

# Conceitos Básicos sobre Dados

Disciplina: Estruturas de Dados I

Prof. Fermín Alfredo Tang Montané

Curso: Ciência da Computação

#### Conceitos

- Dados Atómicos e Compostos;
- Tipo de dado;
- Estrutura de Dados;
- Tipos Abstratos de Dados (TADs).

# Dados Atómicos e Compostos Definição

- Dados atómicos são dados que consistem de uma peça única de informação. Elas não podem ser divididas em outras peças significativas de dados.
  - Por exemplo, o número inteiro 4562, pode ser considerado um valor inteiro único. Não pode ser dividido, embora seja possível extrair os dígitos.
- Dados compostos são dados que podem ser divididos em subcampos que possuem algum significado.
  - Por exemplo, uma data ou um número telefônico.

# Tipo de Dado Definição

- Um tipo de dado consiste de duas partes:
  - Um conjunto de dados;
  - As operações que podem ser realizadas sobre os dados.
- Por exemplo, o tipo inteiro:
  - consiste de valores inteiros definidos em um determinado intervalo;
  - o além de operações (adição, substração, multiplicação, divisão) entre outras.

#### Tipo de dado

- 1.Um conjunto de valores;
- 2.Um conjunto de operações sobre os valores.

## Tipo de Dado

## Exemplos

 Mostra-se, três exemplos de tipos de dados encontrados em todos os sistemas.

Туре	Values	Operations
integer	-∞,, -2, -1, 0, 1, 2,,∞	*,+,-,%,/,++,,
floating point	∞, , 0.0,,∞	*,+,-,/,
character	\0,, 'A', 'B',, 'a', 'b',, ~	<,>,

Three Data Types

# Estrutura de Dados Definição

- Uma estrutura de dados é uma agregação de dados atómicos e/ou dados compostos em um conjunto com relações definidas.
- Nesta definição, estrutura significa um conjunto de regras que permitem que os dados permaneçam unidos ou que definem a maneira em que os dados se relacionam.
- Estruturas de dados podem ser **aninhadas**. Isto é, podemos ter estruturas da dados que consistem de outras estruturas de dados.

#### Estrutura de Dados

- 1.Uma combinação de elementos em que cada um deles é de um tipo de dado ou outra estrutura;
- 2.Um conjunto de associações ou relações que envolvem aos elementos.

#### Estrutura de Dados

#### Exemplos

• Temos como exemplos, as estruturas de vetor e registro.

Array	Record	
Homogeneous sequence of data or data types known as elements	Heterogeneous combination of data into a single structure with an identified key	
Position association among the elements	No association	

Data Structure Examples

#### Estrutura de Dados

- A maioria das linguagens de programação suporta diversas estruturas de dados.
- Linguagens de programação modernas permitem que os programadores criem novas estruturas de dados para as suas aplicações.

# Tipo Abstrato de Dados (TAD) Definição

- Um tipo abstrato de dado TAD é uma declaração de dados empacotada junto com as operações que são significativas para os dados declarados.
- Consiste no encapsulamento de dados e das operações sobre esses dados assim como na ocultação de ambos aspectos do usuário.

#### Tipo abstrato de dado

- 1.Declaração de dados;
- 2. Declaração de operações;
- 3. Encapsulamento de dados e operações.

# Tipo Abstrato de Dados (TAD) Exemplo

- Um analista de sistema precisa simular a fila de espera de um banco para determinar quantos caixas são necessários para servir os clientes de maneira eficiente.
- O analista requer a simulação de uma fila (queue). Em geral, estrutura de filas não se encontram disponíveis nas linguagens de programação. Além disso, ele precisa definir operações básicas de filas, tais como: inserção na fila (enqueuing) e remoção da fila (dequeuing)
- Existem duas soluções potenciais:
  - 1. Criar um programa que simula a fila que o analista precisa. Esta aplicação será útil somente para o problema corrente.
  - 2. Criar uma, ADT fila, que poderá ser utilizada para resolver qualquer problema envolvendo filas. Neste caso, o analista ainda precisará escrever o programa para simular a aplicação bancária. Isto será mais simples e rápido porque podemos concentrar na aplicação e não na fila.

# Tipo Abstrato de Dados (TAD) Conceito de Abstração

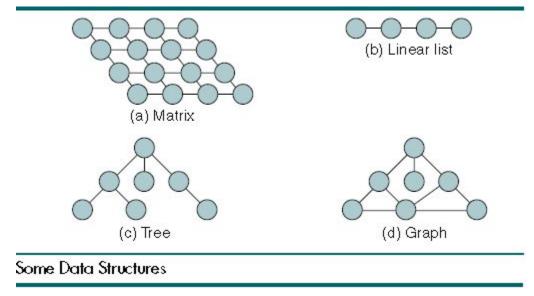
- Um usuário de TAD não está preocupado em como uma tarefa é realizada, mas preocupasse com, o que poder ser feito.
- Os TADs consistem de um conjunto de definições que permitem aos programadores usar funções cuja implementação encontra-se oculta.
- Esta generalização de operações com implementações não especificadas é conhecido como **abstração**.
- Abstrai-se a essência do processo e deixamos os detalhes de implementação ocultos.

