

Prova I - Análise e Projeto de Sistemas

Total de pontos 27/30





locais, internet e transmissão de dados

Sistemas de Informação Sistemas Computacionais

O e-mail do participante (20211100064@pq.uenf.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

- Um sistema é um conjunto de elementos independentes com um único *****1/1 objetivo empresarial
- Verdadeiro



Falso



- Verdadeiro

Falso



, 11:13	Prova I - Análise e Projeto de Sistemas
✓	Em relação às <i>Tecnologias e Sistemas de Informação</i> , qual é a sequência *1/1 correta?
0	Informação >> Banco de Dados >> Engenharia do Conhecimento
\bigcirc	Informações >> Engenharia de Informações >> Engenharia de Sistemas
0	Informações >> Engenharia de Informações >> Engenharia de Software
\bigcirc	Dados >> Informações >> Software >> Produto
	Dados >> Informação >> Conhecimento
0	O Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Sistemas (CVDS) é: * 1/1 um conjunto de etapas para desenvolver um sistema computacional desde o início até o fim
0	um conjunto circular de fases de criação de sistemas e que não tem prazo para finalizar
0	um conjunto de seis etapas claramente definidas começando no Planejamento e terminando no Teste do Sistema
	o processo de compreensão de como um sistema de Informação pode atender as necessidades de negócios de uma instituição, projetando, construindo e entregando um sistema aos usuários
0	Nenhuma das anteriores

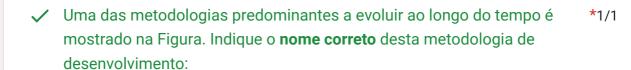
✓ Produtos e serviços, clientes , contexto e infraestrutura são elementos de *1/1 um Sistema de Trabalho

