



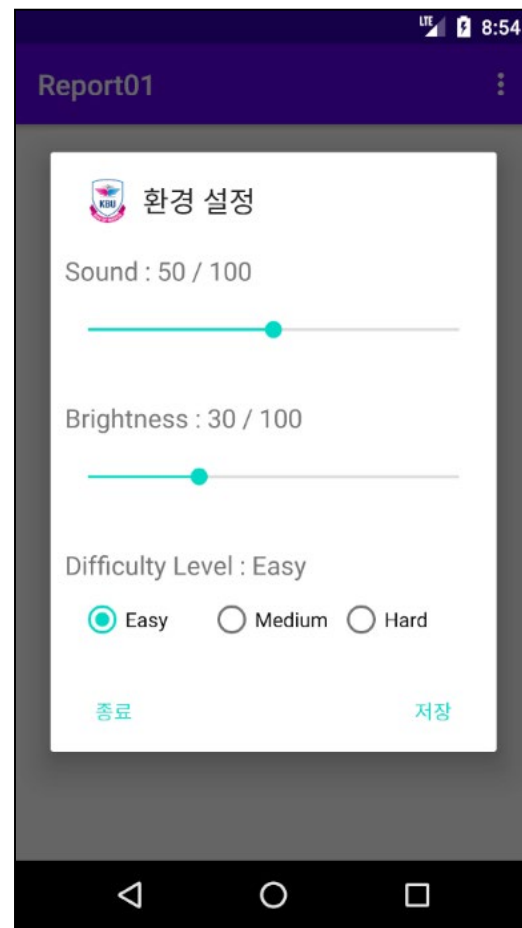
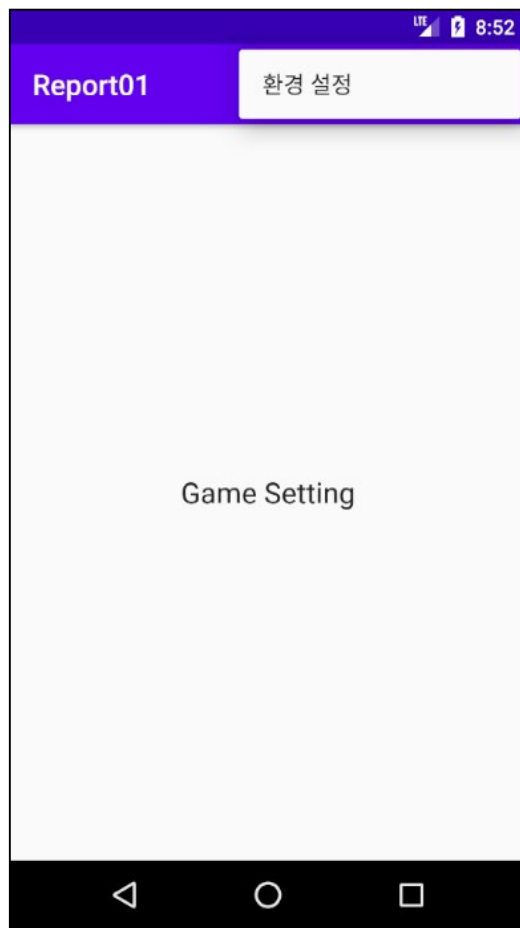
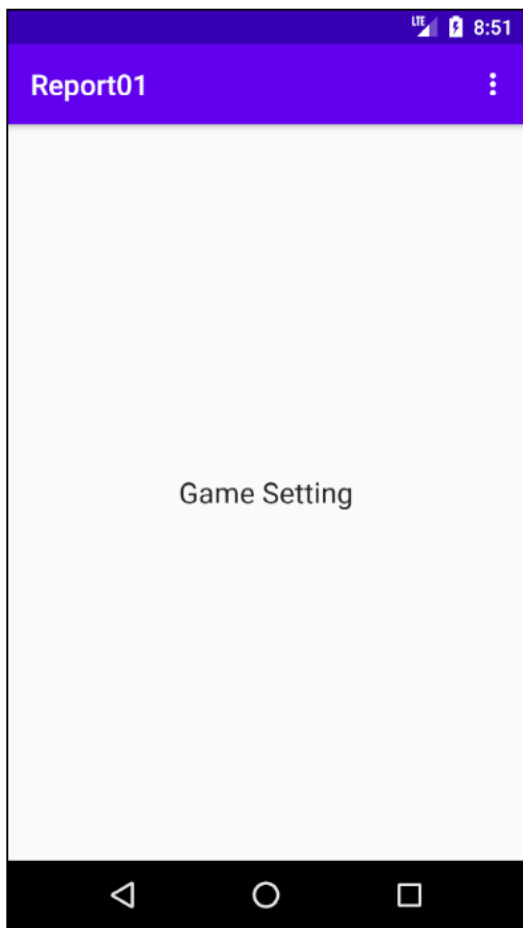
Android HomeWork 10 (SharedPreferences)

