

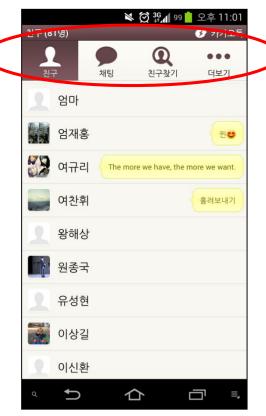
배 희호 교수 경복대학교 소프트웨어융합과



Tab



- 몇 개의 Button을 두고 그 중 하나의 Button을 눌러 화면을 전환하는 View
- ■하나의 Activity에서 여러 개의 View를 다른 형태로 배치가 가능함





KYUNGBOK UNIVERSITY



Tab



- Android에서 Tab을 구현하는 방법
 - Button과 FrameLayout
 - TabHost
 - TabActivity
 - TabLayout
 - ActionBar Tabs (Deprecated)
 - TabLayout과 ViewPager2
 - FragmentTabHost
 - BottomNavigationView와 Fragment

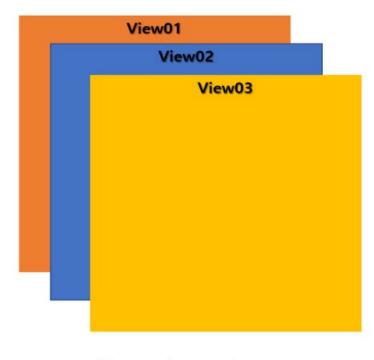




MultiPage



- FrameLayout은 여러 개의 View Widget들을 중첩하고, 그 중 하나를 전면에 표시할 때 사용하는 Layout
- FrameLayout안에 중첩된 Child View들의 visibility를 속성을 활용하면 마치 화면이 전환되는 듯한 효과를 나타낼 수 있음



FrameLayout

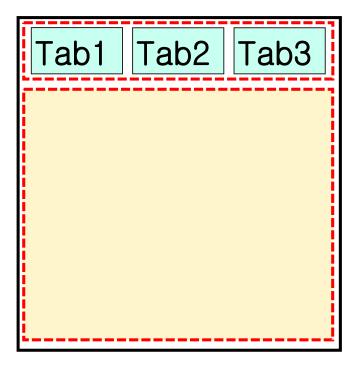




Tab



- Button과 FrameLayout
 - ■이 방법은 주로 Android 개발에서 XML Layout File을 통해 Button을 Tab으로 사용하고, FrameLayout을 각 Tab에 해당하는 화면을 표시하는 영역으로 사용하여 구현



Button

- ✓ FrameLayout (Fragment)
- ✓ ViewPager
- ✓ ViewPager2





Tab



- Button과 FrameLayout
 - ▶장점
 - ■구현이 간단하고 빠르며 Custom이 자유로움
 - ■단점
 - ■동적인 Tab 추가 및 관리는 복잡할 수 있음







■ 다음과 같은 Tab을 갖는 프로젝트를 완성하여라













```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content">
     <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="BMI 계산기"
        android:onClick="OnClickedButton"/>
```





```
<Button
     android:id="@+id/button2"
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="match_parent"
     android:layout_weight="1"
     android:text="면적 계산기"
     android:onClick="OnClickedButton"/>
  <Button
     android:id="@+id/button3"
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="match_parent"
     android:layout_weight="1"
     android:text="Naver"
     android:onClick="OnClickedButton"/>
</LinearLayout>
```







```
<FrameLayout</pre>
  android:id="@+id/frame"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="@android:color/holo_orange_light">
  <LinearLayout</pre>
     android:id="@+id/tab1"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:background="#FFFFFF"
     android:orientation="vertical"
     android:padding="16dp">
     <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="키와 몸무게를 입력하세요."
        android:textSize="22dp" />
```





```
<TextView
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="키(cm)"
  android:textSize="20dp" />
<EditText
  android:id="@+id/editText"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:background="@color/colorPink"
  android:ems="10"
  android:inputType="number"
  android:padding="4dp"
  android:textSize="20dp" />
```







```
<TextView
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="체중(kg)"
  android:textSize="20dp" />
<EditText
  android:id="@+id/editText2"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:background="@color/colorPink"
  android:ems="10"
  android:inputType="number"
  android:padding="4dp"
  android:textSize="20dp" />
```







```
<Button
     android:id="@+id/button11"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_marginTop="16dp"
     android:background="@android:color/holo_red_dark"
     android:padding="16dp"
     android:text="BMI 계산 결과"
     android:textColor="#FFFFFF"
     android:textSize="20dp" />
  <TextView
     android:id="@+id/textView11"
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_marginTop="16dp"
     android:text="계산 결과가 없습니다."
     android:textSize="20dp" />
</LinearLayout>
```





```
<LinearLayout</pre>
  android:id="@+id/tab2"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="#FFFFFF"
  android:orientation="vertical"
  android:padding="20dp">
  <TextView
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:text="평이나 면적을 입력하세요."
     android:textSize="22dp" />
```







```
<EditText
  android:id="@+id/editText21"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:background="@color/colorPink"
  android:ems="10"
  android:inputType="number"
  android:padding="6dp"
  android:textSize="20dp" />
<LinearLayout</pre>
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp">
```







```
</mageView</pre>
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:src="@android:drawable/star_big_on" />
  <TextView
     android:id="@+id/textView21"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:background="@android:color/darker_gray"
     android:gravity="center_vertical"
     android:text="계산결과가 없습니다."
     android:textSize="20dp" />
</LinearLayout>
```







```
<Button
    android:id="@+id/button21"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="8dp"
    android:background="@android:color/holo_blue_dark"
    android:padding="16dp"
    android:text="평을 제곱 미터로 변환"
    android:textColor="#FFFFFF"
    android:textSize="20dp" />
```







```
<Button
          android:id="@+id/button22"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="wrap_content"
          android:layout_marginTop="8dp"
          android:background="@android:color/holo_green_light"
          android:padding="16dp"
          android:text="제곱 미터를 평으로 변환"
          android:textColor="#FFFFFF"
          android:textSize="20dp" />
     </LinearLayout>
     <LinearLayout</pre>
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <WebView
          android:id="@+id/webView"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent" />
     </LinearLayout>
</LinearLayout>
```





