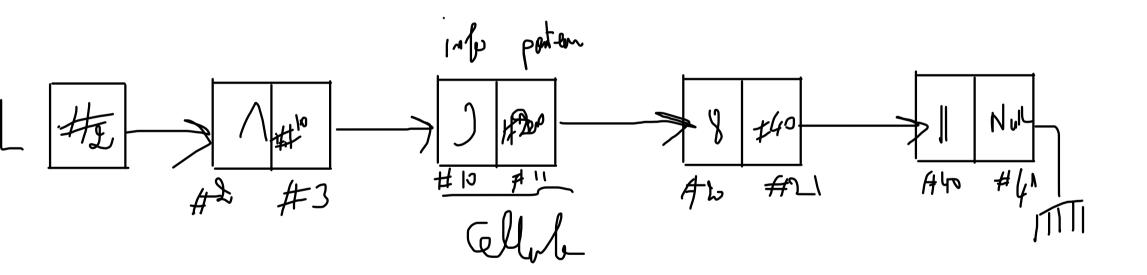
chapitre 4. liste simplement chaînée

Définition:

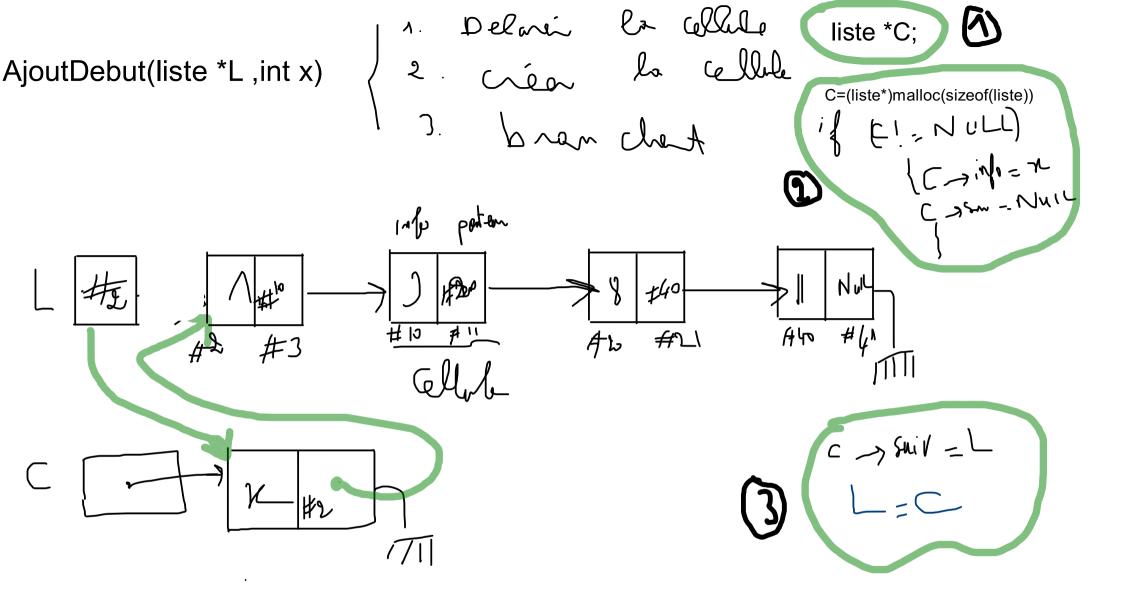
Une liste chaînée est une ensemble de cellules Une cellule est une structure qui contient 2 champs (info et poiteur)



typedef struct cellule{
int info;
struct cellule *suiv
}liste



Une liste chaînée est un pointeur qui contient l'adresse de la première cellule



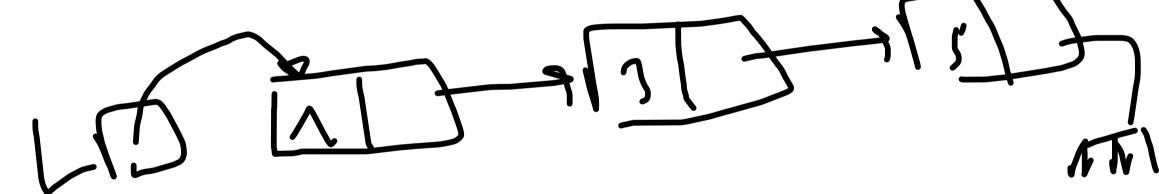
```
main()
{
    liste *L=NULL;
    L=AjoutDebut(L,5);
    L=AjoutDebut(L,3);
    L=AjoutDebut(L,1);
    AfficherListe(L);
}
```