경북대학교
소프트웨어융합과
배희호 교수



Report 1

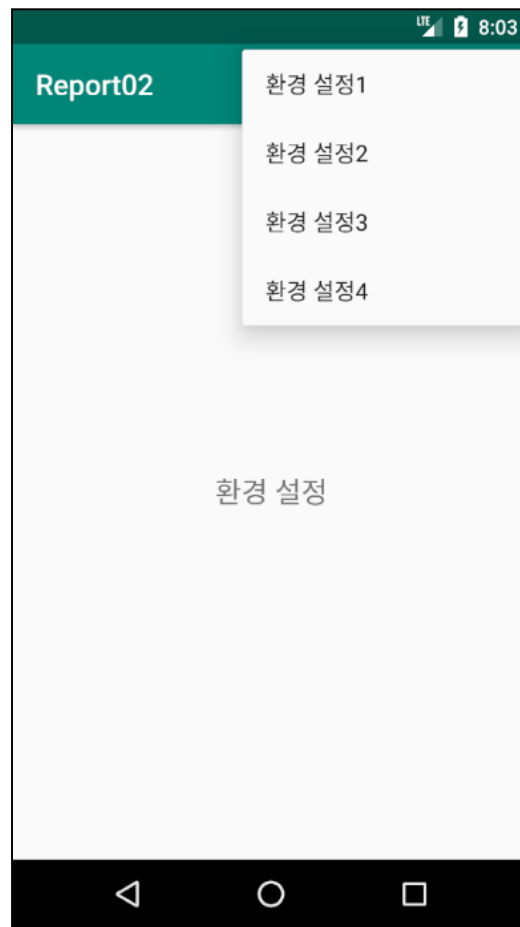
- 다음과 같이 Game App의 환경 설정을 OptionMenu를 사용하여 설정하여라 (환경 설정 내용이 저장됨)





