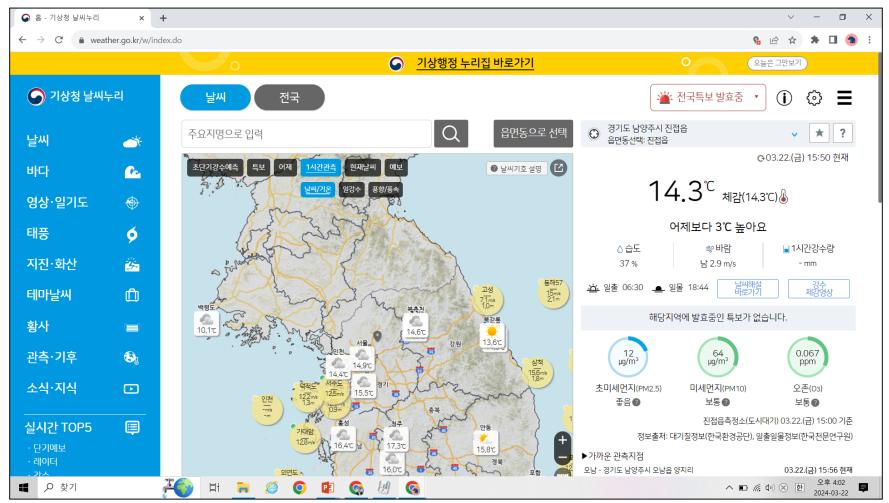








https://www.weather.go.kr/w/index.do









#### ■ 기상청 RSS









- ■지역 Code 획득 방법
  - ■기상청 홈페이지에서 제공 (동네 코드)
    - <a href="http://www.kma.go.kr/wid/queryDFSRSS.jsp?zone">http://www.kma.go.kr/wid/queryDFSRSS.jsp?zone</a>= 동네 코드
      - 예)

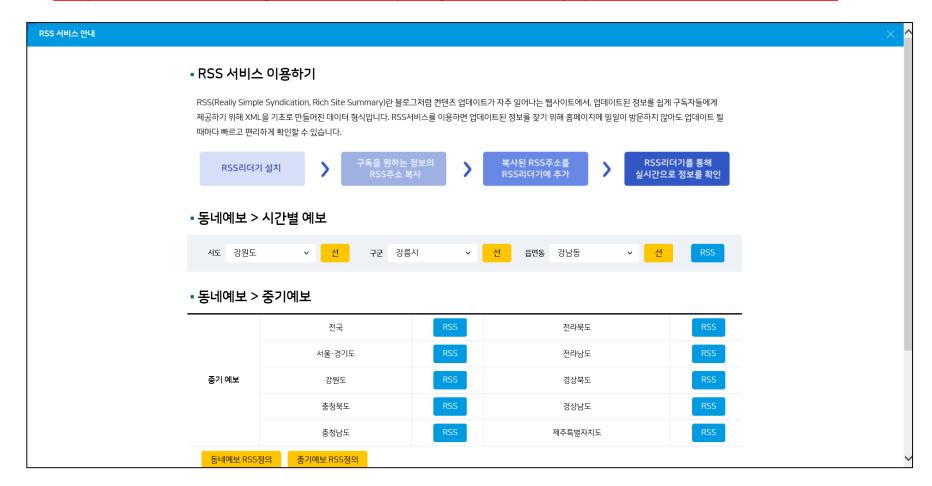
http://www.kma.go.kr/wid/queryDFSRSS.jsp?zone=4136025300







http://www.kma.go.kr/wid/queryDFSRSS.jsp?zone=4136025300









- ■지역 Code 획득 방법
  - 지도 좌표 이용법 (Google Map 활용)
    - http://www.kma.go.kr/wid/queryDFS.jsp?gridx=x좌 표&gridy=y좌표
      - 예)

