



Back End I

Mesa de trabajo: patrón template method

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y programar en **Java**, implementando **patrón template** según el siguiente enunciado.

A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio 🔥🔥

1

Se desea apoyar el proceso de armado de menús para llevar en un negocio de comidas rápidas. Se ofrecen tres tipos de menús: clásico, infantil y vegetariano.

Los menús tienen un precio base al cual se le suman los recargos de acuerdo a lo siguiente:

- Menú infantil: 3 pesos adicionales por cada juguete incluido.
- Menú vegetariano: 1% adicional por especias y 2 pesos por cada salsa vegetariana.
- Menú clásico: no tiene recargos.

Cuando un cliente adquiere los productos, los empleados deben armar el paquete de cada menú y luego calcular su costo. El **proceso** de preparar un menú implica el **armado** y luego su **cálculo del precio de venta**.

Necesitamos un sistema que muestre un mensaje a los empleados sobre cómo debe armarse el menú. De esta manera, podremos garantizar la uniformidad en las entregas. Luego, deberá informar el costo final del menú vendido.

Enunciado

¡Muchos éxitos!