Report 2

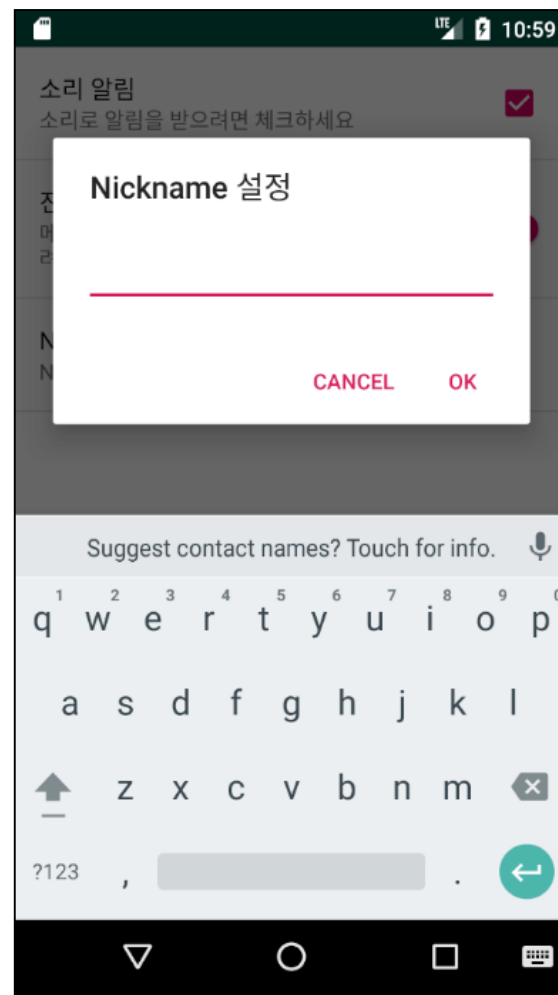
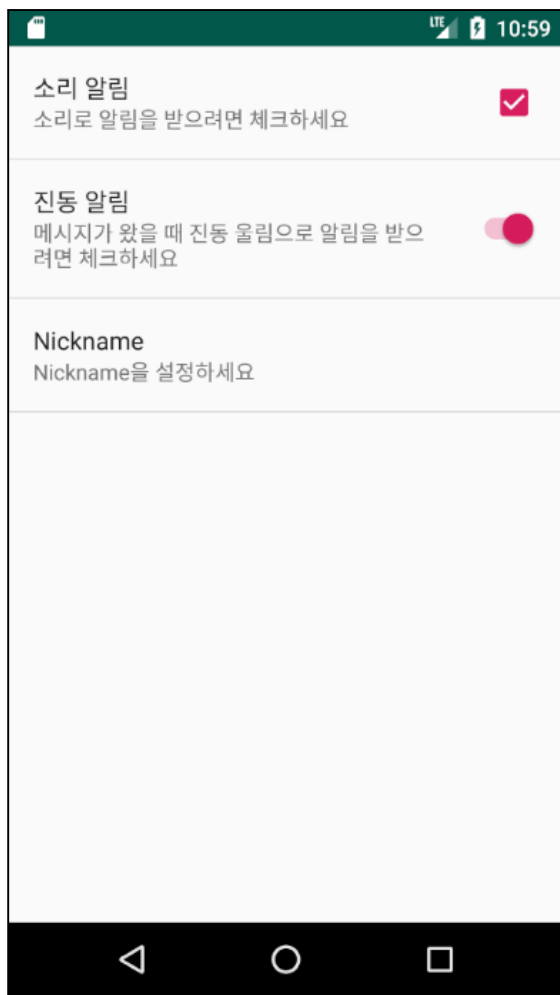
- 다음과 같이 Application의 환경을 설정하는 Program을 만들어보자





