



COMUNIDADE
 BPA



Manual de Atalhos do Blender



youtube.com/c/BlenderparaArquitetura



@blenderarchviz

Content / Conteúdo

GERAL.....2

View / Vista.....	2
General / Gerais.....	2
Navigation / Navegação.....	3
Menus.....	4
Selection / Seleção.....	5
Modes / Modos.....	5
Transform / Transformação	6
Hide/Unhide / Ocultar ou desocultar	7
Editors / Editores.....	8
Relationships / Relações.....	9
Camera / Câmera	9
File / Arquivos.....	9
Rendering / Renderizar	10

EDIT MODE.....11

Selection / Seleção.....	11
Vertex Groups / Grupos de vertices	11
Tools	12
Proportional Editing / Edição proporcional.....	13
Hide/Unhide / Ocultar e revelar	13

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

View / Vista

Rotate / Rotacionar

   + Drag (arrastar)

Pan / Mover tela

 +    + Drag (arrastar)

Zoom / Aproximar afastar

 Mousewheel (rodinha do mouse)

Select / Selecionar

   (RMB optional)

General / Gerais

Animation Playback / Ligar-desligar animação

 Space* (barra de espaço)

Search / Procurar



Delete / Deletar-Excluir



Join Objects / Fundir Objetos

 + 

Mirror on X/Y/Z axis

 +  +   

Undo / Desfazer

 + 

Redo / Refazer

 +  + 

Rename Object / Renomear Objeto



Repeat Last Action / Repetir última ação

 + 

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Navigation / Navegação

FUNCTION / FUNÇÃO	HOTKEY / ATALHO
Navigation / Navegação	
Views Pie Menu / Menu de Vistas	 (tecla aspas) Tecla está localizada na parte superior do teclado, ao lado do numero 1
Center Selected / Centralizar selecionado	 Numpad (teclado numérico)
Toggle Maximize Area / Maximizar área	
Toggle Full Screen Area / tela cheia completa	
Toggle X-Ray View / Vista de "Raio X"	
Toggle Wireframe View / Vista wireframe	
Shading Pie Menu / Menu de modos de shading	
Relative View Axis Switching / Ver e trocar eixo relativo	 Drag (arrastar)   
Top View / Vista topo	 Numpad (teclado numérico)
Front View / Vista frontal	 Numpad (teclado numérico)
Right View / Vista lateral direita	 Numpad (teclado numérico)
Bottom View / Vista inferior	 Numpad (teclado numérico)
Back View / Vista de trás	 Numpad (teclado numérico)
Left View / Vista lateral esquerda	 Numpad (teclado numérico)

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Navigation / Navegação

Walk Navigation / Navegação de caminhada (igual video game)

 + 

(tecla aspas)

Use as teclas WASD para se mover e tecla TAB para fixar-se no chão

Show Overlays / Mostrar Overlays

 +  + 

Toggle Clipping Border / Ativar bordas cortadas

 + 

Toggle Quad View / Vista de 4 telas

 +  + 

Menus

Tool Shelf Toggle / Caixa de ferramentas



Sidebar Toggle / barra lateral (menu N)



Object Context Menu / Menu de contexto

  

Esse atalho muda caso você mude a forma de seleção do mouse nas preferencias

Orientation Pie Menu / Menu de orientação



Quick Favorites / Favoritos Rápidos



Add Menu / Menu adicionar

 + 

Pivot Pie Menu / Menu de pivot



Snapping Pie Menu / Menu de snapping

 + 

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Selection / Seleção

Select / Selecionar



Pode ser modificado nas preferências do programa

Select All / Selecionar tudo



Deselect All / Deselecionar tudo



Apertar rapidamente a tecla A

Border Select / Borda de seleção



Circle Select / Círculo de seleção



Select Grouped / Selecionar agrupados



Invert Selection / Inverter seleção



Select Linked / Selecionar linkados



Pick from Overlapping Objects / Selecionar entre objetos aglutinados



Ótimo para quando sua cena tem muitos objetos um em cima do outro na vista

Modes / Modos

Edit/Object Mode / Edição - modo de objeto



All Modes (Pie Menu) / Todos os modos (menu de rodinha)



GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Transform / Transformação

Move (Grab) / Mover (agarrar)



Move along global axis / Mover ao longo do eixo global



Move along local axis / Mover ao longo do eixo local



Scale / Escalonar (redimensionar)



Scale along global axis / Redimensionar ao longo do eixo global



Scale along local axis / Redimensionar ao longo do eixo local



Rotate / Rotacionar



Rotate along global axis / Rotacionar ao longo do eixo global



Rotate along local axis / Rotacionar ao longo do eixo local



Free Rotate / rotacionar livremente



Transform with locked Axis / transformar com eixos travados



Duplicate / Duplicar



GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Transform / Transformação

Duplicate Linked / Duplicar lincado (cria instância)

