

Building process

1. Preprocessor
2. Compiler
3. Assembler
4. Linker

Preprocessor : is tool to process any #(preprocessor directive) except #pragma(compiler directive)

We have 11 directive:

1. #define
2. #undef
3. #include
4. #if
5. #elif
6. #else
7. #endif
8. #ifdef
9. #ifndef
10. #warning
11. #error

There output is → intermediate file with no except #pragma

#include: copy file and past here.

الانكلود ليه طريقتين ال <> وال "" مغيث include لملف .c

ده امتي وده امتي؟؟

ال <> خاصه بال system library الموجوده في ال tool chane الي هو ال path بتاعها علي ال pc

ال "" دي ال library الي انا معرفها طيب هو بيعرف مكانها ازاي

في طريقتين: Absolute او Relative

Absolute path:

"D:/new/library.h"

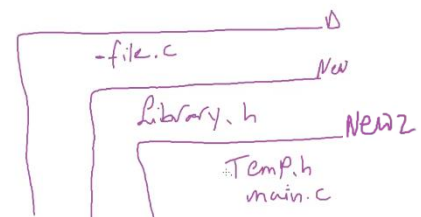
ده معناه اني هبدء من بارتشن ال D وبعدين جواه ملف new هلاقي ال library.h

Relative path:

Ex1: in file.c include temp.h

#include "new/new2/temp.h "

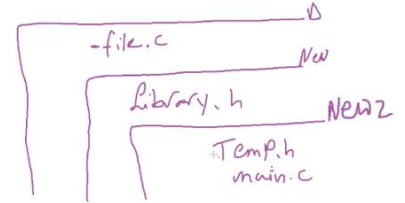
ببقي ال path بالنسبه للمكان الي انا واقف فيه



Ex2: main.c include library.h

```
#include "../library.h"
```

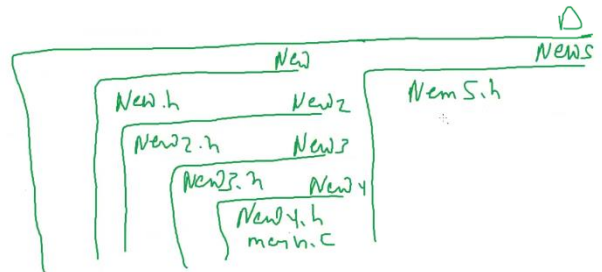
الهدف من ال " .. " هو الرجوع ملف للخلف



ex: main.c include new5.h

```
#include "../../new5/new5.h"
```

يفضل استخدام ال relative لان لو نقلت الملفات لجهاز ثاني
ممكن ال absolute يبقي غلط لكن ال Relative بتبقي بالنسبه
للملف بتاعك وعلطول بتبقي صح



ملحوظه: أي حاجه بتبقي # مش بتاخذ مساحه في الميموري

#define:called macros

There is two type:

1. Object like: object like macro
2. Function like :function like macro

Object like: #define x 10;

معناها ان كل ما تشوف x شيلها وحط مكانها 10

What if : int x=50;

ال preprocessor حافظه مش فاهمه في هتبدلها وده ينتج عنه compiler error

What if :int yx=10;

هنا مش هيشيل ال X لانها مش x لواحدنا يعني x دي كلمه وال yx حاجه ثانيه خالص

What if :printf("x");

مش هيشيل ال x لانها string مش x

What if : int X =50;

هنا دي X انما الي اتغيرت هي ال x الصغيره

What if : #define z 10;

```
#define x z;
```

```
int y=x;
```

في المثال الناتج هيطلع الناتج عادي

```
int y=10;
```

```
What if : #define x z ;
```

```
: #define z 10;
```

```
int y =x;
```

نفس الي فانت والناتج

```
int y=10;
```

نستنتج ان الترتيب مش مهم بشرط يكونوا اتنين macros معتمدين علي بعض

```
What if : #define x=10
```

```
#define x=20
```

ممكن تعمل ابرور في بعض الكومبايلرز ولكن فيه compilers بتتعامل مع الخطء ده ويتاخذ القيمه الأخير ويتطلع warning

```
What if : #define x 10
```

```
int y= x+10;
```

```
#define x 20
```

```
int z =x;
```

الناتج ال y=20 وال z=20

ممكن انا مش عايز يطبع ال warning

ازاي اعمل حاجه زي دي:

باستخدام #undef

```
#define x 10
```

```
int y= x+10;
```

```
#undef x
```

```
#define x 20
```

```
int z =x;
```

كده ال #undef كأنها مسحت ال #define x

Macros conditions

1. Must start with letter or underscore
2. No spaces
3. No special character except underscore

Function like macros:

```
#define add(x,y) x+y
```

```
int z=add(3,4)
```

هتتحول لي 4+3

والكومبيلر يحولها ل7

طيب انا عايز اكتب كذا سطر في ال #define بستخدم ما عدا السطر الاخير

```
#define Print_cv() printf("Ahmed");  
printf("27 Y5");  
printf("SWENG");
```

