

Árvore Múltiplas Árvores B

Disciplina: Estrutura de Dados II

Prof. Fermín Alfredo Tang Montané

Curso: Ciência da Computação

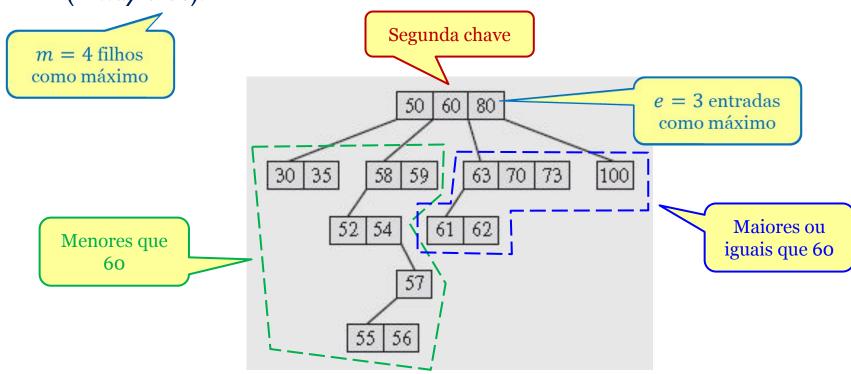
Definição

- Uma árvore múltipla de ordem *m* (árvore *m*-ária) é uma árvore de busca na qual se atendem as seguintes condições:
 - cada nó tem até m filhos (subárvores) e até m-1 entradas (ou chaves);
 - 2. em cada nó, as chaves estão em ordem ascendente;
 - 3. em cada nó, a i-ésima chave é maior que as chaves dos primeiros i filhos;
 - 4. em cada nó, a i-ésima chave é menor ou igual que as chaves dos filhos (i+1)-ésimo até o último.

• **Obs.** As árvores múltiplas ou (árvore m-ária) também são conhecidas como multiway trees (árvores multi-caminhos).

Exemplo

 Exemplo de uma árvore múltipla de ordem 4, ou árvore quaternária (4-way tree).



Deficiência

- As árvores de busca *m*-árias desempenham o mesmo papel das árvores binárias de busca: rápida recuperação e atualização de informação.
- As deficiências são semelhantes. Necessidade de balanceamento a medida que elementos são inseridos e removidos. No entanto a estrutura possui mecanismos diferenciados de balanceamento.

Introdução

- Em muitas aplicações, uma tabela pode ser considerada muito grande.
 - As chaves não podem ser mantidas todas na memória principal
- Assim, a tabela precisa ser mantida em memória secundária
 - Alto custo de acesso
- Necessidade de uma estrutura que minimize o tempo de acesso em memória secundária para:
 - Buscas
 - Inserções
 - Remoções

Árvore B Introdução

- As árvores B foram propostas por Bayer e MacCreight (1972).
- As árvores B permitem manter várias chaves em cada nó da estrutura (muitas vezes chamadas de página).
- Proporciona uma organização de ponteiros de forma que as operações são executadas rapidamente.
- Sua construção assegura que todas as folhas se encontram no mesmo nível, não importando a ordem de entrada dos dados. Sendo por tanto uma estrutura balanceada.
- Largamente utilizadas como forma de armazenamento em memória secundária.
- Diversos sistemas comerciais de banco de dados utilizam árvores B.

Árvore B Introdução

- O tamanho de cada nó pode ser tão grande quanto o tamanho de um bloco do disco.
- O numero de chaves de um nó pode variar dependendo do:
 - Tamanho das chaves;
 - Tamanho de um bloco (alguns autores chamam de pagina);
- Tamanho do bloco varia para cada sistema 512 bytes, 4K ou mais.

Definição

- Uma árvore B de ordem m é uma árvore de busca múltipla (ou multicaminho), onde m representa o número máximo de filhos de um nó da árvore, em que se atendem as seguintes condições:
 - 1. O nó raiz possui l entradas (chaves), onde $1 \le l \le m-1$. Esse nó poderá ser uma folha ou ter k filhos (subárvores), onde $2 \le k \le m$.
 - 2. Cada nó interno possui k filhos, onde $\lceil m/2 \rceil \le k \le m$; e contêm l entradas, onde $\lceil m/2 \rceil 1 \le l \le m 1$.
 - 3. Cada nó folha não possui filhos; e contêm l entradas, sendo que $\lceil m/2 \rceil 1 \le l \le m-1$.
 - 4. Todas as folhas estão no mesmo nível.
 - 5. Em cada nó as chaves estão ordenadas.

Definições alternativas

- Definições alternativas definem:
 - A ordem m da árvore B como o número mínimo de filhos de um nó, onde cada nó possui l=k-1 entradas e k filhos, onde $m \le k \le 2m$.
 - A ordem d da árvore B como o número mínimo de entradas de um nó, onde cada nó possui l entradas e k = l + 1 filhos, onde $d \le l \le 2d$.
- De acordo com a esta última definição, em uma árvore B de ordem d:
 - O nó raiz possui um número de entradas l (chaves), onde: $1 \le l \le 2d$.
 - Cada nó não-raiz possui um número de entradas l, onde: $d \le l \le 2d$.
 - O nó raiz pode ser uma folha, ou ter no mínimo 2 filhos e no máximo 2d+1 filhos.
 - Cada nó interno possui no mínimo d+1 filhos e no máximo 2d+1 filhos.
 - Em cada nó as chaves estão ordenadas.

Exemplo 1

• Ilustrando casos extremos para um **nó raiz sem filhos**, em uma árvore de ordem m=5.

