1-6-5 線形代数

ベクトルとは

- ベクトル
 - いくつかの数を一列に配置したもの、つまり、

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{bmatrix} 3.3 \\ 4.8 \\ 10.6 \\ 7.25 \end{bmatrix}$$

などを,ベクトルとよびます.

- 並べた数字(つまり、1,0,-1 など)のことを、そのベクトルの成分とよびます。
- 並べ方の順番には意味があります. つまり, たとえば $\begin{bmatrix} 1\\0\\-1\end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} 1\\-1\\0\end{bmatrix}$ と は. 異なるベクトルです.
- スカラー
 - ベクトルに対して、(1つ1つの) 実数のことをスカラーとよびます.

n 次元ベクトル

n 次元ベクトル

•
$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$
 のように、 n 個の成分からなるベクトル x を n 次元ベクトルと よびます.

- ベクトルを表すには、このように太字のイタリック体 x のほか、 \vec{x} などが用いられます.
- x が x_1, \ldots, x_n を成分とするベクトルであることを, $x = (x_i)$ と表記することもあります.
- 先頭から数えて i 番目の成分 x_i を, x の第 i 成分とよびます.

列ベクトルと行ベクトル

- $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ のように、成分を縦に並べたベクトルを、列ベクトル(または、 縦ベクトル)とよびます.
- 一方, $y = [y_1 \ y_2 \ \cdots \ y_n]$ のように、成分を横に並べたベクトルを、行べクトル(または、横ベクトル)とよびます.

ベクトルの内積

● 2 つの n 次元ベクトルx と y に対して,

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \cdots + x_n y_n$$
で定まるスカラーを、 $x \ge y$ の内積とよびます.

- 例: $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$, $y = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ のとき、 $\langle x, y \rangle = 1 \cdot 2 + 3 \cdot 4 = 14$.
- 例: $x = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$, $y = \begin{bmatrix} 0.1 \\ -0.9 \\ 0.4 \end{bmatrix}$ のとき, $\langle x, y \rangle = (-3) \cdot 0.1 + 0 \cdot (-0.9) + 5 \cdot 0.4 = 1.7$.
- 記号 $\langle x,y \rangle$ の他に、 $x \cdot y$ なども用いられます.
- $\bullet \ \langle x,y\rangle = \langle y,x\rangle.$
- 内積は、次元が同じベクトルどうしでしか、定義できません.

• 例:
$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 7 \end{bmatrix}$$
 のとき、 $\langle x, y \rangle$ は定義できません.

ベクトルの直交性

- 2 つの n 次元ベクトル x, y の内積 $\langle x, y \rangle$ が 0 であるとき, x と y は直交 するといいます.
 - 例: 2 次元ベクトル $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} -6 \\ 4 \end{bmatrix}$ は直交します.
 - 例: 2 次元ベクトル $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}$ は直交しません.

 - 例: 2 次元ベクトル $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ と $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ は直交します.
 - 例:3次元ベクトル | 1 | 0 | 0 | は互いに直交します。
 | 0 | 1 | 0 | は互いに直交します。

行列とは

mn 個のスカラーを

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}$$

のように配置したものを $, m \times n$ 型行列とよびます.

- 各 A_{ij} を、行列 A の (i,j) 成分とよびます.
- A が A_{ij} (i = 1, ..., m; j = 1, ..., n) を成分とする行列であることを, $A = (A_{ij})$ と表記します.
- 例:
 - $\begin{bmatrix} 3 & 4 & 8 \\ 2 & 6 & 1 \end{bmatrix}$ は、 2×3 型行列.
 - [2.1 6.9 4.5]
 5.6 1.2 8.7
 7.3 3.4 9.8
 は、3×3型行列.

行列とベクトル (1/3)

- n 次元の行べクトルは、1×n型の行列とみなせます。
 - 例: 4次元の行ベクトル [3 4 -2 5] は、1×4型の行列とみなせます.

行列とベクトル (2/3)

m×n型の行列は、m本のn次元行ベクトルを縦に並べたものとみなせます:

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ \hline A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \\ \hline \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \hline A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}.$$

● 例: 3×4型の行列

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 11 & -5 \\ 8 & -3 & 9 & 15 \\ 12 & 1 & -7 & 4 \end{bmatrix}$$

は、3本の4次元行ベクトル

を (この順に) 縦に並べたものとみなせます.

行列とベクトル (3/3)

m×n型の行列は、n本のm次元列ベクトルを横に並べたものとみなせます:

$$egin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \ dots & dots & \ddots & dots \ A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}$$

● 例: 3×4型の行列

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 11 & -5 \\ 8 & -3 & 9 & 15 \\ 12 & 1 & -7 & 4 \end{bmatrix}$$

は, 4本の3次元列ベクトル

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 8 \\ 12 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 11 \\ 9 \\ -7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -5 \\ 15 \\ 4 \end{bmatrix}$$

を(この順に)横に並べたものとみなせます.

