



XML PullParser(이론)

배 희호 교수
경북대학교
소프트웨어융합과



XML PullParser

- DOM, SAX외에도 Android는 XML PullParser를 제공
 - Android에서 기본적으로 지원되는 XML Parser는 XML PullParser 임
- XML PullParser는 Android에서 XML Data를 효율적으로 처리하기 위한 기본 API
 - Android는 XML PullParser를 사용하여 SAX 및 DOM보다 XML File을 구문 분석하는 것이 좋음
 - 이는 Memory 효율성이 중요한 Mobile Application에서 XML 문서를 읽고 Parsing하는 데 사용됨
- DOM Parsing 방식보다 Memory 효율적이고, Event 기반 Parsing 방식(SAX와 유사)을 사용하여 DOM 방식과 SAX 방식에 비해 가볍고 간단하게 사용할 수 있음
 - 이는 특히 큰 XML File을 처리할 때 유용



XML PullParser

- XML PullParser는 Android SDK 내에 Interface로 정의되어 있으며, [XMLPULL V1 API]에서 정의한 규칙들과 API들을 포함하고 있음
 - XML PullParser가 Interface로 정의되어 있다는 것은, XML PullParser에 XML Parsing과 관련된 Method가 정의되어 있다는 것이고, XML PullParser의 참조를 통해 관련 Method를 사용할 수 있다는 의미임
 - XML Parsing을 위한 Method의 실질적인 구현은 XML PullParser에 포함되어 있지 않다는 것을 의미하기도 함
- XML PullParser는 SAX(Simple API for XML) 방식으로 동작
 - XML PullParser는 전체적인 동작 방식은 SAX와 유사하되 Event 발생 시마다 Handler를 호출하지 않고 대신 Loop를 돌며 다음 Event를 직접 조사하는 방식임



XML PullParser



■ XML PullParser 특징

■ Event 기반 Parsing

- SAX Parser와 달리 Event Handler를 작성하지 않아도 되므로 간편함
- XML 문서를 읽는 동안 Event(START_TAG, TEXT, END_TAG 등)가 발생하며 이를 처리함
- 문서의 일부분만 작업해야 할 경우엔 SAX Parser보다 빠르고 단순하게 처리 가능

■ 경량 Parser

- XML 전체를 Memory에 Load하지 않고 Streaming 방식으로 처리하므로 큰 XML File을 다룰 때 적합

■ 순차적 접근

- XML File의 처음부터 끝까지 순차적으로 읽으므로, XML 문서의 특정 Data만 추출하거나 필요한 부분만 처리할 수 있어 Code를 간결하게 작성할 수 있음



