

CICLO “WHILE”

int a=1, b;

printf("\n\nINGRESE CUALQUIER NUMERO DE LA TABLA DE MULTIPLICAR: ");

scanf("%i",&b);

while(a<11)

{

printf("%dx%d=%d\n",b,a,a\*b);

a++;

}