http://www.kma.go.kr/wid/queryDFS.jsp?gridx=37&gridy=127

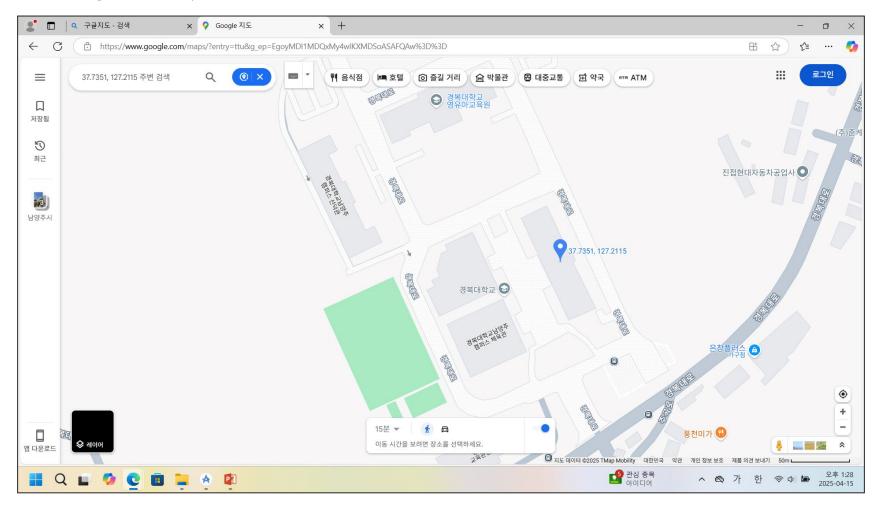
- ■특정 동네의 날씨 정보를 얻으려면 동네 Code 또는 gridx, gridy 좌표 값을 알고 있어야 정보를 요청 가능
- ■기상청에서는 동네 Code와 동네의 좌표 리스트를 목 록으로 제공해주지 않음







#### ■ Google Map에서 좌표 구하기 (경복대)

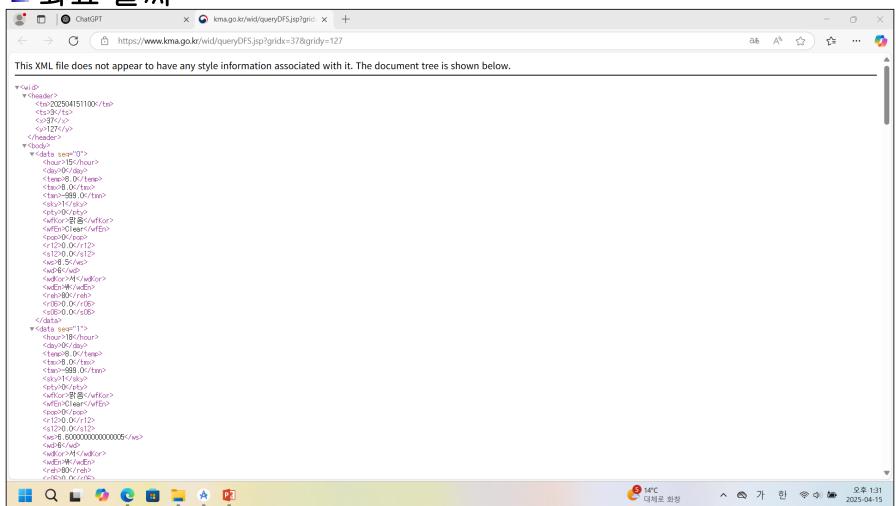








#### ■ 좌표 날씨









#### ■ 특수문자 입력 방법

🧧 실행	×
	프로그램, 폴더, 문서, 또는 인터넷 주소를 입력하여 해당 항목 을 열 수 있습니다.
열기(O):	charmap
	확인 취소 찾아보기(B)

20	문자.	Ξ													-	-			×	
글	꼴(F):		O Yu	Got	hic L	ight									~		도운	음말(ト	H)	
	0		)	°F	g	ħ	e	No.	TEL	TM	Ω	Ω	Å	е	×					
L	III u	uu	710	bar	οV	рс	рΑ	nΑ	μΑ	mΑ	kA	KB	MB	GB	сав	kcal	рF	nF	μF	μ
	mg	kg	Hz	kHz	MHz	GHz	THz	μθ	mℓ	de	kℓ	fm	nm	μm	mm	cm	km	mm²	cm²	n
	km²	mm³	cm³	m³	km³	m/s	m/² S	Pa	kPa	MPa	GPa	rad	rad/s	rad/s	ps	ns	μs	ms	рV	n۱
	μV	mV	kV	MV	рW	пW	μW	mW	kW	MW	kΩ	МΩ	a.m.	Bq	СС	cd	C/kg	Co.	dB	G
	ha	HP	in	K.K.	KM	kt	lm	In	log	lx	mb	mil	mol	рΗ	p.m.	PPM	PR	sr	Sv	W
보	사할	- TL	(A).		°C							_ [	,	선택(9		1	н	사(C)		1
	시 고급		. ,			,						_ [	í	그택(;	5)		青	^r(C,	)	
문자 집합(T):				니코드	=				~	유니	코드.	로 이	동(U	):						
분류 방법(G): 유니코드 하위 범위					위		~													
검선	검색 대상(E):												검식	년(R)						
11.0	2102	Des	uroo (	Colsi	ıc															
U+1	U+2103: Degree Celsius																			