■JAVA 프로그램

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private LinearLayout layout1, layout2;
  private FrameLayout frameLayout;
  private WebView webView;
  private final double Official = 3.305785;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
     layout1 = findViewByld(R.id.tab1);
     layout2 = findViewByld(R.id.tab2);
     frameLayout = findViewByld(R.id.frame);
     webView = findViewByld(R.id.webView);
     Button button = findViewByld(R.id.button1);
     button.performClick();
```





■ JAVA 프로그램

```
public void OnClickedButton(View view) {
  int check = view.getId();
  if (check == R.id. button 1) {
     changeView(0, "#FFFFbb33");
     EditText editText1 = findViewByld(R.id.editText11);
     EditText editText2 = findViewByld(R.id.editText12);
     TextView textView = findViewByld(R.id.textView11);
     Button button11 = findViewByld(R.id. button11);
     button11.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
           bmiCheck(editText1, editText2, textView);
     });
   } else if (check == R.id. button2) {
```







■ JAVA 프로그램

```
changeView(1, "#FF00ddff");
  EditText editText = findViewByld(R.id.editText21);
  TextView textView = findViewByld(R.id.textView21);
  Button button21 = findViewByld(R.id.button21);
  button21.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View v) {
        changeToMeter(editText, textView);
  });
  Button button22 = findViewByld(R.id.button22);
  button22.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View v) {
        changeToPyeong(editText, textView);
} else {
```





■JAVA 프로그램

```
changeView(2, null);
  webLoading();
}

private void webLoading() {
  webView.setWebViewClient(new WebViewClient());
  WebSettings webSettings = webView.getSettings();
  webSettings.setJavaScriptEnabled(true);
  webView.loadUrl("https://m.naver.com");
}
```







■ JAVA 프로그램

```
private void bmiCheck(EditText editText1, EditText editText2, TextView textView) {
   String height = editText1.getText().toString();
  String weight = editText2.getText().toString();
   if (height.isEmpty() || weight.equals("")) {
     Toast. make Text (getBaseContext(), "값을 입력해 주세요",
                                      Toast. LENGTH_LONG).show();
   } else {
     double test = Double.parseDouble(height);
     double result = Double.parseDouble(weight) / (test / 100 * test / 100);
     if (result < 18.5) {
        textView.setTextColor(Color.RED);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "체중부족!!!!"));
     } else if (result < 22.9) {
        textView.setTextColor(Color. GREEN);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "정상!!!!"));
     } else if (result < 24.9) {
```







■JAVA 프로그램

```
textView.setTextColor(Color.RED);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "과체중!!!!"));
     } else if (result > 25) {
        textView.setTextColor(Color. RED);
        textView.setText(String. format("BMI: %.2f, %s", result, "비만입니다!!!"));
void changeToMeter(EditText editText, TextView textView) {
  String value = editText.getText().toString();
  if (value.equals("")) {
     Toast. make Text (getBaseContext(), "값을 입력해 주세요",
                                       Toast. LENGTH_LONG).show();
  } else {
     double result = Double.parseDouble(value) * Official;
     textView.setText(String.format("%,.2f 제곱미터", result));
```





■ JAVA 프로그램







■ JAVA 프로그램

```
private void changeView(int tabIndex, String color) {
    layout1.setVisibility(tabIndex == 0 ? View. VISIBLE: View. INVISIBLE);
    layout2.setVisibility(tabIndex == 1 ? View. VISIBLE: View. INVISIBLE);
    webView.setVisibility(tabIndex == 2 ? View. VISIBLE: View. INVISIBLE);
    if (tabIndex == 2) {
        frameLayout.setPadding(0, 0, 0, 0);
    } else {
        frameLayout.setPadding(30, 30, 30, 30);
        frameLayout.setBackgroundColor(Color.parseColor(color));
    }
}
```





Tab



- Button과 Fragment를 이용하는 방법
 - 각각의 Tab에 해당하는 Contents를 Fragment로 구성하고, 각 Button을 Click할 때마다 Fragment를 교체하여 화면을 전환하는 방식

■이 방법은 FrameLayout을 사용해 Fragment를 표시하고, 각 Button을 통해 Fragment를 교체하는 방식으로 Tab을

구현

Tab1 Tab2 Tab3

Tab Button

- ✓ FrameLayout
- √ ViewPager (fragment)
- ✓ ViewPager2





Tab



- Button과 Fragment를 이용하는 방법
 - Button을 Tab 역할로 사용하여 사용자가 Button을 Click 할 때마다 특정 Fragment가 표시되도록 구성하는 방식
 - ■이 방법은 ViewPager나 TabLayout을 사용하지 않고 Button Click만으로 Tab 전환을 구현할 수 있어, 간단한 static Tab 구성에 유용함







- 구현 방법
 - Layout 구성
 - ■Button과 FrameLayout을 포함하는 Layout을 만듦
 - ■Button은 Tab 역할을 하고, FrameLayout은 각 Fragment의 Contents를 표시하는 영역으로 사용
 - Fragment 생성
 - ■각 Tab에서 표시할 Fragment를 만듦
 - MainActivity에서 Button과 Fragment 연동
 - ■이제 MainActivity에서 Button Click 시 Fragment를 교 체하여 해당 Tab 화면을 보여주도록 구현
 - ■replaceFragment() 메소드는 현재 표시된 Fragment를 전달된 Fragment로 교체하는 역할을 함







