	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES

CARRERA: Computación

ASIGNATURA: Simulación

NRO. PRÁCTICA:

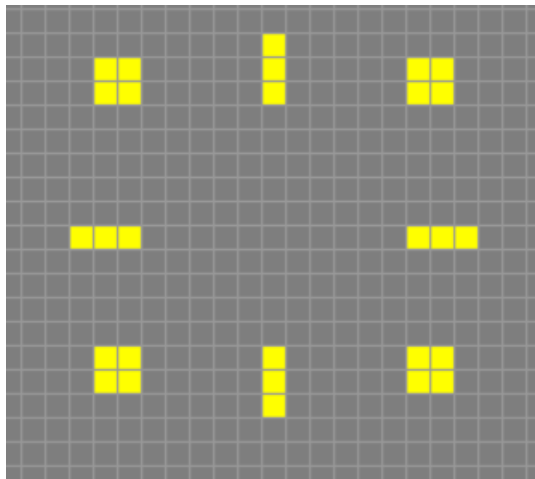
TÍTULO PRÁCTICA: Juego de la vida

OBJETIVO ALCANZADO:

- Encontrar una secuencia en la que las células no cambien su estado ni se destruyan

ACTIVIDADES DESARROLLADAS

1. Desarrollo.



Siguiendo las reglas del juego en este caso se opta por poner 4 cuadrados de 2 vecinos ya que si se pone más las células morirán por sobre población y en el medio de cada uno de ellos 3 células las cuales se mantendrán su estado durante N iteraciones ya que no se destruirá por que no tiene sobrepoblación y los vecinos cercanos les ayudaran a sobrevivir.

CONCLUSIONES:

Siguiendo las reglas del juego de la vida se concluye con una solución en la cual las células se mantendrá en ese estado durante iteraciones infinitas en este caso se probó con 300 iteraciones y no se vio cambio en el estado de las células.

Nombre de estudiante: Claudio Maldonado

Firma de estudiante: _____