Report 2

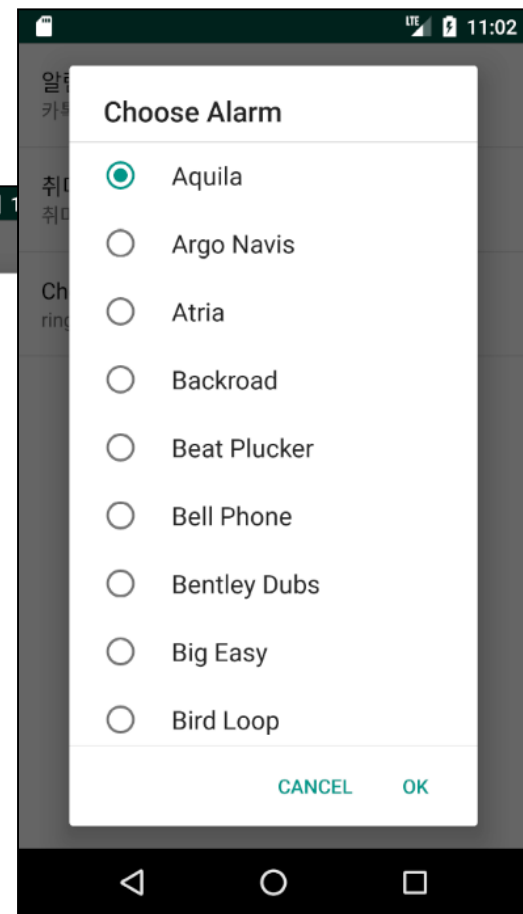
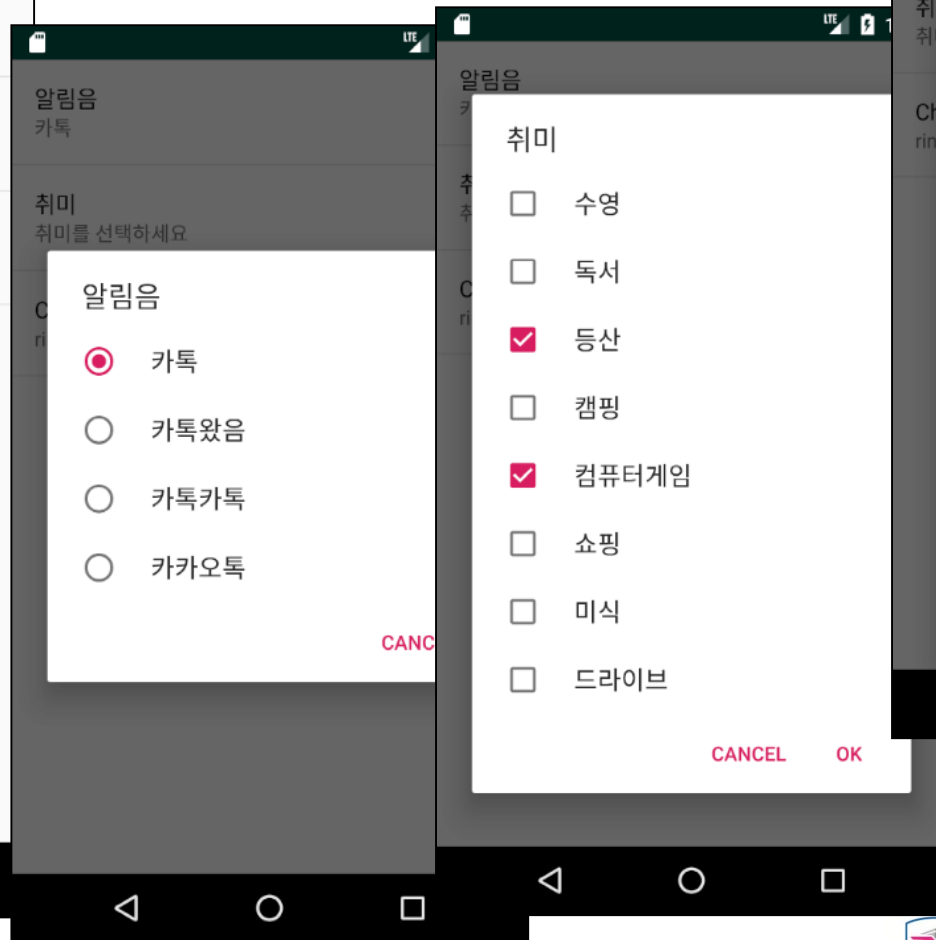
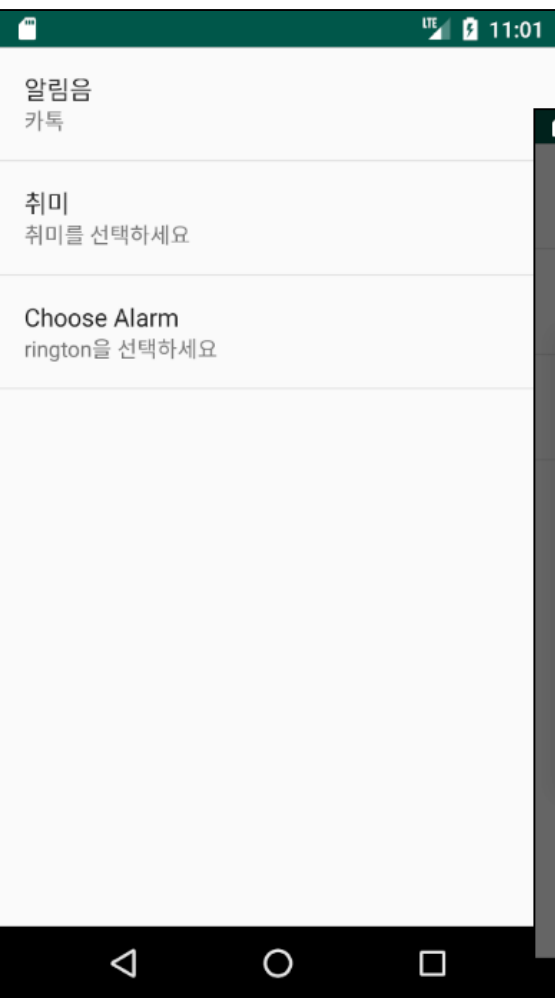
■ 실행 화면(환경 설정 1)





