

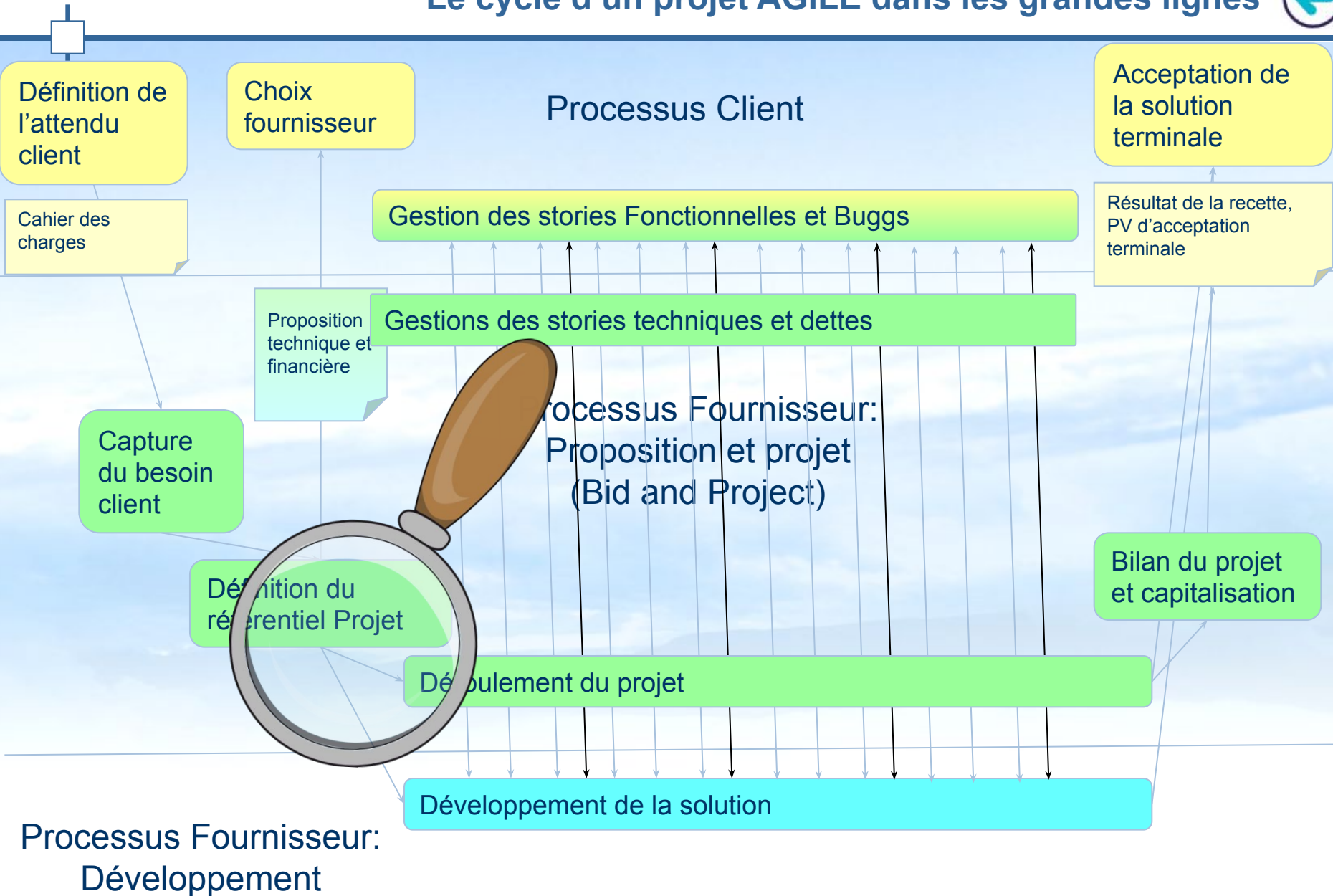


PMBok - Séance 5

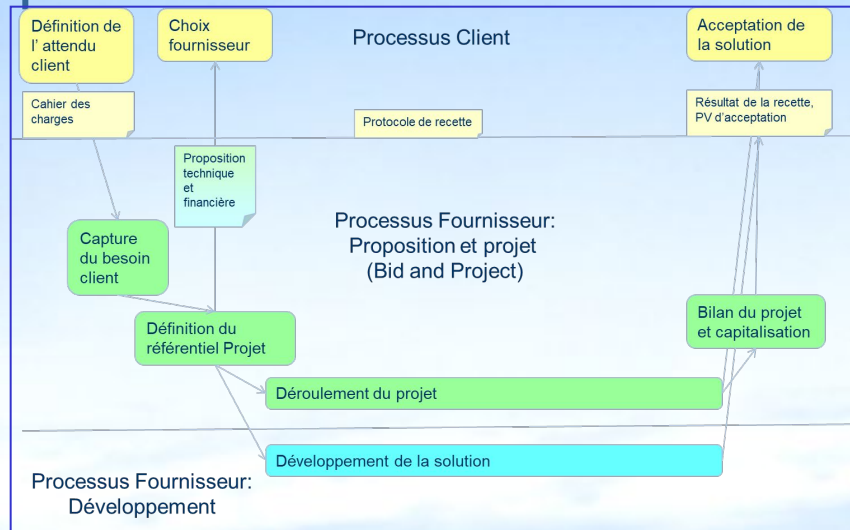
Processus et Domaines de compétences

Compétence : planifier, suivre et contrôler un projet
Domaines principaux : Contenu, temps, ressources

Le cycle d'un projet AGILE dans les grandes lignes

