Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

Preguntas

1. Explica cómo trabajar con repositorios, incluyendo el uso de *branches, merge* y *conflicts*. Además, explica los comandos avanzados *Pull Request, Fork, Rebase, Stach, Clean* y *CherryPick*.

Git es una herramienta de control de versiones que permite llevar una bitácora de los cambios, corrección de bugs y funcionalidades que surgen durante el desarrollo de Software. El flujo de trabajo más simple para trabajar con esta herramienta consiste en lo siguiente:

- Se tiene un repositorio principal donde se tiene las funcionalidades listas del proyecto, en general la versión "estable."
- Cuando se quiere trabajar en una nueva funcionalidad del código, arreglar un bug, o en general se solicita modificar el código sin que se vea afectado el repositorio principal, se hace una rama (*branche*), que consiste en una copia del proyecto en un instante determinado de tiempo y cuya idea realizar modificaciones en paralelo que luego serán integradas.
- Cuando se tiene lista la modificación se realiza la unión de la rama con el repositorio principal, mediante el comando merge, de esta manera se logra generar un histórico de cambios.
- En muchas situaciones existen conflictos al momento de realizar la unión de ramas, generalmente ocasionado porque se modificaron los mismos archivos en cada una de las ramas. La manera de resolverlo es someterlo a una revisión manual del código, con tal de definir los cambios que serán aceptados o rechazados.

Comandos avanzados

- **Pull Request:** se trata de un evento que ocurre cuando un contribuidor o desarrollador está listo para empezar el proceso de unir sus nuevos cambios de código alguna de las ramas del proyecto. Antes de aceptar los cambios, debe de ser revisado por una persona para determinar si está listo, o no, para ser integrado.
- Fork (bifurcación): se trata de una copia simple de un repositorio existente, en el cual el nuevo dueño se desconecta la base de código de los autores anteriores. A partir de ese momento se tienen dos proyectos diferentes y que pueden tener caminos muy separados de desarrollo.
- Rebase: es un comando para la integración de cambios entre ramas, a través de reorganizar o cambiar la base de una rama a otra. Cambia la base pareciendo que todos los cambios han sido realizados desde la rama principal que se unió. Permite tener un historial limpio de cambios.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

• **Stash:** almacena temporalmente los cambios hechos en el código en el que se está trabajando para poder trabajar en otra cosa. Guardar los cambios de esta manera resulta práctico si es necesario cambiar rápidamente de contexto y trabajar en otras cosas, pero se está en medio de un cambio en el código sin terminar.

- **Clean:** es un comando para deshacer, opera en archivos sin seguimiento, es decir, aqueillo que se han creado en el directorio de trabajo del repositorio, pero que no se han añadido con git add.
- **CherryPick:** permite que los *commits* de Git se elijan por referencia y se añadan al actual *HEAD* de trabajo (repositorio en el que se está posicionado el commit). De esta manera se puede elegir el *commit* de una rama y aplicarla a otra. Este comando también puede ser útil para deshacer cambios.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

2. Explica cuáles son las mejores prácticas para un servicio web tipo Rest y explica cada uno de los 4 verbos principales HTTP.

Es una buena práctica que durante el desarrollo de servicios Rest se siga con una serie de pautas sobre la nomenclatura, de tal manera que el desarrollador no tenga que estar adivinando las URL o lo que hacen y surjan de una forma más natural al leer sus nombres.

Pronombres: los *endpoints* (URL) deben de ser pronombres que indiquen de manera clara el recurso que está representado. Deben de ser consistentes y preferentemente en plural.

Verbos: proveen la acción que se llevará a cabo en los recursos basados en pronombres, los 4 verbos principales HTTP son:

- GET: solicita el estado de un recurso específico.
- POST: guarda una nueva representación de un recurso.
- PUT: actualiza el estado de un recurso existente.
- DELETE: eliminar un recurso específico.

La Figura 1 presenta un ejemplo de un sistema con las pautas de nomenclatura recién expresadas. En todos los casos se tiene un *endpoint* común en plural desde el cuál se puede llevar a cabo los métodos POST, para agregar un nuevo recurso y GET para obtener todos los recursos. Para aquellos casos en los que se necesita especificar un usuario, se añade una sub-ruta para acceder a ese recurso cuando se necesita (métodos GET, PUT y DELETE)

