

Visualización y manejo de datos en R

A continuación encontrarás las instrucciones para llevar a cabo tu **segunda** tarea.

Vectores

- Crea el vector [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10] de tres formas: primero usando `c()`, después usando `a:b` y por último usando `seq()`.
- Crea el vector ["Susanita", "tiene", "un", "ratón", ",", "un", "ratón", "chiquitito"].
- Crea el vector [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 120, 130, 140, 150, 160, 2200, 2300, 2400, 2500] usando una combinación de las funciones `c()` y `seq()`.
- Crea un vector en el que se repitan los números 1 al 5 durante 10 veces (p. ej., [1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 5,...]). Para ser eficiente, te conviene combinar funciones.
- Crea un vector en el que se repita el 1 10 veces, después el 2 10 veces, después el 3 10 veces, después el 4 10 veces y por último el 5 10 veces (p. ej., [1, 1, 1, ..., 2, 2, 2, ..., 3, 3,3]). De nueva cuenta, te conviene que combinar funciones para ahorrarte varios minuticos.

Matrices

- Genera tres matrices, cada una de tres renglones y tres columnas, utilizando las siguientes funciones (una por matriz) y guárdalas como un objeto:
 - `cbind()`
 - `rbind()`
 - `matrix()`
- Elige una de las tres matrices y calcula lo siguiente:
 - Número de columnas
 - Número de renglones
 - Dimensiones

Data frames

- Genera dos data frames, cada uno con cinco vectores un mínimo de cuatro elementos. Cada data frame debe incluir cuando menos dos vectores `numeric` y dos vectores `character`:
 - El primer data frame lo debes generar con vectores previamente contruidos.

- El segundo data frame lo debes generar incluyendo los vectores dentro de la función `data.frame()`.
- Elige uno de los dos data frames, guárdalo como objeto y ejecuta las siguientes acciones:
 - Imprime en pantalla los *primeros* renglones
 - Imprime en pantalla los *últimos* renglones
 - Imprime la estructura del data frame