XML PullParser

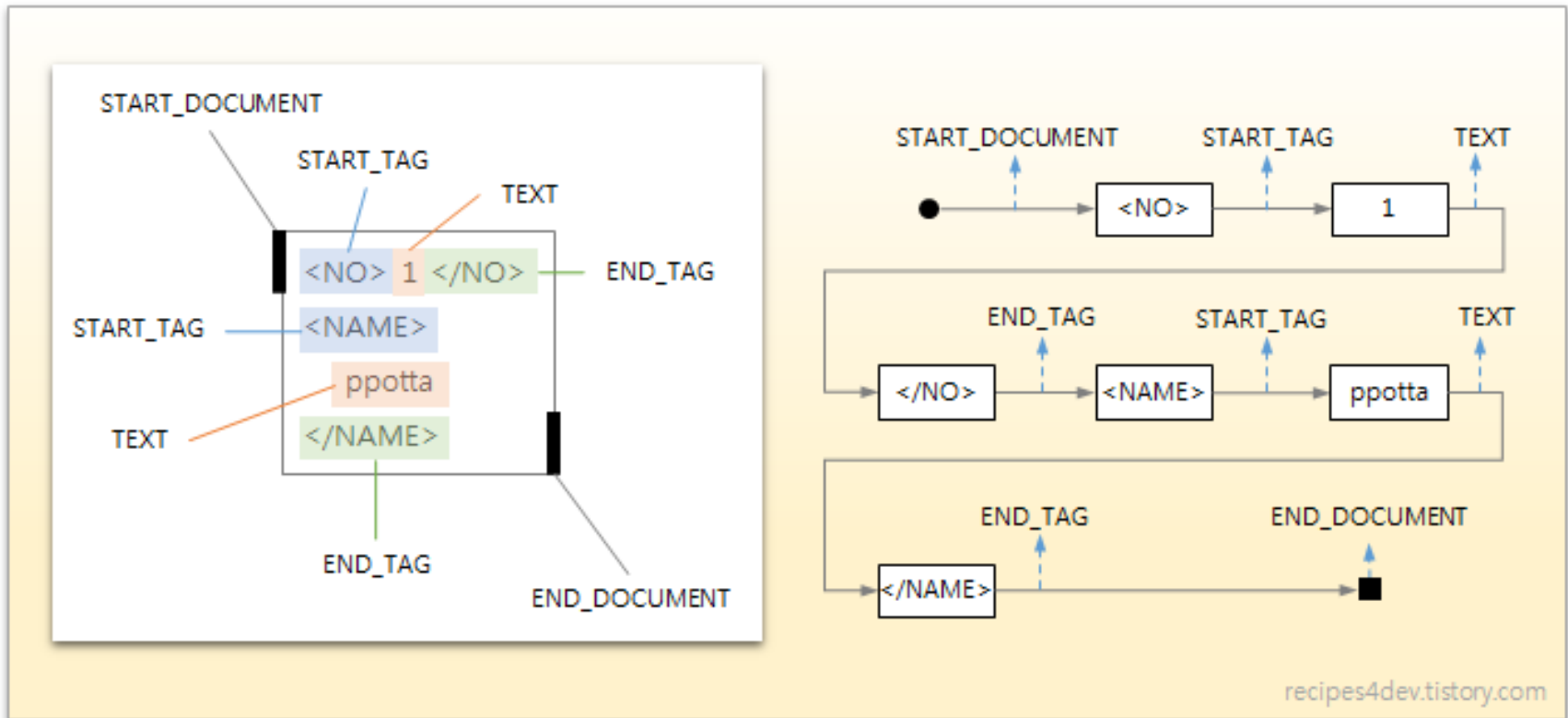


- XML PullParser 특징
 - Event 기반 API 제공
 - XML 문서를 순차적으로 읽으면서 각 Event에 따라 작업 수행
 - Event Type
 - START_DOCUMENT : 문서의 시작
 - END_DOCUMENT : 문서의 끝
 - START_TAG : Tag의 시작
 - END_TAG : Tag의 끝
 - TEXT : Tag 안의 Text
 - 직접적인 XML 속성 접근
 - Tag의 속성에 빠르게 접근 가능



XML PullParser

- XML PullParser 분석 진행 방법(속성)
 - 일반적으로 XML PullParser Interface에 정의된 4개의 상수(Event로 작동)를 사용





XML PullParser



- XML PullParser 분석 진행 방법(속성)
 - `getEventType()` Method로 현재 속성을 가져옴
 - `next()` Method로 다음 속성으로 이동

| 속성 | 의미 |
|----------------|--|
| START_DOCUMENT | ✓ XML File의 시작에 도달했을 때 반환 |
| START_TAG | ✓ Element의 시작 Tag를 만났을 때 반환 |
| TEXT | ✓ Element의 Text를 만났을 때 반환 (<code><tag>TEXT</tag></code> 에서 TEXT) ✓ <code>getText()</code> 메소드를 사용하여 Text Contents를 검색할 수 있음 ✓ 속성을 얻는 방법은 <code>getAttributeValue()</code> 를 호출 |
| END_TAG | ✓ Element의 종료 Tag를 만났을 때 반환(<code></tag></code>) |
| END_DOCUMENT | ✓ XML File의 끝에 도달했을 때 반환 |



XML PullParser



- XML PullParser Code 작성 방법

- XML 문서에서 Element 단위로 읽기 위한 준비

- XML File을 읽기 위해 입력 Stream을 사용

```
InputStream stream = getResources().  
    openRawResource(R.raw.xml_test);
```

- XML PullParser Interface의 XML Parsing 기능이 구현된 Class는 크게 2가지

- XmlPullParserFactory.newPullParser() Method를 통해 생성 가능한 KXmlParser

- Xml.newPullParser() Method를 통해 생성할 수 있는 ExpatPullParser

- XML 문서를 Element 단위로 읽어 들이는 방법

```
XmlPullParser xmlParser = Xml.newPullParser();
```