正方行列, 対角行列

- $\bullet n \times n$ 型の行列のことを、n 次の正方行列とよびます.
- 正方行列 $A = (A_{ij})$ の成分 A_{ij} のうち,i = j であるものを対角成分とよび, $i \neq j$ であるものを非対角成分とよびます.
 - 例:
 [A₁₁ A₁₂ A₂₂] は、2次の正方行列.
 A₁₁ と A₂₂ は対角成分、A₁₂ と A₂₁ は非対角成分.
- すべての非対角成分が 0 である正方行列を、対角行列とよびます.

• 例:
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$$
 は 2 次の対角行列, $\begin{bmatrix} 1.6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3.7 \end{bmatrix}$ は 3 次の対角行列.

単位行列

すべての対角成分が1である対角行列を、単位行列とよびます、単位行列 は1で表します:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}.$$

 \bullet 型を明確にするために、 I_n と書くこともあります.

零行列, 実行列

すべての成分が 0 である行列を、零行列とよびます、零行列は 0 で表します:

$$O = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}.$$

- 型を明確にするために、 $O_{m,n}$ と書くこともあります.
- すべての成分が 0 であるベクトルを、零ベクトルとよびます、零ベクトルは 0 で表します(型を明確にするために、 0_n と書くこともあります).
- すべての成分が実数である行列を、実行列とよびます。また、すべての成分が実数であるベクトルを、実ベクトルとよびます。
 - 以下では、実行列と実べクトルのみを扱います。

行列やベクトルの演算 スカラー倍

• 行列のスカラー倍は、そのスカラーを各成分に乗じます.

• 例:
$$2 \times \begin{bmatrix} 3 & 4 & 8 \\ 2 & 6 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 8 & 16 \\ 4 & 12 & 2 \end{bmatrix}$$
.

• 一般に、実数
$$\alpha$$
 に対して、 $\alpha A = \begin{bmatrix} \alpha A_{11} & \alpha A_{12} & \cdots & \alpha A_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha A_{m1} & \alpha A_{m2} & \cdots & \alpha A_{mn} \end{bmatrix}$.

- ◆ ベクトルのスカラー倍も同様です。
 - (というのも, n 次元の行ベクトルは $1 \times n$ 型の行列とみなせ, m 次元の列ベクトルは $m \times 1$ 型の行列とみなせるのでした.)

行列やベクトルの演算 和と差

- 行列の和
 - 2 つの行列が同じ型をもつとき、それらの和が定義できます。
 - 行列の和は、成分ごとの和です。

• 例:
$$\begin{bmatrix} 3 & 4 & 8 \\ 2 & 6 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 7 & 4 \\ 5 & 2 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 11 & 12 \\ 7 & 8 & 10 \end{bmatrix} .$$

• 一般に、
$$A + B = \begin{bmatrix} A_{11} + B_{11} & A_{12} + B_{12} & \cdots & A_{1n} + B_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} + B_{m1} & A_{m2} + B_{m2} & \cdots & A_{mn} + B_{mn} \end{bmatrix}$$
.

- A + B = B + A.
- 行列の差は、A B = A + (-1)B.
- 2 つのベクトルの和と差も、同様に定義されます.

行列やベクトルの演算 行列と列ベクトルの積

- $m \times n$ 型の行列 $A = (A_{ij})$ と n 次元の列ベクトル x の積は、次のように定めます.
 - 1. *A* を, 行ベクトルを並べたものとみます:

$$A = \begin{bmatrix} \frac{A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n}}{A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\boldsymbol{a}^{(1)}}{\boldsymbol{a}^{(2)}} \\ \vdots \\ \boldsymbol{a}^{(m)} \end{bmatrix}.$$

2. 積 Ax は、m 次元の列ベクトルで、その第 i 列は $a^{(i)}$ と x の内積です:

$$Ax = \begin{bmatrix} \frac{\langle a^{(1)}, x \rangle}{\overline{\langle a^{(2)}, x \rangle}} \\ \vdots \\ \overline{\langle a^{(m)}, x \rangle} \end{bmatrix}. \qquad \text{ for } \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \left\langle \begin{bmatrix} 1 & 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix} \right\rangle \\ \left[\begin{bmatrix} 3 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix} \right\rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29 \\ 27 \end{bmatrix}.$$

行列やベクトルの演算 行ベクトルと行列の積

- m 次元の行ベクトル y と $m \times n$ 型の行列 $A = (A_{ij})$ の積は、次のように定めます.
 - 1. *A* を,列ベクトルを並べたものとみます:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{(1)} & a_{(2)} & \cdots & a_{(n)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{mn} & A_{mn} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}.$$

- 2. 積 yA は、n 次元の行ベクトルで、その第 j 列は y と $a_{(j)}$ の内積です: $yA = \left[\langle y, a_{(1)} \rangle \mid \langle y, a_{(2)} \rangle \mid \cdots \mid \langle y, a_{(n)} \rangle \right]$.
- 例: $\begin{bmatrix} 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \left\langle \begin{bmatrix} 5 & 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \right\rangle \quad \left\langle \begin{bmatrix} 5 & 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23 & 32 \end{bmatrix}.$