Report 2

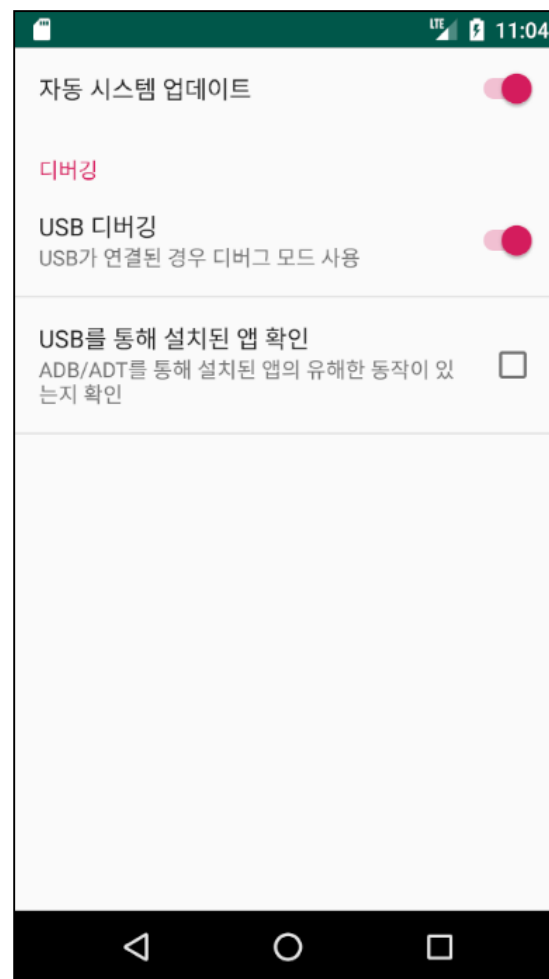
■ 실행 화면 (환경 설정 2)