```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity2">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content">
     <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="BMI 계산기" />
```





```
<Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="면적 계산기" />
     <Button
        android:id="@+id/button3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="Naver" />
  </LinearLayout>
  <FrameLayout</pre>
     android:id="@+id/fragmentContainer"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"/>
</LinearLayout>
```





```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="#00FFFF"
  android:orientation="vertical"
  android:gravity="center"
  android:padding="30dp"
  tools:context=".FirstActivity">
  <LinearLayout</pre>
     android:padding="20dp"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:orientation="vertical"
     android:background="#FFFFFF">
```







```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="키와 몸무게를 입력하세요."
    android:textSize="22dp" />

<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="키(cm)"
    android:textSize="20dp" />
```







```
<EditText
  android:id="@+id/editText"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:background="@color/colorPink"
  android:ems="10"
  android:inputType="number"
  android:padding="4dp"
  android:textSize="20dp" />
<TextView
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="체중(kg)"
  android:textSize="20dp" />
```







```
<EditText
    android:id="@+id/editText2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:background="@color/colorPink"
    android:ems="10"
    android:inputType="number"
    android:padding="4dp"
    android:textSize="20dp" />
```







```
<Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:background="@android:color/holo_red_dark"
        android:padding="10dp"
        android:text="BMI 계산 결과"
        android:textColor="#FFFFFF"
        android:textSize="20dp" />
     <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:text="계산 결과가 없습니다."
        android:textSize="20dp" />
  </LinearLayout>
</LinearLayout>
```





```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="#f379F3"
  android:orientation="vertical"
  android:gravity="center"
  android:padding="30dp"
  tools:context=".SecondActivity">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:background="#FFFFFF"
     android:orientation="vertical"
     android:padding="20dp">
```







```
<TextView
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="평이나 면적을 입력하세요."
  android:textSize="22dp" />
<EditText
  android:id="@+id/editText3"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:background="@color/colorPink"
  android:ems="10"
  android:inputType="number"
  android:padding="6dp"
  android:textSize="20dp" />
```







```
<LinearLayout</pre>
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:orientation="horizontal">
  </mageView</pre>
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:src="@android:drawable/star_big_on" />
  <TextView
     android:id="@+id/textView2"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_marginTop="10dp"
     android:background="@android:color/darker_gray"
     android:gravity="center_vertical"
     android:text="계산결과가 없습니다."
     android:textSize="20dp" />
</LinearLayout>
```





```
<Button
    android:id="@+id/button3"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:background="@android:color/holo_blue_dark"
    android:padding="16dp"
    android:text="평을 제곱 미터로 변환"
    android:textColor="#FFFFFF"
    android:textSize="20dp" />
```













activity_third.xml







MainActivity.JAVA

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity
                                          implements View.OnClickListener {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main21);
     Button button1 = findViewByld(R.id.button1);
     Button button2 = findViewByld(R.id.button2);
     Button button3 = findViewByld(R.id.button3);
     button1.setOnClickListener(this);
     button2.setOnClickListener(this);
     button3.setOnClickListener(this);
     button1.performClick();
```





```
private void replaceFragment(Fragment fragment) {
  FragmentManager manager = getSupportFragmentManager();
  FragmentTransaction transaction = manager.beginTransaction();
  transaction.replace(R.id. fragmentContainer, fragment);
  transaction.commit();
@Override
public void onClick(View view) {
  switch (view.getId()) {
     case R.id. button 1:
        replaceFragment(new FirstActivity());
        break;
     case R.id. button2:
        replaceFragment(new SecondActivity());
        break:
     case R.id. button3:
        replaceFragment(new ThirdActivity());
```





■ FirstAcitivty.JAVA

```
public class FirstActivity extends Fragment {
    private View view;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
}
```







FirstAcitivty.JAVA

```
@Nullable
@Override
public View on Create View (@NonNull Layout Inflater inflater,
                  @Nullable ViewGroup container,
                     @Nullable Bundle savedInstanceState) {
  view = inflater.inflate(R.layout.activity_first, container, false);
  Button button1 = view.findViewByld(R.id.button);
   button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        bmiCheck();
  });
  return view;
```







FirstAcitivty.JAVA

```
private void bmiCheck() {
  EditText editText1 = view.findViewByld(R.id.editText);
  EditText editText2 = view.findViewByld(R.id.editText2);
  TextView textView = view.findViewByld(R.id.textView);
  String height = editText1.getText().toString();
  String weight = editText2.getText().toString();
  if (height.equals("") || weight.equals("")) {
     Toast. make Text (get Activity (), "값을 입력해 주세요",
                                      Toast. LENGTH LONG). show();
  } else {
     double test = Double.parseDouble(height);
     double result = Double.parseDouble(weight) / (test / 100 * test / 100);
     if (result < 18.5) {
        textView.setTextColor(Color.RED);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result,
                                    "체중부족!!!!"));
```







