

# FICHE D'ACTIVITE

Titre : Réalisation d'une fonctionnalité de glisser-déposer	
Objectifs :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réaliser une preuve de concept d'un interface complexe de « glisser-déposer »</li> </ul>
Compétences Visées	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reprendre les compétences du référentiel.</li> <li>• Les inscrire en entier</li> <li>• ...</li> </ul>
Contexte professionnel :	<p>L'activité fut menée au cours de mon alternance au poste de développeur web Full-Stack. La version 3.0 de l'application atteignant quasiment sa forme finale, il ne reste que quelques fonctionnalités à implémenter.</p> <p>Une de ces dernières va être une interface d'éditeur de texte, où l'utilisateur va pouvoir prendre des blocs de textes ou autres (images, formes, etc...) avec sa souris, et les déposer sur le document texte.</p>
Description :	<p>L'entièreté du projet fut réalisée sur un le système d'exploitation Mac Os, installé sur le poste de travail fourni par l'entreprise.</p> <p>Réaliser un système complet de « drag and drop » peut s'avérer très complexe et chronophage. Afin de maintenir un rapport temps/livrable correct, j'ai, avec mon supérieur, fais le choix d'utiliser une « library » préexistante, permettant d'écramer une partie du travail.</p> <p>Cependant, il existe multiples bibliothèques de drag and drop, j'ai donc dû effectuer une courte veille afin de sélectionner celle qui correspond le mieux aux besoins de la mission.</p> <p>Après avoir fais un choix, il restait à prototyper la fonctionnalité. S'agissant d'une preuve de concept, il n'y avait aucun attendu concernant le design et l'aspect général du logiciel.</p> <p><b>Pile Technique :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Typescript + ReactJS</b></li> <li>• <b>Vite</b></li> <li>• <b>Dnd-kit</b> (la library de Drag and Drop)</li> </ul>
Conclusion :	<p>La preuve de concept fut validée par mes supérieurs, et a vocation à être intégrée dans l'application. (Cette mission m'est confiée, et est actuellement en cours).</p> <p>Ici la difficulté résidait dans la complexité algorithmique requise par la tâche : il a fallu concevoir multiples méthodes et fonctions afin de faire des traitements sur des tableaux, de manière totalement récursive.</p> <p>Il m'a aussi fallu documenter lourdement ce projet, s'agissant d'une preuve de concept ayant pour but d'être étudiée par mes collègues.</p>