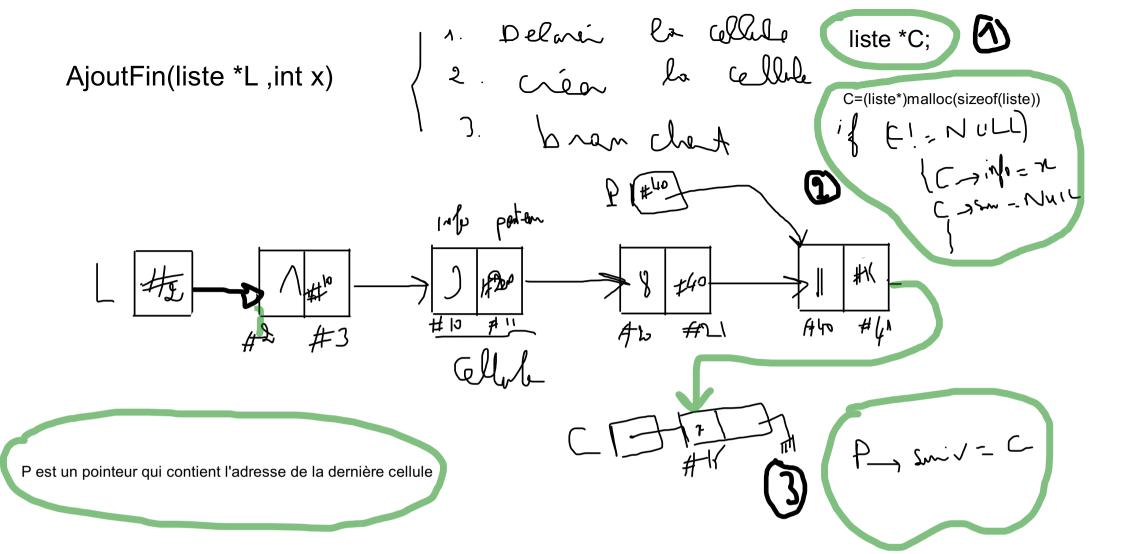


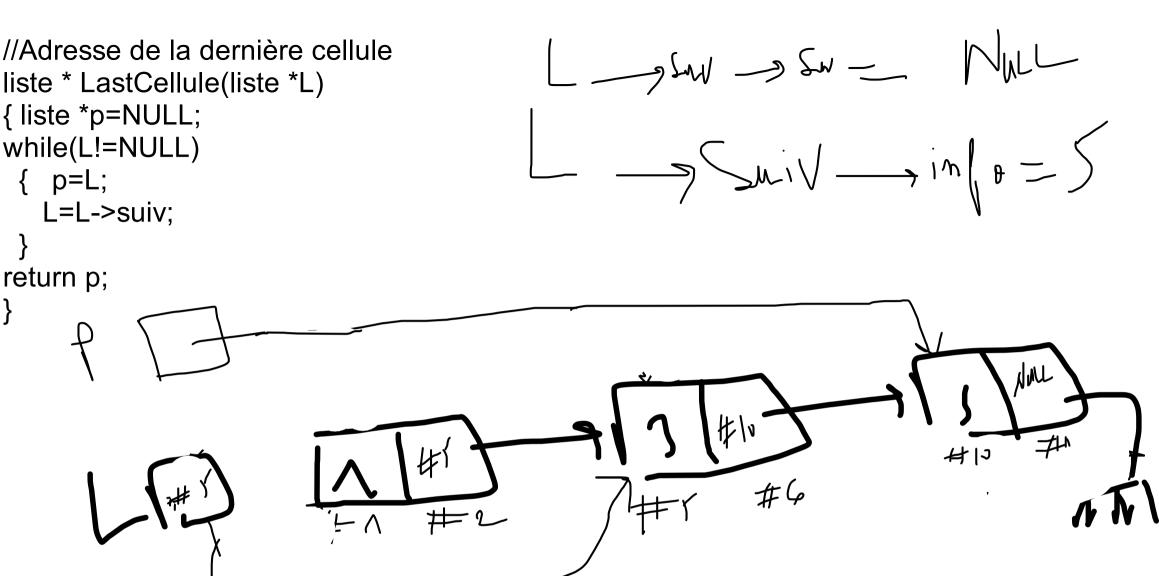
■ Sélection C:\Users\user\Desktop\S4_2022\listeChainee_S\LSC_V1.exe