Raiz sem filhos



m = 5 filhos como máximo

e = 4 entradas como máximo

Número de entradas:

$$l = 1$$

Número de filhos

$$k = 0$$

Raiz sem filhos

Variação do número de entradas na raiz:

$$1 \le l \le m-1$$

$$1 \le l \le 5 - 1$$

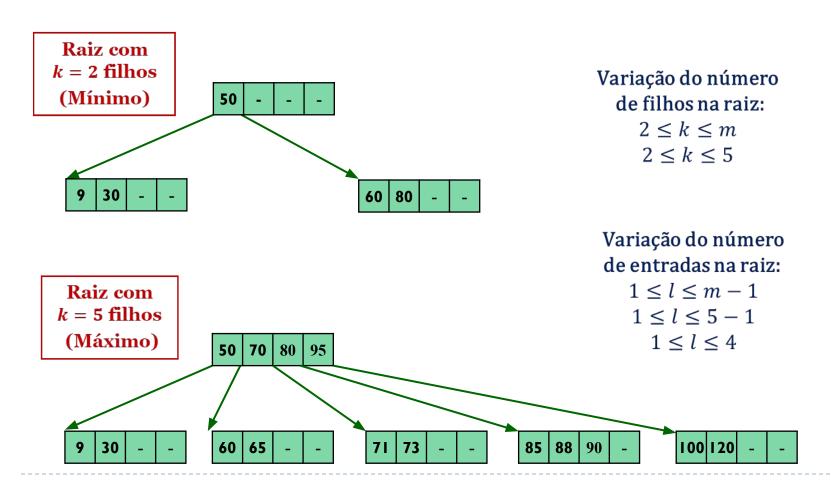
$$1 \le l \le 4$$

Número de entradas:

$$l = 4$$

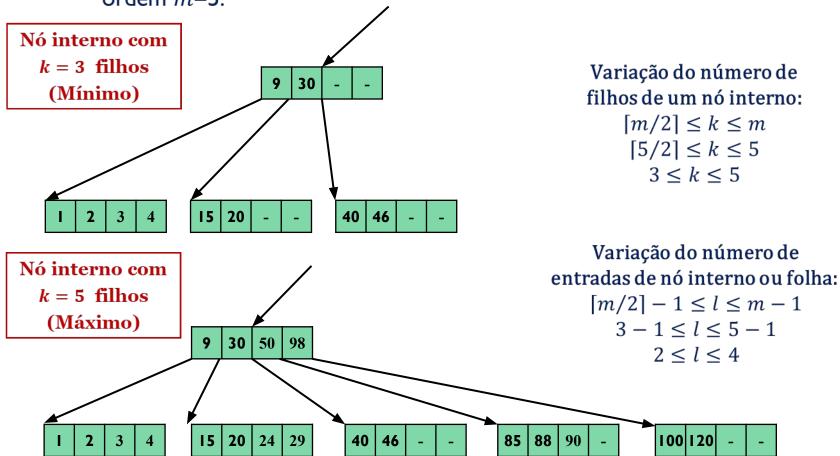
Exemplo 2

• Ilustrando casos extremos para um **nó raiz com filhos**, em uma árvore de

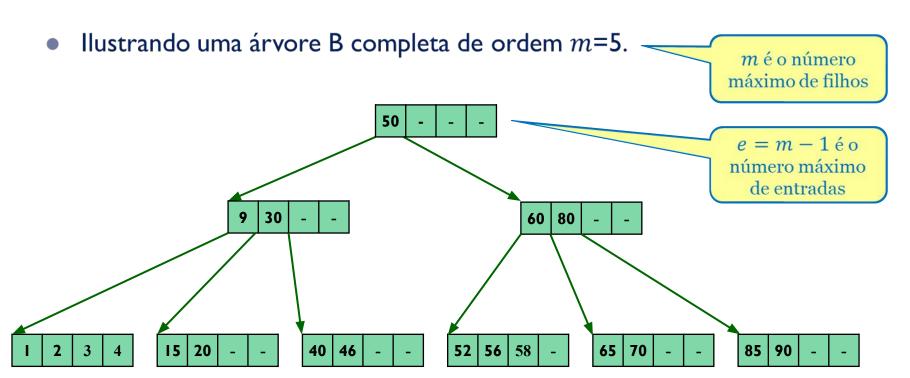


Exemplo 3

• Ilustrando casos extremos para qualquer **nó interno**, em uma árvore de ordem m=5.



Exemplo 3



Variação do número de filhos de um nó interno:

$$\lceil m/2 \rceil \le k \le m$$
$$\lceil 5/2 \rceil \le k \le 5$$
$$3 \le k \le 5$$

Variação do número de entradas de nó interno ou folha:

$$\lceil m/2 \rceil - 1 \le l \le m - 1$$

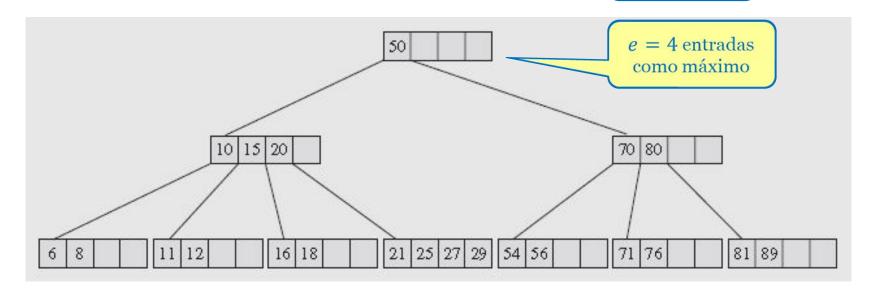
 $3 - 1 \le l \le 5 - 1$
 $2 \le l \le 4$

k = l + 1

Exemplo 4

• Exemplo de uma árvore B de ordem m=5.

m = 5 filhos como máximo



Variação do número de filhos de um nó interno:

$$\lceil m/2 \rceil \le k \le m$$
$$3 \le k \le 5$$

Variação do número de entradas de nó interno ou folha:

