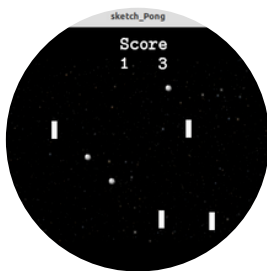


LE PONG



Cahier des charges

- Mode de jeu à 1 balle
- Mode de jeu à 4 balles
- Implémentation des raquettes
- Gestion des mouvements , du score et des collisions



Techniques

- IDE : Processing
- Langage : Java
- Notions abordées: tableau et objet



Rendu final

- Répond aux cahiers des charges
- Jeu PONG fonctionnel



Retour d'expérience :

Ce premier projet m'a permis de découvrir les bases de Java avec des objectifs concrets et une contrainte temporelle.