

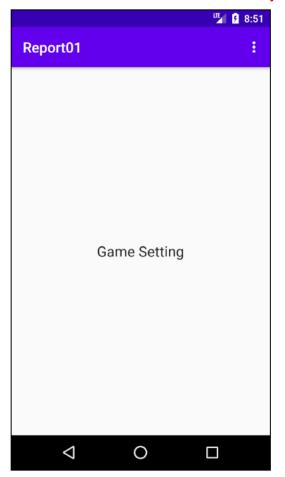
경복대학교 소프트웨어융합과 배희호 교수

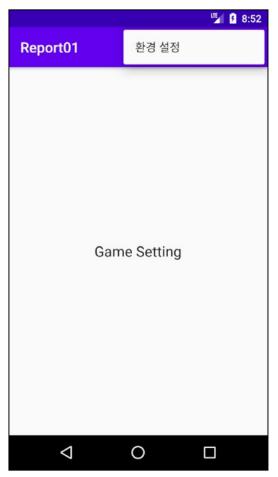


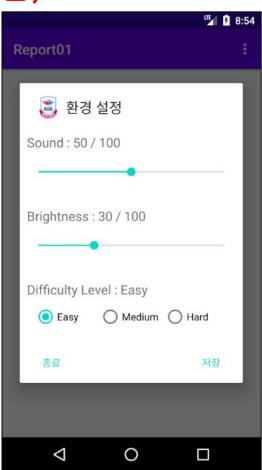




■ 다음과 같이 Game App의 환경 설정을 OptionMenu를 사용하여 설정하여라 (환경 설정 내용이 저장됨)





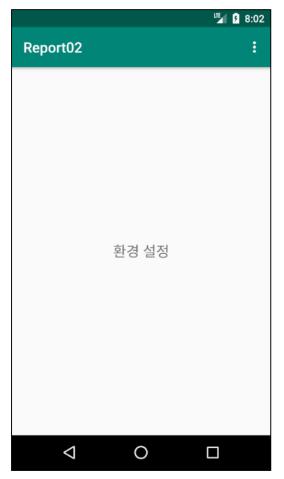


KYUNGBOK UNIVERSITY





■ 다음과 같이 Application의 환경을 설정하는 Program을 만들 어보자



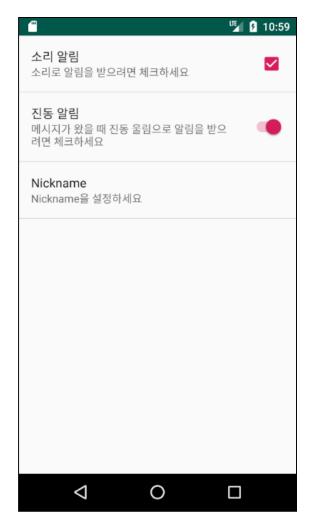


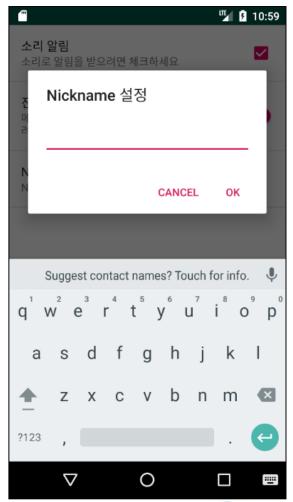




•

■실행 화면(환경 설정 1)





