## Криптографические протоколы

Лекция 4

Протоколы аутентификации: классификация, атаки Протоколы "слабой" аутентификации

Деркач Максим Юрьевич

November 10, 2019

#### Ссылки

```
https://habr.com/post/154229/
https://habr.com/en/company/dataart/blog/262817/
https://en.wikipedia.org/wiki/Pass_the_hash
```

# Протоколы аутентификации Определения

## Определение 1

Аутентификация - подтверждение подлинности.

## Определение 2

**Идентификация** - однозначное именование (присвоение уникальных имён или признаков) компонентов автоматизированной системы и всех лиц (пользователей), взаимодействующих с системой.

### Определение 3

**Протокол аутентификации** - криптографический протокол, в ходе которого одна сторона удостоверяется в идентичности другой стороны, вовлеченной в протокол, а также убеждается в том, что вторая сторона активна во время или непосредственно перед моментом выполнения протокола.

## Классификация аутентификации

- + По количеству доказывающих сторон:
  - \* одностороняя доказывающая сторона A и проверяющая сторона B;
  - $^*$  двустороняя обе стороны A и B доказывают свою подлинность друг другу.
- + По устойчивости:
  - \* протоколы "слабой" аутентификации (на основе фиксированных или одноразовых паролей);
  - \* протоколы "сильной" аутентификации (на основе запроса типа "вопрос-ответ");
  - \* протоколы основанные на техники доказательства знания.

Цель протокола - установление того факта, что проверяемая сторона является той, за кого она себя выдаёт.

Возможны два исхода: подтверждение подлинности, не подтверждение.

Фиксированные пароли

$$A->S:ID_A||P$$

#### Угрозы:

- 1. раскрытие пароля (разглашение, восстановление из системной информации);
- 2. перехват пароля (внутри системы);
- 3. угадывание пароля.

### Атаки на фиксированные пароли:

- 1. повторное использование пароля;
- 2. тотальный перебор;
- 3. атака со словарём.

## Фиксированные пароли

#### Приёмы повышения стойкости

- 1. Хранение в компьютерной системе файлов паролей в защищенном режиме (с защитой от чтения/записи).
- 2. Хранение в системе не самих паролей, а их образов.
- 3. Задание правил выбора паролей.
- 4. Ограничение попыток ввода пароля.
- 5. Добавление "соли" к паролю (добавление случайной величины к паролю перед обработкой его однонаправленной функцией).
- 6. Многофакторная аутентификация.

## Фиксированные пароли Многофакторная аутентификация

иногофакторная аутентификация

- 1. Смарт-карта
- 2. Электронный идентификатор
- 3. Биометрические аутентификаторы
- 4. SMS-аутентификация

## Фиксированные пароли

#### Использование криптографических методов для повышения стойкости

На сервере обычно хранятся пароли в зашифрованном виде либо хэш от пароля.

- 1.  $A > S : ID_A$
- 2.  $S > A : R_S || text_A$
- 3.  $A > S : ID_A || h_1(R_S || h_2(p_A || text_A))$

где  $ID_A$ ,  $text_A$ ,  $h_2(p_A||text_A)$  хранятся на проверяющей стороне(сервере).

Однако такой протокол неустойчив к атаке MITM и атаке параллельного сеанса.

# Фиксированные пароли [Примеры] HTTP authentication

Этот протокол, описанный в стандартах HTTP 1.0/1.1, существует очень давно и до сих пор активно применяется в корпоративной среде. Применительно к веб-сайтам работает следующим образом:

- 1. Сервер, при обращении неавторизованного клиента к защищенному ресурсу, отсылает HTTP статус "401 Unauthorized" и добавляет заголовок "WWW-Authenticate" с указанием схемы и параметров аутентификации.
- Браузер, при получении такого ответа, автоматически показывает диалог ввода username и password.
   Пользователь вводит детали своей учетной записи.
- 3. Во всех последующих запросах к этому веб-сайту браузер автоматически добавляет HTTP заголовок "Authorization".
- 4. Сервер аутентифицирует пользователя по данным из этого заголовка.

# Фиксированные пароли [Примеры] HTTP authentication[Basic]

Basic — наиболее простая схема, при которой username и password пользователя передаются в заголовке Authorization в незашифрованном виде (base64-encoded). Однако при использовании HTTPS (HTTP over SSL) протокола, является относительно безопасной.



# Фиксированные пароли [Примеры] HTTP authentication[Digest]

Digest — challenge-response-схема, при которой сервер посылает уникальное значение nonce, а браузер передает MD5 хэш пароля пользователя, вычисленный с использованием указанного nonce. Более безопасная альтернативв Basic схемы при незащищенных соединениях, но подвержена man-in-the-middle attacks.