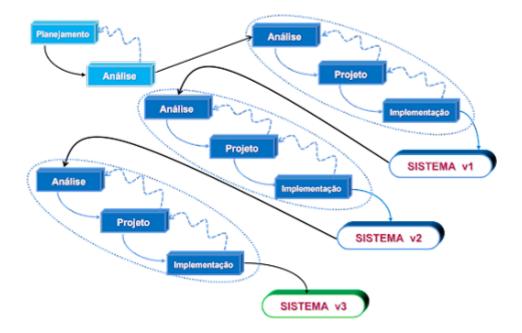
Verdadeiro



Falso

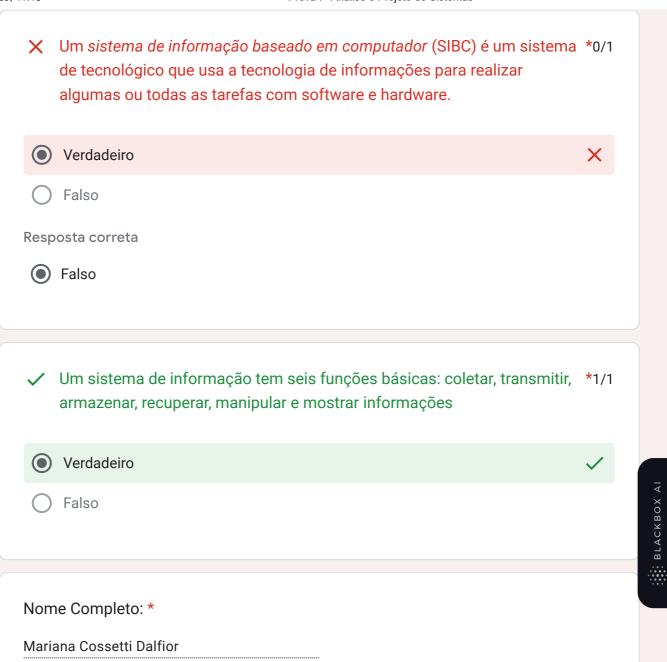
*****1/1





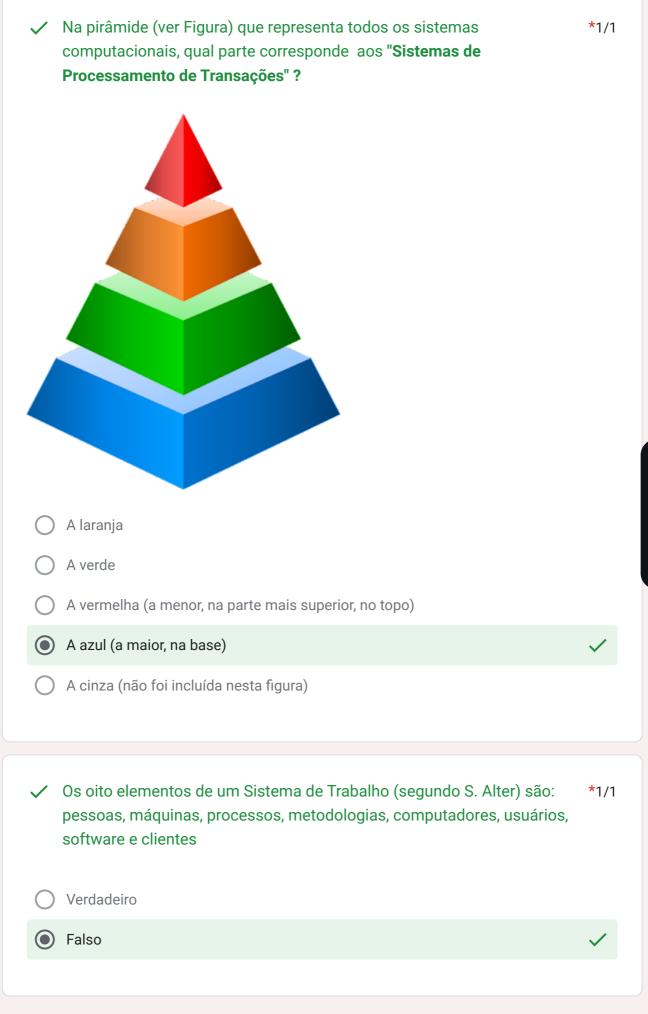
- Desenvolvimento Cascata
- Desenvolvimento paralelo
- Modelo T
- Desenvolvimento iterativo
- Nenhum dos anteriores
- Conjunto de hardware e software que uma empresa necessita para atingir os seus objetivos organizacionais, é chamado de Sistema de Informação
 - Verdadeiro