FirstAcitivty.JAVA

```
} else if (result < 22.9) {
  textView.setTextColor(Color. GREEN);
  textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "정상!!!!"));
} else if (result < 24.9) {
  textView.setTextColor(Color.RED);
  textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result,
                                                          "과체중!!!!"));
} else if (result > 25) {
  textView.setTextColor(Color.RED);
  textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result,
                                                      "비만입니다!!!"));
```







```
public class SecondActivity extends Fragment {
    private View view;
    private EditText editText;
    private TextView textView1;
    final double Official = 3.305785;

@Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
```







```
@Nullable
@Override
public View onCreateView(@NonNull LayoutInflater inflater,
               @Nullable ViewGroup container,
                      @Nullable Bundle savedInstanceState) {
  view = inflater.inflate(R.layout.activity_second, container, false);
  editText = view.findViewById(R.id.editText3);
  textView1 = view.findViewByld(R.id.textView2);
  Button button2 = view.findViewByld(R.id.button3);
  button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        changeToMeter();
  });
```







```
Button button3 = view.findViewByld(R.id.button4);
  button3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        changeToPyeong();
   });
  return view;
void changeToMeter() {
  String s1 = editText.getText().toString();
  if (s1.equals("")) {
     Toast. make Text (get Activity (), "값을 입력해 주세요",
                               Toast. LENGTH_LONG).show();
  }else {
     double result = Double.parseDouble(s1) * Official;
     textView1.setText(result + " 제곱미터");
```











■ ThirdAcitivty.JAVA

```
public class ThirdActivity extends Fragment {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
```







ThirdAcitivty.JAVA

```
@Nullable
@Override
public View on Create View (@NonNull Layout Inflater inflater,
              @Nullable ViewGroup container,
                   @Nullable Bundle savedInstanceState) {
  View view = inflater.inflate(R.layout.activity_third, container, false);
  WebView webView = view.findViewByld(R.id.webview);
  webView.setWebViewClient(new WebViewClient());
  WebSettings webSettings = webView.getSettings();
  webSettings.setJavaScriptEnabled(true);
  webView.loadUrl("http:/naver.com");
  return view;
```

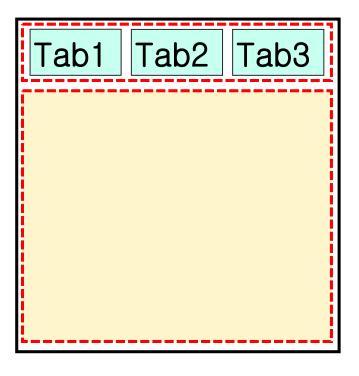




Tab



- Button과 ViewPager를 이용하는 방법
 - 기본적으로 Button으로 Tab을 전환하는 UI를 만들고, ViewPager를 통해 화면을 Sliding하며 각각의 Tab에 대 응하는 Fragment를 표시



Tab Button

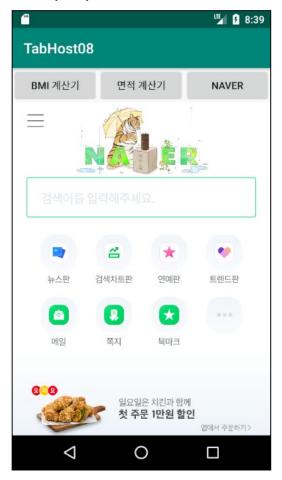
- ✓ FrameLayout (fragment)
- ✓ ViewPager
- ✓ ViewPager2







■ 다음과 같은 Tab을 Button과 ViewPager를 이용하여 구현하 여라













- 구현 방법
 - Layout 구성
 - ■Layout File에 Button과 ViewPager를 배치
 - Fragment 생성
 - ■각 Tab에 대한 Fragment를 만듦
 - MainActivity에서 Button과 Fragment 연동
 - ■MainActivity에서 Button Click Event와 ViewPager를 연동
 - ■FragmentStateAdapter로 ViewPager와 Fragment를 연결







■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content">
     <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="BMI 계산기"/>
```







■ 사용자 인터페이스

```
<Button
       android:id="@+id/button2"
       android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="면적 계산기"/>
     <Button
        android:id="@+id/button3"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
       android:text="Naver"/>
  </LinearLayout>
   <androidx.viewpager.widget.ViewPager
     android:id="@+id/pager"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"/>
</LinearLayout>
```





MainAcitivty.JAVA

```
public class MainActivity3 extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main3);
     FragmentManager manager = getSupportFragmentManager();
     MyPagerAdapter adapter = new MyPagerAdapter(manager);
     ViewPager pager = findViewByld(R.id.pager);
     pager.setAdapter(adapter);
     View.OnClickListener pageListener = new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
          int tag = (int) view.getTag();
           pager.setCurrentItem(tag);
```





MainAcitivty.JAVA

```
Button button1 = findViewByld(R.id.button1);
Button button2 = findViewByld(R.id.button2);
Button button3 = findViewByld(R.id.button3);
button1.setTag(0);
button2.setTag(1);
button3.setTag(2);
button1.setOnClickListener(pageListener);
button2.setOnClickListener(pageListener);
button3.setOnClickListener(pageListener);
}
```







MyPagerAdapter.JAVA

