

TEMA. USAR FRAGMENTS

1. Crear Fragment con new Fragment (Vacio). Debe tener un código de Inicialización del fragment.

```
public class ModoDia extends Fragment {

    public ModoDia() {
        // Required empty public constructor
    }
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                             Bundle savedInstanceState) {
        // Inflate the layout for this fragment
        return inflater.inflate(R.layout.fragment_mododdia, container, false);
    }

}
```

2. Creamos por otro lado la vista (*fragment_mododdia*) en la carpeta correspondiente.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@android:color/white"
    tools:context=".ModoDia">

    <!-- TODO: Update blank fragment layout -->
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/texto_mododdia"
        android:textColor="@android:color/black"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.259" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

3. Creamos un Layout que sirva de **contenedor** para los fragmentsLayouts, el nombre del archivo es content_main

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior"
    tools:context=".MainActivity2"
    android:id="@+id/contenedor"
    tools:showIn="@layout/activity_main2">

</FrameLayout>
```

4. Desde el Layout del Activity hacemos un include de dicho contenedor haciendo referencia al nombre del archivo (content_main)

```
<include layout="@layout/content_main" />
```

5. Desde el Activity dentro del onCreate, debemos cargar un Fragment por defecto.

```
getSupportFragmentManager()
    .beginTransaction()
    .add(R.id.contenedor, new ModoDia())
    .commit();
```

6. Si en algún momento queremos cambiar un Fragment por otro, lo hacemos con el siguiente código:

```
Fragment f = new ModoNoche();

getSupportFragmentManager()
    .beginTransaction()
    .add(R.id.contenedor, f)
    .commit();
```