

REGRAS DE INFERÊNCIA

Lógica Matemática



MODUS PONENS (MP)

REGRA

- X A regra **Modus Ponens (MP)** afirma que: “se você sabe que a proposição da forma $x \rightarrow y$ é verdadeira e que a parte x também o é, isso o levará a conclusão de que y é igualmente verdadeira”.
- X A Modus Ponens (MP) usa a ideia do escorregador de maneira direta, uma vez que você sobe no escorregador em x , não tem outra escolha se não chegar até y .

$$\text{MP: } x \rightarrow y, x \vdash y$$

- X Qualquer argumento neste formato é válido.

MODUS PONENS (MP)

EXEMPLOS

✕ Pela mesma regra (MP) os seguintes argumentos são válidos:

$$\neg P \rightarrow \neg Q, \neg P \vdash \neg Q$$

$$(P \wedge Q) \rightarrow (R \wedge S), (P \wedge Q) \vdash (R \wedge S)$$

$$(P \leftrightarrow \neg(Q \wedge \neg R)) \rightarrow (\neg S \vee (R \rightarrow P)), (P \leftrightarrow \neg(Q \wedge \neg R)) \vdash (\neg S \vee (R \rightarrow P))$$

MODUS PONENS (MP)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Uma prova típica começa pelas premissas, deduzindo-se uma sequência de proposições intermediárias até chegar na conclusão do argumento. Cada linha da prova é numerada, ela contém a proposição, seguida da sua justificativa e as linhas envolvidas na dedução.
- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$$(P \rightarrow Q), (Q \rightarrow R), (R \rightarrow S), P \vdash S$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(Q \rightarrow R)$	Por premissa
3.	$(R \rightarrow S)$	Por premissa
4.	P	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

5.	Q	De (1) e (4) por MP
6.	R	De (2) e (5) por MP
7.	S	De (3) e (6) por MP

- ✗ A prova termina quando conseguimos deduzir a conclusão.

MODUS TOLLENS (MT)

REGRA

- X A regra Modus Tollens (MT) afirma que: “se você sabe que a proposição da forma $x \rightarrow y$ é verdadeira e que a parte y é falsa, então pode concluir que x também é falsa”.
- X A Modus Tollens (MT) usa a ideia do escorregador de maneira diferente da MP, basicamente diz, que se você não chegou ao final do escorregador em y , então não subiu nele em x .

$$\text{MT: } x \rightarrow y, \neg y \vdash \neg x$$

- X Qualquer argumento neste formato é válido.

MODUS TOLLENS (MT)

EXEMPLOS

✕ Pela mesma regra (MP) os seguintes argumentos são válidos:

$$P \rightarrow Q, \neg Q \vdash \neg P$$

$$(P \wedge Q) \rightarrow R, \neg R \vdash \neg(P \wedge Q)$$

$$(P \vee Q) \rightarrow (R \leftrightarrow S), \neg(R \leftrightarrow S) \vdash \neg(P \vee Q)$$

MODUS TOLLENS (MT)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$$(P \rightarrow Q), (\neg P \rightarrow R), \neg Q \vdash R$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(\neg P \rightarrow R)$	Por premissa
3.	$\neg Q$	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

4.	$\neg P$	De (1) e (3) por MT
5.	R	De (2) e (4) por MP

- ✗ A prova termina quando conseguimos deduzir a conclusão.

CONJUNÇÃO (CONJ)

REGRA

- X A regra de conjunção (CONJ) afirma que: “se você tem duas coisas separadamente, também tem ambas juntas”.
- X A conjunção (CONJ) é uma forma muito direta: se você tem duas proposições x e y dadas como verdadeiras, então pode concluir que a sua conjunção, $x \wedge y$ também é verdadeira.

CONJ: $x, y \vdash x \wedge y$

- x Qualquer argumento neste formato é válido.