Report 2

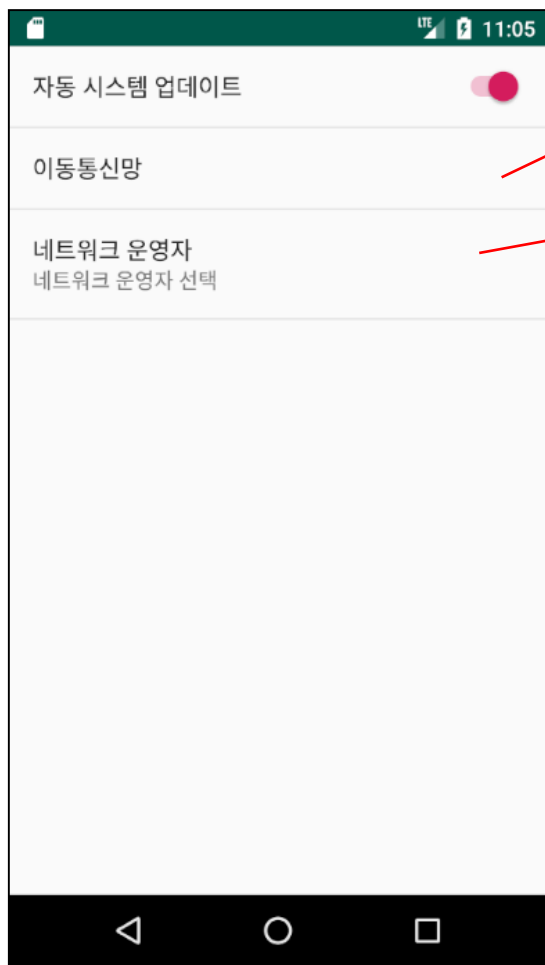
■ 실행 화면 (환경 설정 3)





Report 2

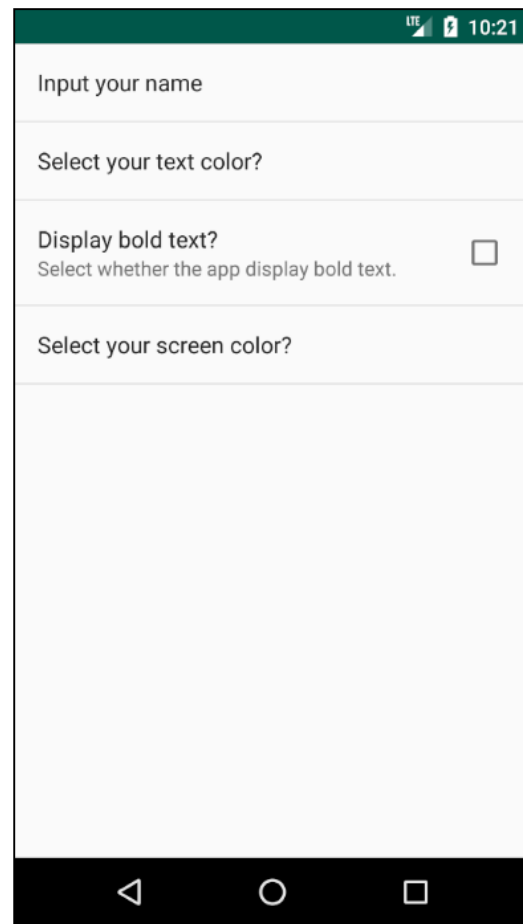