行列やベクトルの演算 行列と行列の積

- $m \times n$ 型の行列 $A = (A_{ij})$ と $n \times k$ 型の行列 $B = (B_{jl})$ の積は、次のように定めます.
 - 1. A は行べクトルを並べ、B は列ベクトルを並べたものとみます:

$$A = \begin{bmatrix} \frac{a^{(1)}}{a^{(2)}} \\ \vdots \\ a^{(m)} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} b_{(1)} & b_{(2)} & \cdots & b_{(k)} \end{bmatrix}.$$

2. 積 AB は、 $m \times k$ 型の行列で、その (i,l) 成分は $\boldsymbol{a}^{(i)}$ と $\boldsymbol{b}_{(l)}$ の内積です:

$$AB = \begin{bmatrix} \langle a^{(1)}, b_{(1)} \rangle & \langle a^{(1)}, b_{(2)} \rangle & \cdots & \langle a^{(1)}, b_{(k)} \rangle \\ \langle a^{(2)}, b_{(1)} \rangle & \langle a^{(2)}, b_{(2)} \rangle & \cdots & \langle a^{(2)}, b_{(k)} \rangle \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle a^{(m)}, b_{(1)} \rangle & \langle a^{(m)}, b_{(2)} \rangle & \cdots & \langle a^{(m)}, b_{(k)} \rangle \end{bmatrix}.$$

行列やベクトルの演算 特別な場合 (1/2)

• n 次元の行ベクトル s と n 次元の列ベクトル x の積 sx は,スカラーで,s と x の内積に等しいです: $sx = \langle s, x \rangle$.

• 例:
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = 1 \cdot 2 + 3 \cdot 4 = 14$$
.

• n 次元の列ベクトル $x = (x_i)$ と m 次元の行ベクトル $y = (y_j)$ の積 xy は, $n \times m$ 型の行列で,

$$\boldsymbol{x}\boldsymbol{y} = \begin{bmatrix} x_1y_1 & x_1y_2 & \cdots & x_1y_m \\ x_2y_1 & x_2y_2 & \cdots & x_2y_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_ny_1 & x_ny_2 & \cdots & x_ny_m \end{bmatrix}.$$

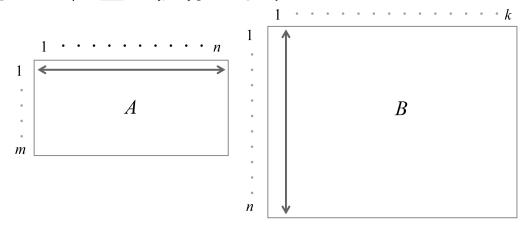
• 例:
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 12 \end{bmatrix}$$
, $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 12 \\ 10 & 20 \end{bmatrix}$.

行列やベクトルの演算 特別な場合 (2/2)

- $m \times n$ 型の行列 A に対して、 $AI_n = A$, $I_m A = A$.
 - つまり、単位行列を掛けても行列は不変です.
- $m \times n$ 型の行列 A に対して, $AO_{n,k} = O_{m,k}$, $O_{k,m}A = O_{k,n}$.
 - つまり、行列に零行列を掛けた結果は零行列です.

行列の積に関する注意点 (1/2)

● 積が定められるかは、型に依存します。



 \longleftrightarrow と \downarrow が同じ長さのときのみ,積 AB が定義されます.

• A が $m \times n$ 型行列で B が $n \times m$ 型行列なら, AB も BA も定義されます. しかし, 両者は同じ型とは限りません (AB は $m \times m$ 型で, BA は $n \times n$ 型).

•
$$m = 2$$
, $n = 3$ の例:
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 16 \\ 15 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 12 & 0 \\ 5 & 0 & 10 \\ 0 & 18 & 0 \end{bmatrix}.$$

行列の積に関する注意点 (2/2)

- A も B も n 次正方行列ならば, AB も BA も定義されます. しかし, AB = BA が成り立つとは限りません.
 - 例:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad AB = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix}, \quad BA = \begin{bmatrix} 7 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

- A が正方行列のとき、 $A^2 = AA$, $A^3 = AAA$ (= $A^2A = AA^2$) と書きます.
- 「行列の割り算」は、してはいけません。
 - AB = C でも、 $B = \frac{C}{A}$ と書いてはいけません.

転置 (1/2)

• $m \times n$ 型の行列 $A = (A_{ij})$ に対して、(i,j) 成分が A_{ji} であるような $n \times m$ 型行列のことを、A の転置(または、A の転置行列)とよび、 A^{\top} と書きます.

• 例:
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$
 に対して, $A^{\top} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$.

