



10000 小时后，我从外包走进了字节跳动(下)

被“字节范儿”圈粉

国内顶级的福利待遇

友好的入职流程和巨大的知识库

我看到了认同

追求极致的工程师文化

辛苦，但心不累

我开始关注工作效率

下一个 3 年

本文由作者：[大史不说话](#) 授权发布

10000 小时后，我从外包走进了字节跳动(下)

你配得上所有美好的事物，但你必须自己主动去拿。

被“字节范儿”圈粉

大厂真正的价值，并不是那些显而易见的福利待遇和光环，而是一个野蛮进化的机会。

国内顶级的福利待遇

字节的福利待遇是圈内公认的好，好到让我头一天下班时站在天桥上感慨得差点哭出来，在外包真的没经历过这样的待遇，上班不打卡，住宿有房补，免费的三餐下午茶健身房，顶配的 16 寸 MacBook，27 寸 4k 的大屏幕连着双屏还能直接给电脑充电（领显示器的时候 IT 小哥说如果有需要还可以再申请一个 24 寸的），错过周年庆的我还补领了团队的周年纪念大礼包，周围同事也是大咖云集，而最让我欣慰的是不用再因为外包的身份被区别对待。

没有在外包公司待过的读者可能无法体会这种对比有多强烈。在外包公司的时候，我入职比其他人事结果只领到了 13 寸的 macbook，IT 告诉我最近没货了，到组里后发现除了我以外其他人用的都是 16 寸的，外包同学的工卡和正式员工的颜色是不一样的，那种低人一等的感觉真的很难描述，我的工牌还特别不一样，园区各处的门禁都刷不开，真的造成了很多麻烦，天天在楼下被保安拦住，我心里不痛快，一度都只把工牌装在口袋里。那时也申请过显示器，然鹅连到电脑后平均 5 分钟黑屏一下，黑了 3 次以后我就再也不用过，我知道可以去换，但真的懒得费那个功夫。工作中用到的连接线、数据转换芯片什么的，也都是自费从某宝买的，测试使用的付费账号也是自己充钱的，更不用提跟正式员工合作时那种人微言轻的感觉了。

没有黑外包公司的意思，客观讲福利待遇和薪资方面外包比很多小公司都更好，但它能带给技术人员的提升和精神收获真的有限，每个人的想法和追求也不一样，它总归是能满足一大批人的诉求。

友好的入职流程和巨大的知识库

公司安排了非常细致的入职培训，从企业文化、价值观，到各项规范制度和工作方式，再到办公软件的技巧、福利待遇介绍等等，真的很用心。入职当天主管和导师就找你沟通发展规划和期望，告知字节工程师的原则、红线和基本工作流程，以往的工作环境里真的从来没有人跟我聊这些；一切行政事务都可以通过飞书联系到相关部门，真的很方便。字节的知识库建设真的让人佩服，统一的入口可以导航到海量的指南和知识沉淀，甚至其他各个产品线整理的技术和业务文档等等，唯一的问题就是留给社招同学消化这些海量资料的时间非常有限，想起《鹿鼎记》中陈近南对韦小宝说“这本只是绝世武功的目录，那边那堆才是绝世武功的秘籍……”，最终能消化吸收多少，那就取决于自己的意愿和行动了。

我看到了认同

很多同事喜欢穿字节的文化衫，7 周年的，8 周年的，很多女生背着印着字节 LOGO 的帆布袋，还有很多定制的周边产品，开会的时候大家经常会拿“字节范儿”的要求来当论据，也会用“字节工程师文化”作为原则开怼，你可以说这是“洗脑”，但它本质上是一种价值认同。我到今天依然可以背诵大学的 16 字校训，身处低谷的时候常常用它鞭策自己，这依旧源于认同。这些精神层面的东西承载着我们内心深处的骄傲，在逆境的时候给我们挺住的信念，信是所望之事的实底，未见之事的确据。这种事真的不用太较真，我只是谈谈自己的观点，你怼我被洗脑，我怼你没信仰，相视一笑心里互骂一句傻 X，擦肩而过自己开心就好。

追求极致的工程师文化

参加了 2 次周会的代码检视，负责主持的同事会提前把周会大纲发到群里，从业 3 年我还是第一次经历这样的代码检视，被“示众”的代码从业务功能的实现上来说通常没什么问题，大家讨论的是逻辑策略、编程风格、某个语法糖的优劣，甚至性能和设计模式，没讨论清楚的知识点，很可能几天后就会有同事在群里发文档来阐述自己理解，积极主动且思维活跃，这样的同事和技术氛围真香。想起以前我们代码检视的时候，70% 以上的 case 都围绕着一个叫做“魔鬼字符串”的术语，对比之下真的有些 Low 了。来到字节以后才知道，原来你觉得产品设计不合理的时候是可以沟通甚至拒接的，原来接口的 mock 数据是可以直接要求后端同学提供的，原来除了无奈接锅以外还有很多坦诚有效的合作方式。

