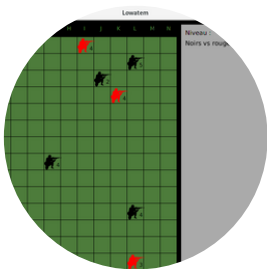
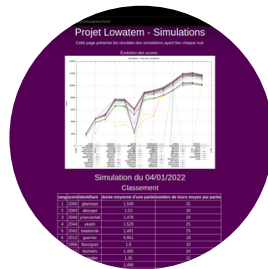


# LE LOWATEM



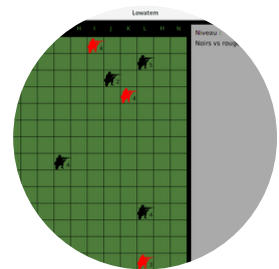
## Cahier des charges

- Implémentation règle d'un jeu de plateau
- Création d'une IA
- Tournois contre les autres IA



## Techniques

- IDE : Netbeans
- Langage : Java
- notion abordé : String , caractère, tableau, GIT



## Rendu final

- IA fonctionnelle
- Gagne face aux IA demandé



## Retour d'expérience :

Ce projet m'a permis de comprendre le fonctionnement d'une IA basique et de la gestion des règles d'un jeu simple. Le tout dans un esprit ludique à travers un classement d'IA.