CONJUNÇÃO (CONJ)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$$(P \rightarrow Q), (R \rightarrow S), P, \neg S \vdash (P \wedge \neg S) \wedge (Q \wedge \neg R)$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(R \rightarrow S)$	Por premissa
3.	P	Por premissa
4.	$\neg S$	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

5.	$(P \wedge \neg S)$	De (3) e (4) por CONJ
6.	Q	De (1) e (3) por MP
7.	$\neg R$	De (2) e (4) por MT
8.	$(Q \wedge \neg R)$	De (6) e (7) por CONJ
9.	$(P \wedge \neg S) \wedge (Q \wedge \neg R)$	De (5) e (8) por CONJ

- ✗ A prova termina quando conseguimos deduzir a conclusão.

PROVAS DE INFERÊNCIA

- ✗ De modo geral, as conclusões longas tendem a resultar em provas mais fáceis do que as conclusões curtas. A estratégia a seguir consiste em construir a conclusão a partir de suas partes, uma parte de cada vez.
- ✗ Escrever uma prova pode ser parecido com uma caça ao tesouro: tente encontrar o caminho para a próxima pista da forma que puder.
- ✗ Por exemplo, analise a conclusão para saber a onde está tentando chegar. Olhe as suas premissas e veja quais podem ajudá-lo.



SIMPLIFICAÇÃO (SIMP)

REGRA

- ✗ A regra de simplificação (SIMP) lhe diz: “se você tem duas coisas juntas, também terá uma delas separadamente”.
- ✗ A SIMP é um tipo avesso da CONJ. Ao invés de começar com as peças para construir o todo, você começa pelo todo e o reduz a uma das suas partes.

$$\text{SIMP: } x \wedge y \vdash x \quad \text{SIMP: } x \wedge y \vdash y$$

- ✗ Os argumentos com qualquer um destes formatos são válidos.

SIMPLIFICAÇÃO (SIMP)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$$(P \rightarrow Q), (R \rightarrow S), (P \wedge \sim S) \vdash (Q \wedge \sim R)$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(R \rightarrow S)$	Por premissa
3.	$(P \wedge \neg S)$	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

4.	P	De (3) por SIMP
5.	$\neg S$	De (3) por SIMP
6.	Q	De (1) e (4) por MP
7.	$\neg R$	De (2) e (5) por MT
8.	$(Q \wedge \neg R)$	De (6) e (7) por CONJ

- ✗ A prova termina quando conseguimos deduzir a conclusão.

ADIÇÃO (AD)

REGRA

- X A regra de adição (AD) afirma que: “se você tem x , pode concluir tanto x quanto y ”.

$$\text{AD: } x \vdash x \vee y$$

- X A princípio essa regra pode parecer estranha. Você pode-se perguntar: “Se estou começando apenas com o x , de onde surge o y ?
- X Lembre-se que para construir uma proposição do tipo \vee verdadeira, você só precisa que uma das partes seja verdadeira. A outra parte pode ser qualquer coisa.

ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere o seguinte argumento:

$$Q \rightarrow S, Q \vdash ((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas, observe que temos pouco com que trabalhar:


1. $Q \rightarrow S$ Premissa

2. Q Premissa

ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ A primeira inferência aparece aplicando a regra **modus ponens (MP)**:



→	1.	$Q \rightarrow S$	Premissa
→	2.	Q	Premissa
<hr/>			
	3.	S	De 1 e 2 por MP

- ✗ Quando a conclusão de um argumento é uma proposição do tipo \vee você apenas precisa construir uma das duas subproposições e então usar a regra AD para acrescentar a outra parte.
- ✗ Como a conclusão é $((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$ temos duas escolhas construir a primeira parte da conclusão ou a segunda.
- ✗ Escolhe-se a segunda parte.

ADIÇÃO (AD)

DICA

- ✘ Uma prova é como uma ponte: quanto maior ela é, mais provável é que tenha que ser construída a partir dos dois lados e não apenas de um.
- ✘ Assim, para provas mais difíceis como esta, uma estratégia a seguir é começar pela conclusão a que está tentando chegar e trabalhar de baixo para cima.



ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Neste caso, a conclusão possui dois termos. O segundo termo parece ser mais promissor. Podemos usar a regra da adição (AD) para construir a conclusão a partir desse segundo termo.