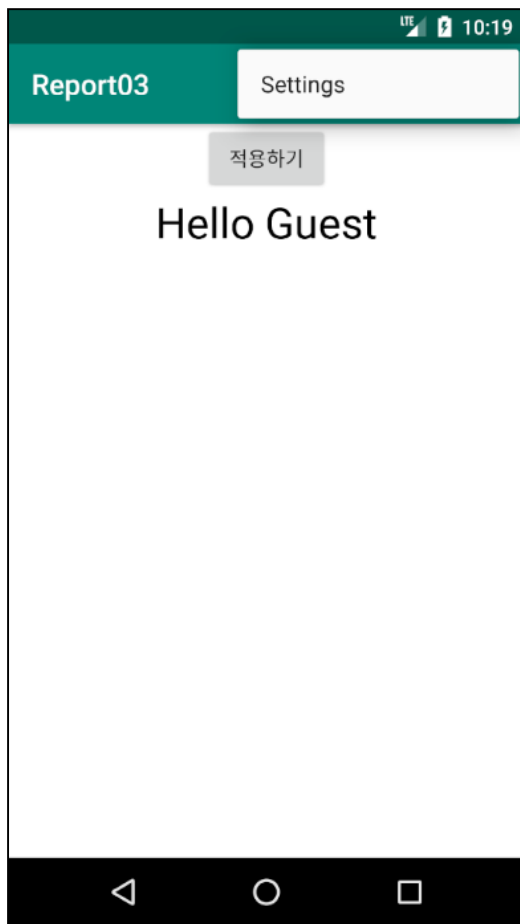
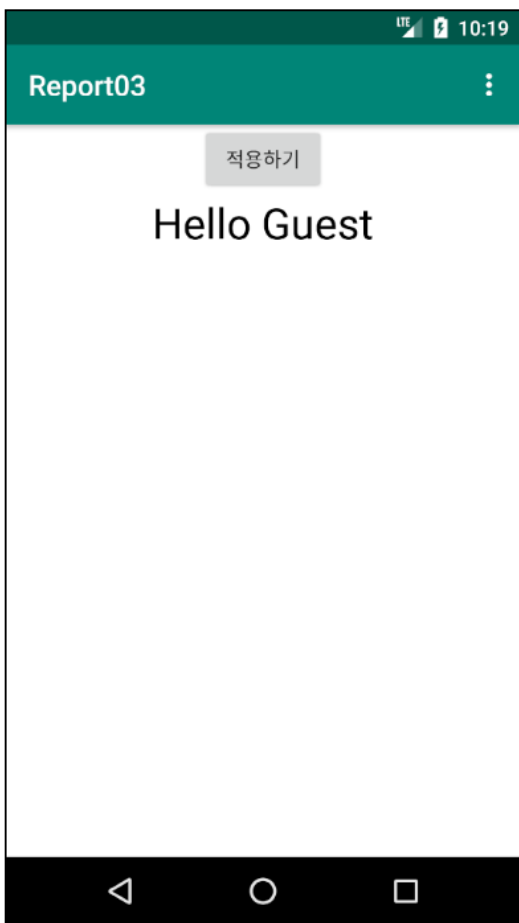
■ 실행 화면 (환경 설정 4)