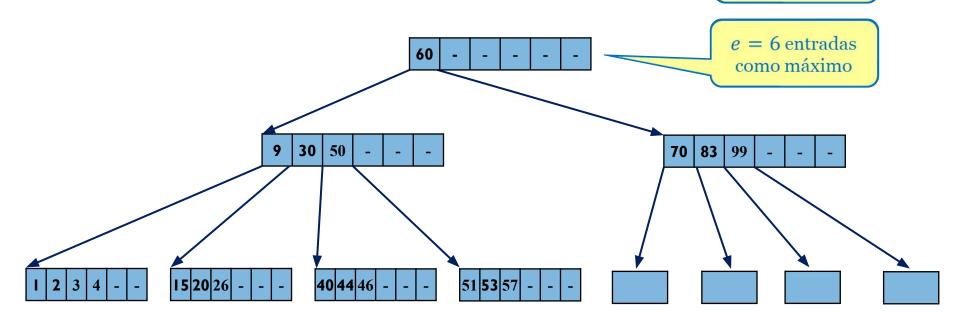
$$\lceil m/2 \rceil - 1 \le l \le m - 1$$
$$2 \le l \le 4$$

k = l + 1

Exemplo 5

• Ilustrando uma árvore B completa de ordem m=7.-

m = 7 filhos como máximo



Variação do número de filhos de um nó interno:

$$\lceil m/2 \rceil \le k \le m$$
$$\lceil 7/2 \rceil \le k \le 7$$
$$4 \le k \le 7$$

Variação do número de entradas de nó interno ou folha:

$$\lceil m/2 \rceil - 1 \le l \le m - 1$$

 $4 - 1 \le l \le 7 - 1$
 $3 \le l \le 6$

k = l + 1

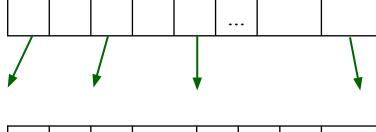
Comportamento

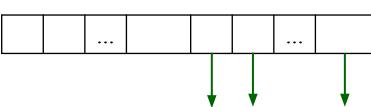
- As árvores B, de acordo com a sua definição oferecem a garantia de estar sempre 50% cheias com relação ao espaço total alocado para elas, o que significa que no pior caso, 50% do espaço alocado pode ser desperdiçado. Mas com que frequência isso acontece?
- Análises e simulações, indicam que depois de uma série de numerosas inserções e remoções aleatórias, a árvore B fica 69% cheia (Yao, 1978), e que depois disso as mudanças na porcentagens de células ocupadas são muito pequenas.

Representação

- A representação de uma árvore B ordem m, pode ser realizada definindo uma estrutura contendo:
 - Um vetor para armazenar um máximo de m-1 entradas (chaves).
 - $_{\circ}$ Um vetor para armazenar os ponteiros para um máximo de m nós filhos.
 - $_{\circ}$ Um inteiro para registrar o número k' de entradas presentes no nó.
 - Um booleano para indicar se o nó é uma folha ou nó interno.

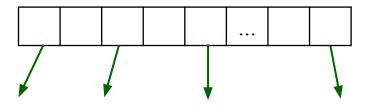
- Onde:
- o k_i representa as entradas, i = 1, ..., m 1.
- p_i representa os ponteiros aos nós filhos, i = 0, ..., m 1.





Representação

- Considere uma árvore de ordem m, e um nó interno com l entradas, onde $(\lceil m/2 \rceil 1) \le l \le (m-1)$:
- As entradas desse nó, são denotadas como: k_1 , ..., k_l ;
- Os ponteiros para os filhos desse nó, são denotadas como: $p_0, ..., p_l$.



Propriedade:

- Para qualquer chave y que pertence ao nó apontado pelo ponteiro p_0 , o valor da chave $y < k_1$.
- Para qualquer chave y que pertence ao nó apontado pelo ponteiro p_l , o valor da chave $y > k_l$.
- Para qualquer chave y que pertence ao nó apontado pelo ponteiro p_i , o valor da chave $k_i < y < k_{i+1}$, onde $1 \le i \le l$.

Árvore B Busca

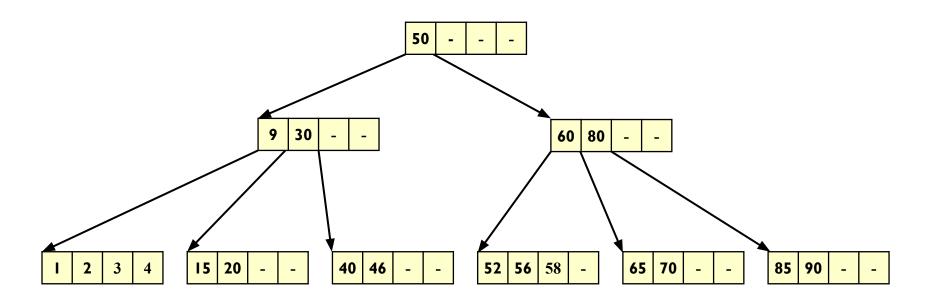
- Buscar uma chave y em uma árvore B.
- Processo de busca semelhante ao utilizado para árvore de busca binária:
 - Acrescenta-se testes relativos às chaves existentes de cada nó.
 - Realiza-se um busca sequencial (ou binária) dentro de um nó.

Algoritmo de busca

- Buscar uma chave y em uma árvore B.
- A busca começa no nó raiz, denotado como n_0 . Em cada iteração, examina-se um determinado nó, denotado de forma genérica como n_i .
- O algoritmo da busca compara a chave y, a chave procurada, com as chaves do nó n_j .
- Se a chave não se encontra no nó n_j , a busca prossegue em um nó n_{j+1} filho do nó anterior, de acordo com a propriedade:
 - Se o valor da chave $(y < k_1)$ acessar o nó apontado pelo ponteiro p_0 .
 - Se o valor da chave $(k_i < y < k_{i+1})$ acessar o nó apontado pelo ponteiro p_i , onde $1 \le i \le l$.
 - Se o valor da chave $(y > k_l)$ acessar o nó apontado pelo ponteiro p_l .
- A busca termina com sucesso se a chave y é encontrada no novo nó.
- A busca termina sem sucesso ao atingir-se um nó folha que não contém a chave procurada.