1->3->5->NULL

Process exited after 0.04686 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...





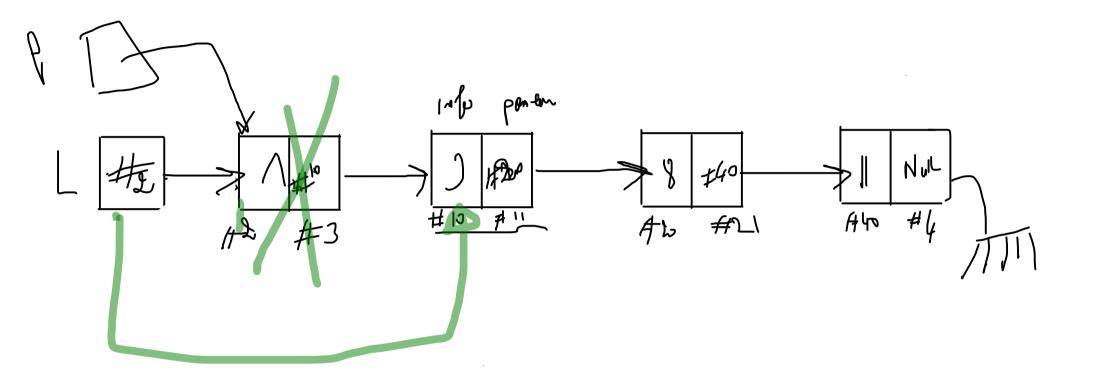


```
////PP
main()
    liste *L=NULL;
    //L=AjoutDebut(L,5);
    //L=AjoutDebut(L,3);
    //L=AjoutDebut(L,1);
    L=AjoutFin(L,1);
    L=AjoutFin(L,2);
    L=AjoutFin(L,3);
    AfficherListe(L);
```

```
C:\Users\user\Desktop\S4_2022\listeChainee
1->2->3->NULL
Process exited after 0.0
Appuyez sur une touche p
```

White 1 - 1 miles = 1 with 1 - 1 miles = 2 - 2 with while LAI-NMI)

SupprimerDebut(liste *L) : on supprimer la première cellule



```
////PP
main()
    liste *L=NULL;
    //L=AjoutDebut(L,5);
    //L=AjoutDebut(L,3);
    //L=AjoutDebut(L,1);
    //L=AjoutFin(L,1);
    //L=AjoutFin(L,2);
    //L=AjoutFin(L,3);
    L=AjoutFin1(L,1);
    L=AjoutFin1(L,2);
    L=AjoutFin1(L,3);
    AfficherListe(L);
    printf("\n");
    L=SupprimerDebut(L);
    AfficherListe(L);
```