- 転置を表す記号としては、 A^T , tA , A' なども用いられます.
- $\bullet \ (A^{\top})^{\top} = A.$
 - つまり、転置の転置はもとの行列です.

転置 (2/2)

- $\bullet (AB)^{\top} = B^{\top}A^{\top}$.
 - 例:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 16 \\ 15 & 0 \end{bmatrix},$$
$$\begin{bmatrix} 0 & 5 & 0 \\ 4 & 0 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 15 \\ 16 & 0 \end{bmatrix}.$$

- x と p がともに n 次元の列ベクトルであるとき,その内積は x^{\top} と p の 積に等しいです: $x^{\top}p=\langle x,p\rangle$.
 - 例: $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}^{\top} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 4 = 11$.
- y と q がともに m 次元の行べクトルであるとき、その内積は y と q^{\top} の積に等しいです: $yq^{\top} = \langle y,q \rangle$.
 - 例: $\begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix}^{\top} = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 4 = 11$.

ベクトルのノルム

- n 次元ベクトル $x = (x_i)$ に対して, $||x|| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$ を x のノルムとよびます.
 - $||x||_2$ とも書きます.
 - $\mathbf{1}$ $\mathbf{1}$
 - 例: $x = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ に対して、 $||x|| = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$.
 - 例: $x = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ に対して、 $||x|| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$.

ベクトルのノルムの性質

- $\bullet ||x|| \ge 0.$
- ||x|| = 0 x = 0.
- 任意の $\alpha \in \mathbb{R}$ に対して, $\|\alpha x\| = |\alpha| \cdot \|x\|$.

• 例:
$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$
, $\alpha = -3$, $\alpha x = \begin{bmatrix} -3 \\ -6 \end{bmatrix}$ に対して,
$$\|x\| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5} \quad \|\alpha x\| = \sqrt{(-3)^2 + (-6)^2} = \sqrt{45} = 3\sqrt{5}.$$

逆行列とは

n 次の正方行列 A に対して、条件

$$AX = XA = I$$

を満たすn次の正方行列Xを、Aの逆行列とよびます.

- 一般に、A の逆行列は存在するとは限りません.
- A の逆行列が存在するとき、A は正則であるといいます.
- \bullet A が正則であるとき、A の逆行列を A^{-1} で表します.

逆行列の例 (1/2)

- 零行列 O の逆行列は存在しません(つまり, O は正則ではありません).
- 単位行列 I の逆行列は I そのものです。
- α を 0 でない実数とするとき, αI の逆行列は $\frac{1}{\alpha}I$ です.
- d_1, d_2, \ldots, d_n を 0 でない実数とするとき、n 次の対角行列

$$D = \begin{bmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_n \end{bmatrix}$$

の逆行列は

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{d_1} & 0 & \cdots & 0\\ 0 & \frac{1}{d_2} & \cdots & 0\\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots\\ 0 & 0 & \cdots & \frac{1}{d_n} \end{bmatrix}$$

です. なお, d_1, d_2, \ldots, d_n のうち 1 つでも 0 のものがあれば, D は正則ではありません.

逆行列の例 (2/2)

• 2次の正方行列

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

は、 $A_{11}A_{22} - A_{12}A_{21} \neq 0$ のとき正則であり、逆行列は

$$A^{-1} = \frac{1}{A_{11}A_{22} - A_{12}A_{21}} \begin{vmatrix} A_{22} & -A_{12} \\ -A_{21} & A_{11} \end{vmatrix}$$

です.

- $A_{11}A_{22} A_{12}A_{21}$ のことを A の行列式とよび,det A で表します.
- 解説はしませんが、一般の n 次の正方行列 A に対しても、行列式 $\det A$ は 定義されています.そして、A が正則であることと $\det A \neq 0$ であることとは、同値です.

逆行列の性質

- n 次の正方行列 A が正則であるとき,
 - A の逆行列 A⁻¹ はただ1つ存在します.
 - *A*⁻¹ も正則です.
 - A^{-1} の逆行列は A です(つまり、 $(A^{-1})^{-1} = A$ です).
 - $(A^{\top})^{-1} = (A^{-1})^{\top}$ が成り立ちます.
- n 次の正方行列 A, B が正則であるとき。
 - A と B の積 AB も正則です.
 - AB の逆行列は $B^{-1}A^{-1}$ です(つまり、 $(AB)^{-1}=B^{-1}A^{-1}$ です).

逆行列の応用:線形方程式系

- 逆行列を用いると、線形方程式系(連立1次方程式)の解を計算することができます。
- 例として、2つの未知数に関する線形方程式系

$$2x + 5y = 6, x + 3y = 4,$$
 $\supset \sharp \mathcal{V},$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 4 \end{bmatrix}$$

は、両辺に行列
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$
を左から掛けることで
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

と解くことができます.

● 一般に, *n* 次の正則な正方行列 *A* と *n* 次元の列ベクトル *b* とが与えられた とき、線形方程式系

$$Ax = b$$

の解は $x = A^{-1}b$ です.

