



lagunBack End I

Ejercicio con profesor: patrón facade

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** , implementando patrón **Facade** según el siguiente enunciado:

Enunciado

Supongamos que tenemos que programar un sistema de cálculo de descuento en un supermercado.

Hay descuentos acumulables (se suman los porcentajes) según:

- Por tarjeta : si es del banco Star Bank tiene un 20% de descuento extra.
- Por tipo de producto : las latas tienen un 10% de descuento.
- Por **cantidad** : si compran más de 12 hay un descuento del 15%.

Cada política de descuento está implementada en una API diferente:

- 1. ApiTarjeta: int descuento(Tarjeta)
- 2. ApiProducto: int descuento(Producto)
- 3. ApiCantidad: int descuento(cantidad)





Por lo cual se implementará una fachada que permita exponer el cálculo de descuento de alto nivel que utilice las diferentes api.

Hay que modelar también las clases:

• Producto: nombre String y tipo String

• Tarjeta : número String y banco String

Utilizando el patrón Facade se quiere hacer una fachada que permita simplificar el **cálculo de descuento** con producto, tarjeta y cantidad como parámetros.

¡Much os éxitos!