



Back End I

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** , implementando patrón **Flyweight** según el siguiente enunciado:

Enunciado

Un negocio necesita generar computadoras con distintas especificaciones, así como también reutilizar las mismas especificaciones. Los tipos de computadoras que hay son :

- Windows
 - RAM: 2
 - Disco Duro: 128
- Mac
 - RAM: 16
 - Disco Duro: 500

Es necesario que la aplicación no genere altos costos en en los recursos: tiene que estar optimizada. Las **computadoras** tendrán los siguiente atributos:

- Ram
- Disco Duro
- Id
- Contador(servirá para almacenar el número de instancias)



ComputadoraFactory va ser el contenedor de computadoras que almacenará los diferentes tipos. Se necesitará aplicar si el la computadora existe obtenerla sino generarla. Necesitamos que nos informe la s computadoras creadas.

¡Muchos éxitos!