

CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA LABORATÓRIO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS UNIVERSIDADE ESTADUAL DO NORTE FLUMINENSE

Curso: Ciência da Computação Disciplina: Estatística e Probabilidade

Data: 15./.04./2024

<u>Lista de exercícios 3 – Variáveis Aleatórias</u>

1.- O número de acidentes em certo trecho de uma rodovia no período da noite é uma variável aleatória *X* com a seguinte função de probabilidade:

 $P(X = x) = k(3 - x)(4 - x), x \in \{0,1,2,3\}$ e k constante. Obter o valor de k e determinar a probabilidade de:

- a) nenhum acidente naquele trecho ocorrer durante a noite;
- b) de pelo menos um acidente ocorrer naquele trecho;
- c) de um acidente no máximo ocorrer naquele trecho.
- **2.-** Seja a variável aleatória X que representa o número de usuários presentes num certo setor, em qualquer período de uma hora. A função de probabilidade da variável aleatória X é dada por P(X = x) = k(5 x)(4 x), com $x \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ e k constante. Calcule no período de uma hora, estarem presentes no setor:
 - a) exatamente dois usuários;
 - b) dois usuários no máximo.
- **3.-** O tempo de corrosão de determinada peça em contato com uma solução é uma variável aleatória contínua *X* com função densidade de probabilidade dada por:

$$f(x) = \begin{cases} kx^2, \text{ se } 0 \le x \le 6\\ 0, \text{ caso contrário} \end{cases} \text{ com } x \text{ em centenas horas.}$$

- a) Calcule o valor de *k*;
- b) Uma peça é escolhida ao acaso de um lote em contato com a solução. Qual a probabilidade de que dure menos de 400 horas?
- c) Qual a porcentagem de peças com vida útil entre 100 e 400 horas?
- **4.-** A função densidade de probabilidade de uma variável aleatória *X* é dada por:

$$f(x) = \begin{cases} ke^{-2x}, & \text{se } x \ge 0\\ 0, & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

Encontre:

- a) O valor de k;
- b) P (X > 2);
- c) P $(-3 < X \le 4)$.
- **5.-** O tempo de reação de um determinado elemento químico é uma variável aleatória *X* com a seguinte função densidade de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} kx^2, & \text{se } 1 \le x \le 2\\ kx, & \text{se } 2 < x < 3\\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Determine:

- a) O valor de k;
- b) P (X > 2);
- c) P (1 < X < 1,5).
- **6.-** A variável aleatória *X* apresentada abaixo representa o número de defeitos em 28 computadores antes de completar 6 meses de trabalho e as respectivas probabilidades. Determine a esperança matemática e o desvio-padrão da variável aleatória *X* durante o período analisado.

X = x	0	1	2	3	4	5	6
P(X = x)	$\frac{2}{28}$	$\frac{4}{28}$	$\frac{6}{28}$	$\frac{10}{28}$	$\frac{3}{28}$	$\frac{2}{28}$	$\frac{1}{28}$

7.- O tempo de espera por caminhoneiro para desembarque de carga no porto de Paranaguá é uma variável aleatória com função densidade de probabilidade dada por:

$$f(x) = \begin{cases} kx, \text{ para } 0 < x < 4 \\ 0, \text{ caso contrário} \end{cases} \text{ com } x \text{ em horas.}$$

Determine o tempo médio e o desvio-padrão que cada caminhoneiro fica na fila de espera.

8.- Uma variável aleatória *X* tem a seguinte função densidade de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} 3x^2, \text{ para } 0 < x < 1\\ 0, \text{ para outros valores de } x \end{cases}$$

- a) Verifique que esta função realmente é uma fdp e esboce o gráfico;
- b) Calcule a probabilidade de X assumir um valor maior do que 1/3;
- c) Calcule a esperança matemática e a variância da variável aleatória X;
- **9.-** De uma caixa contendo 4 bolas pretas e 2 bolas verdes, 3 bolas são retiradas sucessivamente sem reposição. Determine:
 - a) A distribuição de probabilidade do número de bolas verdes retiradas.
 - b) Sendo *X* a variável aleatória que representa o número de bolas pretas retiradas, determine a esperança matemática e a variância de *X*.

Respostas:

- 1) k = 1/20 a) 60%; b) 40%; c) 90%
- 2) a) 3/20; b) 19/20
- 3) a) k = 1/72; b) 29,6%; c) 29,2%
- 4) a) k = 2; b) 1,83%; c) 99,97%
- 5) a) k = 6/29; b) 51,7%; c) 16,4%
- 6) 2.64 defeitos: 1.42 defeitos
- 7) 2,67 horas; 56 minutos
- 8) b) 93,6%; c) 0,75; 0,0375

9) a) X = x 0 1 2 P(X = x) 0,20 0,60 0,20 b) 2 e 0,40