```
public class MyPagerAdapter extends FragmentStatePagerAdapter {
  public MyPagerAdapter(FragmentManager manager) {
     super(manager);
  @Override
  public Fragment getItem(int position) {
     switch (position) {
        case 0:
           return new FirstActivity();
        case 1:
           return new SecondActivity();
        case 2:
           return new ThirdActivity();
        default:
           return null;
```





MyPagerAdapter.JAVA

```
@Override
public int getCount() {
    return 3;
}
```





Tab



- Button과 ViewPager2를 이용하는 방법
 - ■기본적으로 Button으로 Tab을 전환하는 UI를 만들고, ViewPager2를 통해 화면을 Sliding하며 각각의 Tab에 대 응하는 Fragment를 표시

Tab1 Tab2 Tab3

Tab Button

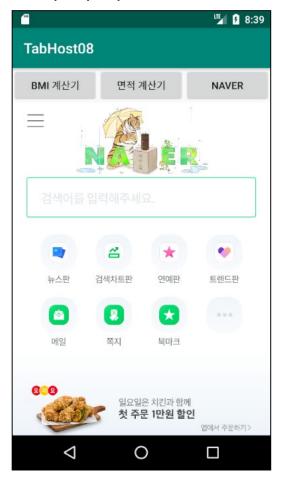
- ✓ FrameLayout (fragment)
- √ ViewPager
- ✓ ViewPager2







■ 다음과 같은 Tab을 Button과 ViewPager2를 이용하여 구현 하여라













- 구현 방법 (기본적인 방법은 ViewPager 방법과 유사함)
 - Layout 구성
 - ■Layout File에 Button과 ViewPager2를 배치
 - Fragment 생성
 - ■각 Tab에 대한 Fragment를 만듦
 - MainActivity에서 Button과 Fragment 연동
 - ■MainActivity에서 Button Click Event와 ViewPager2를 연동
 - ■FragmentStateAdapter로 ViewPager2와 Fragment를 연결







■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content">
     <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="BMI 계산기"/>
```







■ 사용자 인터페이스

```
<Button
       android:id="@+id/button2"
       android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:text="면적 계산기"/>
     <Button
        android:id="@+id/button3"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
       android:text="Naver"/>
  </LinearLayout>
   <androidx.viewpager2.widget.ViewPager2
     android:id="@+id/pager"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"/>
</LinearLayout>
```







MainAcitivty.JAVA

```
public class MainActivity3 extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main3);
     TabPagerAdapter adapter = new TabPagerAdapter(this);
     ViewPager2 pager = findViewByld(R.id.pager);
     pager.setAdapter(adapter);
     View.OnClickListener pageListener = new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
           int tag = (int) view.getTag();
           pager.setCurrentItem(tag);
     };
```





MainAcitivty.JAVA

```
Button button1 = findViewByld(R.id.button1);
Button button2 = findViewByld(R.id.button2);
Button button3 = findViewByld(R.id.button3);
button1.setTag(0);
button2.setTag(1);
button3.setTag(2);
button1.setOnClickListener(pageListener);
button2.setOnClickListener(pageListener);
button3.setOnClickListener(pageListener);
}
```







TabPagerAdapter.JAVA

```
public class TabPagerAdapter extends FragmentStateAdapter {
   public TabPagerAdapter(@NonNull FragmentActivity fragmentActivity) {
     super(fragmentActivity);
  @NonNull
  @Override
  public Fragment createFragment(int position) {
     switch (position) {
        case 0:
           return new FirstActivity();
        case 1:
           return new SecondActivity();
        case 2:
           return new ThirdActivity();
        default:
           return new ThirdActivity();
```





■ TabPagerAdapter.JAVA

```
@Override
public int getItemCount() {
return 3; // 총 3개의 탭
}
```





Tab



- TabLayout을 사용하는 방법
 - TabLayout은 단순한 Tab Interface의 경우 TabLayout만을 사용하여 구현할 수 있음
 - Tab을 선택할 때마다 FrameLayout의 Contents를 변경하여 각 Tab에 맞는 정보를 표시할 수 있음







■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity6">
  <com.google.android.material.tabs.TabLayout</pre>
     android:id="@+id/tabLayout"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content" />
  <FrameLayout</pre>
     android:id="@+id/frameLayout"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"/>
</LinearLayout>
```





```
public class MainActivity7 extends AppCompatActivity {
  final double Official = 3.305785;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main7);
     TabLayout tabLayout = findViewByld(R.id. tabLayout);
     FrameLayout layout = findViewByld(R.id. frameLayout);
     TabLayout.Tab tab1 = tabLayout.newTab();
     tab1.setText("BMI 계산기");
     tabLayout.addTab(tab1);
     TabLayout.Tab tab2 = tabLayout.newTab();
     tab2.setText("면적 계산기");
     tabLayout.addTab(tab2);
```





```
TabLayout.Tab tab3 = tabLayout.newTab();
tab3.setText("NAVER");
tabLayout.addTab(tab3);
displayTabContent(layout, 1);
tabLayout.addOnTabSelectedListener(new TabLayout.OnTabSelectedListener() {
  @Override
  public void onTabSelected(TabLayout.Tab tab) {
     // 탭이 선택될 때마다 콘텐츠 변경
     switch (tab.getPosition()) {
        case 0:
          displayTabContent(layout, 1);
          break;
        case 1:
          displayTabContent(layout, 2);
          break;
        case 2:
          displayTabContent(layout, 3);
```