₩u2103







xml 코드	xml 설명	비고
xml version="1.0"<br encoding="UTF-8" ?>	xml 선언부에 한글 처리(utf-8) 인코딩 선언	
<u>- <wid></wid></u>	동네 예보 열기	
<u>- <header></header></u>	지역, 구역헤더 열기	
<tm>201703081400</tm>	발표시각:yyyymmddhhMM	[02, 05, 08, 11, 14, 17, 20, 23시 (1일 8회)]
<ts>4</ts>	시간 step: 동네예보 중 4번째 경우인 오늘오후/내일오전/내 일오후/모레오전	
<x>59</x>	x좌표	
<y>127</y>	у좌표	
	지역,구역헤더 Element 닫기	
<u>- <body></body></u>	바디 엘리먼트 열기	
- <data seq="0"></data>	한 data Element	동네 예보는 여러개의 예보 요소를 3시간 간격으로 48시간 정량 예보하는 것으로 숫자, 그래픽 형태로 예보 요소를 표현 :저장된 예보 자료의 시간은 발표시각+1시간부터 3시간 간격. (3 시간간격자료의 경우) 따라서 발표시간에 따라 15~ 18판이 저장. 02시 data seq = 0~14 (15판) 05시 data seq = 0~17 (18판) 08시 data seq = 0~16 (17판) 11시 data seq = 0~15 (16판) 14시 data seq = 0~14 (15판) 17시 data seq = 0~17 (18판) 20시 data seq = 0~16 (17판)







xml 코드	xml 설명	비고
<hour></hour>	예보시간	
<day></day>		[0]오늘 [1]내일 [2]모레
<temp></temp>	기온	
<tmx></tmx>	최고 기온	
<tmn></tmn>	최저 기온	
<sky></sky>	하늘 상태 코드	[1]맑음 [2]구름조금 [3]구름많음 [4]흐림
<pty></pty>	강수코드	[0]없음 [1]비 [2]비/눈 [3]눈/비 [4]눈
<pop></pop>	강수 확률 (%)	
<r12> <s12></s12></r12>	12시간 예상 강수(설)량 코드	
<ws></ws>	풍속 (m/s)	
<wd></wd>	풍향 코드	[0]북 [1]북동 [2]동 [3]남동 [4]남 [5]남서 [6]서 [7]북서
<reh></reh>	습도	







xml 코드	xml 설명	비고
<hour>18</hour>	동네예보 3시간단위(15시~18시까지)	18시 point값 적용 요소 : 기온, 풍향, 풍속, 습도 15시~18시 구간 적용 요소 : 하늘 상태, 강수 상태, 강수 확률
<day>0</day>	1번째날(오늘/내일/모레 중 오늘)	
<temp>6.5</temp>	현재 시간 온도(15시~18시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고 온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-999.0</tmn>	최저 온도 missing(값이 없을 경우)	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드	① 1 : 맑음 ② 2 : 구름 조금 ③ 3 : 구름 많음 ④ 4 : 흐림
<pty>0</pty>	강수 상태 코드	① 0 : 없음 ② 1 : 비 ③ 2 : 비/눈 ④ 3 : 눈/비 ⑤ 4 : 눈
<wfkor>흐림</wfkor>	날씨 한국어	① 맑음 ② 구름 조금 ③ 구름 많음 ④ 흐림 ⑤ 비 ⑥ 눈/비 ⑦ 눈