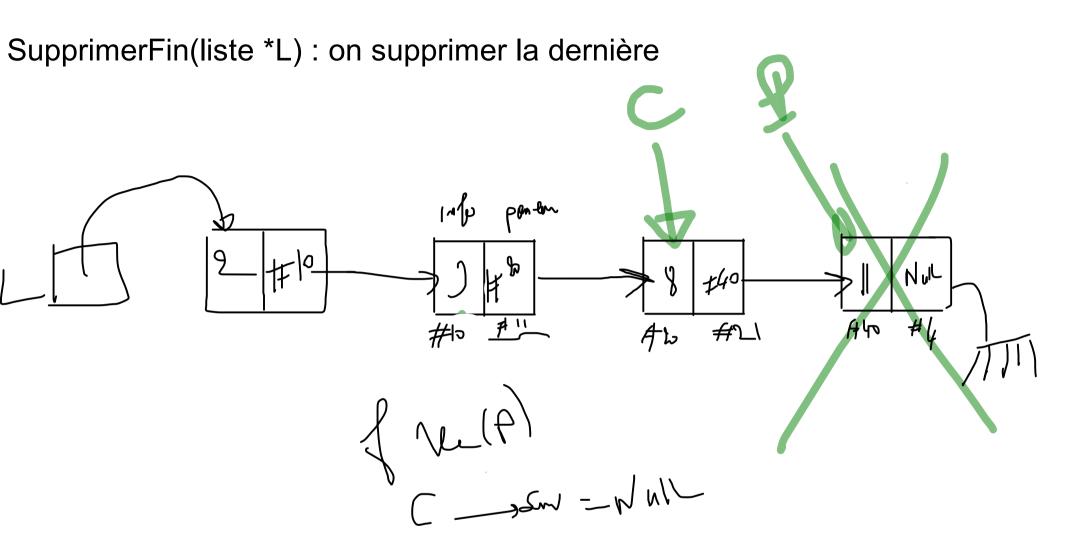
```
C:\Users\user\Desktop\S4_2022\listeChainee_S\LSC_V1

1->2->3->NULL

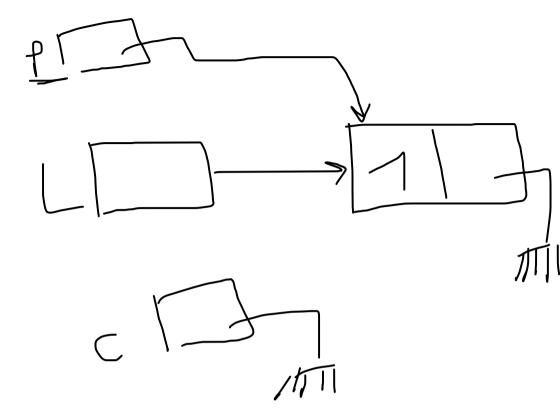
2->3->NULL

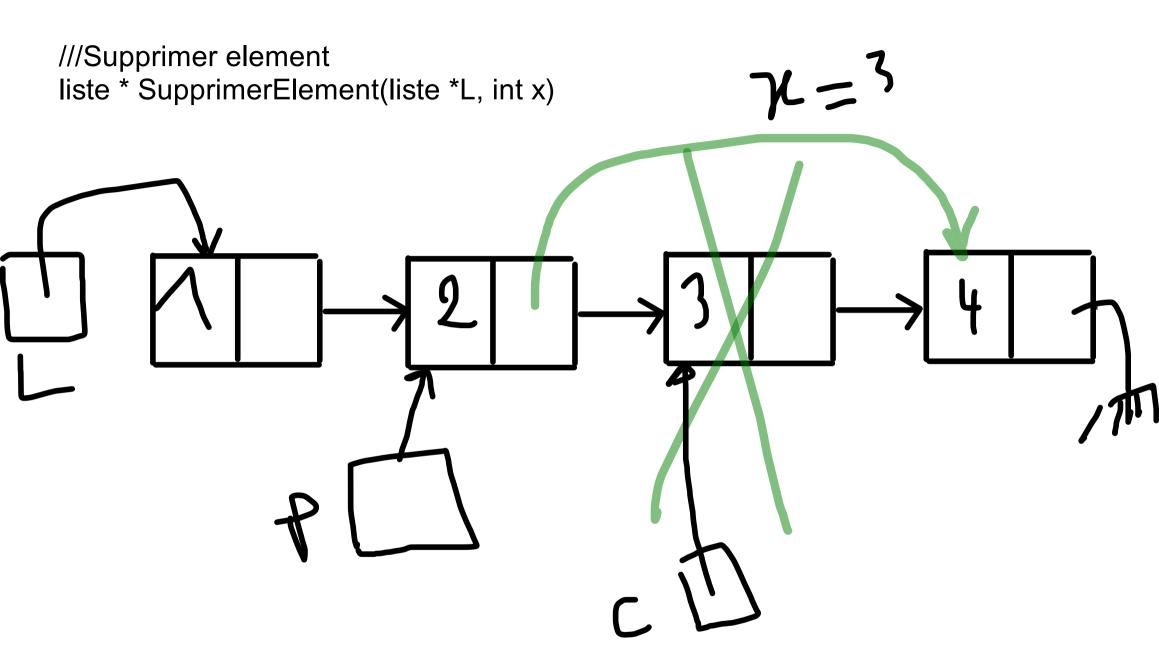
Process exited after 0.03937

Appuyez sur une touche pour c
```



