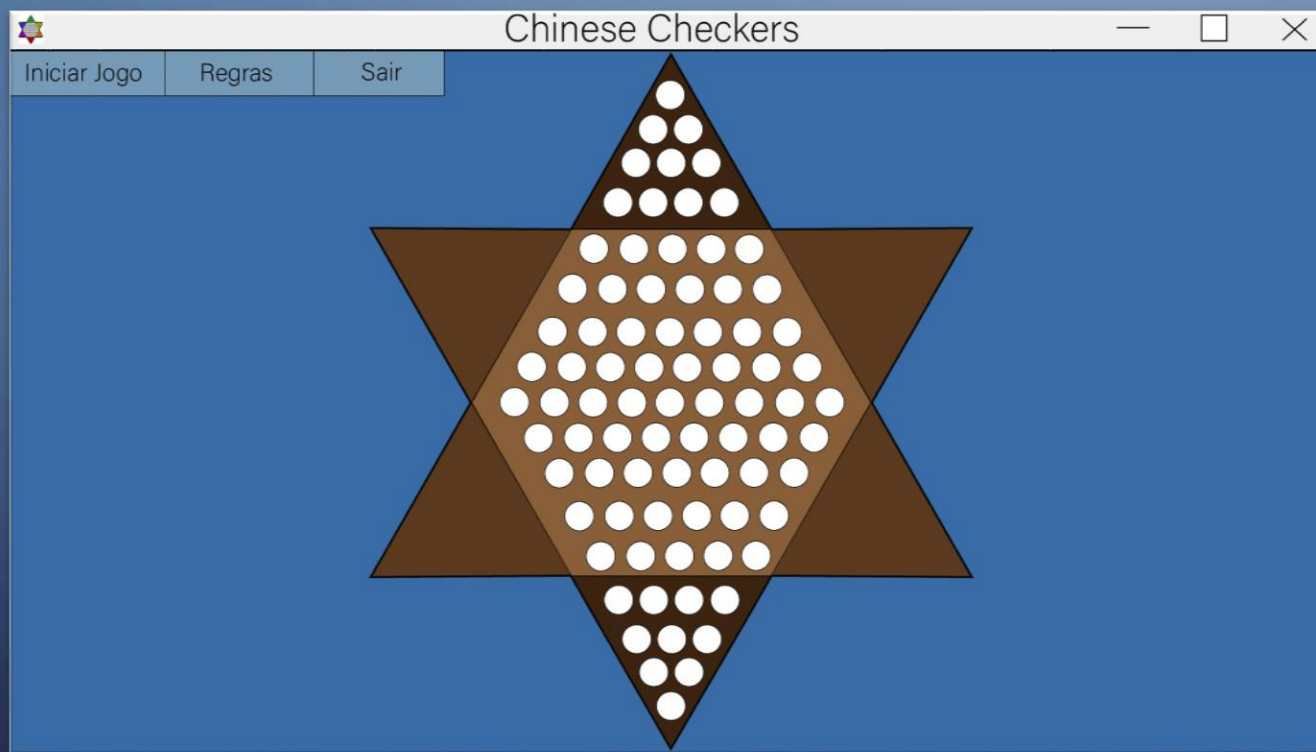


CHINESE CHECKERS

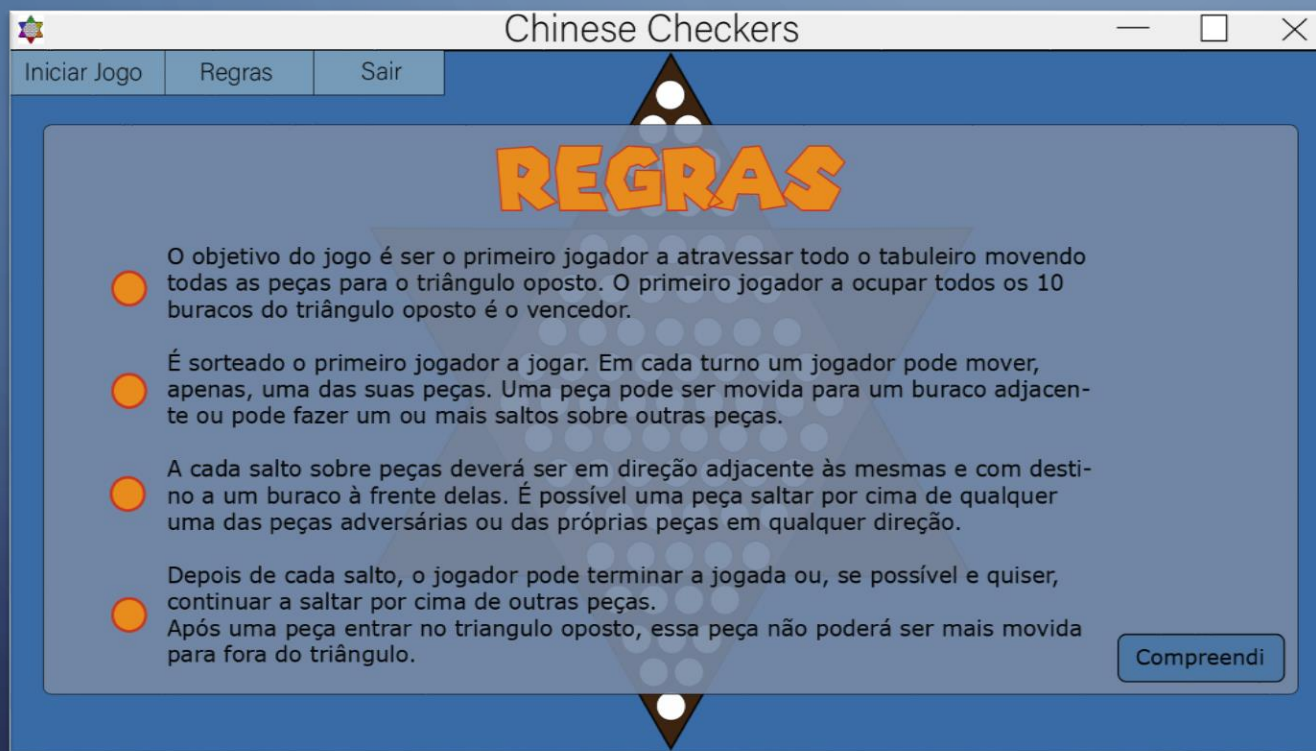
LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO

PÁGINA INICIAL



Na primeira inicial é nos apresentado o tabuleiro do jogo vazio e um menu no canto superior direito com as opções de “Iniciar Jogo”, “Regras” e “Sair”.

REGRAS



Após escolher a opção de “Regras” é nos apresentado as regras essenciais do jogo. Após a leitura das mesmas seleciona-se o botão “Compreendi” para fechar a janela das regras.