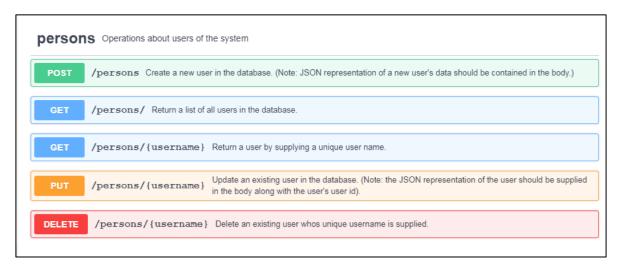


Figura 1.- Ejemplo conceptual de una nomenclatura adecuada de un servicio Rest.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

Proyectos

La aplicación desarrollada para los dos primeros proyectos se tratará de una aplicación para el registro de pacientes de un hospital, como requisito del cliente se tomará que cada paciente necesita tener al menos los siguientes campos:

- Nombre.
- Número de paciente.
- Personal que lo registró.
- Hospital.
- Temperatura

Para el desarrollo de estos proyectos fue necesario crear el usuario webpatient en la base de datos, además de darle los permisos suficientes. Con ese mismo usuario se creó una base de datos con nombre patient_list para guardar los registros de la aplicación. La base de datos únicamente consiste de una tabla de patient con los campos full_name, patient_number, personal, hospital y temperature.

La arquitectura del proyecto es la que se muestra en la Figura 2. El sistema completo se puede dividir en dos etapas, el primer bloque donde se va a realizar la exposición de un servicio web de tipo *Rest*, desde el cual se hará la lógica de negocios y la conexión con la base de datos. Mientras que el segundo bloque será el encargado de consumir ese servicio y entregar la vista.

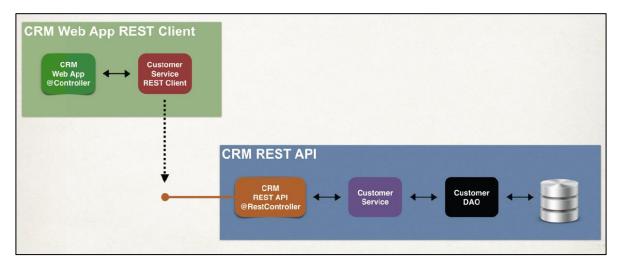


Figura 2.- Diagrama conceptual de bloques del proyecto que expone el servicio y el que lo consume.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

Parte que expone. Escribe una aplicación CRUD que utilice JDBC e Hibernate para devolver un JSON (servicio Rest) o un JSP, utilizando SpringBoot.

Esta parte del proyecto estará hecha con *SpringBoot*, y como una de las principales características de este parte del proyecto la base de datos será manejada utilizando *JDBC* e *Hibernate*. Se retornará un archivo *Json* por ser un servicio *Rest* y el puerto seleccionado fue el 7070. Los *endpoints* fueron probados en *Postman* y la Figura 3 muestran el resultado al jalar el paciente con id = 3.



Figura 3.- Ejemplo de un request en el proyecto que expone el servicio Rest.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

Parte que consume. Escribe un programa que funcione como cliente de la aplicación Rest creada en el punto anterior.

En este apartado se creó un cliente para consumir el servicio *Rest* del punto anterior, de tal manera que los *endpoints* y el modelo coincidiera con lo utilizado anteriormente. Las Figuras 4, 5, 6, 7 y 8 muestran el proyecto en funcionamiento.

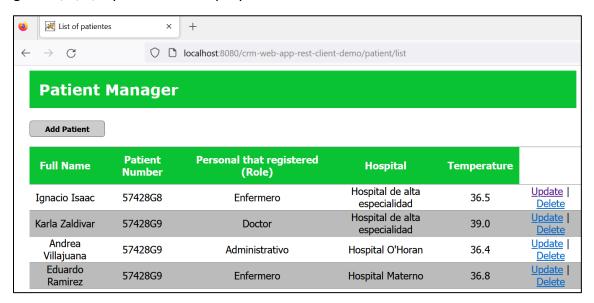


Figura 4.- Pantalla principal de los datos en la base de datos.

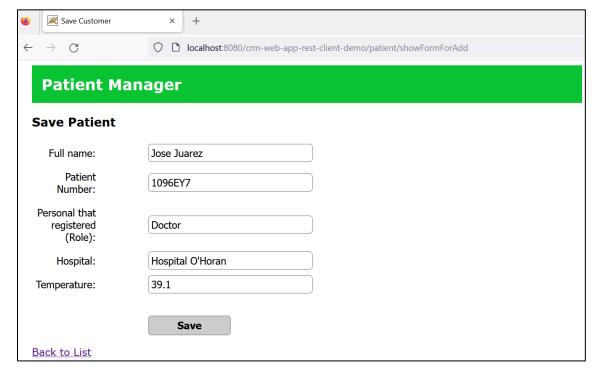


Figura 5.- Vista para agregar un paciente.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