京福大學校 KYUNGBOK UNIVERSITY

xml 코드	xml 설명	비고
		① Clear
		② Partly Cloudy
Custon Claudic Auston		3 Mostly Cloudy
<wfen>Cloudy</wfen>	날씨 영어	4 Cloudy
		⑤ Rain
		6 Snow/Rain
<pop>17</pop>	강수 확률%	
		[강수량 범주 및 표시방법 / 저장값]
	12시간 예상 강수량	① 0.1mm 미만 (0mm 또는 없음) / 0 <= x < 0.1
		② 0.1mm 이상 1mm 미만(1mm 미만) / 0.1 <= x < 1
/*10>0/*10>		③ 1mm 이상 5mm 미만(1~4mm) / 1 <= x < 5
<r12>0</r12>		④ 5mm 이상 10mm 미만(5~9mm) /5 <= x < 10
		⑤ 10mm 이상 25mm 미만(10~24mm) / 10 <= x < 25
		⑥ 25mm 이상 50mm 미만(25~49mm) / 25 <= x < 50
		⑦ 50mm 이상(50mm 이상) / 50 <= x
		[적설량 범주 및 표시방법 / 저장값]
		① 0.1cm 미만 (0mm 또는 없음) / 0 <= x < 0.1
		② 0.1mm 이상 1mm 미만(1mm 미만) / 0.1 <= x < 1
<s12>0</s12>	12시간 예상 적설량	③ 1mm 이상 5mm 미만(1~4mm) / 1 <= x < 5
		④ 5mm 이상 10mm 미만(5~9mm) /5 <= x < 10
		⑤ 10mm 이상 25mm 미만(10~24mm) / 10 <= x < 20
		⑥ 50mm 이상(50mm 이상) / 20 <= x
<ws>1.8</ws>	풍속(m/s)	반올림 처리 값 이용(정수)





xml 코드	xml 설명	비고
<wd>2</wd>	풍향	풍향(8방): 국문8방위/영문8방위 /* 풍향 0~7 (북, 북동, 동, 남동, 남, 남서, 서, 북서)*/
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	① 동(E) ② 북(N) ③ 북동(NE) ④ 북서(NW) ⑤ 남(S) ⑥ 남동(SE) ⑦ 남서(SW) ⑧ 서(W)
<wden>E</wden>	풍향 영어	① E(동) ② N(북) ③ NE(북동) ④ NW(북서) ⑤ S(남) ⑥ SE(남동) ⑦ SW(남서) ⑧ W(서)
<reh>49</reh>	습도%	
	1번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
- <data seq="1"></data>	48시간중 sequence 2번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>21</hour>	동네예보 3시간단위(18시~21시까지)	
<day>0</day>	1번째날(오늘/내일/모레 중 오늘)	
<temp>4.5</temp>	현재시간온도(18시~21시)	







xml 코드	xml 설명	비고
<tmx>-999.0</tmx>	최고온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-999.0</tmn>	최저온도 missing(값이 없을 경우)	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>0</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>흐림</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Cloudy</wfen>	날씨 영어	
<pop>23</pop>	강수 확률%	
<r12>0</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>0</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>1.8</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	







xml 코드	xml 설명	비고
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>60</reh>	습도%	
	2번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<u>- <data seq="2"></data></u>	48시간중 sequence 3번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>24</hour>	동네 예보 3시간 단위(21시~24시까지)	
<day>0</day>	1번째날(오늘/내일/모레 중 오늘)	
<temp>3.1</temp>	현재 시간 온도(21시~24시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고 온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-999.0</tmn>	최저 온도 missing(값이 없을 경우)	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>0</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>흐림</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Cloudy</wfen>	날씨 영어	
<pop>23</pop>	강수 확률%	
<r12>0</r12>	12시간 예상강수량	
<s12>0</s12>	12시간 예상적설량	
<ws>1.7000000000000002</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	







xml 코드	xml 설명	비고
<reh>68</reh>	습도%	
	3번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
- <data seq="3"></data>	48시간중 sequence 4번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>3</hour>	동네 예보 3시간 단위(24시~03시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>2.2</temp>	현재 시간 온도(24시~03시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>0</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>흐림</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Cloudy</wfen>	날씨 영어	
<pop>30</pop>	강수확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>1</s12>	12시간 예상 적설량	







xml 코드	xml 설명	비고
<ws>1.6</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>75</reh>	습도%	
	4번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<u>- <data seq="4"></data></u>	48시간중 sequence 5번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>6</hour>	동네 예보 3시간 단위(03시~06시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>1.5</temp>	현재 시간 온도(03시~06시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>2</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈/비</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow/Rain</wfen>	날씨 영어	
<pop>40</pop>	강수 확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>1</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>1.7000000000000002</ws>	풍속(m/s)	







xml 코드	xml 설명	비고
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>83</reh>	습도%	
	5번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<u>- <data seq="5"></data></u>	48시간중 sequence 6번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>9</hour>	동네 예보 3시간 단위(06시~09시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>1.2</temp>	현재 시간 온도(06시~09시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>2</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈/비</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow/Rain</wfen>	날씨 영어	







