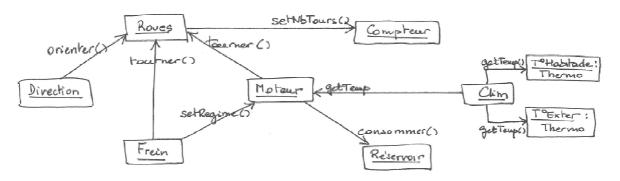
Problème : accès aux objets d'un système

- On considère un système de composants qui définit un véhicule automobile
 - Système (supposé) complexe : nombre de composants, interactions



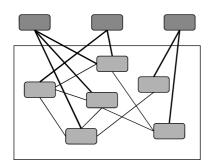
- Comment organiser le système pour faciliter l'accès aux composants à des clients de différentes natures ?
 - Pilotage, tableau de bord, aide à la conduite...

62

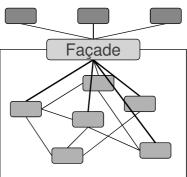
Introduction / Description / Catalogue / Conclusion

Le modèle « Façade » (1/4)

- Façade
 - Pattern structurel de niveau objet
- Intention
 - Fournir une interface unifiée et simplifiée à l'ensemble des interfaces d'un sous-système (<u>organiser</u>, <u>simplifier</u>)
- Motivation
 - Réduire la complexité de la relation entre client et sous-système et organiser les liens de dépendance







Le modèle « Façade » (2/4)

Participants

- La façade fournit aux clients une interface unifiée de plus haut niveau d'abstraction que celles des composants
 - À travers des procédures construites à partir des fonctionnalités du soussystème (de plus bas niveau)
- Les classes du sous-système implémentent les différentes fonctionnalités
 - La classe Façade possède des liens vers les classes du sous-système

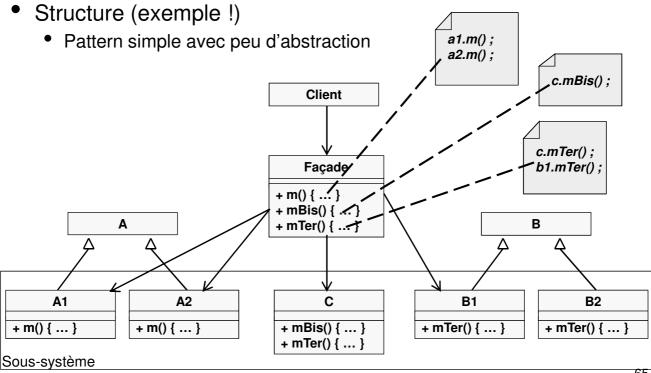
Collaborations

 Les clients communiquent indirectement avec le sous-système en envoyant des requêtes à la façade qui les redirige vers les objets du sous-système

64

Introduction / Description / Catalogue / Conclusion

Le modèle « Façade » (3/4)



65

Le modèle « Façade » (4/4)

Conséquences

- La façade masque le sous-système au client donc le rend <u>plus facile à utiliser</u>
 - Elle permet de limiter l'accès aux opérations (rendre invisible certaines opérations en dehors du sous-système)
 - Elle n'empêche pas (forcément) le client d'accéder directement aux composants du sous-système si besoin
- On peut définir différentes façades « métier » pour un même soussystème
- La façade peut <u>ajouter une « plus-value »</u> c-à-d. offrir des services de plus haut niveau que ceux du sous-système
- La façade réduit le couplage entre les classes client et sous-système
 - Une évolution du sous-système n'impacte pas directement le client

Modèles apparentés

• Médiateur, Proxy...

66