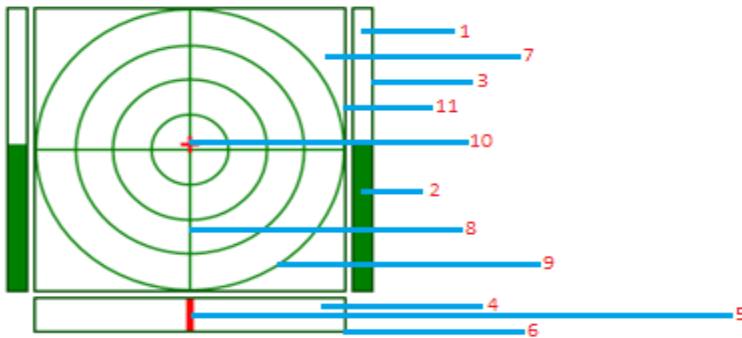


Документация для Stream_SSI



- 1) Throttle – пассивный – оси газа
- 2) Throttle – активный – оси газа
- 3) Throttle – границы – оси газа
- 4) Rudder – пассивный – педали
- 5) Rudder – активный – педали
- 6) Rudder – границы – педали
- 7) Stick – пассивный – джойстик
- 8) Stick_XY – пассивный – джойстик_оси_XY
- 9) Stick_Circle – пассивный – джойстик_круги
- 10) Stick_Crosshair – активный – джойстик_перекрестие
- 11) Stick – границы – джойстик

Код

```
body {
    overflow: hidden;
}

canvas{
    opacity: 0.5;
}

#Throttle_var{

    width: 14px;

    height: 250px;

    background-color: rgba(0, 128, 0, 1);

    border-width: 2px;

    border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Rudder_var{

    width: 6px;

    height: 28px;

    background-color: rgba(255, 0, 0, 1);

    border-width: 2px;

    border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Stick_var{

    width: 250px;

    border-width: 2px;

    border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Stick_xy_color_var{

    background-color: rgba(0, 128, 0, 1);

}

#Stick_circle_color_var{

    background-color: rgba(0, 128, 0, 1);

}

#Stick_crosshair_var{

    width: 15px;

    background-color: rgba(255, 0, 0, 1);

}
```

body – Полная страница
overflow: hidden; – скрыть прокрутки

canvas – все что нарисовано
opacity – прозрачности

#Throttle_var – переменная **Throttle** – 1

width – ширина

Height – высота

background-color – цвет

border-width – ширина границы

border-color – цвет границы

#Rudder_var – переменная **Rudder** – 4

width – ширина

Height – высота

background-color – цвет

border-width – ширина границы

border-color – цвет границы

#Stick_var – переменная **Stick** – 7

width – ширина

border-width – ширина границы

border-color – цвет границы

#Stick_xy_color_var – переменная **Stick_XY** – 8

border-color – цвет границы

#Stick_circle_color_var – переменная **Stick_Circle** – 9

border-color – цвет границы

#Stick_crosshair_var – переменная **Stick_Crosshair** – 10

width – ширина

border-color – цвет границы