# Фиксированные пароли [Примеры] HTTP authentication[NTLM, Negotiate]

NTLM — также основана на challenge-response подходе, при котором пароль не передается в чистом виде. Эта схема не является стандартом HTTP, но поддерживается большинством браузеров и веб-серверов. Преимущественно используется для аутентификации пользователей Windows Active Directory в веб-приложениях. Уязвима к pass-the-hash-атакам.

Negotiate - ще одна схема из семейства Windows authentication, которая позволяет клиенту выбрать между NTLM и Kerberos аутентификацией.

Стоит отметить, что при использовании HTTP-аутентификации у пользователя нет стандартной возможности выйти из веб-приложения, кроме как закрыть все окна браузера.

# Фиксированные пароли [Примеры] Другие протоколы аутентификации по паролю

- 1. Forms authentication наиболее популярный метод аутентификации.
- 2. **URL query** считается небезопасным вариантом, т. к. строки URL могут запоминаться браузерами, прокси и веб-серверами.
- HTTP header оптимальный вариант, при этом могут использоваться и стандартный заголовок Authorization (например, с Basic-схемой), и другие произвольные заголовки.

#### Распространенные уязвимости и ошибки реализации

- 1. Веб-приложение позволяет пользователям создавать простые пароли.
- 2. Веб-приложение не защищено от возможности перебора паролей (brute-force attacks).
- 3. Веб-приложение само генерирует и распространяет пароли пользователям, однако не требует смены пароля после первого входа (т.е. текущий пароль где-то записан).
- 4. Веб-приложение допускает передачу паролей по незащищенному HTTP-соединению, либо в строке URL.
- 5. Веб-приложение не использует безопасные хэш-функции для хранения паролей пользователей.

#### Распространенные уязвимости и ошибки реализации

- 6. Веб-приложение использует уязвимую функцию восстановления пароля, которую можно использовать для получения несанкционированного доступа к другим учетным записям.
- Веб-приложение не требует повторной аутентификации пользователя для важных действий: смена пароля, изменения адреса доставки товаров и т. п.
- 8. Веб-приложение создает session tokens таким образом, что они могут быть подобраны или предсказаны для других пользователей.
- 9. Веб-приложение допускает передачу session tokens по незащищенному HTTP-соединению, либо в строке URL.

- 10. Веб-приложение не предоставляет пользователям возможность изменения пароля либо не нотифицирует пользователей об изменении их паролей.
- 11. Веб-приложение уязвимо для session fixation-атак (т. е. не заменяет session token при переходе анонимной сессии пользователя в аутентифицированную).
- 12. Веб-приложение не устанавливает флаги HttpOnly и Secure для browser cookies, содержащих session tokens.
- 13. Веб-приложение не уничтожает сессии пользователя после короткого периода неактивности либо не предоставляет функцию выхода из аутентифицированной сессии.

## Одноразовые пароли

- 1. Разделяемые списки одноразовых паролей: пользователь и система имеют заранее определенный список паролей, который каждый из них хранит самостоятельно. При выполнении очередного сеанса протокола аутентификации выбирается пользователем и проверяется системой очередной пароль из этого списка.
- 2. Последовательно обновляемые одноразовые пароли: Первоначально пользователь и система имеют только один пароль, условно с номером і. Затем пользователь создает и передает системе пароль под номером і-1, зашифрованный на ключе, вычисленном из і-го пароля. Такой метод затруднительно реализовать при ненадежном канале связи (при возможности обрыва связи).
- 3. Последовательности одноразовых паролей, основанные на однонаправленных функциях.

## Одноразовые пароли

Схема Лэмпорта с одноразовыми паролями (RFC 1760 - The S/Key One-Time Password System)

На проверяющей стороне(сервере) хранятся  $ID_A$ ,  $h^n(p_A)$ , где n - достаточно большое.

- 1.  $A > S : ID_A || h^{n-1}(p_A)$
- 2. Сервер вычисляет  $h(h^{n-1}(p_A))$  и сравнивает с хранящимися данными, если совпало, то аутентификация пройдена успешна, и запись обоновляется на  $ID_A||h^{n-1}(p_A)$ .

### S/Key

- 1.  $A > S : ID_A$
- 2. S > A : m
- 3.  $A > S : h^{m-1}(p_A)$

## Одноразовые пароли

Схема Лэмпорта с одноразовыми паролями (RFC 1760 - The S/Key One-Time Password System)

### Существует атака

- 1.  $A > I(S) : ID_A$
- 2.  $I(A) > S : ID_A$
- 3. S > I(A) : m
- 4. I(S) > A : m 1
- 5.  $A > I(S) : h^{m-2}(p_A)$
- 6.  $I(A) > S : h(h^{m-2}(p_A))$

### Следующий раз

- 1.  $I(A) > S : ID_A$
- 2. S > I(A) : m 1
- 3.  $I(A) > S : h^{m-2}(p_A)$