DEFINIÇÃO DE JOGADOR

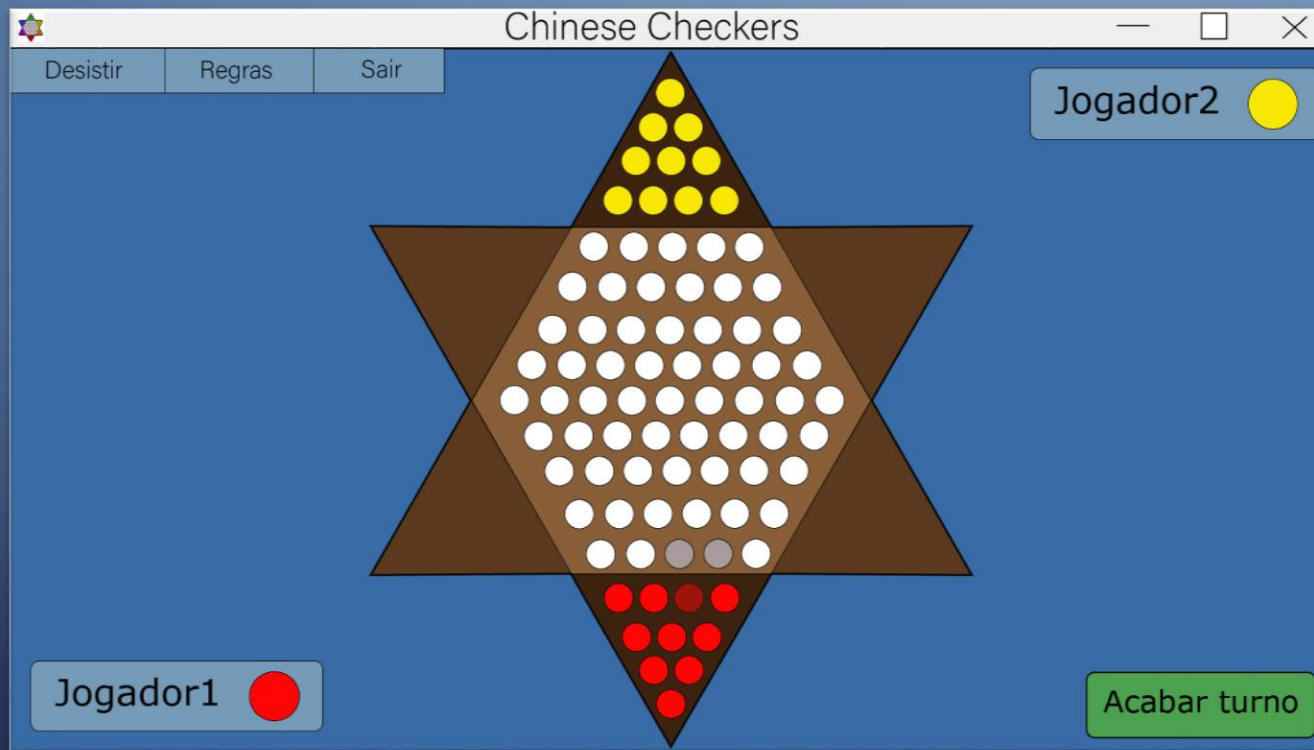


Ao premir o botão de “Iniciar Jogo” aparecerá uma janela para definir o nome de jogador e a cor das peças. Após isso, o jogador terá de selecionar o botão de “Começar” para iniciar o jogo. Caso não queira prosseguir para o jogo, o botão “Retroceder” irá fechar a janela.

ANIMAÇÃO DE ESPERA



INÍCIO DO JOGO



Quando é iniciado o jogo, o menu irá alterar. O botão de “Iniciar Jogo” será substituído por “Desistir”.