+

Duplica, mas não cria um novo objeto. Alterações feitas se propagam entre TODOS os objetos copiados com Alt+D

Apply Transform / Aplicar transformações

+

Reset Position / Resetar posição

+

Reset Rotation / Resetar Rotação

+

Reset Scale / Resetar Escala

+

Snapping Toggle / Ativar snapping

+

Sugerido não utilizar. Apenas pressione Ctrl para ativar o *snapping* durante as transformações

Hide/Unhide / Ocultar ou desocultar

Hide / Ocultar

Unhide All / Desocultar todos

+

Hide Unselected / Esconder selecionado

+

Local View / Vista local

Isola objetos selecionados do resto da cena temporariamente

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Relationships / Relações

Set Parent / Ativar parent

+

Clear Parent / Limpar parent

+

Link/Transfer Data / transferir linkar informações

+

Camera / Câmera

Camera View / Vista da câmera

Numpad (teclado numérico)

Align Camera to View /
Alinhar câmera a vista

+ + Numpad

Set Active Object as Camera /
Fazer camera ativa

+ Numpad (teclado numérico)

File / Arquivos

Save / Salvar

+

Save As / Salvar como

+ +

New File / Novo arquivo

+

File Context Menu / Menu
de contexto de arquivos

Quit Blender / Fechar o Blender

+

GERAL

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Rendering / Renderizar

Render Image / Renderizar imagem

F12

Render Animation /
Renderizar animação

Ctrl + F12

Play Rendered Animation /
Tocar animação renderizada

Ctrl + F11

Set Render Region / Criar
render de região

Ctrl + B

Reset Render Region /
Resetar render de região

Ctrl + Alt + B

EDIT MODE

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Selection / Seleção

Vertex Selection / Seleção de vertices

1

Edge Selection / Seleção de Linhas

2

Face Selection / Seleção de Faces

3

Select Linked / Seleção de Linkados

Ctrl + L

Select Linked under Cursor / Selecionar linkados abaixo do cursor

L

Grow/Shrink Selection /
Crescer - Encolher seleção

Ctrl + + / -

Select Edge Loop / Selão de Loops

Alt + L M B

Select Edge Ring / Seleção de anel (ao redor)

Ctrl + Alt + L M B

Slide Edge Selection / Deslisar seleção

G + G

Select Mirror / Seleção espelhada

Ctrl + Shift + M

Path Selection / Selecionar no meio do caminho

Ctrl + L M B

Vertex Groups / Grupos de vertices

Assign to Vertex Group /
Assinalar grupo de vertices

Ctrl + G

Remove from Vertex Group /
Remover grupo de vertices

Ctrl + Alt + G

EDIT MODE

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Tools

Extrude / Extrudir

E

Bevel / Arredondar bordas

Ctrl + B

Loopcut / Loop de Corte

Ctrl + R

Knife Cut / Faca

K

Inset

I

Separate / Separar

P

Unwrap / Menu de UVW

U

Fill Face / Preencher face

F

Shrink/Fatten / Encolher - Engordar

Alt + S

Rip Fill / Abrir

Alt + V

Shear / Mover rente

Shift + Ctrl + Alt + S

To Sphere / Arredondar

Shift + Alt + S

Split / Separar

Y

Rip / Rasgar

V

EDIT MODE

FUNCTION / FUNÇÃO

HOTKEY / ATALHO

Tools

Triangulate / triangular

+

Merge Selected / Combinar selecionados

Recalculate Normals / Recalcular normals

+

Split Menu / Menu de Separação

+

Connect Vertex Path / Conectar Vertices adjacentes

Extrude Menu

+

Proportional Editing / Edição proporcional

Proportional Edit Connected / Edição proporcional

Proportional Edit Connected / Edição proporcional

+

Prop. Edit Falloff Pie Menu / Pie Menu da edição proporcional

+

Prop. Edit Radius Size / Aumentar - diminuir raio de atuação

/ ou Scroll

Hide/Unhide / Ocultar e revelar

Hide / Ocultar

Unhide / Revelar

+

REAL OU BLENDER?



RENDERIZAR NO BLENDER É
MAIS FÁCIL DO QUE VC IMAGINA

[CLIQUE E DESCUBRA COMO FAZER](#)

COMUNIDADE


20
BLENDER PARA
ARQUITETURA
L.U

[CLIQUE NA IMAGEM ACIMA E DESCUBRA TUDO
QUE PODE APRENDER NA NOSSA COMUNIDADE](#)