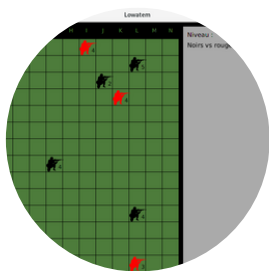
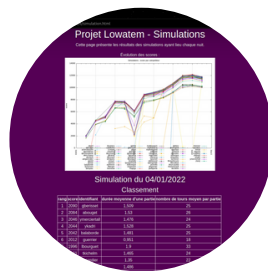


LE LOWATEM



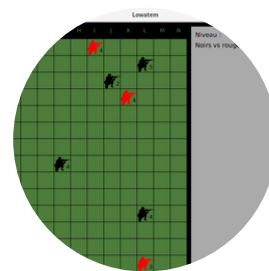
Cahier des charges

Ce projet se découpe en deux phase :
l'implémentation des règles d'un jeu de plateau. Puis la création d'une IA pour jouer à ce jeu.



Techniques

Le projet a été réalisé sous l'IDE NetBeans avec le langage JAVA.
Ce travail étant également de groupe nous avons utilisé GIT.



Rendu final

L'IA final est arrivé 9eme au classement, battant les IA demandées dans le cahier des charges.