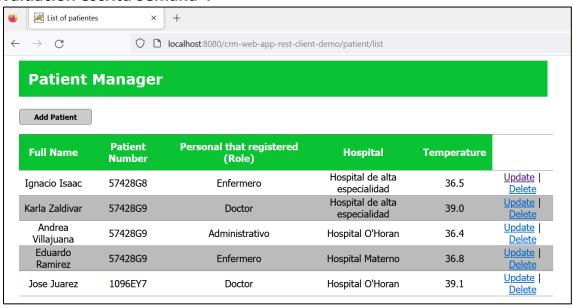


Figura 6.- Tabla general después de agregar un paciente nuevo.

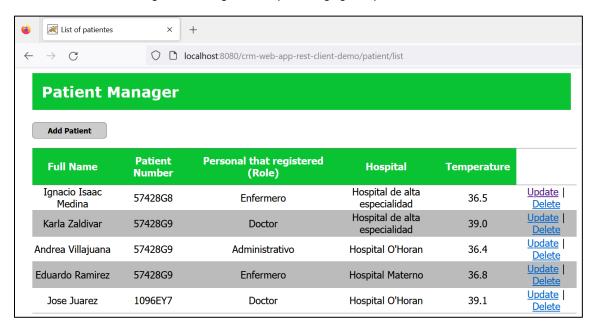


Figura 7.- Tabla general después de modificar al paciente Ignacio Isaac.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

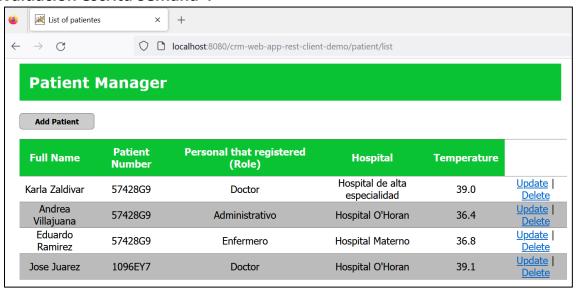


Figura 8.- Tabla general después de eliminar al paciente Ignacio Isaac.

Algunas de las posibles mejoras para este apartado sería la modificación del *jsp* y *css* para obtener una interfaz de usuario más amigable.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

Modifica el proyecto de Spring Batch para que los campos estén en español

En este proyecto se modificaron los campos correspondientes al *Entity*, de tal modo que ahora los campos quedaron como:

- Id.
- Nombre.
- Apellido.
- Correo.
- Genero.
- ContactoNo.
- País.
- Cumple (Correspondiente al día de nacimiento).

De igual forma, se cambió el nombre de la base de datos por *clientes_info* y los encabezados del archivo *csv* se renombraron. Además, se cambió el filtrado de China a Russia en la clase *CustomerProcessor* del *Package* con terminación *.config.* Como se utilizó *Lombok*, únicamente se tuvo el cuidado de utilizar los *getters* correspondientes (específicamente el de *getPais*). La Figura 9 presenta la tabla en el *workbench*, de tal manera que no se aprecia ningún dato, mientras que las Figuras 10 y 11 muestran el resultado obtenido después de iniciar el proceso *batch* en el *postman* y la base de datos, respectivamente.

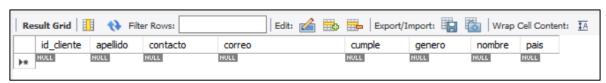


Figura 9.- Tabla de clientes_info antes de ejecutar el proyecto de Spring Batch.



Figura 10.- Respuesta de Postman después de ejecutar el proyecto de Spring Batch.

Fecha: 16-Dic-2022

Evaluación escrita Semana 4

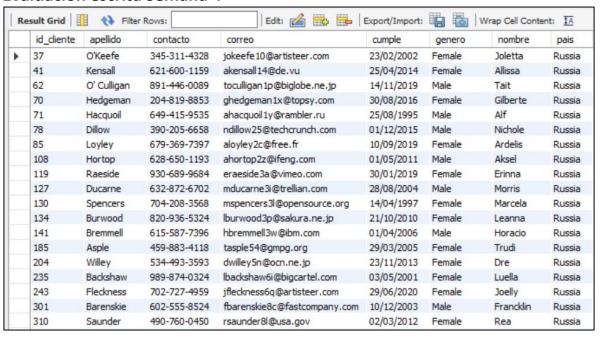


Figura 11.- Tabla de clientes_info antes de ejecutar el proyecto de Spring Batch.