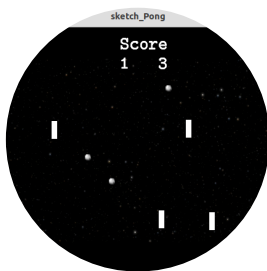
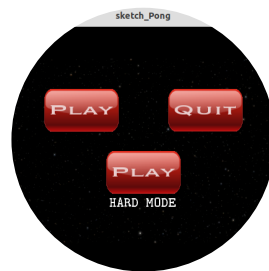


LE PONG



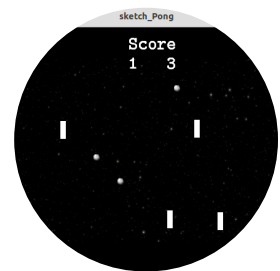
Cahier des charges

Le projet pong avait pour objectif la reproduction du jeu avec différent mode jeu. A une balle et 4 balles. Au départ, il fallait implémenter les raquettes.



Techniques

L'IDE utilisé est Processing avec le langage JAVA. Les notions de tableau et d'Objet ont été abordées lors de ce projet.



Rendu final

Le rendu final du projet correspondait aux attentes du cahier des charges. Ce projet m'a permis d'aborder pour la première fois les bases de java avec un objectif final concret.