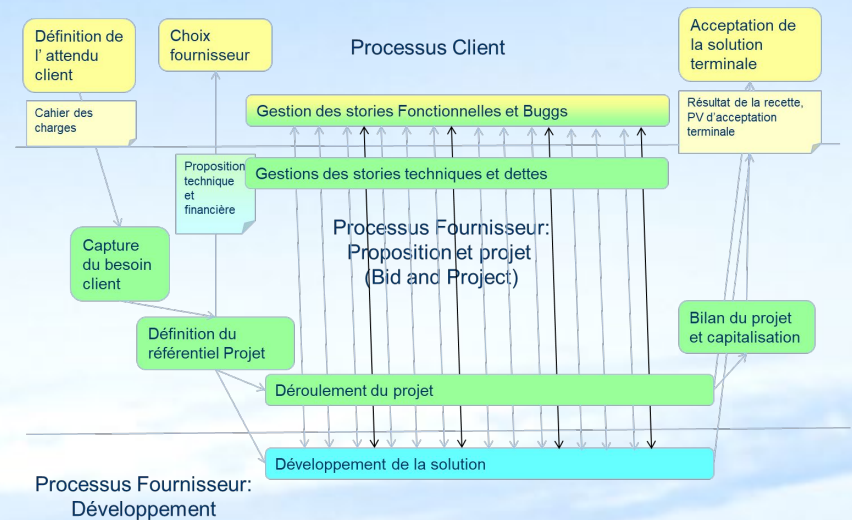


Cycle Classique



- La capture du besoin cherche à couvrir tous les aspects afin de circonscrire au mieux les résultats du projet attendus par le client:
 - Le comment
 - Le combien
 - Et les aspects complémentaires
 - **Le quoi**