XML PullParser

■ XML PullParser Code 작성 방법

- XML PullParser Class가 제공하는 setInput() Method를 사용해 Parser를 처리하기 위해 입력 Stream으로 설정

```
xmlParser.setInput(in,"utf-8");
```

| 메소드 | 설명 |
|---|--|
| void setInput(Reader in) | reader를 Parser의 입력 Source로 지정하고 Parser 초기화 |
| void setInput(InputStream inputStream, String inputEncoding) | inputStream을 Parser의 입력 Source로 지정 |



XML PullParser



- XML PullParser Code 작성 방법

- Builder 생성 후 Parser Object 생성

- newInstance()를 통해 Builder Factory 생성 후
newPullParser() Method를 통해 Parser Object를 얻음

```
XmlPullParserFactory factory = XmlPullParserFactory.newInstance();  
XmlPullParser parser = factory.newPullParser();
```

- 분석하고 싶은 XML File을 설정

- XmlPullParser Class의 setInput(InputStream, String)
을 통해 분석할 XML과 Encoding 방식을 설정

```
parser.setInput(new InputStreamReader(inputStream, "UTF-8"));
```



XML PullParser

- XML PullParser Code 작성 방법

- XML 문서에서 Element의 내용 얻어내기

- XmlPullParser 클래스의 getEventType() Method를 사용해 Tag(Element)가 START_TAG인지, END_TAG인지 등의 정보를 얻어냄

```
int eventType = xmlParser.getEventType();
```

- while 문을 사용해 문서의 끝까지 Data를 추출하는 구문을 사용

```
while (eventType != XmlPullParser.END_DOCUMENT) {  
  
}
```

- XmlPullParser 클래스의 next() Method는 다음의 Event Element 얻어냄

```
eventType = xmlParser.next();
```



XML PullParser



- XML PullParser Code 작성 방법
 - XML 문서에서 Element의 내용 얻어내기
 - TEXT의 값을 얻기 위해서는 getText()
 - 속성을 얻는 방법은 getAttributeValue()를 호출하면 얻을 수 있음



XML PullParser



■ XML PullParser Code 작성 방법

- 문서를 순차적으로 읽으면서 Event를 진행

- 현재 Event를 분석하고 next() Method로 다음 Event로 이동

```
int eventType = parser.getEventType();
while (eventType != XmlPullParser.END_DOCUMENT) {
    switch (eventType) {
        case XmlPullParser.START_DOCUMENT:
            break;
        case XmlPullParser.START_TAG:
            break;
        case XmlPullParser.TEXT:
            break;
        case XmlPullParser.END_TAG:
            break;
    }
    eventType = parser.next();
}
```



XML PullParser



- PullParser 사용 시 주의사항
 - 정확한 XML 형식
 - XML 문서가 형식적으로 올바르지 않으면 Parsing 중 예외가 발생함
 - 대용량 XML 처리
 - 대량의 Data를 처리하는 경우 중간 Data를 정리하거나 File의 특정 부분만 처리하도록 설계해야 함
 - Event 처리 순서
 - START_TAG와 END_TAG Event를 정확히 처리하지 않으면 Data 누락이 발생할 수 있음



XML PullParser



- XML Parser 사용 시 주의 사항
 - Tag를 Parsing할 때 Tag의 이름을 가져올 때는 getName(), Text를 Parsing할 때 Text의 내용을 가져올 때는 getText()를 사용
 - 시작 Tag와 종료 Tag 사이에 빈 문자열만 있는 경우에도 TEXT Event 실행
 - Tag 사이에 빈 문자열 조차 존재하지 않는다면, TEXT Event는 아예 실행되지 않는다는 것을 주의해야 함
 - 시작 Tag와 종료 Tag의 바깥에 공백, 줄 바꿈에도 TEXT Event 실행
 - TEXT Event는 시작 Tag와 종료 Tag의 안쪽 문자열에만 해당되는 것이 아님
 - Tag 밖에 문자열이 존재하는 경우에도 TEXT Event는 실행