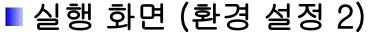


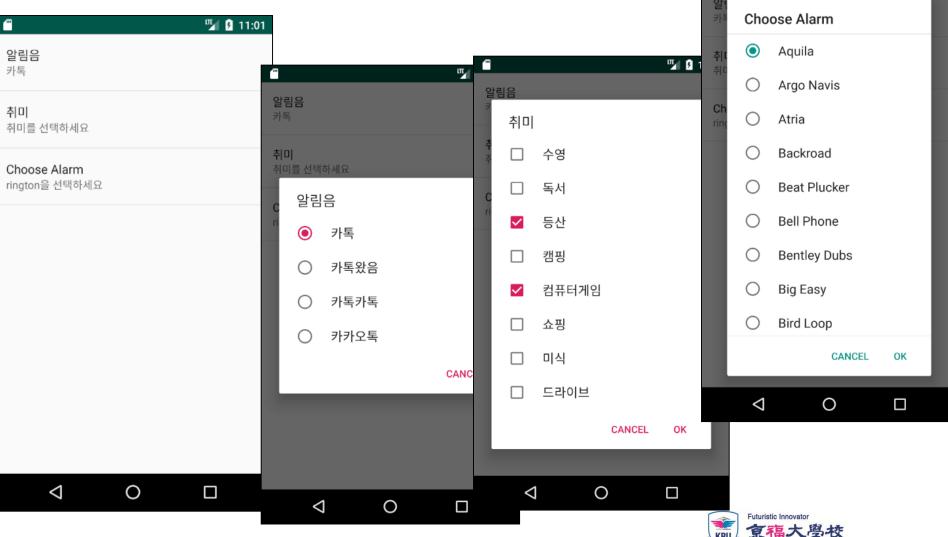




KYUNGBOK UNIVERSITY

ιτε **5** 11:02

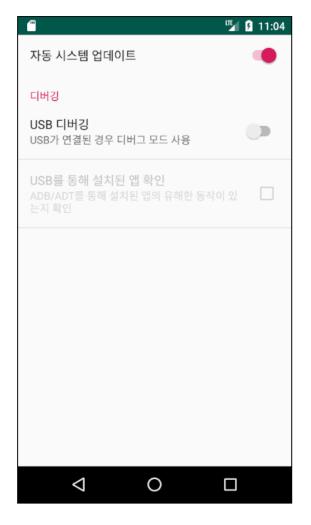








■ 실행 화면 (환경 설정 3)



<u> </u>	LTE	§ 11:04
자동 시스템 업데이트		
디버깅		
USB 디버깅 USB가 연결된 경우 디버그 모드 사용		
USB를 통해 설치된 앱 확인 ADB/ADT를 통해 설치된 앱의 유해한 동작이 는지 확인	l 있	
d 0		

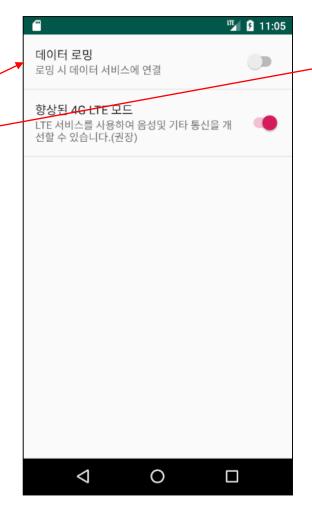


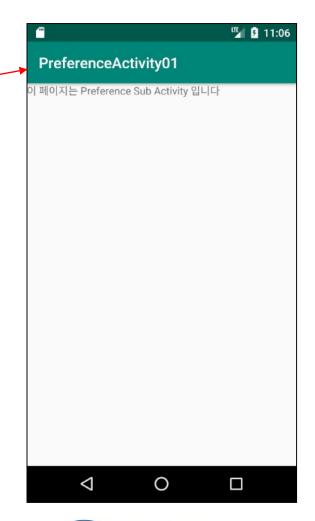




■ 실행 화면 (환경 설정 4)







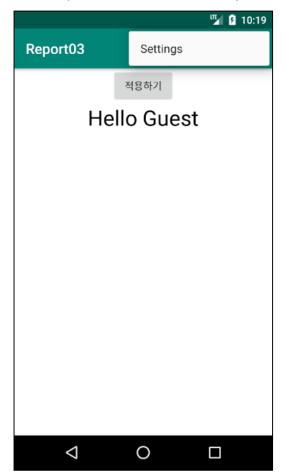






■ 다음과 같이 설정하는 화면을 만들어보자





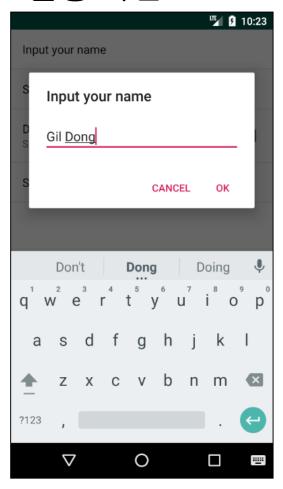
	ITE S	10:21
Input your name		
Select your text color?		
Display bold text? Select whether the app display bold text		
Select your screen color?		
4 0		



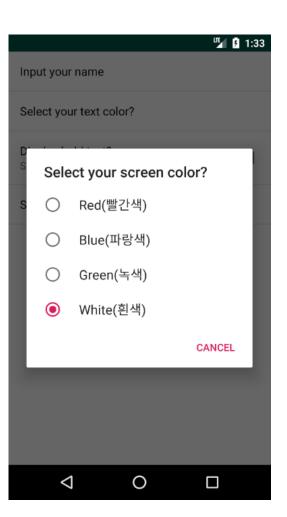




■실행 화면



١
н
ı
ı
ı
d







레포트 제출 방법(PPT 작성)



- 각종 XML 파일과 JAVA 파일의 소스를 텍스트 형태로 PPT에 복사하여 제출 (수업자료 처럼)
 - 실행 화면을 반드시 캡쳐해서 추가할 것
 - 프로그램 소스는 이미지 파일 안됨
- Report 파일 이름 작성 방법
 - 본인의 이름과 학번, 주차를 이용하여 작성
 - 파일명: 13주-홍길동-1401234.ppt
- 자신의 실제 디바이스(스마트 폰)에 넣어가지고 학교에 와서 동작 상황을 시연하여야 함