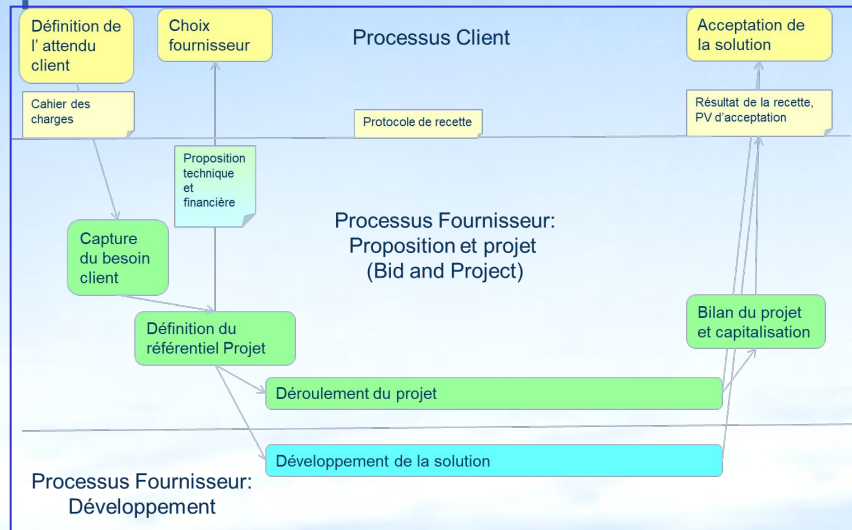
Cycle Agile



- La capture du besoin cherche à couvrir tous les aspects afin de circonscrire au mieux les résultats du projet attendus par le client:
 - Le comment
 - Le combien
 - Et les aspects complémentaires
 - **Le quoi à un niveau Macro** afin de pouvoir établir un socle sur lequel les user stories vont pouvoir se développer
 - **Le quoi au niveau micro** sera capturé au travers du processus de gestions des stories fonctionnelles.

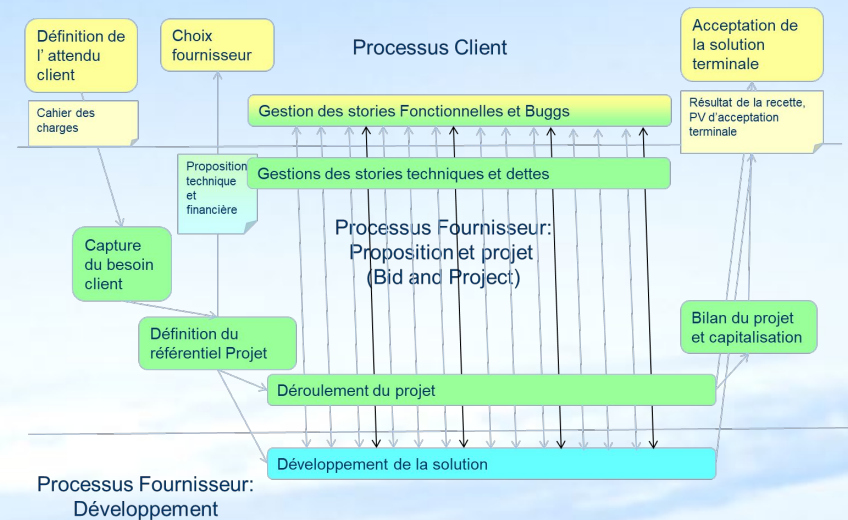
! Voir TD 3 sur la capture du besoin !

Cycle Classique



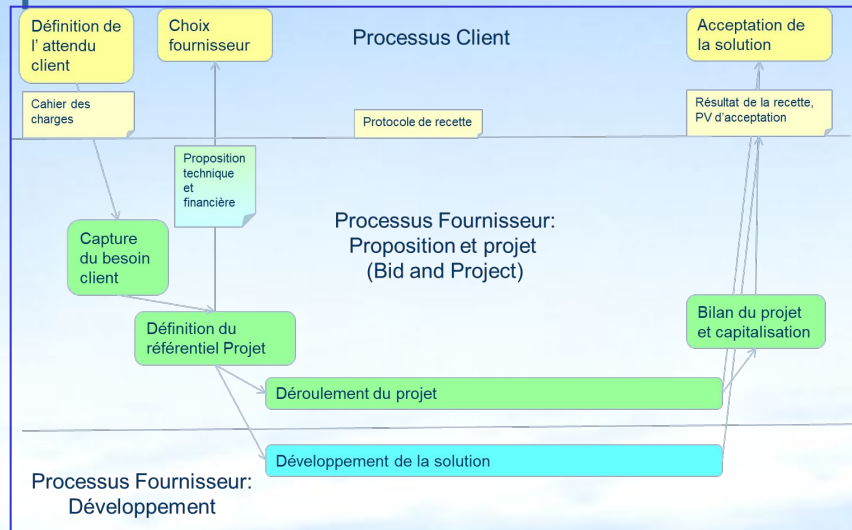
- En cas d'évolution **du besoin** au cours du développement, le client (MOA) émet des demandes d'évolutions dont le fournisseur (MOE) évalue l'impact sur le référentiel projet et propose un avenant qui, si il est accepté par le client, sera mis en œuvre.