```
@Override
public void onTabUnselected(TabLayout.Tab tab) {
    // 탭이 선택 해제될 때 수행할 작업 (필요시 구현)
}

@Override
public void onTabReselected(TabLayout.Tab tab) {
    // 이미 선택된 탭이 다시 선택될 때 수행할 작업 (필요시 구현)
}
});
}
```







```
private void displayTabContent(FrameLayout layout, int index) {
  layout.removeAllViews();
  View view:
  if (index == 1) {
     view = LayoutInflater. from(this).inflate(R.layout.activity_first, layout, false);
     EditText editText1 = view.findViewByld(R.id.editText);
     EditText editText2 = view.findViewByld(R.id.editText2);
     TextView textView = view.findViewByld(R.id.textView);
     Button button = view.findViewByld(R.id.button);
     button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
           bmiCheck(editText1, editText2, textView);
  } else if (index == 2) {
```







```
} else if (index == 2) {
  view = LayoutInflater. from(this).inflate(R.layout.activity_second, layout, false);
  EditText editText = view.findViewByld(R.id.editText3);
  TextView textView = view.findViewByld(R.id.textView2);
  Button button2 = view.findViewByld(R.id.button3);
  button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        changeToMeter(editText, textView);
  });
  Button button3 = view.findViewByld(R.id.button4);
  button3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        changeToPyeong(editText, textView);
  });
} else {
```























```
private void bmiCheck(EditText editText1, EditText editText2, TextView textView) {
  String height = editText1.getText().toString();
  String weight = editText2.getText().toString();
  if (height.equals("") || weight.equals("")) {
     Toast. make Text (getBaseContext(), "값을 입력해 주세요",
           Toast. LENGTH_LONG).show();
  } else {
     double test = Double.parseDouble(height);
     double result = Double.parseDouble(weight) / (test / 100 * test / 100);
     if (result < 18.5) {
        textView.setTextColor(Color.RED);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result,
              "체중부족!!!!"));
     } else if (result < 22.9) {
        textView.setTextColor(Color. GREEN);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "정상!!!!"));
     } else if (result < 24.9) {
```







```
textView.setTextColor(Color.RED);
textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "과체중!!!!"));
} else if (result > 25) {
textView.setTextColor(Color.RED);
textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result, "비만입니다!!!"));
}
}
}
```





Tab



- TabLayout과 ViewPager2를 사용하는 방법
 - TabLayout은 ViewPager2와 함께 사용되어 Tab을 Swipe 방식으로 전환하거나, Tab을 Click하여 다른 화면을 보여 줄 수 있음
 - TabLayout을 사용하면 더 세련된 Design과 Animation 효과를 제공하며, 일반적으로 ViewPager2와 함께 사용







- 구현 방법
 - ■Layout 구성
 - ■TabLayout과 ViewPager2를 Layout에 추가
 - Fragment 생성
 - ■각 Tab에 표시할 Fragment를 생성
 - MainActivity에서 TabLayout과 Fragment 연동
 - ■TabLayout과 ViewPager2를 연동하여 Tab 전환을 구현
 - ■TabLayoutMediator는 TabLayout과 ViewPager2를 연 결하는 데 사용
 - ■첫 번째 인자는 TabLayout 객체 (tabLayout), 두 번째 인자는 ViewPager2 객체 (viewPager2), 세 번째 인자 는 TabConfigurationStrategy Interface로, onConfigureTab() 메소드에서 position에 따라 각 Tab 의 Text를 설정





■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity8">
  <com.google.android.material.tabs.TabLayout</p>
     android:id="@+id/tabLayout"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content" />
  <androidx.viewpager2.widget.ViewPager2</p>
     android:id="@+id/viewPager2"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"/>
</LinearLayout>
```





```
public class MainActivity8 extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main8);

    TabLayout tabLayout = findViewByld(R.id.tabLayout);
        TabPagerAdapter adapter = new TabPagerAdapter(this);
        ViewPager2 viewPager2 = findViewByld(R.id.viewPager2);
        viewPager2.setAdapter(adapter);
```







```
TabLayoutMediator mediator =
     new TabLayoutMediator(tabLayout, viewPager2,
          new TabLayoutMediator.TabConfigurationStrategy() {
            @Override
            public void onConfigureTab(@NonNull TabLayout.Tab tab,
                                       int position) {
               switch (position) {
                 case 0:
                    tab.setText("BMI 계산기"); // 첫 번째 탭의 텍스트 설정
                    break;
                  case 1:
                    tab.setText("면적 계산기"); // 두 번째 탭의 텍스트 설정
                    break;
                  case 2:
                    tab.setText("NAVER"); // 세 번째 탭의 텍스트 설정
mediator.attach();
```



Tab



- TabHost를 이용하는 방법
 - TabHost는 여러 Tab을 사용하여 간단한 Tab Interface를 만들 때 사용되는 Widget
 - TabLayout이나 ViewPager가 나오기 전에는 TabHost가 널리 사용되었음
 - TabHost는 각 Tab을 Click하면 해당 Tab에 대응하는 Activity나 View를 보여주는 방식으로 동작
 - Fragment가 아닌 View나 Activity로 Tab Contents를 구성할 수 있음