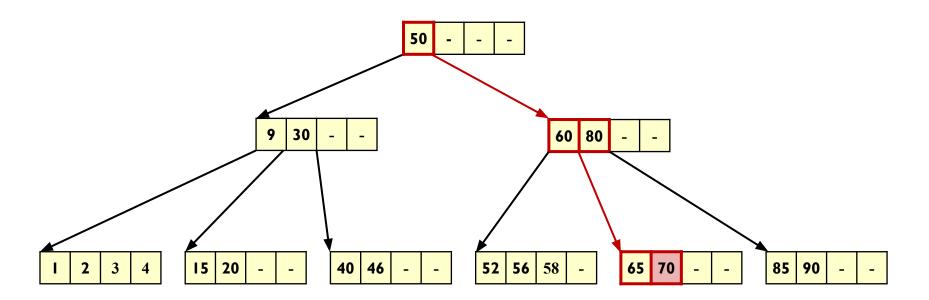
Árvore B Busca

• Ilustra-se a busca da chave y = 70 na árvore B com ordem m = 5.



Árvore B Busca

• Ilustra-se a busca da chave y=70 na árvore B com ordem m=5.



Busca terminada com sucesso!.

Inserção

- A inserção de um novo elemento em uma árvore B de ordem m, somente será válida se a chave y do novo elemento não existe.
- O primeiro passo da inserção consiste na busca da posição de inserção para o novo elemento. Chamaremos a este nó de nó destino P.
- Um problema que deve ser tratado ao se inserir um novo elemento em um nó é a possibilidade de acontecer um **overflow** no nó destino da inserção. Isto significa que o nó destino P, já possui o número máximo de chaves permitidas (m-1).
- Neste caso, inserir um novo nó produz um overflow (m chaves) o que deve ser tratado mediante a cisão (divisão) do nó destino em dois.

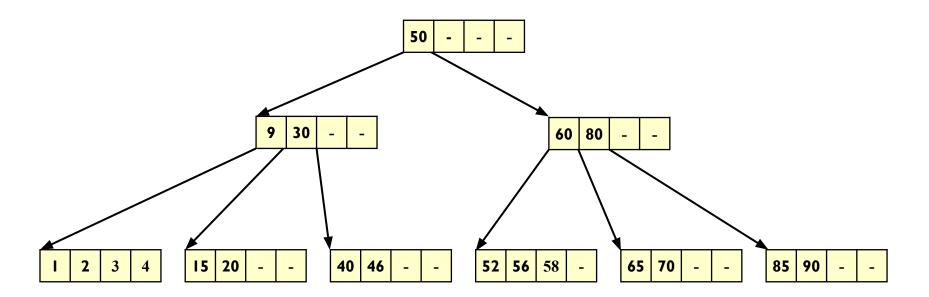
Cisão de um nó

- Seja um nó destino P com overflow (m chaves).
- Para simplificar consideraremos m impar, o que significa que m-1 par.
- Consiste em dividir o nó destino P, em 2 nós com $(\lfloor m/2 \rfloor 1)$ chaves cada.
- A divisão do nó consiste em:
 - $_{\circ}$ Identificar a chave central k_{i} do nó P.
 - \circ Criar um novo nó Q com as chaves maiores que k_i .
 - Eliminar o excesso de nós em P, que fica com as chaves menores que k_i .
 - A chave central k_i é inserida no nó W, pai do nó P, juntamente com um ponteiro para o novo nó Q.
- A cisão de um nó é propagável é pode atingir a raiz.
- **Observação:** No caso em que m é par, a divisão do nó P não será exata, uma metade terá mais elementos que a outra. No entanto deve ser garantido que uma das metades possua (m/2-1) enquanto a outra possui m/2.

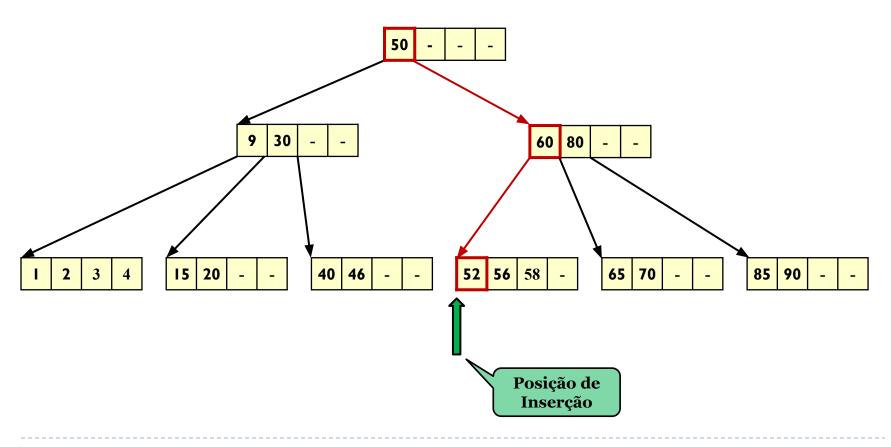
Algoritmo de Inserção

- Inserir uma chave y em uma árvore B
- Passo I: aplicar procedimento Busca, verificando a validade da inserção (a inserção é válida somente se a chave y não existe).
- Passo 2: se a inserção é válida, incluir o novo elemento na i-ésima posição do nó P.
- Passo 3: verificar se o nó P necessita de cisão. Em caso afirmativo, propagar a cisão enquanto for necessário.

