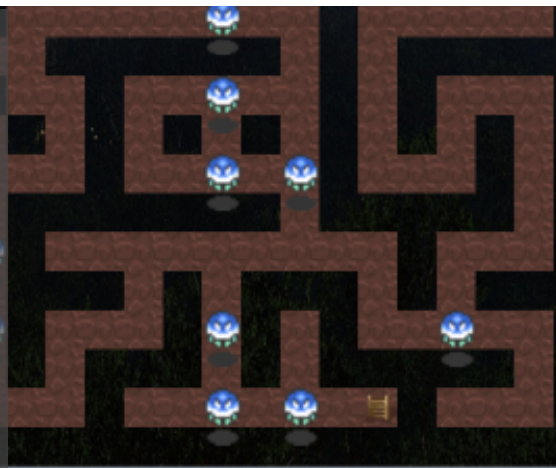


Labyrinthe



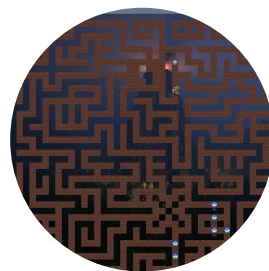
Cahier des charges

- Jeu avec JavaFX
- Test unitaire
- Polymorphisme



Techniques

- IDE : Netbeans
- Langage : Java
- Notions abordées : classe abstraite, interface, structurer son code, commentaire



Rendu final

- Jeu fonctionnel
- Délai respecté



Retour d'expérience :

Ce projet m'a permis d'améliorer mes compétences dans le langage Java notamment sur la propreté du code mais également de découvrir la librairie Javafx.