◆ ただし、実際の数値計算では、この方法が用いられることはほとんどありません(より優れた方法が用いられます).

固有値とは

• n 次の正方行列 A に対して、スカラー λ と零ベクトルではない n 次元の列 ベクトルルが条件

$$Au = \lambda u \tag{*1}$$

を満たすとき、 λ を A の固有値とよび、u を(λ に対応する)固有ベクト ルとよびます.

- 実行列であっても、その固有値は実数であるとは限りませんし、固有べ クトルは実ベクトルであるとは限りません.
- 式 (*1) は

$$(A - \lambda I)u = \mathbf{0}$$

と書き換えられますが、もし行列 $A - \lambda I$ が正則であれば(逆行列を両辺 に左から掛けることで) u=0 が導かれます. したがって. λ が A の固有 値であるための条件は

$$\det(A - \lambda I) = 0 \tag{*2}$$

であることがわかります. 式 (*2) を, A の特性方程式とよびます.

2次の正方行列の固有値

- 具体例として,行列 $A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ の固有値を求めてみます.
 - $A \lambda I = \begin{bmatrix} 2 \lambda & 2 \\ 1 & 3 \lambda \end{bmatrix}$ より、A の特性方程式は $(2 \lambda)(3 \lambda) 2 = 0$, つまり, $(\lambda 1)(\lambda 4) = 0$ ですから、 $1 \ge 4$ が固有値です.
- この例からわかるように、2次の正方行列では、固有値は2次方程式の解として得られます。したがって、固有値は2個あります(ただし、その2個の値は等しい可能性があります)。
 - たとえば、単位行列 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ の 2 つの固有値はともに 1 です.
- ullet 行列 $B=egin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$ の固有値を $\lambda_1,\,\lambda_2$ とおくと,2 次方程式の根と係数の関係から

$$\lambda_1 + \lambda_2 = B_{11} + B_{22}$$
, $\lambda_1 \lambda_2 = \det B$

が成り立ちます.

対称行列の固有値

- n 次の正方行列 A が $A^{\top} = A$ を満たすとき、A を対称行列とよびます。
- 対称行列の固有値は、実数です。
 - 固有ベクトルも、実ベクトルに選ぶことができます(そこで、以下では、 対称行列の固有ベクトルは実ベクトルとします).
- 対称行列の固有ベクトルは、互いに直交するように選ぶことができます.
- 具体例として、対称行列 $A=\begin{bmatrix}1&2\\2&-2\end{bmatrix}$ の固有値は $\lambda_1=-3$ 、 $\lambda_2=2$

であり、対応する固有ベクトルは

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad u_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

です.ここで、 $\langle u_1, u_2 \rangle = 0$ が成り立つことを確認できます(つまり、 u_1 と u_2 は直交しています).

対称行列の対角化

- n 次の正方行列 Q が $Q^{\top}Q = I$ (つまり, $Q^{-1} = Q$) を満たすとき, Q を直交行列とよびます.
- 対称行列 A に対して、直交行列 Q をうまく選ぶと行列 Q^TAQ を対角行列にすることができます。つまり、

$$Q^{\top}AQ = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

とすることができます.

- 対角成分 $\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n$ は、A の固有値です.
- Qの列を

$$Q = \begin{bmatrix} \boldsymbol{q}_1 & \boldsymbol{q}_2 & \cdots & \boldsymbol{q}_n \end{bmatrix}$$

と表すと、 q_j $(j=1,\ldots,n)$ は λ_j に対応する A の固有ベクトルであり、 $\|q_j\|=1$, $q_i^{\mathsf{T}}q_l=0$ $(j\neq l)$ を満たします.

対称行列の対角化の具体例

• 具体例として、対称行列 $A=\begin{bmatrix}1&2\\2&-2\end{bmatrix}$ の固有値は $\lambda_1=-3$, $\lambda_2=2$ であり、対応する固有ベクトルは

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad u_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

です.

• u_1, u_2 をスカラー倍してノルムを 1 としたものを

$$q_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad q_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

で表すと、A を対角化する直交行列として

$$Q = \begin{bmatrix} \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$$

が得られます。実際, $Q^{T}AQ = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ となることを確認できます.

対称行列の対角化の応用:行列のべき乗

• 対角行列の k 乗 (k = 1, 2, 3, ...) は、容易に計算できます.具体例として、

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}^k = \begin{bmatrix} (-3)^k & 0 \\ 0 & 2^k \end{bmatrix}$$

が成り立ちます(つまり,対角成分それぞれを k 乗すればよいわけです).

• $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$ の k 乗を計算するには、対角化

$$Q^{\mathsf{T}}AQ = \begin{bmatrix} -3 & 0\\ 0 & 2 \end{bmatrix} \tag{*3}$$

を用いると便利です(Qは、スライド41にある直交行列のことです).