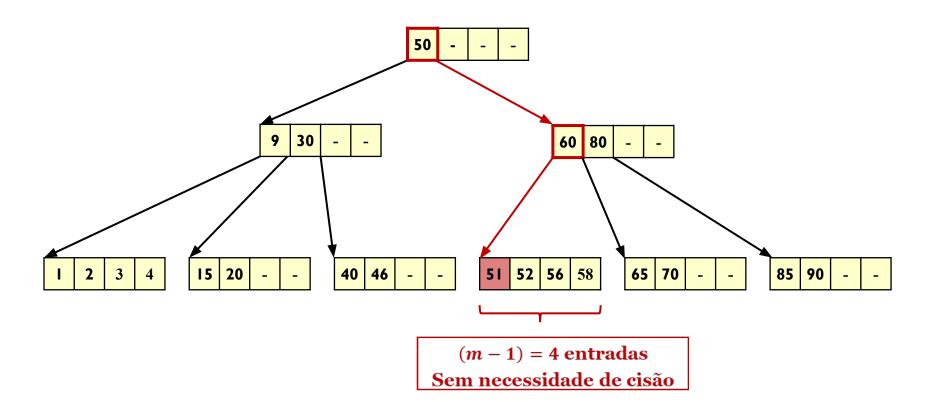
Inserção



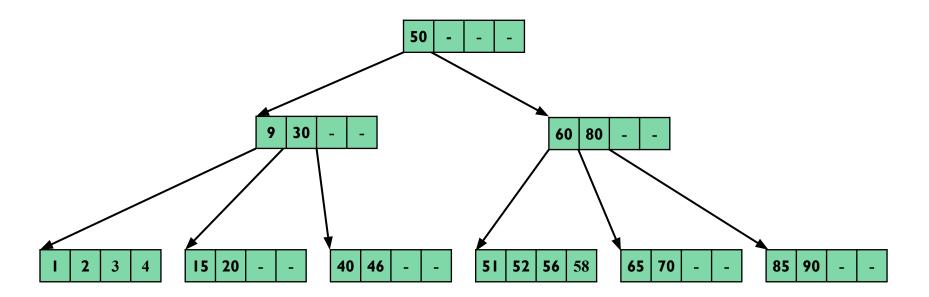
Inserção



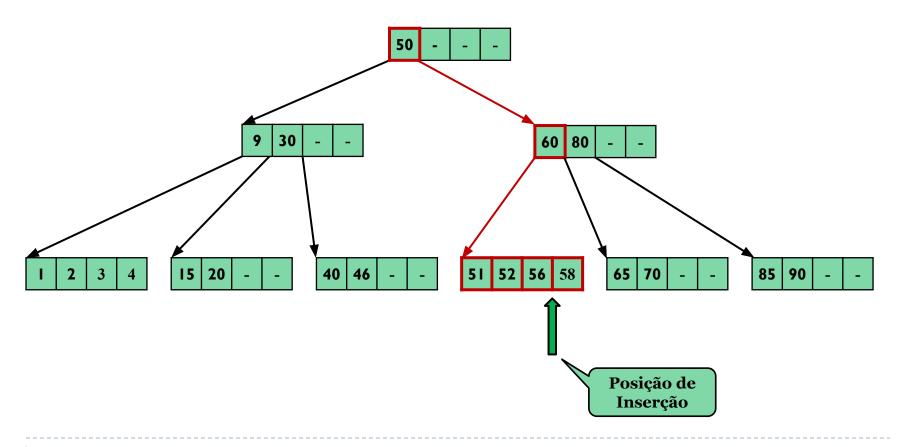
Inserção



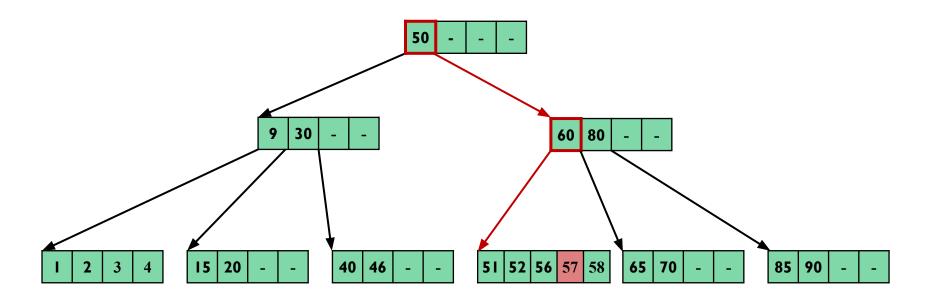
Inserção



Inserção

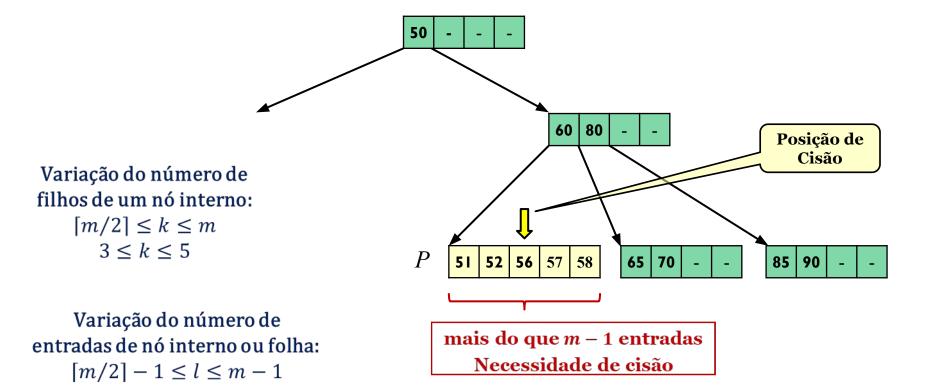


Inserção



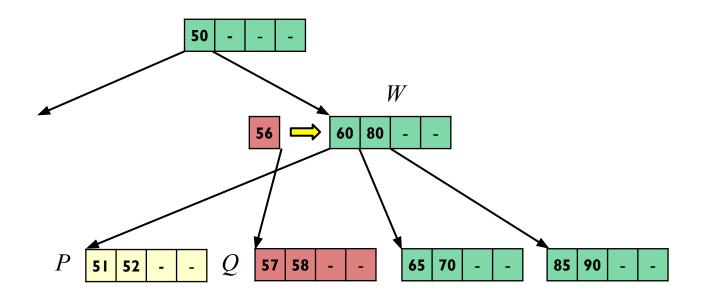
Inserção

• Ilustra-se a inserção da chave y=57 na árvore B com ordem m=5.

