

## Chat-Socket

Link do código-fonte: <https://github.com/MCossetti/chat-socket>

### **07/06 - Todos**

Foi pesquisado como seria implementado as ideias do código.

### **08/06 - Todos**

Implementação do código base.

### **09/06 - Caio**

Modificação para criação de salas onde usuários podem entrar.

### **10/06 - Gabriel Almeida e Mariana**

Criação do código no GitHub, Implementado a permissão de caracteres com acentuação (utf-8), remoção de mensagens duplicadas.

### **15/06 - Caio, Gabriel Almeida e Mariana**

Criação de cores diferentes no terminal para cada usuário. Adicionado opção de ip e porta para o servidor tanto no client quanto no server. Adicionado função para lidar com SIGINT ao pressionar <CTRL+C>.

### **23/06 - Caio**

Corrigindo bug de crashar o servidor ao fechar o client.

### **10/06 - Problema:**

```
C:\WINDOWS\py.exe
Choose your nickname: mari
Choose your room: 1
mari joined room 1!
Connected to server!
Oii bom dia enzo
mari: Oii bom dia enzo
tudo bom?
1: tudo bom?
como estao as coisas?
mari: como estao as coisas?
enzo: e ae mlkda otimo pra estudar ne haha
```

Mensagem com duplicação

**Primeira tentativa:** Criação de uma cópia da lista de todos os clientes, com exceção de quem enviou a mensagem, foi implementado, mas não resolveu o problema.

**Segunda tentativa:** Utilizar o módulo **sys** para modificar o terminal, entretanto, o comando não era reconhecido, foi preciso utilizar o módulo **colorama** juntamente com o comando **colorama.init()** para que funcionasse o código no terminal.

```
Choose your nickname: enzo
Choose your room: 1
enzo joined room 1!
Connected to server!
enzo: teste
enzo: Fala galera
enzo: Tudo certo?
mari joined room 1!
mari: Bom diaa
mari: Estou testando o codigo
mari: Sem mensagens duplicadas
```

Mensagem sem duplicação

## 15/06 - Mudança:

```
Choose your nickname: Mariana
Choose your room: 1
Mariana joined room 1!
Connected to server!
Almeida joined room 1!
Mariana: Oiie
Almeida: Oiie, como vai?
█
```

Sem implementação de cores

Como observado acima, quando os clientes enviam uma mensagem, elas possuem a mesma coloração. Dessa forma, a visualização de qual cliente enviou a mensagem fica prejudicada. Para resolver esse problema, foi implementado no código do servidor, utilizando a biblioteca Colorama, um dicionário para armazenar a cor para cada nome de cliente. Assim, quando um cliente entra no servidor, é atribuída a ele uma cor específica.

```
Choose your nickname: Mariana
Choose your room: 1
Mariana joined room 1!
Connected to server!
Almeida joined room 1!
Almeida: Oiie
Almeida: Teste
Mariana: oiie almeida
Mariana: testado
Almeida: ótimo
█
```

Após implementação das cores