Falso



Ŀ

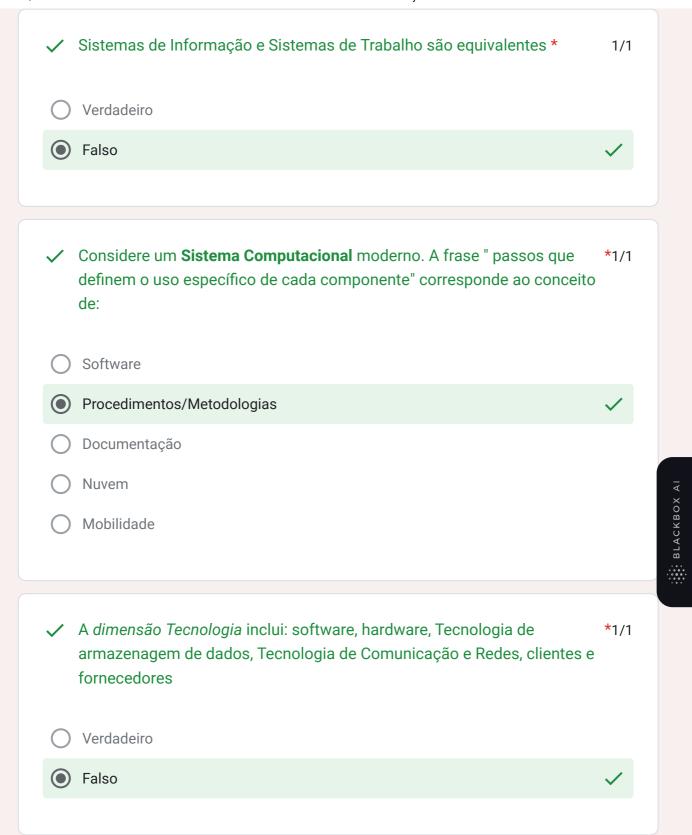
×	As Metodologias Ágeis (Programação Extrema, por exemplo), caracterizam-se principalmente por dar <i>muita ênfase</i> em:	*0/1
0	Os programas a desenvolver e nas tecnologias utilizadas	
0	Comunicação-interação, simplicidade, realimentação e coragem para fazer o trabalho	
0	Documentação bem escrita (legível) e tecnologia de ponta	
0	Planejamento considerável, documentação rápida, testes não planejados	
•	Testes rápidos, entrega de documentos e programas executáveis	×
	Comunicação-interação, simplicidade, realimentação e coragem para fazer o	
•	trabalho	
●✓		*1/1
••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••••<l< td=""><td>Processos organizacionais ultrapassados, atitudes e cultura pouco colaborativas, e conflitos internos, são alguns dos <i>problemas</i> da</td><td>*1/1</td></l<>	Processos organizacionais ultrapassados, atitudes e cultura pouco colaborativas, e conflitos internos, são alguns dos <i>problemas</i> da	*1/1
	Processos organizacionais ultrapassados, atitudes e cultura pouco colaborativas, e conflitos internos, são alguns dos <i>problemas</i> da dimensão organizacional dos sistemas de informação	*1/1
	Processos organizacionais ultrapassados, atitudes e cultura pouco colaborativas, e conflitos internos, são alguns dos <i>problemas</i> da dimensão organizacional dos sistemas de informação Verdadeiro	*1/1
	Processos organizacionais ultrapassados, atitudes e cultura pouco colaborativas, e conflitos internos, são alguns dos <i>problemas</i> da dimensão organizacional dos sistemas de informação Verdadeiro Falso Informações são dados apresentados em uma forma significativa e útil	✓



* *	As três principais categorias de Metodologias de Desenvolvimento são: *	0/1
0	Modelo cascata, prototipação e Orientação a Objetos	
0	Modelo Cascata (melhorado), Prototipação e Ágil	
0	Análise Estruturado, Desenvolvimento Rápido e Desenvolviomento Ágil	
0	Análise Estruturado, Prototipação e Scrum	
•	Desenvolvimento Cascata, Modelo V e Programação eXtrema	X
Resp	posta correta	
•	Análise Estruturado, Desenvolvimento Rápido e Desenvolviomento Ágil	
~	Dispositivos físicos e software para comunicação e transferência de	* 1/1
	dados é o que chamamos de tecnologia de armazenamento de dados	
0	Verdadeiro	
•	Verdadeiro Falso	✓
•		✓
•		✓
••		1/1
	Falso Em qualquer Metodologia de Desenvolvimento, um modelo é: * A representação de um aspecto importante do mundo real onde será	1/1
•••	Em qualquer Metodologia de Desenvolvimento, um modelo é: * A representação de um aspecto importante do mundo real onde será desenvolvido o sistema	1/1
○●✓○	Falso Em qualquer Metodologia de Desenvolvimento, um modelo é: * A representação de um aspecto importante do mundo real onde será	1/1
	Em qualquer Metodologia de Desenvolvimento, um modelo é: * A representação de um aspecto importante do mundo real onde será desenvolvido o sistema Uma coleção de diretrizes que ajudam a fazer um análise completo de uma	1/1