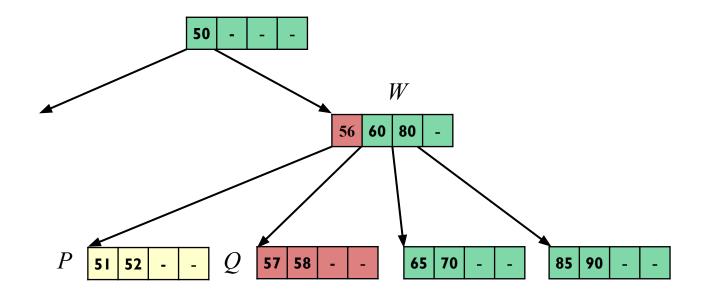


2 < l < 4

Árvore B Inserção



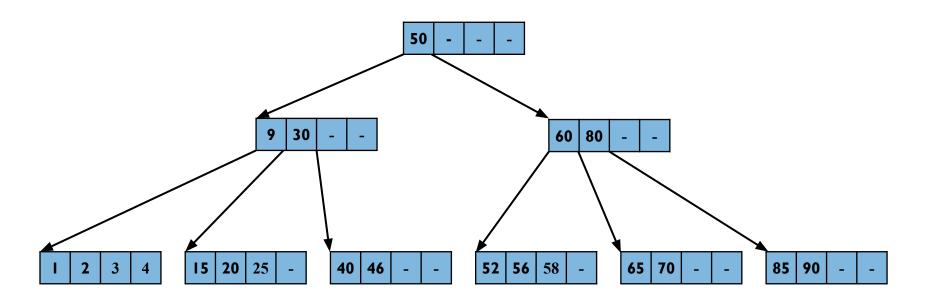
Inserção



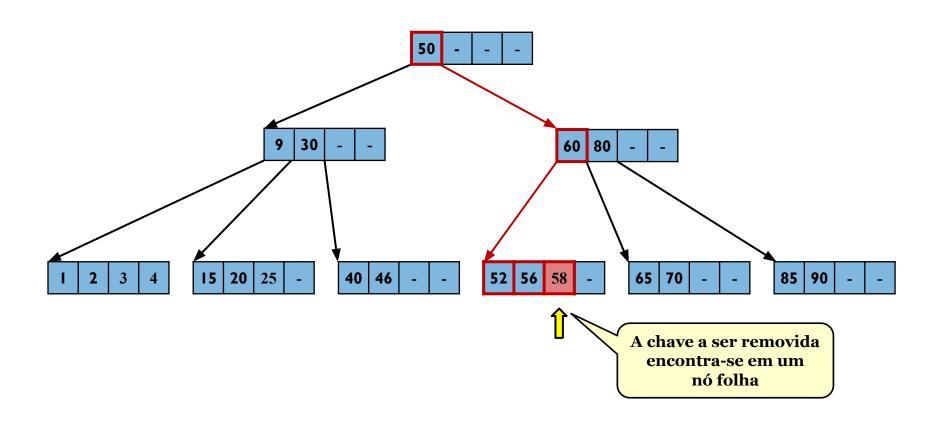
Remoção

- A remoção de um elemento em uma árvore B de ordem m, pode ser considerada como o processo inverso ao da inserção.
- O primeiro passo da remoção consiste na busca pelo nó que contém o elemento a ser removido. Chamaremos a este nó de nó origem P.
- Um problema que deve ser tratado ao se remover um novo elemento em um nó é a possibilidade de acontecer um **underflow** no nó origem da remoção. Isto significa que o nó origem P, possui o número mínimo de chaves necessárias $\lceil m/2 \rceil 1$, após a remoção violará as propriedades de árvore B.
- Neste caso, remover um novo elemento produz underflow ($\lfloor m/2 \rfloor 2$ chaves) o que deve ser tratado mediante a concatenação do nó origem P junto a o seu nó irmão Q.
- A concatenação de dois nós é propagável é pode atingir a raiz.

