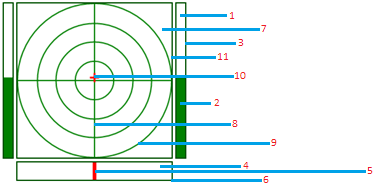
Документация для Stream\_SSJ

# 



Код

# Throttle – пассивный – оси газа

1. Throttle – активный – оси газа
2. Throttle – границы – оси газа
3. Rudder – пассивный – педали
4. Rudder – активный – педали
5. Rudder – границы – педали
6. Stick – пассивный – джойстик
7. Stick\_XY – пассивный – джойстик\_оси\_XY
8. Stick\_Circle – пассивный – джойстик\_круги
9. Stick\_Crosshair – активный – джойстик\_перекрестие
10. Stick – границы – джойстик

body {

overflow: hidden;

**body** - Полная страница

**overflow: hidden;** - скрыть прокрутки

}

canvas{

opacity: 0.5;

**canvas** - все что нарисовано

**opacity** – прозрачности

}

#Throttle\_var{

width: 14px; height: 250px;

background-color: rgba(0, 128, 0, 1); border-width: 2px;

border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Rudder\_var{

width: 6px; height: 28px;

background-color: rgba(255, 0, 0, 1); border-width: 2px;

border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Stick\_var{

width: 250px; border-width: 2px;

border-color: rgba(0, 81, 0, 1);

}

#Stick\_xy\_color\_var{

background-color: rgba(0, 128, 0, 1);

}

#Stick\_circle\_color\_var{

background-color: rgba(0, 128, 0, 1);

}

#Stick\_crosshair\_var{ width: 15px;

background-color: rgba(255, 0, 0, 1);

}

**#Throttle\_var** – переменная **Throttle - 1 width** - ширина

**Height** - высота

**background-color** - цвет

**border-width** – ширина границы

**border-color** - цвет границы

**#Rudder\_var** – переменная **Rudder - 4 width** - ширина

**Height** - высота

**background-color** - цвет

**border-width** – ширина границы

**border-color** - цвет границы

**#Stick\_var** – переменная **Stick - 7 width** - ширина

**border-width** – ширина границы

**border-color** - цвет границы

**#Stick\_xy\_color\_var** – переменная **Stick\_XY - 8 border-color** - цвет границы

**#Stick\_circle\_color\_var** – переменная **Stick\_Circle - 9 border-color** - цвет границы

**#Stick\_crosshair\_var** – переменная **Stick\_Crosshair - 10 width** - ширина

**border-color** - цвет границы