- 구현 방법
 - ■Layout 구성
 - ■Layout File에서 TabHost와 TabWidget, FrameLayout 을 포함하는 Layout을 정의
 - ■TabHost는 전체 Tab Interface를 나타내며, TabWidget과 FrameLayout을 자식으로 갖음
 - ■TabWidget은 각 Tab의 제목(Button 역할)을 표시하는 영역이고, FrameLayout은 각 Tab이 선택되었을 때 표 시될 Contents 영역 임
 - ■TabHost와 각 탭 초기화
 - ■MainActivity에서 TabHost를 초기화하고 Tab을 추가
 - ■각 Tab에는 Tab 이름과 Contents를 지정
 - ■Tab에 표시될 Activity 생성
 - ■각 Tab에 표시할 Activity를 생성







■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TabHost xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  android:id="@android:id/tabhost"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:orientation="vertical">
     <TabWidget
        android:id="@android:id/tabs"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
     <FrameLayout</pre>
        android:id="@android:id/tabcontent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
  </LinearLayout>
</TabHost>
```





```
public class MainActivity8 extends TabActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main8);
     TabHost tabHost = getTabHost();
     TabHost.TabSpec tab1 = tabHost.newTabSpec("BMI")
                                         .setIndicator("BMI 계산기");
     tab1.setContent(new Intent(this, BmiActivity.class));
     tabHost.addTab(tab1);
     TabHost.TabSpec tab2 = tabHost.newTabSpec("Area")
                                                  .setIndicator("면적 계산기");
     tab2.setContent(new Intent(this, AreaActivity.class));
     tabHost.addTab(tab2);
```

















BmiActivity.JAVA

```
public class BmiActivity extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_first);
     Button button = findViewByld(R.id.button);
     button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
           bmiCheck();
```







BmiActivity.JAVA

```
private void bmiCheck() {
  EditText editText1 = findViewByld(R.id.editText);
  EditText editText2 = findViewByld(R.id.editText2);
  TextView textView = findViewById(R.id.textView);
  String height = editText1.getText().toString();
  String weight = editText2.getText().toString();
  if (height.equals("") || weight.equals("")) {
     Toast. make Text (getBaseContext(), "값을 입력해 주세요",
           Toast. LENGTH_LONG).show();
  } else {
     double test = Double.parseDouble(height);
     double result = Double.parseDouble(weight) / (test / 100 * test / 100);
     if (result < 18.5) {
        textView.setTextColor(Color.RED);
        textView.setText(String.format("BMI: %.2f, %s", result,
              "체중부족!!!!"));
     } else if (result < 22.9) {
```







BmiActivity.JAVA

```
textView.setTextColor(Color. GREEN);
textView.setText(String. format("BMI: %.2f, %s", result, "정상!!!!"));
} else if (result < 24.9) {
textView.setTextColor(Color. RED);
textView.setText(String. format("BMI: %.2f, %s", result, "과체중!!!!"));
} else if (result > 25) {
textView.setTextColor(Color. RED);
textView.setTextColor(Color. RED);
textView.setText(String. format("BMI: %.2f, %s", result, "비만입니다!!!"));
}
}
```







AreaActivity.JAVA

```
public class AreaActivity extends AppCompatActivity {
  private EditText editText;
  private TextView textView1;
  final double Official = 3.305785;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_second);
     editText = findViewById(R.id.editText3);
     textView1 = findViewByld(R.id.textView2);
     Button button2 = findViewByld(R.id.button3);
     button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
           changeToMeter();
```





AreaActivity.JAVA

```
Button button3 = findViewByld(R.id.button4);
  button3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View view) {
        changeToPyeong();
  });
private void changeToPyeong() {
  String s1 = editText.getText().toString();
  if (s1.equals("")) {
     Toast. make Text (getBaseContext(), "값을 입력해 주세요",
           Toast. LENGTH_LONG).show();
  } else {
     double result = Math.round(Double.parseDouble(s1) /
           Official * 100) / 100.0;
     textView1.setText(result + " 평");
```





AreaActivity.JAVA







NaverActivity.JAVA

```
public class NaverActivity extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_third);
     WebView webView = findViewByld(R.id. webview);
     webView.setWebViewClient(new WebViewClient());
     WebSettings webSettings = webView.getSettings();
     webSettings.setJavaScriptEnabled(true);
     webView.loadUrl("http:/naver.com");
```





Tab



- TabActivity를 사용하는 방법
 - TabActivity는 Android에서 간단한 Tab Interface를 만들 기 위해 제공되던 클래스
 - 각 Tab을 Click하면 해당 Tab의 내용을 다른 Activity로 표시하는 방식
 - TabActivity는 더 이상 권장되지 않으며, Fragment와 TabLayout 또는 ViewPager2를 사용하는 방법이 추천됨







- 구현 방법
 - ■Layout 구성
 - ■Layout File에서 TabHost와 TabWidget, FrameLayout 을 포함하는 Layout을 정의
 - ■TabHost는 전체 Tab Interface를 나타내며, TabWidget과 FrameLayout을 자식으로 갖음
 - ■TabWidget은 각 Tab의 제목(Button 역할)을 표시하는 영역이고, FrameLayout은 각 Tab이 선택되었을 때 표 시될 Contents 영역 임
 - TabActivity에서 Tab 설정
 - ■TabActivity를 상속받은 MainActivity 클래스에서 TabHost를 설정하고 각 Tab의 이름과 내용을 지정
 - ■Tab에 표시될 Activity 생성
 - ■각 Tab에 표시할 Activity를 생성