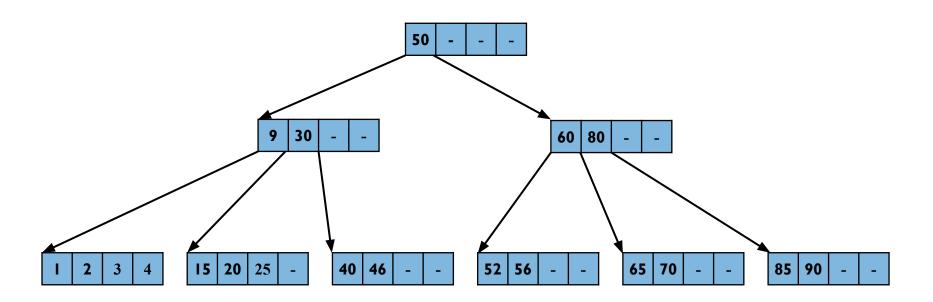
Remoção

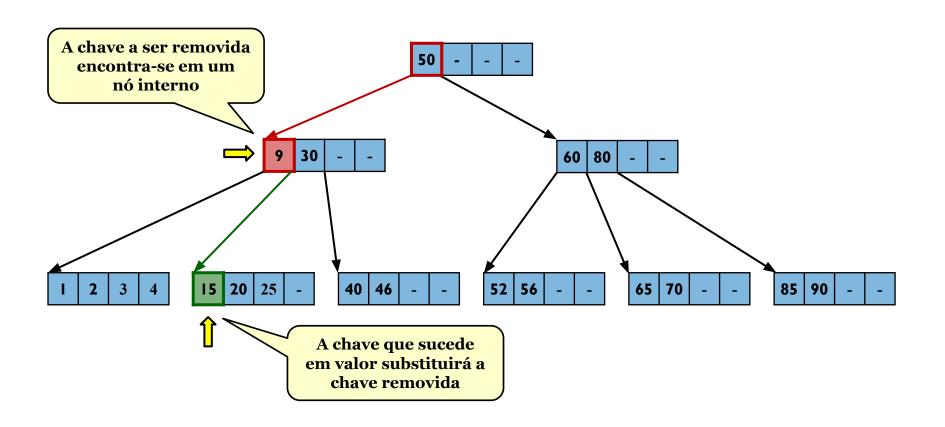


Remoção

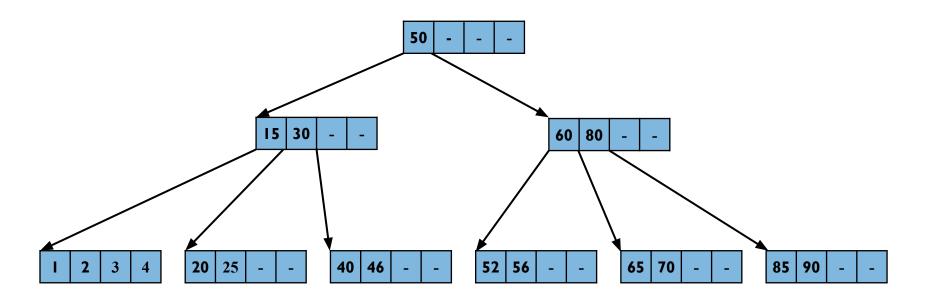


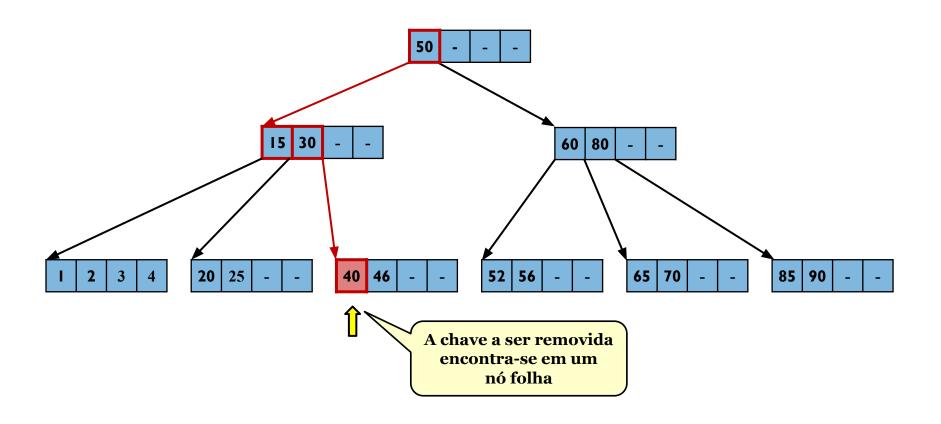
Remoção





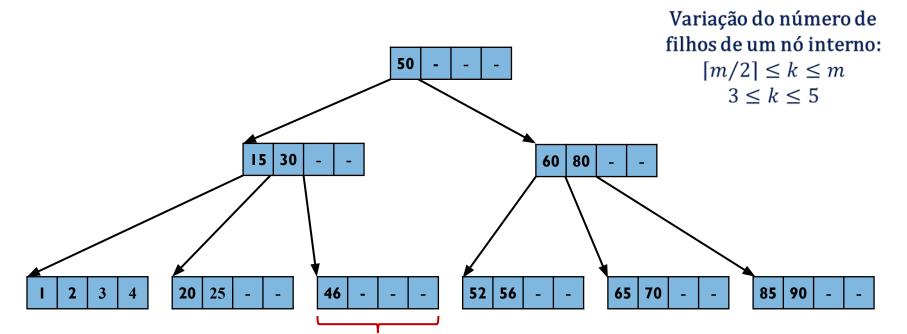
Remoção





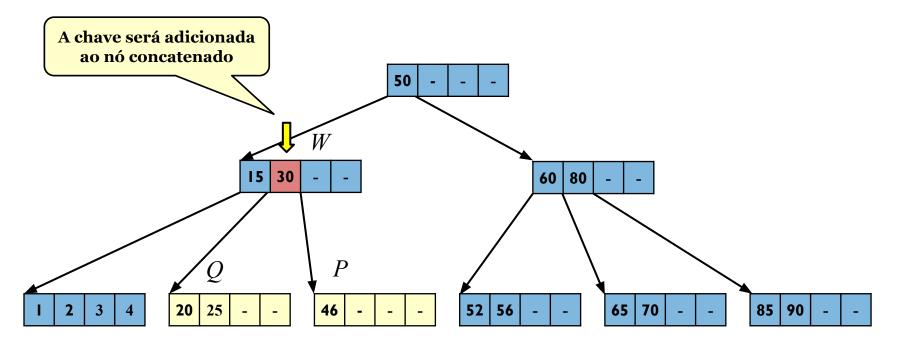
Remoção

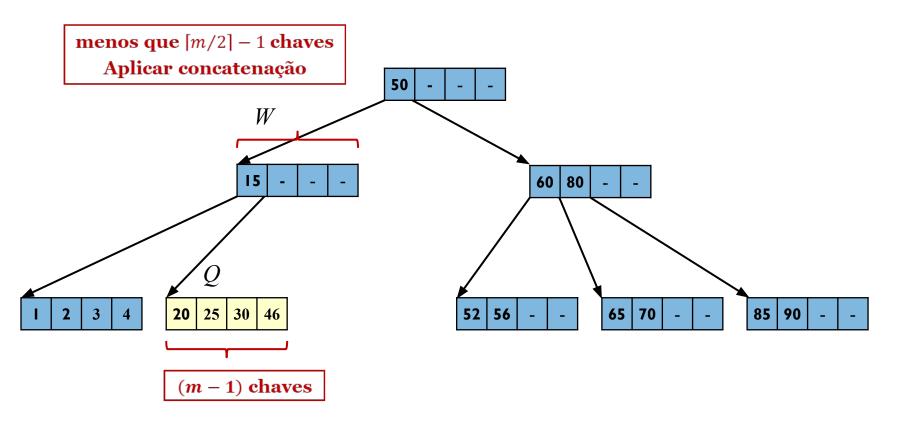
• Ilustra-se a remoção da chave y=40 na árvore B com ordem m=5.



