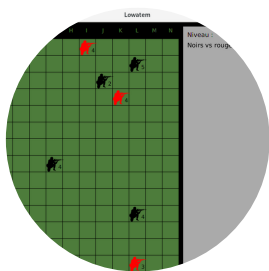
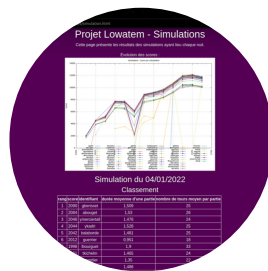


# LE LOWATEM



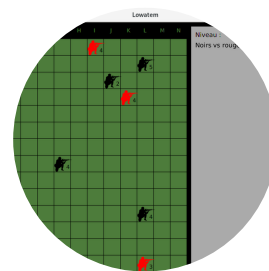
## Cahier des charges

Ce projet se découpe en deux phase :  
l'implémentation des règles d'un jeu de plateau. Puis la création d'une IA pour jouer à ce jeu.



## Techniques

Le projet a été réalisé sous l'IDE NetBeans avec le langage JAVA.  
Ce travail étant également de groupe nous avons utilisé GIT.



## Rendu final

L'IA final est arrivé 9eme au classement, battant les IA demandées dans le cahier des charges.