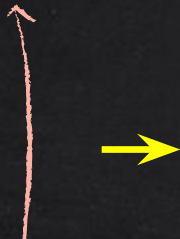
↑

$$\begin{array}{l} 6. ((P \vee S) \wedge (Q \vee R)) \\ \rightarrow 7. ((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R)) \quad \text{De 6 por AD} \end{array}$$

ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✕ Continuamos trabalhando de baixo para cima. Observe a linha 6, a pergunta natural aqui é como cheguei aqui? Observe que a proposição em 6 é uma conjunção, logo ela pode ser construída juntando as duas partes, colocadas em 4 e 5, mediante a regra (CONJ):

- 
4. $(P \vee S)$
5. $(Q \vee R)$
→ 6. $((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$ De 4 e 5 por CONJ
7. $((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$ De 6 por AD

ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

X Novamente, a pergunta a fazer é como chegamos aqui? Como construir $(P \vee S)$ e $(Q \vee R)$. Considere os dois lados da ponte:


	1.	$Q \rightarrow S$	Premissa
→	2.	Q	Premissa
<hr/>			
→	3.	S	De 1 e 2 por MP
}	4.	$(P \vee S)$	
	5.	$(Q \vee R)$	
	6.	$((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$	De 4 e 5 por CONJ
	7.	$((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$	De 6 por AD

X Observe que as linhas 2 e 3 permitem construir as expressões em 4 e 5 mediante a regra AD. Temos assim:

ADIÇÃO (AD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- x Finalmente temos a prova completa, que deve mostrar uma sequência de passos para deduzir a conclusão a partir das premissas.



→	1.	$Q \rightarrow S$	Premissa
	2.	Q	Premissa
<hr/>			
→	3.	S	De 1 e 2 por MP
	4.	$(P \vee S)$	De 3 por AD
	5.	$(Q \vee R)$	De 2 por AD
	6.	$((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$	De 4 e 5 por CONJ
	7.	$((P \leftrightarrow \neg Q) \leftrightarrow R) \vee ((P \vee S) \wedge (Q \vee R))$	De 6 por AD

SILOGISMO DISTINTIVO (SD)

REGRA

- ✗ A regra de **silogismo disjuntivo (SD)** afirma que: “se você tem duas opções e pode eliminar uma, pode ter certeza daquela que restou”

$$\text{SD: } x \vee y, \neg x \vdash y$$

$$\text{SD: } x \vee y, \neg y \vdash x$$

- ✗ O silogismo disjuntivo está relacionado com a AD do seguinte modo: Enquanto o SD decompõe uma proposição do tipo \vee a AD a constrói.

SILOGISMO DISTUNTIVO (SD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere o seguinte argumento:

$$P \rightarrow \neg Q, P \vee R, Q \vee S, \neg R \vdash \neg P \vee S$$


- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1. $P \rightarrow \neg Q$ Premissa
2. $P \vee R$ Premissa
3. $Q \vee S$ Premissa
4. $\neg R$ Premissa

SILOGISMO DISTINTIVO (SD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

X Observe que a proposição mais simples $\neg R$ está na linha 4. Além disso, a linha 2 também contém o literal R . As duas proposições permitem aplicar a regra SD, temos assim:




	1.	$P \rightarrow \neg Q$	Premissa
→	2.	$P \vee R$	Premissa
	3.	$Q \vee S$	Premissa
→	4.	$\neg R$	Premissa
<hr/>			
	5.	P	De 2 e 4, por SD

SILOGISMO DISTUNTIVO (SD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

X Agora que temos a proposição P na linha 5, podemos usar ela para fazer outra inferência usando a regra Modus Ponens (MP):




→	1.	$P \rightarrow \neg Q$	Premissa
	2.	$P \vee R$	Premissa
	3.	$Q \vee S$	Premissa
	4.	$\neg R$	Premissa
<hr/>			
→	5.	P	De 2 e 4, por SD
	6.	$\neg Q$	De 1 e 5, por MP

SILOGISMO DISTINTIVO (SD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✕ Podemos usar novamente a regra de silogismo disjuntivo (SD) nas linhas indicadas, temos assim:




	1.	$P \rightarrow \neg Q$	Premissa
	2.	$P \vee R$	Premissa
→	3.	$Q \vee S$	Premissa
	4.	$\neg R$	Premissa
<hr/>			
	5.	P	De 2 e 4, por SD
→	6.	$\neg Q$	De 1 e 5, por MP
	7.	S	De 3 e 6, por SD

SILOGISMO DISTINTIVO (SD)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

X Finalmente, podemos usar a regra de adição (AD) para construir a conclusão $\neg P \vee S$, temos assim:



1.	$P \rightarrow \neg Q$	Premissa
2.	$P \vee R$	Premissa
→ 3.	$Q \vee S$	Premissa
4.	$\neg R$	Premissa
<hr/>		
5.	P	De 2 e 4, por SD
6.	$\neg Q$	De 1 e 5, por MP
→ 7.	S	De 3 e 6, por SD
8.	$\neg P \vee S$	De 7, por AD

SILOGISMO HIPOTÉTICO (SH)

REGRA

- X A regra de **Silogismo Hipotético (SH)** faz sentido quando você o olha. Ele lhe diz: “Se você sabe que x leva a y e que y leva a z , então x leva a z ”.

$$\text{SH: } x \rightarrow y, y \rightarrow z \vdash x \rightarrow z$$

- X Observe que o SH é a primeira regra até agora que não contém constantes únicas. Ele não constrói nem desconstrói proposições.

SILOGISMO HIPOTÉTICO (SH)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$$(P \rightarrow Q), (Q \rightarrow R), (R \rightarrow S), \neg S \vdash \neg P \wedge (P \rightarrow S)$$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(Q \rightarrow R)$	Por premissa
3.	$(R \rightarrow S)$	Por premissa
4.	$\neg S$	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

5.	$(P \rightarrow R)$	De (1) e (2) por SH
6.	$(P \rightarrow S)$	De (5) e (3) por SH
7.	$\neg P$	De (6) e (4) por MT
8.	$\neg P \wedge (P \rightarrow S)$	De (7) e (6) por CONJ

- ✗ A prova termina porque conseguimos deduzir a conclusão.

DILEMA CONSTRUTIVO (DC)

REGRA

- X A regra de **Dilema Construtivo (DC)** parece ser menos intuitivo que as outras regras anteriores. No entanto, basta traduzir ao português as suas afirmações para elas fazerem sentido. Ele diz “se você sabe que tem x ou y , e também sabe que x o leva a s e que y o leva a t , então você tem s ou t .”

$$\text{DC: } x \vee y, x \rightarrow s, y \rightarrow t \vdash s \vee t$$

- X Observe que esta regra usa três proposições para produzir uma. Com isso, seu uso é mais raro, no entanto, quando aparece a oportunidade de usar é mais fácil de identificar.

DILEMA CONSTRUTIVO (DC)

EXEMPLO DE PROVA DE INFERÊNCIA

- ✗ Considere a prova do seguinte argumento:

$(P \rightarrow Q), (Q \rightarrow R), (S \rightarrow T), (U \rightarrow V), (S \vee U), \neg R \vdash (\neg P \wedge \neg Q) \wedge (T \vee V)$

- ✗ Primeiro copiamos as premissas:

1.	$(P \rightarrow Q)$	Por premissa
2.	$(Q \rightarrow R)$	Por premissa
3.	$(S \rightarrow T)$	Por premissa
4.	$(U \rightarrow V)$	Por premissa
5.	$(S \vee U)$	Por premissa
6.	$\neg R$	Por premissa

- ✗ Depois fazemos as deduções:

7.	$(T \vee V)$	De (3), (4) e (5) por DC
8.	$\neg Q$	De (2) e (6) por MT
9.	$\neg P$	De (1) e (8) por MT
10.	$(\neg P \wedge \neg Q)$	De (8) e (9) por CONJ
11.	$(\neg P \wedge \neg Q) \wedge (T \vee V)$	De (7) e (10) por CONJ

- ✗ A prova termina porque conseguimos deduzir a conclusão.

REFERÊNCIAS

- x Zegarelli, Mark. Lógica para Leigos. Capítulo 9. O que você tem que provar? Editora Alta Books. Rio de Janeiro. 2013.