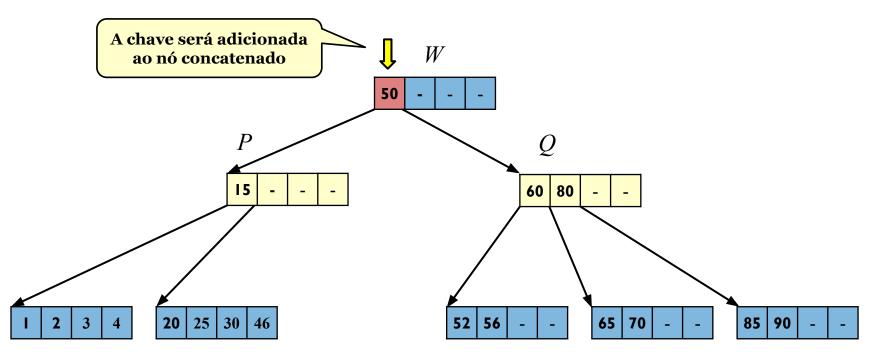
menos do que $\lceil m/2 \rceil - 1$ chaves. Problema de underflow Aplicar concatenação. Variação do número de entradas de nó interno ou folha:

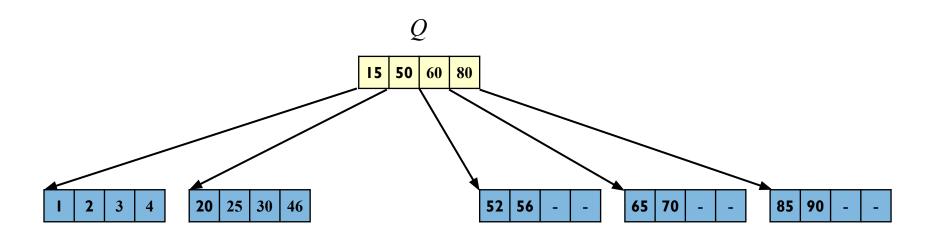
$$\lceil m/2 \rceil - 1 \le l \le m - 1$$
$$2 \le l \le 4$$





Remoção





Árvores B* Definição

- Uma árvore B* é uma variante da árvore B, introduzida por Donald Knuth e batizada por Douglas Comer.
- Em uma árvore B*, exige-se que todos os nós exceto a raíz, estejam pelo menos dois terços cheios, não apenas metade cheios, como nas árvores B.
- O número de chaves em todos os nós internos de uma árvore de ordem m é definido como k, onde $\left\lfloor \frac{2m-1}{3} \right\rfloor \le k \le m-1$.
- Onde m é o número máximo de filhos de um nó interno.

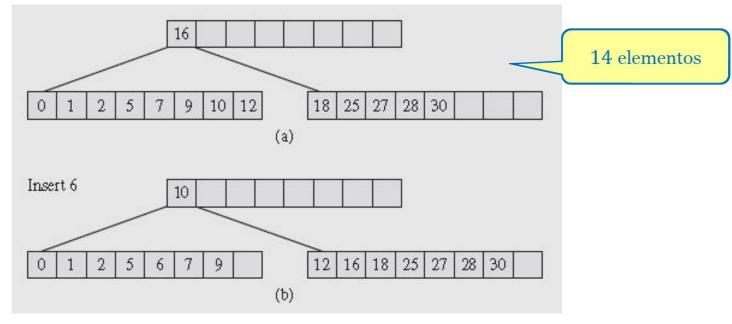
Árvores B* Definição

- Com relação a árvore B, em uma árvore B* a frequência de divisão de nós é menor, atrasando-se o processo de divisão.
- A divisão também é diferenciada. Divide-se dois nós em três, e não um em dois como acontecia na árvore B.
- Uma divisão em uma árvore B* é atrasada tentando-se redistribuir as chaves entre um nó e seu irmão quando o nó transborda.

Árvores B*

Exemplo - Redistribuição

- A figura ilustra uma árvore B* de ordem 9. Procura-se inserir a chave 6. Essa chave deve ser inserida no nó esquerdo que já está cheio.
- Em vez de dividir o nó esquerdo, todas as chaves desse nó e de seu irmão são repartidas homogeneamente, considerando inclusive a chave intermediária no ascendente. A chave média, a chave 10 é colocada no ascendente.

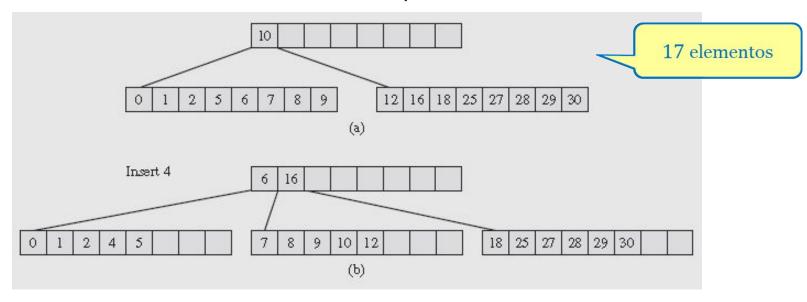


 Observe que isto, distribui homogeneamente tanto as chaves como o espaço livre.

Árvores B*

Exemplo - Divisão

• A figura ilustra outro exemplo, uma árvore B* de ordem 9. Procura-se inserir a chave 4. Essa chave deve ser inserida no nó esquerdo que já está cheio. Além disso, o nó irmão também está cheio provocando uma divisão.



- Um novo nó é criado. As chaves do nó esquerdo e de seu irmão, junto com a chave de separação do nó ascendente são homogeneamente divididas entre três nós e duas chaves de separação são colocadas no nó ascendente (nó pai).
- Todos os três nós que participam da divisão são garantidos de estarem dois terços cheios.

Árvores B*

Comportamento

- As árvores B*, de acordo com a sua definição oferecem a garantia de estar sempre 66,6% cheias com relação ao espaço total alocado para elas, o que significa que no pior caso, 33,33% do espaço alocado pode ser desperdiçado.
- Na prática, estudos mostraram (Leung, 1984) que a utilização média da árvore B* é de 81%.

Referências

- Adam **Drodzek.** Estrutura de dados e Algoritmos em C++. Cap7. 2002. Cengage Learning.
- Robert **Lafore.** Estrutura de dados e Algoritmos em Java. Cap10. 2003. Ciência Moderna.