Cycle Agile



- En cas d'évolution **du cadre du besoin** au cours du développement, le client (MOA) émet des demandes d'évolutions dont le fournisseur (MOE) évalue l'impact sur le référentiel projet et propose un avenant qui si il est accepté par le client sera mis en œuvre.
- En cas d'évolution **du besoin** le « Product Owner » adapte son backlog au travers de modifications, suppressions, changement de priorités, ajout de user stories.

Cycle Classique

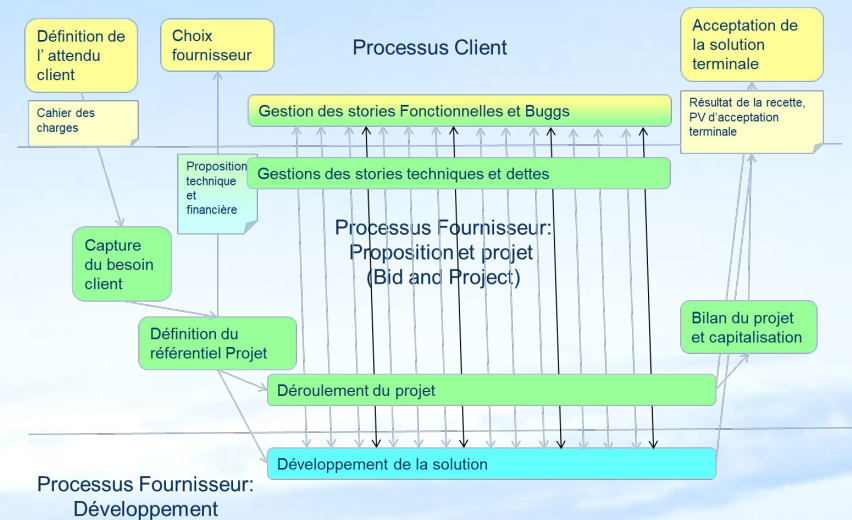


- Définir le référentiel du projet consiste à organiser le travail en construisant, délégrant et articulant des lots de travaux à taille humaine **sur la totalité du périmètre projet**



! Voir TD 4 sur le référentiel projet en cycle classique!

Cycle Agile



- Définir le référentiel du projet consiste à organiser le travail en construisant, délégrant et articulant des lots de travaux à taille humaine **sur une partie du périmètre**.
- Et pour le reste
- À mettre en place un processus itératif de développement s'appuyant sur l'état courant du backlog:
 - Processus de choix des stories à prendre en compte dans l'itération,
 - Développement à état fini.
 - Rétrospective



En cycle agile: La méthode pour construire le référentiel projet

- Pour pouvoir honorer macroscopiquement les objectifs du projet en terme de livrable final (périmètre et délais):
 - Evaluer macroscopiquement la charge de développement et sa durée.
 - Au regard du calendrier de disponibilité des ressources humaines définir la taille de l'équipe de développement.
 - Définir la durée des sprints (soit à durée constante, soit à charge de travail constante)
 - Définir la durée des releases (soit à durée constante, soit à charge de travail constante)
- Définir les rôles (Product Owner, Scrum master, développeurs, Parties prenantes...)
- Définir le processus itératif avec
 - les cérémonies (planification de sprint, scrum quotidien, revue de backlog, revue de sprint, rétrospective)
 - les artefacts (backlog, backlog de sprint, définition de fini, burndown burnup Chart, calcul de vélocité...)
 - Les moyens et outils utilisés pour supporter le processus.



TAF (Travail À Faire)

- Définir VOTRE référentiel Projet.
 - Poursuivre la mise en place de votre référentiel projet en accord avec le cycle que vous avez choisi.
 - Compléter le PMP pour expliquer votre référentiel projet et vos méthodes de vérification de conformité de votre exécution au regard du référentiel.