XML PullParser



■ XML 문서 Parsing 방법

| Parser | 특징 | 장점 | 단점 |
|--|--|--|--|
| DOM (Document Object Model) Parser | Element를 모두 Tree 구조로 Memory에 넣어두고 사용함 | Memory에 Tree 구조로 정보가 들어있기 때문에 한번 Parsing해 두면 아무 때나 얻고 싶은 Element에 대한 정보를 얻을 수 있음 | 문서가 커지면 Memory를 지나치게 많이 소모함 |
| SAX (Simple API for XML) Parser | Event 기반의 Parser로 문서의 시작과 끝, Element의 시작과 끝, Element의 내용 등 Element Tag의 이름에 따라 각각을 처리하는 메소드를 두어 Parsing함 | Line 단위로 Parsing하기 때문에 Parsing하는데 적은 Memory 소요 | Parsing시 그냥 지나갔던 Element의 정보를 얻고 싶으면 다시 Parsing해야함 |
| XML Pull Parser | SAX와 같이 Event 기반의 Parser이지만, SAX와 달리 문서에 대한 모든 Parsing을 하지 않고도 특정 부분까지의 Parsing 내용을 활용할 수 있음 | 원하는 부분을 Parsing할 수 있음 | SAX의 단점을 가지며 SAX보다 약간 느림 |



XMLResourceParser



- XMLResourceParser는 Android의 XML Resource를 Parsing하기 위해 제공되는 Class
- 이 Class는 XmlPullParser의 Sub Class이며, XML File을 Parsing할 때 추가적으로 Android Resource System과의 통합을 지원함
 - XMLResourceParser는 XmlPullParser를 확장하여 Resource System에 맞춘 몇 가지 추가 기능을 제공
- 이는 Android Application에서 정의된 XML Resource File(예: Layout, Menu, Animation 등)을 효율적으로 처리하는 데 유용



XMLResourceParser



- XMLResourceParser의 주요 특징
 - XmlPullParser 상속
 - XMLResourceParser는 XmlPullParser와 동일한 Event 기반 Parsing Mechanism을 사용
 - Android Resource System 지원
 - Resource ID, 속성, Context와 같은 추가 정보를 처리할 수 있음
 - 효율적인 Resource Parsing
 - Android에서 XML Resource를 Parsing할 때 성능을 고려한 설계를 제공



XMLResourceParser



- 이를 통해 XML File을 읽고 Parsing하는 데 필요한 Event 기반 Parsing을 지원
- Event Type
 - XMLResourceParser는 XML PullParser와 유사하게 XML 문서를 순차적으로 읽어 들이며, 각각의 요소에 대한 Event를 생성
 - START_DOCUMENT: XML 문서의 시작
 - END_DOCUMENT: XML 문서의 끝
 - START_TAG: 시작 Tag
 - END_TAG: 끝 Tag
 - TEXT: Tag내의 Text



XMLResourceParser



- XMLResourceParser 사용 방법
 - XMLResourceParser는 보통 Android Framework 내부에서 사용되며, Resources Object를 통해 XML Resource를 Parsing하는 데 사용
 - XMLResourceParser 얻기
 - Resources.getId(int id)
 - 주어진 XML Resource ID를 통해 XMLResourceParser Object를 반환
 - XMLResourceParser는 Layout(res/layout), Values(res/values), Menu(res/menu) 등 Android XML File을 다룰 때 사용



XMLResourceParser



■ 주요 Method

■ int getEventType()

- 현재 Event Type을 반환

■ int next()

- 다음 Event로 이동하고 해당 Event Type을 반환

■ String getName()

- 현재 Tag의 이름을 반환

■ String getAttributeValue(String namespace, String name)

- 지정된 이름의 속성 값을 반환

■ String getPositionDescription()

- 현재 XML Parsing 위치에 대한 설명을 반환

■ String nextText()

- 현재 Tag 내의 Text를 반환



XMLResourceParser



■ XMLResourceParser와 XmlPullParser 비교

| 특징 | XmlPullParser | XMLResourceParser |
|-------------|--------------------------|-----------------------------------|
| 사용 목적 | 일반적인 XML File Parsing | Android Resource XML File Parsing |
| Resource 통합 | Resource System과 통합되지 않음 | Android Resource System과 통합 |
| 속성 지원 | 속성 처리 시 추가 Logic 필요 | 속성 이름 및 값을 쉽게 처리 가능 |
| 추가 기능 | 없음 | Resource ID, Context 처리 가능 |