Report 3

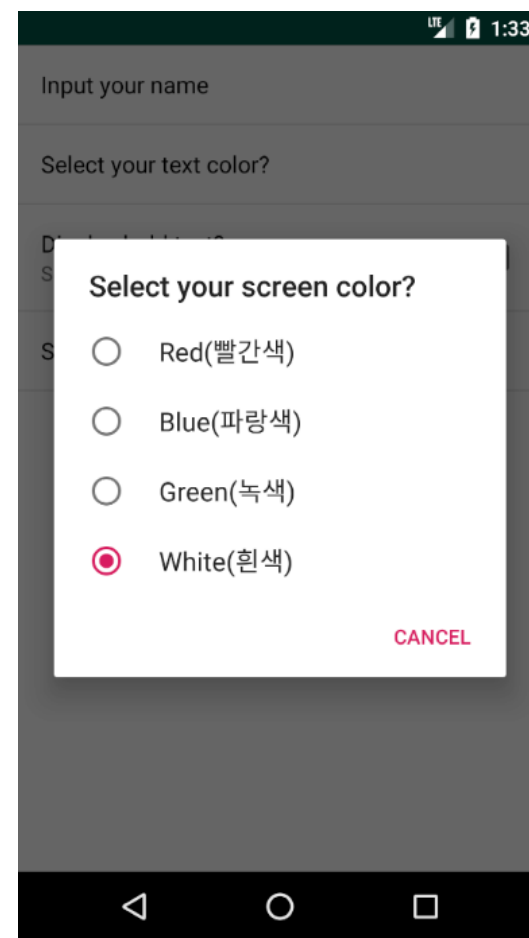
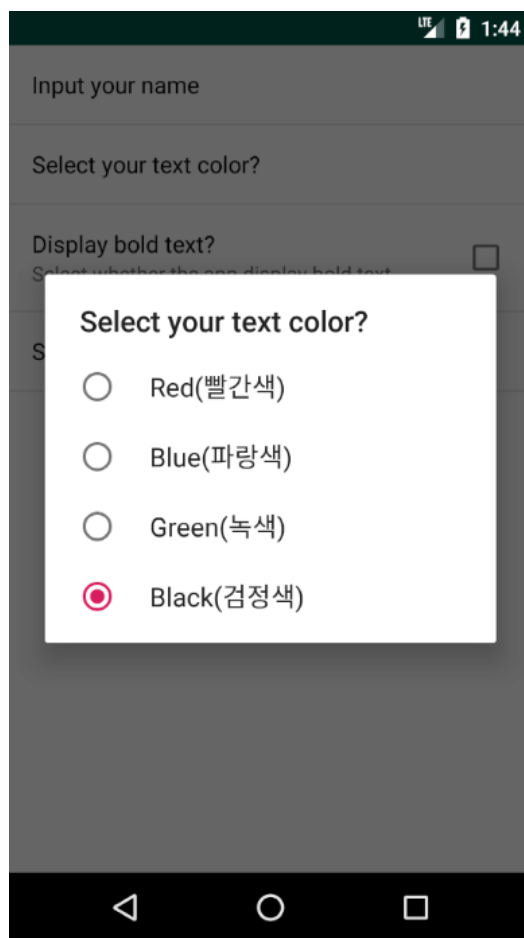
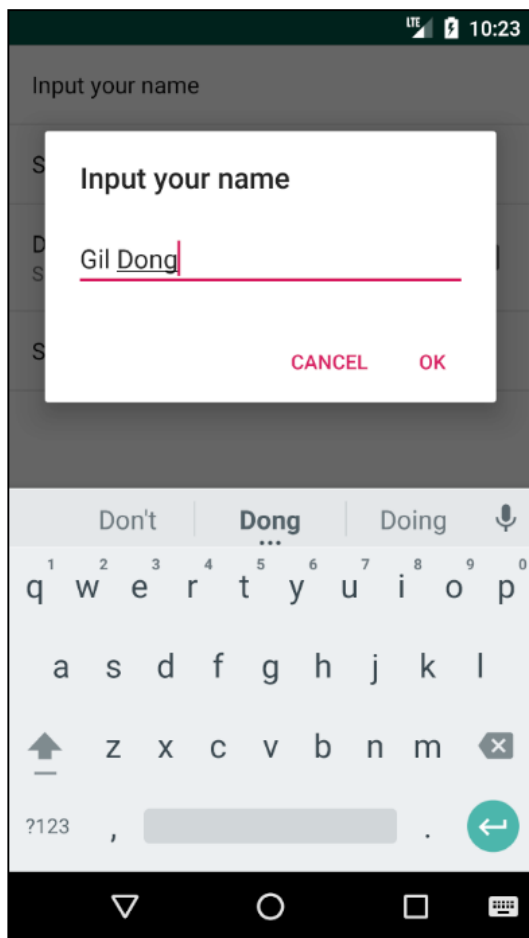
■ 다음과 같이 설정하는 화면을 만들어보자





Report 3

■ 실행 화면





레포트 제출 방법(PPT 작성)

- 각종 XML 파일과 JAVA 파일의 소스를 텍스트 형태로 PPT에 복사하여 제출 (수업자료 처럼)
 - 실행 화면을 반드시 캡처해서 추가할 것
 - 프로그램 소스는 이미지 파일 안됨
- Report 파일 이름 작성 방법
 - 본인의 이름과 학번, 주차를 이용하여 작성
 - 파일명: 13주-홍길동-1401234.ppt
- 자신의 실제 디바이스(스마트 폰)에 넣어가지고 학교에 와서 동작 상황을 시연하여야 함