

Configuration minimale requise

Techniquement toutes les machines après 2005 respectent les demandes de notre application.

Windows XP x64 – OS X 10.4 Tiger – Linux x64– Chrome OS

RAM : 64Mo DDR1

Processeur : 1 noyau de 0,9GHz

Stockage : 10 Mo

Java 5 et/ou Eclipse et/ou NetBeans

Pour télécharger les logiciels nécessaires vous pouvez utiliser les liens suivants :

Windows	Linux	OS X
<u>JAVA</u> <u>Eclipse</u>	<u>JAVA</u> <u>Eclipse</u>	<u>JAVA</u> <u>Eclipse</u>

Utilisation de l'application

Extraction

Une fois tout mis en place vous pouvez extraire toute l'archive « G14-Demineur-java2018(.zip) » dans un dossier appart.

Exécution GUI

1. Vous pouvez ouvrir le fichier « Démineur(.jar) ».
2. Trouver votre adresse et la passer à votre partenaire.

<https://www.whatismyip.com/>

3. Mettre l'adresse IP de votre ami dans le champ.
4. Choisissez votre niveau et appuyez sur « start ».
5. Le premier qui démarre le jeu impose à l'autre son niveau.

Pour démarrer le serveur et le client vous ne savez pas le faire en mode GUI car il faut mettre les arguments « true » et ensuite false » dans la configuration de l'exécution pour que les deux joueurs puissent jouer et avoir le chat.

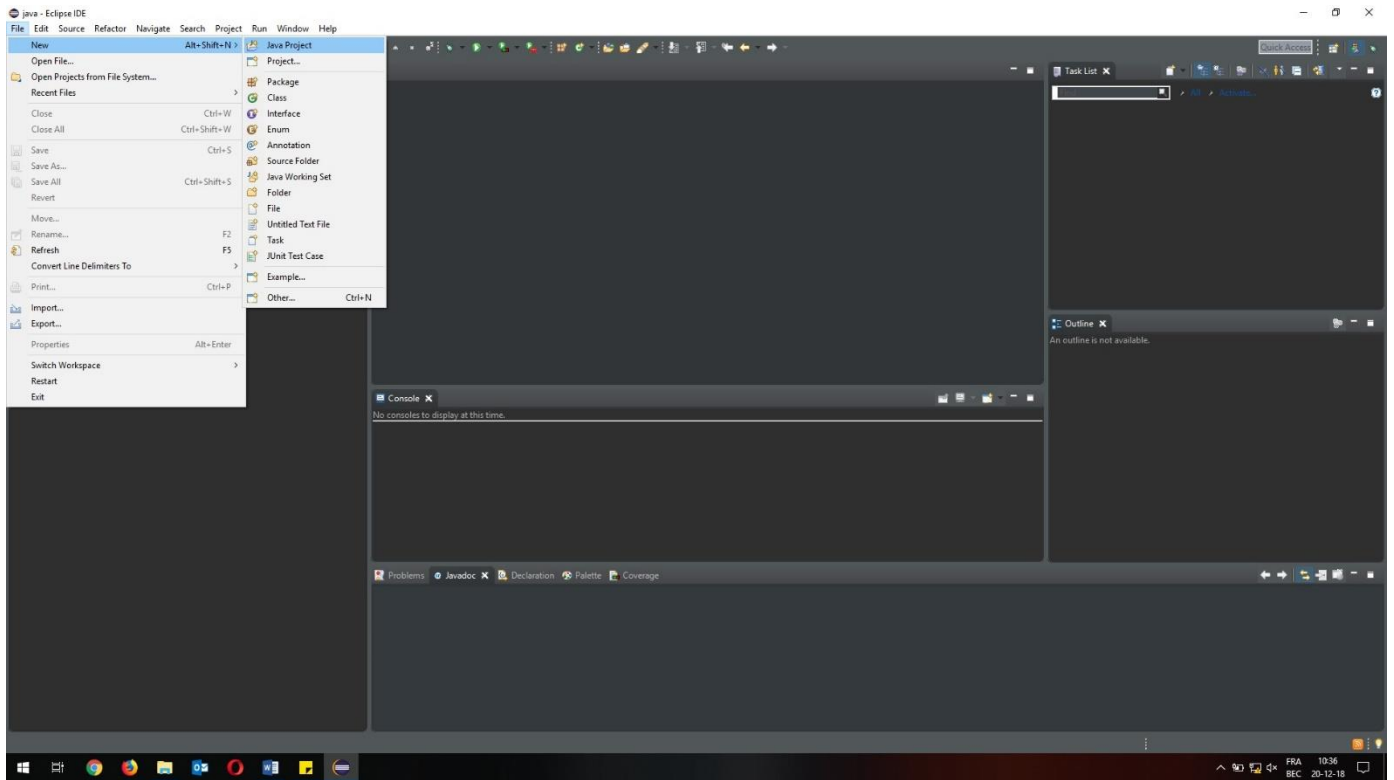
6. Le premier qui finit le jeu, gagne. L'autre joueur va savoir la fin du jeu via le chat.
7. Pour recommencer il faut appuyer sur « stop », rechoisir le niveau de difficulté et attendre que l'autre joueur démarre aussi.
8. Une fois que votre partenaire appuie sur « start » aussi, le jeu commence.
9. Une fois que vous finissez, un message apparait dans le chat.

Exécution console

Pour accéder à la version console du jeu, vous devez importer les fichiers .java dans le logiciel Eclipse que vous venez d'installer.

Pour faire cela il faut :

1. Ouvrir Eclipse
2. Click en haut à gauche sur fichier/file – nouveau/new – Projet Java



3. Dans la nouvelle fenêtre qui s'est ouvert vous introduisez le nom de votre projet, ex. « Démineur » et vous finaliser
4. Une fois le projet créé vous cliquez droit sur le dossier « src » et vous choisissez l'option « import », dans le dossier « général » il faut choisir « archive ».
5. Maintenant vous devez chercher dans votre pc l'adresse de l'archive « jeu console.zip »
6. Vous pouvez maintenant cliquez sur « Tableau.java » et ensuite sur Run.
7. Pour jouer vous devez suivre les instructions qui vont apparaitre à l'écran, au niveau de la console.

```

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
1  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
2  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
3  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
4  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
5  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
6  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
7  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
8  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
9  [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
10 [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+] [+]
Entrez les coordonnées de la case à retourner (Ligne;Colonne) ou mettez "drapeau"

```