ناخد بالنسبة ان ال; الي في السطر الخير هتتحط هناك لما تستدعيها وغالبا انت بتتحط ; وانت بتبرمج فمن الأفضل انك متتحطهاش في اخر سطر في ال macros

طيب لو اتكتبت ما بين ال if وال else بدون {} هتعمل مشكله

طيب لو كتبناها جوا for او if هيبقي ناقصنا ;

الحل لكل المشاكل دي: do while();

بس منغير اخر ; والشرط هيكون 0 علشان تنفذ مره واحده بس وتكون المشاكل كلها اتحلت

مممكن نختصر ال set bit واخواتها بشكل افضل

```
#define SET_BIT(VAR,BIT_NO) (VAR|=(1<<BIT_NO))  
#define CLR_BIT(VAR,BIT_NO) (VAR&=~(1<<BIT_NO))  
#define TOGGLE_BIT(VAR,BIT_NO) (VAR^=(1<<BIT_NO))  
#define GET_BIT(VAR,BIT_NO) ((VAR>>BIT_NO)&0x01)
```

Features explicitly for function like macros:

1. stringification

```
#define print(x) printf("#x")  
main()  
{  
    print(Amgad);  
}
```

$\underbrace{\text{print(Amgad)}}_{\text{printf("Amgad")}}$

بيشيل المتغير x الي جمبه ال#

وبيحطه بين ""

يعني الي بيحي جمبه # بيتحول ل String ما بين اثنين دبل كوت

2. Concatenation:

```
#define conc(x,y) x##y  
main()  
{ int x = conc(3,4);  
  34 ;  
}
```

Conditional directive:

#if condition

منغير كويسين والكونديشن لازم أقدر اعمل عليه check في الpreprocessor

طيب ازاى وكل المتغيرات بتتعمل في ال compiler

متنساش ال #define بيتعمل هو كمان في الpreprocessor

وبنتهي ب

#endif

وفيه كمان if ifelse else

#if condition1

#elif condition2

#else

#endif

```
Print cv of (Ahmed, Ali, Mahmoud)  
#define X 1  
#if X==1  
  printf("Ahmed");  
#elif X==2  
  printf("Ali");  
#else  
  printf("Mahmoud");  
#endif
```

الميزة هنا في ال #if عن ال if هو انها preprocessor يعني مش بتاخذ مساحه

يعني مثال صغير زي ده بس

هو سطر واحد بس الي هيروح لل compiler ويتحول ل machine code

ويتخذ في الميموري بس

لكن في ال if كل ده بيتخط في الميموري

#error بيطلع ايرور عادي

#warning بيطلع تحذير عادي

Rule : do not use zero as configuration parameter

لما بيحصل undefined parameter هيعتبر كانها 0

طيب انا لو سبتها فاضيه أصلا

طيب ازاى اطلع الintermediate file

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "STD_TYPES.h"
3 #include "BIT_MATH.h"
4
5 #define x
6
7 int main(void)
8 {
9     #if x==0
10         printf("zero state\n");
11     #else
12         printf("non zero state\n");
13     #endif
14 }
15
16
17
18
```

```
D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc Project1.c -o out.exe
Project1.c: In function 'main':
Project1.c:9:7: error: operator '==' has no left operand
    #if x==0
        ^~

D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc -E -P -o out.i
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc -E -P Project1.c -o out.i
Project1.c:9:7: error: operator '==' has no left operand
    #if x==0
        ^~

D:\IMT\ON120620E3\C Projects>
```

لكن لو معملتش x #define بيعتبرها 0

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "STD_TYPES.h"
3 #include "BIT_MATH.h"
4
5 // #define x
6
7 int main(void)
8 {
9     #if x==0
10         printf("zero state\n");
11     #else
12         printf("non zero state\n");
13     #endif
14 }
15
16
17
18
```

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc -E -P Project1.c -o out.i
Project1.c:9:7: error: operator '==' has no left operand
    #if x==0
        ^~

D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc -E -P Project1.c -o out.i
0

D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc -E -P Project1.c -o out.i
D:\IMT\ON120620E3\C Projects>gcc Project1.c -o out.exe
D:\IMT\ON120620E3\C Projects>out.exe
zero state
D:\IMT\ON120620E3\C Projects>
```

undefined behaviours → MISRA Rules

استخدامات ال preprocessors

ال configurable

يعني ممكن اعمل اكتر من كود ب configuration معين بيختلف من حاجه للتانيه اعملها preprocessor

زي ال lcd ال 4-bit mode و كمان ال 8-bit mode

ال readability

يعرف الكود بشكل اعرف اقراءه +comment

وينبعد عن فكره ال magic numbers

ال portability

اني اقدر انقل الكود من AVR ل ARM ويس كده

حتي لو علي tool chanes مختلفه