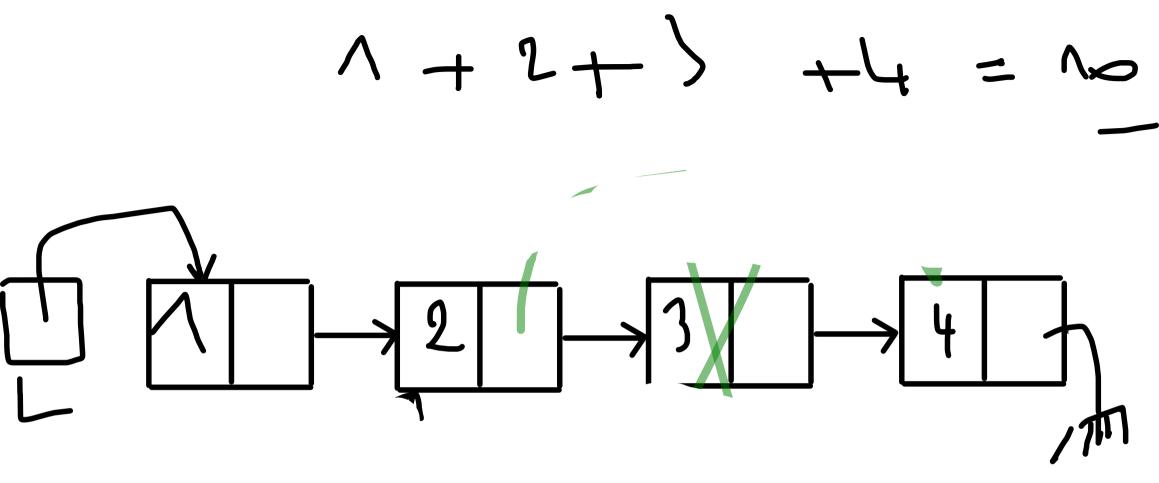
```
////////SupprimerFin
liste *SupprimerFin1(liste *L)
   liste *c,*p;
    if (L!=NULL)
        p=L;
       c=NULL;
       //On cherche deux adresses:
       //c:adresse de la derniere cellule
       //p:adresse de l'avant derniere cellule
        while (p->suiv!=NULL)
            c=p;
            p=p->suiv;
        //la liste contient une seule cellule
        if(c==NULL)
                free(p);
                L=NULL;
        else
                free(p);
                c->suiv=NULL;
       } return L; }
```



