

FICHE D'ACTIVITE

Titre : Réalisation tableau de bord utilisateur	
Objectifs :	<ul style="list-style-type: none"> • Réaliser un tableau de bord d'accueil sur une application web propriétaire
Compétences Visées	<ul style="list-style-type: none"> • Reprendre les compétences du référentiel. • Les inscrire en entier • ...
Contexte professionnel :	<p>L'activité fut menée dans le contexte d'une alternance. La version 3.0 du logiciel se développant, le lead développeur a souhaité la création d'un « Dashboard » affichant dès leur connexion aux utilisateurs des statistiques sur leurs comptes. (Un peu à la manière d'une application bancaire).</p>
Description :	<p>L'entièreté du projet fut réalisée sur un le système d'exploitation Mac Os, installé sur le poste de travail fourni par l'entreprise.</p> <p>Etant responsable de la totalité de la réalisation du tableau de bord, ce dernier fut créé en plusieurs étapes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le maquettage : Cette première étape de recherche fut réalisée sur le logiciel gratuit figma. La maquette s'appuyait sur le design préexistant dans l'application. Après plusieurs prototypes, mes supérieurs ont validé une version qui leurs convenait. • La preuve de concept : Le développement du projet s'est fait sur une branche parallèle du logiciel, sur laquelle je travaillais en autonomie. J'ai donc effectué une version fonctionnelle servant de preuve de concept, afin d'être implémentée dans la version finale sur logiciel. • Implémentation : Une fois la POC validée, il ne restait plus qu'à l'inclure dans l'application. Il a donc fallu créer des routes sur l'API du serveur web Symfony afin de servir les données nécessaires au tableau de bord. <p>Pile Technique :</p> <p>Le côté client du tableau de bord fut réalisé en Javascript en utilisant le Framework React. Le côté serveur quant à lui était en PHP avec le framework Symfony.</p>
Conclusion :	<p>L'objectif fut atteint, le Dashboard étant validé par mes supérieurs.</p> <p>S'agissant de ma première mission en tant que développeur en entreprise, la principale difficulté était de naviguer et de comprendre la base de code préexistante du logiciel.</p> <p>Aussi, codant pour la première fois en entreprise, il me fallut repasser plusieurs fois sur le livrable à la suite de revues de codes, afin de corriger des erreurs de logiques et/ou de formatage du code.</p>