#### Conceito de abstração

- 1. Sabemos o que um tipo de dado pode fazer;
- 2. Como é feito não é especificado ou fica oculto.

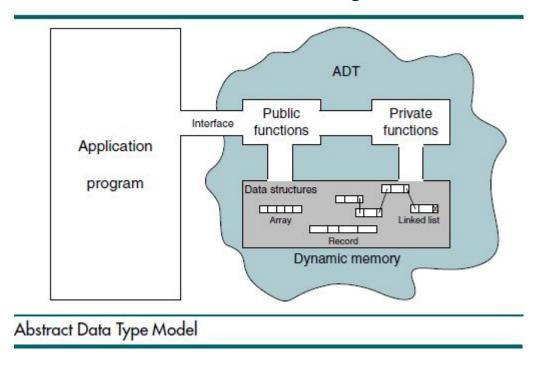
#### Conceito de Abstração - Exemplo

 Considere o conceito de lista. Pelo menos quatro estruturas de dados podem suportar uma lista: Uma matriz, uma lista linear, uma árvore ou um grafo.



 Se definimos a nossa lista como um TAD, os usuários podem não estar cientes da estrutura usada. Desde que seja possível realizar operações de inserção e remoção de dados, não fara diferença como esses dados são armazenados.

O modelo de TAD é mostrado na Figura.



- Na figura, a área irregular representa o TAD.
- Dentro do TAD temos dois componentes diferentes:
  - Estruturas de Dados;
  - Funções (Pública e Privadas).
- Observe que ambos componentes se encontram completamente dentro do modelo TAD e que não se encontram no escopo do programa de aplicação.
- Por outro lado, as estruturas de dados são acessíveis para todas as funções TADs, assim como também qualquer função pode chamar uma outra para completar as suas tarefas.

# Tipo Abstrato de Dados (TAD) Operações do TAD

- Dados são ingressados, acessados, modificados e eliminados através de uma **interface externa** desenhada como caminho de acesso que esta parcialmente dentro e parcialmente fora do TAD.
- Somente as funções públicas são acessíveis através desta interface.
- Para cada operação TAD existe um algoritmo que realiza uma tarefa específica.
- Somente o nome da operação e seus parâmetros estão disponíveis para a aplicação e elas fornecem a única interface para a TAD.

# Tipo Abstrato de Dados (TAD) Estrutura de Dado do TAD

- Como um Tipo Abstrato de Dados deve ocultar a implementação de seu usuário, todos os dados referentes a estrutura devem ser mantidos dentro da TAD.
- Somente encapsular a estrutura n\u00e3o \u00e9 suficiente.
- Também é necessário que diversas versões da estrutura possam co-existir.

## Tipo Abstrato de Dados (TAD) Estruturas

- Estudar as seguintes estrutura de dados:
  - Pilhas, Filas, Listas, Arvores Binárias;
- Desenvolver tais estruturas como TADs.

#### Implementações TAD

- Existem duas estruturas básicas que podemos utilizar para implementar uma lista TAD:
  - Vetores e Listas Encadeadas.

#### Implementações de Vetor

- Em um vetor a sequencialidade da lista é garantida pela estrutura de ordenação dos elementos do vetor (índices);
- A busca de um elemento individual pode ser bastante eficiente;
- Já a adição e remoção de elementos são processos complexos e ineficientes.
- Por este motivo as implementações de vetores são raramente usadas, especialmente quando a lista precisa mudar com frequência.
- Além disso, implementações de vetor para listas não-lineares podem se tornar excessivamente grandes, quando há muitos sucessores para cada elemento.

#### Implementações de Lista Encadeada

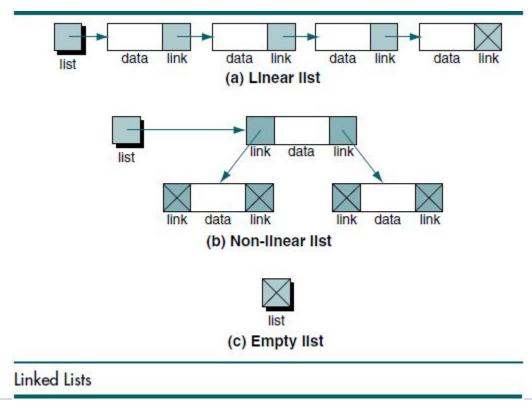
- Uma lista encadeada é uma coleção ordenada de dados em que cada elemento contêm a localização do seguinte elemento ou elementos.
- Cada elemento contêm duas partes:
  - Dados e uma ou mais conexões (links).
- A parte dos dados armazena os dados da aplicação. Dados que serão processados;
- Os links são usados para encadear os dados entre si. Contêm ponteiros que identificam o próximo elemento ou elementos na lista.
- Listas encadeadas podem servir para criar listas lineares e não-lineares. Nas listas lineares, cada elemento tem de zero a um sucessor. Já nas listas não-lineares, cada elemento tem zero, um ou mais sucessores.