● 式 (*3) の両辺を k 乗すると

$$(Q^{\mathsf{T}}AQ)^k = \begin{bmatrix} (-3)^k & 0\\ 0 & 2^k \end{bmatrix} \tag{*4}$$

です. $Q^{\mathsf{T}} = Q^{-1}$ を用いると、式 (*4) の左辺は

$$(Q^{\mathsf{T}}AQ)(Q^{\mathsf{T}}AQ)\cdots(Q^{\mathsf{T}}AQ) = Q^{\mathsf{T}}A^{k}Q$$

と変形できますので、
$$A^k = Q\begin{bmatrix} (-3)^k & 0\\ 0 & 2^k \end{bmatrix} Q^{\mathsf{T}}$$
 が得られます.

対称行列の固有値とレイリー商

n 次の対称行列 A を直交行列 Q で対角化します:

$$Q^{\top}AQ = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{bmatrix}, \quad Q = \begin{bmatrix} \boldsymbol{q}_1 & \boldsymbol{q}_2 & \cdots & \boldsymbol{q}_n \\ & & & & \end{bmatrix}.$$

固有値は、大きい順に $\lambda_1 \ge \lambda_2 \ge \cdots \ge \lambda_n$ とします.

- 零ベクトルでない $x \in \mathbb{R}^n$ に対して, $\frac{x^\top Ax}{x^\top x}$ をレイリー商とよびます.
- 固有値とレイリー商について、

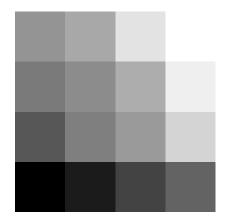
$$\lambda_1 = \max_{x \neq 0} \frac{x^\top A x}{x^\top x}, \quad \lambda_n = \min_{x \neq 0} \frac{x^\top A x}{x^\top x}$$

が成り立ちます.

•
$$x = c_1 q_1 + c_2 q_2 + \dots + c_n q_n$$
 とおき $Q^T Q = I$ を用いると
$$\frac{x^T A x}{x^T x} = \frac{\lambda_1 c_1^2 + \lambda_2 c_2^2 + \dots + \lambda_n c_n^2}{c_1^2 + c_2^2 + \dots + c_n^2}$$
 が得られることから示すことができます.

行列は どのように生じるのでしょうか (1/4)

- デジタル画像(□ 2-2 データ表現)
 - グレースケール画像では、各ピクセル(画素)に0から255の整数が割り当てられています。
 - こうして、非負の整数行列(つまり、すべての成分が0以上の整数である行列)が生じます。

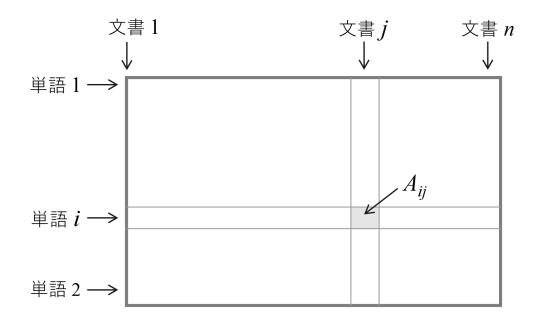


4 ×4 = 16 ピクセル からなる画像の例

対応する行列 (4×4型の非負の整数行列)

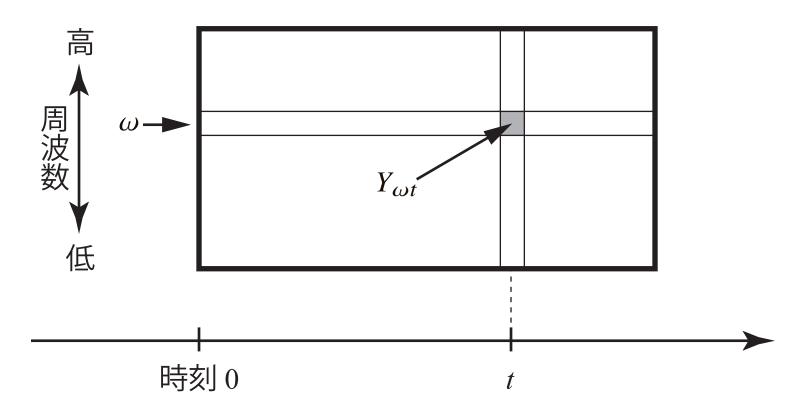
行列は どのように生じるのでしょうか (2/4)

- 文書のデータ (⇔ 2-2 データ表現)
 - 単語文書行列: 単語 i が文書 j に現れる回数を A_{ij} とすると,行列 A ができます.
 - こうして、非負の整数行列が生じます.
 - テキストデータの分析や検索に利用されます.