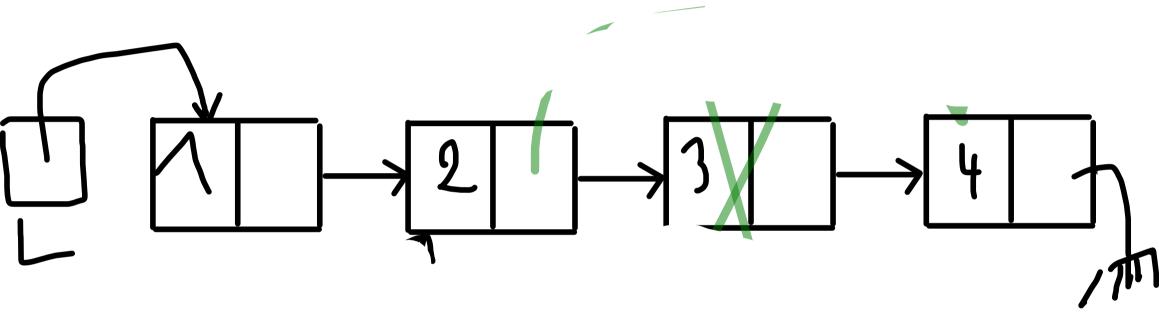


```
liste *L=NULL;
//L=AjoutDebut(L,5);
//L=AjoutDebut(L,3);
//L=AjoutDebut(L,1);
//L=AjoutFin(L,1);
//L=AjoutFin(L,2);
//L=AjoutFin(L,3);
L=AjoutFin1(L,1);
L=AjoutFin1(L,2);
L=AjoutFin1(L,3);
AfficherListe(L);
printf("\n");
L=SupprimerElement(L,4);
//L=SupprimerFin(L);
//L=SupprimerDebut(L);
//AfficherListe(L);
//printf("\n");
//L=SupprimerDebut(L);
//AfficherListe(L);
//printf("\n");
//L=SupprimerDebut(L);
AfficherListe(L);
```

```
C:\Users\user\Desktop\S4_2022\listeChainee_S\LSC_V1.exe
1->2->3->NULL
4 n'existe pas
1->2->3->NULL
Process exited after 0.0399 seconds wi
Appuyez sur une touche pour continuer.
```



P - 1 X LX TX 4 = 24

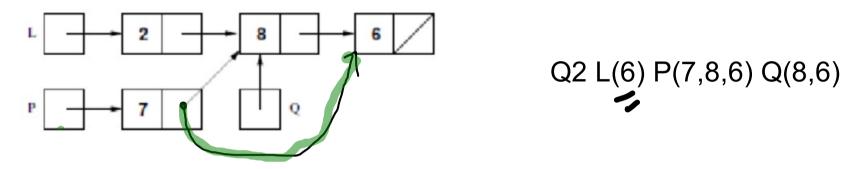


```
typedef struct cellule
{
  int info;
  struct cellule *succ;
} liste;
```

On déclare trois listes L, P et Q : liste * L,*P,*Q.

La figure ci-dessous donne les représentations graphiques de 3 listes simplement chaînées L; P;Q.

Les séquences d'éléments de ces trois listes sont respectivement (2;8;6); (7;8;6) et (8;6).



- Q1. On exécute l'instruction (Q succ) succ) succ velles séquences d'éléments des trois listes L; P et Q?
- Q2. On revient à l'état décrit par la figure, puis exécute l'instruction L=Q->succ. Quelles sont les séquences d'éléments de L; P;Q?
- Q3. On revient à l'état décrit par la figure, puis exécute l'instruction (L-> succ) = Q-> succ. Quelles sont les séquences d'éléments des listes L; P;Q?
- Q4. On revient à l'état décrit par la figure, puis exécute l'instruction P = P succ. Quelles sont les séquences d'éléments de L; P;Q?
- Q5. On revient à l'état décrit par la figure, puis exécute l'instruction P-> succ = Q-> succ. Quelles sont les séquences d'éléments de L; P;Q?

Q1. L(2,8,7) P(7,8,7) Q(8,7)

Q2 L(6) P(7,8,6) Q(8,6)

Q3 L(2,6) P(7,8,6) Q(8,6)

Q4. L(2,8,6) P(8,6) Q(8,6)

Q5. L(2,8,6) P(7,6) Q(8,6)