

TD8

LES ARBRES BINAIRE DE RECHERCHES (ABR)

Exercice 1

Q1. Insérer les entiers suivants dans un ABR initialement vide, dans l'ordre. Détailler les modifications faites à l'arbre.

int T[] = {14, 7, 88, 51, 17, 53, 3}

Q2. Même question pour le tableau int T[] = {4, 20, 12, 2, 7, 3, 6, 0, 15, 1, 13, 14}

Exercice 2

Dans les deux exemples d'arbres binaires de recherche de la figure 1 :

Q1. où peut-on insérer un élément de clé 13 ?

Q2. comment peut-on supprimer l'élément de clé 14 ?

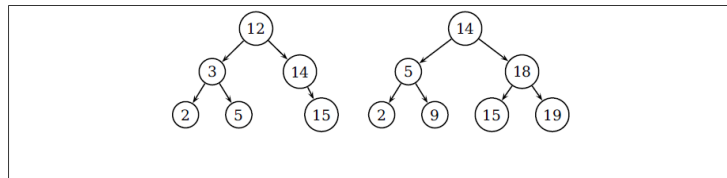


Figure 1: Deux arbres binaires de recherche

Exercice 3

On considère la déclaration suivante :

```
typedef struct noeud{
    int val;
    struct noeud* gauche;
    struct noeud* droit;
}abr;
```

Q1. Écrire une fonction récursive void AfficherOrdCroissant(abr *A) qui affiche l'ABR qui lui est passé en paramètre, par ordre croissant des valeurs.

Q2. Écrire une fonction récursive void AfficherOrdDec(abr *A) qui affiche l'ABR qui lui est passé en paramètre, par ordre décroissant des valeurs.

Q3. Écrire une fonction int EstABR(abr *A) qui retourne 1 si l'arbre A est ABR ou 0 sinon.

Exercice 4

- Q1. Écrire une fonction récursive `abr * CreerFeuille(int x)` qui permet de créer une feuille dont la valeur de la racine est `x`.
- Q2. Écrire une fonction récursive `abr * InsertFeuille_ABR(abr * A, int e)` permet d'ajouter un noeud `e` dans l'arbre binaire de recherche `A`
- Q3. Écrire une fonction `abr * Tab_To_ABR(int T[], int N)` qui permet de créer un ABR à partir d'un tableau d'entiers `L`.

Exercice 5

- Q1. Écrire une fonction `int minimumABR(abr * A)` : qui retourne le minimum d'un ABR `A`.
- Q2. Écrire une fonction `int maximumABR(abr * A)` : qui retourne le maximum d'un ABR `A`.

Exercice 6

- Q1. Écrire une fonction d'entête `int memes_valeurs(abr * a1, abr * a2)` qui teste si deux arbres binaires de recherche contiennent exactement les mêmes valeurs (mais pas nécessairement organisées de la même manière). Indication : il faut bien exploiter le fait que les arbres sont des arbres de recherche ;
- Q2. Écrire une fonction d'entête `int sous_arbre(abr * a1, abr * a2)` qui teste si l'arbre `a2` est un sous-arbre de l'arbre `a1`, c'est-à-dire s'il existe un noeud `n` de `a1` tel que le sous-arbre enraciné en `n` soit égal à `a2`.