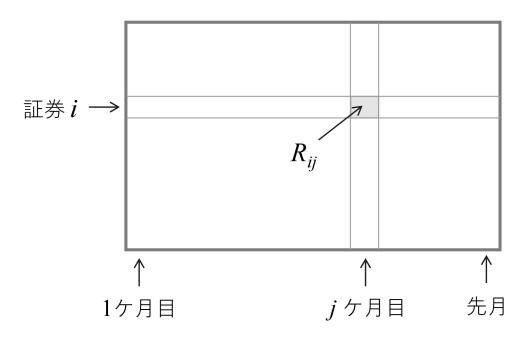
行列は どのように生じるのでしょうか (3/4)

- 音響信号の分析(⇒3-5-4音響処理・音声認識技術)
 - 時刻 t における周波数 ω の信号成分の強さ $Y_{\omega t}$ を並べると,行列 Y ができます.
 - こうして、非負の実行列が生じます.
 - ◆ 各成分は、「強さ」を表すので 0 以上です。



行列は どのように生じるのでしょうか (4/4)

- 証券の収益率の月次データ
 - 証券iの月jにおける収益率を R_{ij} とおけば、行列Rができます.
 - こうして、実行列が生じます.
 - 損失が生じた場合は $R_{ij} < 0$ なので、一般に正・負どちらの成分ももちます.
 - ポートフォリオ(運用証券の組合せ)の決定などに用いられます.

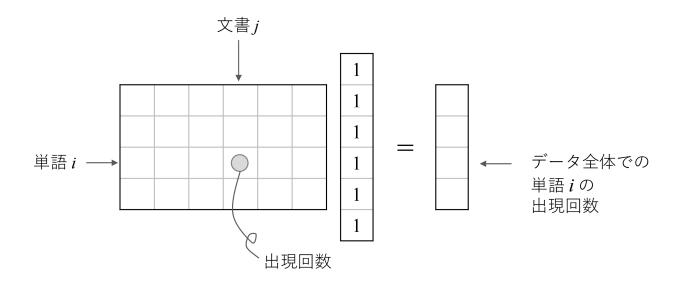


線形代数は どんな役に立つのでしょうか (1/5)

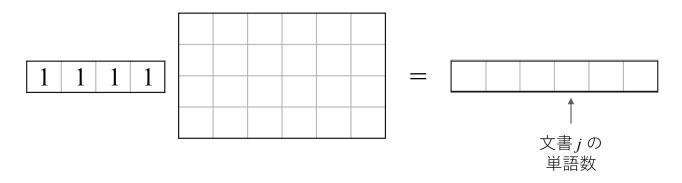
- ・ データ点間の類似度(□ 3-7 言語・知識)
 - データがn次元ベクトル x_i $(i=1,\ldots,d)$ として与えられているとき, x_i と x_j の類似度の指標として $\frac{x_i^\top x_j}{\|x_i\| \|x_j\|}$ が用いられることがあります.
- また、線形代数は、線形方程式系を解くために用いられています。
- ◆ そのほか、ここでは解説しませんが、データ分析の手法として、次のような場面で用いられています。
 - 主成分分析、画像処理などでの低ランク行列近似(特異値分解)、音響信号処理などでの非負行列因子分解、多次元データの可視化のための多様体学習(固有値問題)など。

線形代数は どんな役に立つのでしょうか (2/5)

- 単語文書行列に対して,
 - 右から 1 = (1,...,1)^T を乗じると、

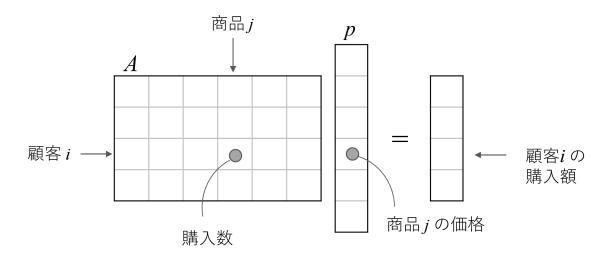


• 左から $\mathbf{1}^{\mathsf{T}} = (1, ..., 1)$ を乗じると,



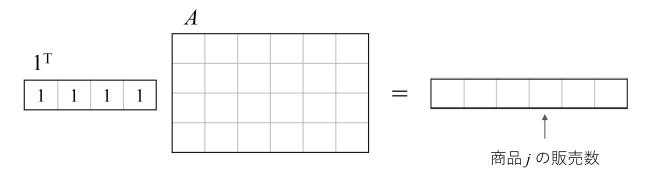
線形代数は どんな役に立つのでしょうか (3/5)

- 購買データ (1/2)
 - ある日の POS データから、来店者 i が商品 j を購入した数 A_{ij} を集計して、行列 $A=(A_{ij})$ をつくります.
 - 一方, 商品 j の価格を p_j とおき, 列ベクトル $p = (p_j)$ をつくります.
 - Ap を計算すると、



線形代数は どんな役に立つのでしょうか (3/5)