✓	Qual afirmação está correta em relação ao Modelo Cascata (waterfall) para Desenvolvimento de Sistemas Computacionais?:	*1/1
0	Historicamente é o terceiro método que foi utilizado para desenvolver sistemas comerciais	
0	É o método sequencial baseado em prototipação	
0	Não serve para desenvolver sistemas com muito paralelismo	
•	Historicamente, é o método mais utilizado e o mais criticado negativamente	✓
0	É o método que não requer de planejamento, pois começa diretamente na etapa Análise de Requisitos	de
✓	As três principais dimensões de um Sistema de Informação são: *	1/1
✓ •	As três principais dimensões de um Sistema de Informação são: * Organizacional, humana e tecnológica	1/1
(a)(b)(c)		1/1
<!--</td--><td>Organizacional, humana e tecnológica</td><td>1/1</td>	Organizacional, humana e tecnológica	1/1
	Organizacional, humana e tecnológica Os dados, as informações e os dispositivos computacionais A captura das informações, o processamento das informações e, a distribuição	1/1

A		
\	Em relação ao Ciclo de Vida do Desenvolvimento de um Sistema (CVDS), qual é a afirmação errada :	*1/1
0	Tem quatro fases fundamentais: Planejamento, Análise, Projeto e Implementaç	ăo
	Existem quatro categorias de metodologias para o CVDS: centradas em dados, centradas em processos, centradas em usuários e orientadas a objetos	✓
0	Cada etapa dispõe de técnicas e, cada técnica produz um resultado (documento específico)	
0	Uma metodologia fornece diretrizes para desenvolver completamente cada atividade no CVDS, incluindo modelos, ferramentas e técnicas	
0	As metodologias usadas no CVDS são de três tipos: as que seguem um Padrão Formal, as que pertencem a uma Firma de Consultoria, e as que acompanham u Metodologia Interna Institucional.	ıma
~	Um sistema de informação é definido como um <i>conjunto de</i>	*1/1
	componentes inter-relacionados que coletam(ou recuperam), processam, armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização.	17 1
	armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de	1 /1
O	armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização.	1 /1
	armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização. Verdadeiro	*1/1
	armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização. Verdadeiro Falso A história e a cultura das empresas determinam como a tecnologia está	



✓ Seis elementos-componentes de qualquer Sistema Computacional *1/1 moderno são os seguintes:
Pessoas, Tecnologias, Banco de Dados, Documentos, Computadores e Software
Programas de computador, dispositivos eletrônicos, documentação, Banco de dados, usuários e Hardware
Métodos, Programas, Hardware, Documentos, Bases de Dados e Tecnologia
Usuários, Redes, Programas, Métodos, Banco de dados e Documentos
Hardware, Software, Pessoas, Metodologias/Procedimentos, Banco de Dados e Documentos
Marcar a resposta correta sobre a definição de um Sistema de *1/1 Informação:
É um conjunto de componentes baseados em computador
É um conjunto de subsistemas formados por hardware, software e redes de computadores
É um conjunto de componentes inter-relacionados que coletam (ou recuperam), processam, armazenam e distribuem informações, que não precisam

É um conjunto de componentes inter-relacionados que coletam (ou recuperam), processam, armazenam e distribuem informações, dentro de uma empresa.

É um conjunto de computadores conectados em rede para transmitir informações

necessariamente de computador

importantes e gerar lucro.

✓	Dados são sequências de fatos brutos que representam eventos que ocorrem nas organizações ou no ambiente físico, por exemplo, números, caracteres, strings, etc.	*1/1	
•	Verdadeiro	✓	
0	Falso		
✓	Uma boa metodologia de desenvolvimento deve considerar: *	1/1	
0	Planejamento		
0	Fluxos de trabalho		
0	Recursos e Atividades		
0	Educação (treinamento) e Artefatos desenvolvidos (produtos)		_ _ _ A
•	Todas as anteriores	✓	BLACKBOX AI
			BL
✓	Em relação às <i>metodologias</i> para desenvolvimento de sistemas, uma ferramenta é:	*1/1	
0	Um dispositivo computacional (eletroeletrônico) que ajuda a desenvolver rapidamente um sistema		
0	Um conjunto de elementos lógicos que compõem o modelo do sistema a desenvolver		
0	O conjunto de compiladores que concretizam o sistema executável sendo desenvolvido		
•	Um software de suporte que ajuda a criar modelos e outros componentes do projeto	✓	
0	Nenhuma das anteriores		

Google Formulários