No jogo em si, cada jogador terá de selecionar uma bola para jogar e, de seguida, escolher a posição que pretende.

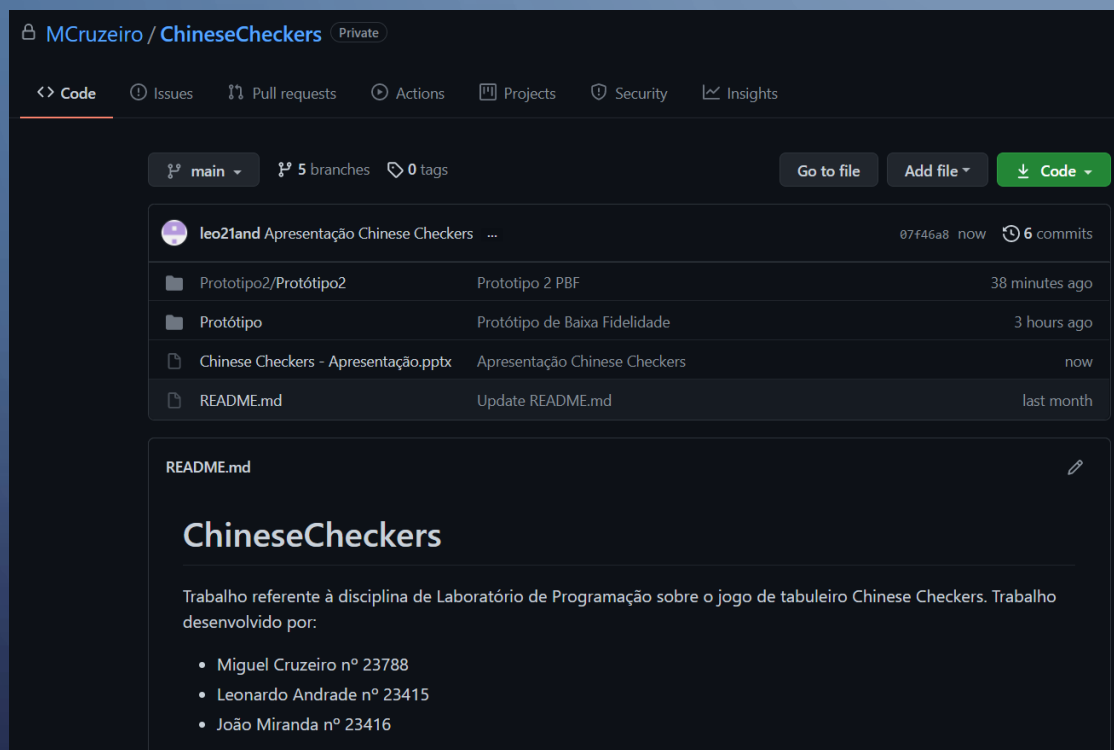
Após escolher a posição que pretende jogar, o jogador terá de confirmar jogada no “Acabar turno”.

FIM DO JOGO



Depois de um jogador vencer um jogo, aparecerá uma janela a mensagem de jogo vencido e um boto de “Novo Jogo” para começar um jogo do início.

GITHUB



Leonardo Andrade nº23415
João Miranda nº23416
Miguel Cruzeiro nº23788