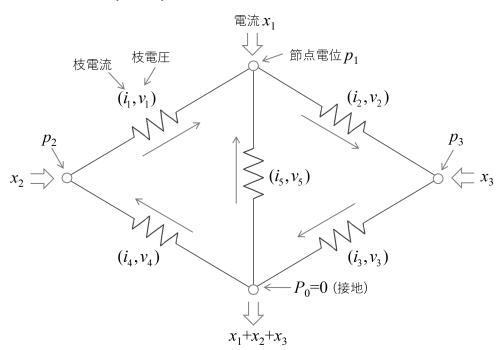
- 購買データ (2/2)
 - ある日の POS データから、来店者 i が商品 j を購入した数 A_{ij} を集計して、行列 $A=(A_{ij})$ をつくります.
 - 一方, 商品 j の価格を p_i とおき, 列ベクトル $p = (p_i)$ をつくります.
 - 1^TA を計算すると、



• $\mathbf{1}^{\mathsf{T}}Ap$ を計算すると P P_1 P_2 P_3 P_4 P_5 P_6 P_6

線形代数は どんな役に立つのでしょうか (4/5)

● 電気回路 (1/2)



節点iから節点lに向かう枝jがあるとき $N_{ij}=1$, $N_{lj}=-1$ とおくと行列Nができます:

枝
$$i_1$$
 i_2 i_3 i_4 i_5 x_1 $\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ x_3 & x_3 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

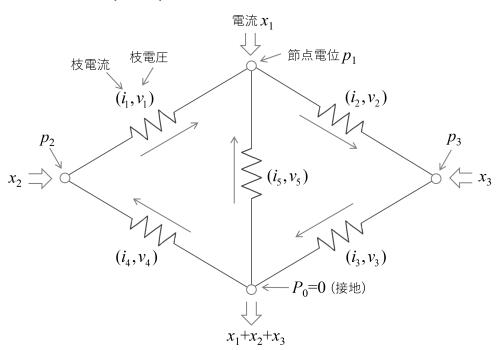
(グラフの接続行列)

● 電流の保存則は,

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_1 \\ i_2 \\ i_3 \\ i_4 \\ i_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \quad つまり, Ni = x.$$

線形代数は どんな役に立つのでしょうか (4/5)

● 電気回路 (2/2)



節点iから節点lに向かう枝jがあるとき $N_{ij}=1$, $N_{lj}=-1$ とおくと行列Nができます:

枝
$$i_1$$
 i_2 i_3 i_4 i_5 x_1 $\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ x_3 & x_3 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

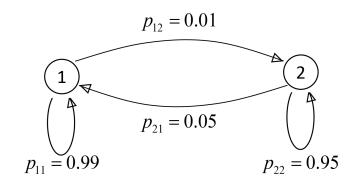
(グラフの接続行列)

• 節点電位と枝電圧の関係は,

$$\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix}, \quad つまり, \mathbf{v} = \mathbf{N}^\top \mathbf{p}.$$

線形代数は どんな役に立つのでしょうか (5/5)

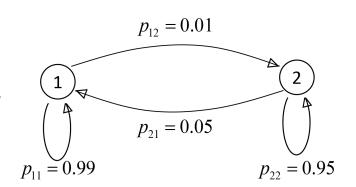
- マルコフ連鎖 (1/2)
 - 具体例として、毎年、買い換える商品で、A 社製を買うか B 社製を買う かという問題を考えましょう.
 - ① は A 社製を買うという状態,② は B 社製を買うという状態として,次の年にどちらに推移するかの確率を右図のように表します.



- たとえば、今年 A 社製を買った人は、来年は 0.99 の確率で A 社製を買い、 0.01 の確率で B 社製を買う、ということです。
- 確率 p_{ij} を並べると,行列 $P = \begin{bmatrix} 0.99 & 0.01 \\ 0.05 & 0.95 \end{bmatrix}$ が生じます.
 - 成分はすべて 0 以上.
 - 行ごとの成分の和は 1.

線形代数は どんな役に立つのでしょうか (5/5)

- マルコフ連鎖 (2/2)
 - 時刻 k において、状態 (i) である確率を $y_i^{(k)}$ で表します。つまり、A 社製と B 社製のシェアの比が $y_1^{(k)}:y_2^{(k)}$ です $(y_1^{(k)}+y_2^{(k)}=1)$.



少の時刻では、

$$y_1^{(k+1)} = p_{11}y_1^{(k)} + p_{21}y_2^{(k)},$$

$$y_2^{(k+1)} = p_{12}y_1^{(k)} + p_{22}y_2^{(k)}.$$

つまり、 $\mathbf{y}^{(k)} = \begin{bmatrix} y_1^{(k)} & y_1^{(k)} \end{bmatrix}$ とおけば $\mathbf{y}^{(k+1)} = \mathbf{y}^{(k)} P$.

• いま, $\begin{bmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{6} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{6} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.99 & 0.01 \\ 0.05 & 0.95 \end{bmatrix}$ が成り立つので、この例ではシェ

アが 5:1 が定常状態(もうそれ以上変化しない状態)です.

● このような定常状態の存在や一意性が、実は、行列 P の性質から明らかにできます。