## Tipo Abstrato de Dados (TAD) Implementações de Lista Encadeada

- A principal vantagem das listas encadeadas frente aos vetores é que os dados podem ser inseridos e removidos com facilidade.
- Não é necessário, mover elementos para fazer espaço na estrutura ao inserir nem para compactar os dados ao eliminar.
- Não entanto, a busca de um elemento individual fica limitada a ser sequencial uma vez que os elementos não se encontram fisicamente contíguos. Busca binária não é possível.

#### Implementações de Lista Encadeada

 A figura ilustra: a) o conceito de lista linear implementado mediante lista encadeada; b) uma lista não-linear implementado mediante lista encadeada; c) uma lista vazia, linear ou não-linear. Definido como um ponteiro nulo.

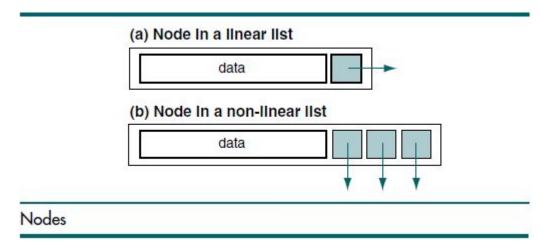


#### Nós em Listas Encadeadas

- Na implementação de listas encadeadas, os elementos da lista são chamados de nós.
- Um nó é uma estrutura que possui duas partes:
  - Dados e uma ou mais conexões (links).

#### Nós em Listas Encadeadas

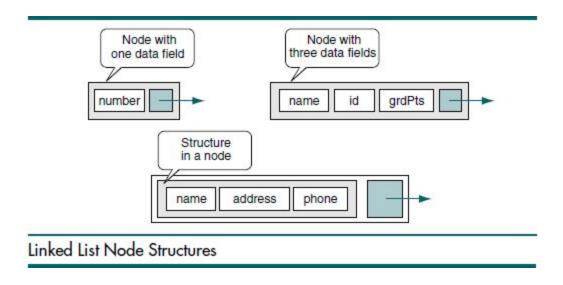
 A figura mostra dois tipos de nós diferentes: Um para lista linear e outro para lista não-linear.



- Os nós em uma lista encadeada são chamados de estruturas auto-referenciais. Cada instância da estrutura contêm um ou mais ponteiros a outras instâncias do mesmo tipo estrutural.
- Na figura, as caixas coloridas com setas, representam os ponteiros que fazem que os nós sejam estruturas auto-referenciais.

#### Nós em Listas Encadeadas

- A parte de dados em um nó pode ser:
  - o um campo simples, vários campos, ou uma estrutura que contêm vários campos.
- A figura mostra três exemplos destes casos para um nó de uma lista linear.



#### Ponteiros a Listas Encadeadas

- Uma lista encadeada deve sempre ter um ponteiro cabeçalho.
- Dependendo em como utilizaremos a lista, podemos ter outros ponteiros adicionais.
  - p.e. se vamos realizar uma busca em uma lista encadeada, podemos querer utilizar um ponteiro adicional para indicar a localização do dado que estávamos buscando.
  - Em outros casos, o processamento da lista pode ser mais eficiente se existe um ponteiro ao último nó da lista além do ponteiro cabeçalho.

## Código Genérico para TADs

- Em estrutura de dados podemos criar código genérico para tipos abstratos de dados TADs.
- O código genérico nos permite escrever um conjunto de código e aplicá-lo a qualquer tipo de dado.
  - Por exemplo, podemos escrever funções genéricas para implementar uma estrutura de pilha. Podemos usar as funções genéricas para implementar pilhas de inteiros, float, double, e assim por diante.
- Linguagens como C++ e java proporcionam ferramentas especiais para manipular código genérico.
- A linguagem C tem a sua capacidade limitada através de dois recursos:
  - Ponteiro a void;
  - Ponteiro a função

#### Referências

 Gilberg, R.F. e Forouzan, B. A. Data Structures\_A Pseudocode Approach with C. Capítulo I. Basic Concepts. Segunda Edição. Editora Cengage, Thomson Learning, 2005.