Криптографические протоколы AE-, AEAD-режимы шифрования. Протокол SSH

Деркач Максим Юрьевич

December 4, 2019

Ссылки

```
https://www.cs.jhu.edu/~Eastubble/dss/ae.pdf
http://cseweb.ucsd.edu/~mihir/papers/oem.pdf
```

Введение

AEAD-режим блочного шифрования (Authenticated Encryption with Associated Data) — класс блочных режимов шифрования, при котором часть сообщения шифруется, часть остается открытой, и всё сообщение целиком аутентифицировано.

AEAD пришел на замену режиму $AE(Authenticated\ Encryption)$, который используется/использовался в таких протоколах как (IPSEC, TLS, SSH...).

АЕ-режим

Шифрование с проверкой подлинности обеспечивает конфиденциальность и целостность данных для защищаемой информации.

Концепция аутентификации данных появилась в 1970-х годах в банковской сфере.

Сущетвует три вида реализации АЕ-режима:

- 1. Authentication and Encryption (MacAndEnc)
- 2. Authentication Then Encryption (MacThenEnc)
- 3. Encryption Then Authentication (EncThenMac)

Метод	Пример	Реализация	Результат
MacAndEnc	SSH	h = MAC(m), C = Enc(m)	C h
${\sf MacThenEnc}$	SSL	h = MAC(C), C = Enc(m h)	C
EncThenMac	IPSEC	C = Enc(m), h = MAC(C)	C h

Hepasличимость шифротекста(Ciphertext indistinguishability) - это свойство многих систем шифрования. Если система обладает свойством неразличимости, то злоумышленник не сможет отличить пары шифротекстов, основываясь на открытых текстах, которые они шифруют.

IND-CPA - Неразличимость для атак на основе подобранного открытого текста

IND-CCA - Неразличимость для атак на основе подобранного шифротекста

IND-CPA

- 1. Испытатель генерирует ключ K и передает его злоумышленнику.
- 2. Злоумышленник может выполнить полиномиально ограниченное число шифрований.
- 3. Злоумышленник представляет два отдельных открытых текста M_0, M_1 испытателю.
- 4. Испытатель выбирает $b \in \{0,1\}$ случайным образом и посылает шифротекст $C = E_K(M_b)$ обратно злоумышленнику.
- 5. Злоумышленник может выполнять любое количество дополнительных вычислений или шифрований, и в конце выводит b.

IND-CCA

- 1. | |-
- 2. Злоумышленник может выполнить полиномиально ограниченное число шифрований и вызовов дешифрования с оракулом на основе произвольных шифротекстов.
- 3. -||-
- 4. | |-
- 5. Злоумышленник может выполнять любое количество дополнительных вычислений или шифрований и:
 - 5.1 (IND-CCA1) злоумышленник не может выполнять дальнейшие расшифрования с оракулом.
 - 5.2 (IND-CCA2) злоумышленник может выполнять дальнейшие вызовы оракула, но не может использовать для этого шифротекст \mathcal{C} .
- 6. -||-

Неизменяемость шифротекста (Non-Malleability) - это свойство шифрования. Алгоритм шифрования является изменяемым («податливым»), если возможно преобразовать зашифрованный текст в другой зашифрованный текст, который расшифровывается в заданный открытый текст.

Целостность открытого текста (INT-PTXT) - это свойство означает, что невозможно создать такой шифротекст, что полученый при его расшифровке открытй текст отправитель никогда не отправлял (шифровал).

Целостность открытого текста (INT-CTXT) - это свойство означает, что невозможно создать шифротекст, ранее не созданый отпарвителем, независимо от того, являеться ли базовый секрет (откртый текст) новым.

 $INT - CTXT \Rightarrow INT - PTXT$

АЕ-режим

Сравнение АЕ-режимов:

Composition Method	Privacy			Integrity	
	IND-CPA	IND-CCA	NM-CPA	INT-PTXT	INT-CTXT
Encrypt-and-MAC	insecure	insecure	insecure	secure	insecure
MAC-then-encrypt	secure	insecure	insecure	secure	insecure
Encrypt-then-MAC	secure	secure	secure	secure	secure

Введение

Протокол SSH - сетевой протокол прикладного уровня, позволяющий производить удалённое управление операционной системой и туннелирование TCP-соединений (например, для передачи файлов). Данный проткол состоит из 3 подпротоколов:

 Транспортный протокол (The Transport Protocol)[SSH-TRANS] - отвечает за аутентификацию, конфендициальность, целостность и опционально сжатие данных. Этот протокол зачастую работает поверх протокола TCP/IP.

Документация: RFC 4253 - The Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol

Введение

- Протокол пользовательской аутентификации (The User Authentication Protocol)[SSH-USERAUTH] - отвечает за аутентификацию между клиентом и сервером. Этот протокол работает поверх протокола SSH-TRANS. Документация: RFC 4252 - The Secure Shell (SSH) Authentication Protocol
- ▶ Протокол соединения (The Connection Protocol) [SSH-CONNECT] - протокол взаимодействия. Этот протокол работает поверх протокола SSH-USERAUTH. Документация: RFC 4254 - The Secure Shell (SSH) Connection Protocol

Транспортный проткол (уровень) SSH является транспортным протоколом низкого уровня. Он обеспечивает надежное шифрование, криптографическую аутентификацию хоста (этот протокол не выполняет аутентификацию пользователя) и защиту целостности данных.

- 1. Установка ТСР-соединения.
- 2. Обмен идентификационными данными (Protocol Version Exchange): стороны обмениваются версиями SSH-протокола и другими вспомогательными данными, необходимыми для выяснения совместимости протоколов и для выбора алгоритмов работы.
- 3. Выбор алгоритмов (Key Exchange): обмена ключами, шифрования и сжатия: каждая сторона, отправляет список имен поддерживаемых алгоритмов.
- 4. Получение сессионных ключей (Output from Key Exchange): процесс получения сессионного ключа отличается в зависимости от версии алгоритма. На этом шаге выполняеться проткол обмена ключами, в результате которого обе стороны вычисляют два значения: *K* общий секрет, *H* хэш.

7.1. Algorithm Negotiation

Key exchange begins by each side sending the following packet:

```
bvte
             SSH MSG KEXINIT
bvte[16]
             cookie (random bytes)
name-list
             kex algorithms
name-list
             server host kev algorithms
name-list
             encryption_algorithms_client_to_server
name-list
             encryption_algorithms_server_to_client
name-list
             mac_algorithms_client_to_server
name-list
             mac_algorithms_server_to_client
name-list
             compression algorithms client to server
name-list
             compression algorithms server to client
name-list
             languages client to server
name-list
             languages server to client
boolean
             first kex packet follows
uint32
             O (reserved for future extension)
```

Encryption keys MUST be computed as HASH, of a known value and K, as follows:

- o Initial IV client to server: HASH(K || H || "A" || session_id) (Here K is encoded as mpint and "A" as byte and session_id as raw data. "A" means the single character A. ASCII 65).
- o Initial IV server to client: HASH(K || H || "B" || session_id)
- o Encryption key client to server: HASH(K | H | C" | session_id
- o Encryption key server to client: HASH(K || H || "D" || session_id
- o Integrity key client to server: HASH(K || H || "E" || session_id)