辛苦，但心不累

忙碌且生机勃勃，这是自己在字节工作一周时的感受，忙是真的忙，但是有收获，公司在野蛮进化，每个个体也在快速成长，当然也可能是新鲜感麻醉了自己的疲惫。有人说 1.2 倍的成长速度让人欣慰，1.5 倍的成长速度让人焦虑，2 倍的成长速度让人痛苦，更高的速度让人崩溃，你能承受哪个级别的压力，就能拥有哪个级别的成长速度。我并不羡慕那些以更快的速度成长的人，毕竟成长是需要付出代价的，而每个人能接受的代价不可能都一样，我更希望找到更适合自己的节奏。由于刚上手工作，业务还不熟悉，我几乎每天都是 11 点多才离开办公室的，即便如此，同事分享的很多技术资料也只能先躺进收藏夹里，我还没有学会如何更好地调度时间，可能这样的节奏还会持续一段时间，但我却乐此不疲，朋友说这是因为“有成长，心不累”。工作之余，字节的人也很会玩，有人喜欢骑行，有人喜欢狼人杀，有人喜欢游泳健身练瑜伽，这和自己之前对大厂的印象倒是很不一样，不过混在年轻人的圈子里明显感觉自己也变年轻了（不要打我，也不接受吐槽）。

我开始关注工作效率

以前觉得自己的工作效率和时间管理做的还不错，至少能拿出时间做一点大家想做却没有做的事情，但现在才发现这也许只是错觉，你总做容易的事情，当然不会感觉到时间的压力，即便是项目进度比较紧的时候，加加班，搞搞 996 似乎也就那么回事。我们通常都会愿意延长时间，而不是考虑如何提高效率，在同样的时间内完成更多的工作，当然也有很多不言自明的客观原因。

但是如果有一天，你发现手头的事情多到如果只靠加班根本就不可能做完时，反而会开始思考如何提高做事的效率，时间就像 R 沟，挤挤总是有的。我买了时间和精力管理的书籍，想审视一下还有哪些是自己可以尝试的；买了新的机械键盘，因为不习惯 macbook 的键位和敲击感会降低我敲代码的速度；买了* Logitech anywhere 2S 鼠标，**因为觉得触控板实现同样的动作速度有点慢，但是又不想舍弃触控板的快捷手势；买了KOKUYO*的活页本和周计划矩阵的内页**，因为觉得放在手边的 ToDoList 比云文档更容易跟进检查 OKR 的落地情况，而且它非常适合以周为单位来安排要做的事情.....然后又制定了一系列深入学习工作中常用工具的规划，这种细枝末节的时间累计起来真的很吓人，你一个操作用 5 秒，别人用快捷键可能就 1 秒，一两次操作看起来差别并不大，如果类似的事情每天发生几百次你试试看？**工具是为了提高生产效率而存在的，但提效的前提是你必须对它足够熟练，如果你即将上战场，恐怕不会把枪械的使用方式大概熟悉一下就冲吧，熟悉工具的过程是新习惯养成的过程，必然会有很多不适应，但扛过去了，那真的就很香了。**或许可以搞个学习小组，大家一起玩可好？

下一个 3 年

成长，是永远的课题。

我喜欢朋友以前讲的一个比喻：当你想要开车去周游世界时，并不需要给自己的车装满足够跑完整个世界的油量，而只需要加满第一箱油就可以了，路上有那么多加油站，你随时都可以加油，路上有那么多的人，你也不用所有的事都只靠自己，想要一箱油就跑完整个世界的人遍地都是，但他们可能永远都不会出发，只有那些真正经历过的风景，才会让人真正变得丰富起来，哪怕看风景时的你狼狈不堪。入行的前三年，我花了大量时间打基础，因为想走得更远，而不是走的更快。软件开发本质上是一个工程领域，这意味着知识只能起到有限的指导作用，而经验技巧和最终落地后能产生价值的东西，通常都是要一步一步实践总结和探索才能得到的。就好像你在学校里学了很多理论知识，毕业后走进工厂的时候还是会一脸懵逼，知识到技能的转换是需要一个过程的。

下一个三年，我希望自己把更多的精力花在实战经验的积累上，同时学着从更高的层面去理解技术、系统、团队和业务。单一方向的知识储备红利让我有资格挤进现在的赛道，但自己内心里非常清楚，后面的路只靠技术很可能越走越窄，而更高层次的机会意味着更加综合的能力栈，而专业技术仅仅是其中一个板块，甚至是权重并不高的板块。成长就是不断地打碎自己然后重塑的过程，其实最重要的，也不过就是一些勇气和耐心吧。

未来，路还很长，愿下一个三年，能遇见未知的自己。