```
public class MainActivity9 extends TabActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main8);
     TabHost tabHost = getTabHost();
     TabHost.TabSpec tab1 = tabHost.newTabSpec("BMI")
          .setIndicator("BMI 계산기") // 탭 제목
          .setContent(new Intent(this, BmiActivity.class));
     tabHost.addTab(tab1);
     TabHost.TabSpec tab2 = tabHost.newTabSpec("Area")
          .setIndicator("면적 계산기")
          .setContent(new Intent(this, AreaActivity.class));
     tabHost.addTab(tab2);
```













- TabActivity를 상속받으면 getTabHost() 메소드를 사용해 TabHost 객체를 초기화할 수 있음
- TabHost.TabSpec 객체를 사용해 각 Tab을 정의
- newTabSpec("BMI")를 통해 Tab의 고유 식별자를 설정
- setIndicator("BMI 계산기")를 통해 Tab의 제목을 설정
- setContent(new Intent(this, BmiActivity.class))로 Tab이 선택될 때 표시할 Activity를 지정
- tabHost.addTab()을 호출해 각 Tab을 TabHost에 추가





Tab



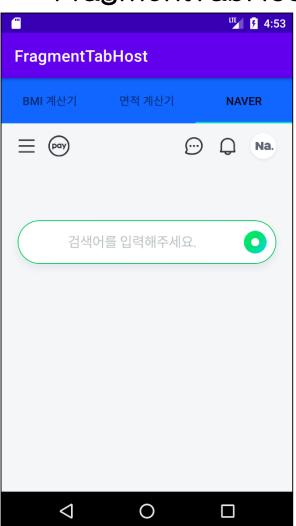
- FragmentTabHost를 이용하는 방법
 - FragmentTabHost는 Fragment와 Tab을 쉽게 연결해주 는 클래스
 - FragmentTabHost를 사용하면, 각 Tab마다 별도의 Fragment를 연결하여 화면을 구성할 수 있음
 - 이 방법은 주로 static Tab 구성을 위해 사용
 - 각 Tab은 선택 시 특정 Fragment를 표시하며, 간단한 Interface에서 효과적임
 - FragmentTabHost는 간단한 static Tab 구성을 구현할 때 유용하지만, dynamic Tab이나 Swipe 기능이 필요한 경우 ViewPager2와 TabLayout을 사용하는 것이 더 적합 함



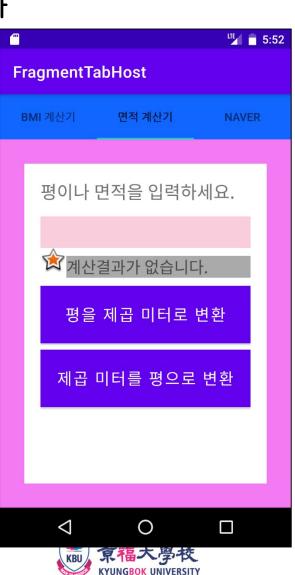




■ FragmentTabHost를 이용하여 구현해보자











- 구현 방법
 - Layout 구성
 - ■Layout File에서 FragmentTabHost와 TabWidget을 정의
 - ■FragmentTabHost가 TabWidget과 FrameLayout을 포함해야함
 - Fragment 생성
 - ■각 Tab에 대해 표시할 Fragment를 생성
 - MainActivity 구성
 - ■MainActivity에서 FragmentTabHost를 설정하고 각 Tab에 Fragment를 연결







- 구현 방법
 - MainActivity 구성
 - ■tabHost.setup() 메소드로 FragmentTabHost를 초기 화
 - ■이때 FragmentManager와 Tab Contents에 해당하는 FrameLayout의 ID를 전달
 - ■addTab() 메소드로 각 Tab을 추가
 - ■newTabSpec()으로 Tab의 Tag를 정의하고, setIndicator()로 Tab의 Label을 설정하고, 마지막 인 자는 해당 Tab에 연결할 Fragment 클래스와 Bundle을 전달
 - ■setCurrentTab()을 사용해 기본 Tab을 지정할 수 있음







■ 사용자 인터페이스

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.fragment.app.FragmentTabHost</p>
          xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:id="@android:id/tabhost"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  tools:context=".MainActivity">
  <LinearLayout</p>
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:orientation="vertical">
```







■ 사용자 인터페이스

```
<TabWidget
        android:id="@android:id/tabs"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#1166FF"/>
     <FrameLayout</pre>
        android:id="@android:id/tabcontent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1" />
  </LinearLayout>
</androidx.fragment.app.FragmentTabHost>
```







```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
     FragmentManager manager = getSupportFragmentManager();
     FragmentTabHost tabHost = findViewById(android.R.id.tabhost);
     tabHost.setup(this, manager, android.R.id.tabcontent);
     tabHost.addTab(tabHost.newTabSpec("tab1").
                                  setIndicator("BMI 계산기", null),
                                                  FirstActivity.class, null);
```







```
tabHost.addTab(tabHost.newTabSpec("tab2").
setIndicator("면적 계산기", null),
SecondActivity.class, null);
tabHost.addTab(tabHost.newTabSpec("tab3").
setIndicator("Naver", null),
ThirdActivity.class, null);
}
```