xml 코드	xml 설명	비고
<pop>63</pop>	강수 확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>1</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>2.400000000000004</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>92</reh>	습도%	
	6번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<u>- <data seq="6"></data></u>	48시간중 sequence 7번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>12</hour>	동네 예보 3시간 단위(09시~12시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>2.5</temp>	현재 시간 온도(09시~12시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>2</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈/비</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow/Rain</wfen>	날씨 영어	
<pop>63</pop>	강수 확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>1</s12>	12시간 예상 적설량	







xml 코드	xml 설명	비고
<ws>2.2</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>90</reh>	습도%	
	7번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
- <data seq="7"></data>	48시간중 sequence 8번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>15</hour>	동네예보 3시간 단위(12시~15시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>3.3</temp>	현재 시간 온도(12시~15시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>2</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈/비</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow/Rain</wfen>	날씨 영어	
<pop>73</pop>	강수 확률%	
<r12>10</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	







xml 코드	xml 설명	비고
<ws>2.5</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>90</reh>	습도%	
	8번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<pre>- <data seq="8"></data></pre>	48시간중 sequence 9번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>18</hour>	동네 예보 3시간 단위(15시~18시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>1.4</temp>	현재 시간 온도(15시~18시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>3</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨 영어	
<pop>80</pop>	강수 확률%	
<r12>10</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>2.1</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>87</reh>	습도%	
	9번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<pre>- <data seq="9"></data></pre>	48시간중 sequence 10번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>21</hour>	동네 예보 3시 간단위(18시~21시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	uturistic Innovator
<temp>1.0</temp>		京福大學校





xml 코드	xml 설명	비고
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>3</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨 영어	
<pop>80</pop>	강수 확률%	
<r12>10</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>2.2</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>89</reh>	습도%	
	10번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<pre>- <data seq="10"></data></pre>	48시간중 sequence 11번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>24</hour>	동네 예보 3시간 단위(21시~24시까지)	
<day>1</day>	2번째날(오늘/내일/모레 중 내일)	
<temp>0.2</temp>	현재 시간 온도(21시~24시)	
<tmx>4.0</tmx>	최고 온도	
<tmn>0.9</tmn>	최저 온도	







xml 코드	xml 설명	비고
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>3</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨 영어	
<pop>80</pop>	강수 확률%	
<r12>10</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>2.400000000000004</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>E</wden>	풍향 영어	
<reh>88</reh>	습도%	
	11번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
_ <data seq="11"></data>	48시간중 sequence 12번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>3</hour>	동네 예보 3시간 단위(24시~03시까지)	
<day>2</day>	3번째날(오늘/내일/모레 중 모레)	
<temp>-0.8</temp>	현재 시간 온도(24시~03시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고 온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-1.9</tmn>	최저 온도	







xml 코드	xml 설명	비고
<sky>4</sky>	하늘상태코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>3</pty>	강수상태코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>는</wfkor>	날씨한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨영어	
<pop>80</pop>	강수확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상적설량	
<ws>2.800000000000003</ws>	풍속(m/s)	
<wd>2</wd>	풍향	
<wdkor>동</wdkor>	풍향한국어	
<wden>E</wden>	풍향영어	
<reh>86</reh>	습도%	
	12번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<pre>- <data seq="12"></data></pre>	48시간중 sequence 13번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>6</hour>	동네예보 3시간단위(03시~06시까지)	
<day>2</day>	3번째날(오늘/내일/모레 중 모레)	
<temp>-1.3</temp>	현재시간온도(03시~06시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-1.9</tmn>	최저온도	
<sky>4</sky>	하늘상태코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>3</pty>	강수상태코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>눈</wfkor>	날씨한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨영어	
<pop>70</pop>	강수확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상적설량	







xml 코드	xml 설명	비고
<ws>2.900000000000004</ws>	풍속(m/s)	
<wd>1</wd>	풍향	
<wdkor>북동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>NE</wden>	풍향 영어	
<reh>83</reh>	습도%	
	13번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
<pre>- <data seq="13"></data></pre>	48시간중 sequence 14번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>9</hour>	동네 예보 3시간 단위(06시~09시까지)	
<day>2</day>	3번째날(오늘/내일/모레 중 모레)	
<temp>0.1</temp>	현재 시간 온도(06시~09시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고 온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-1.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	<u>하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]</u>	
<pty>3</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor> とく/wfKor&gt;</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Snow</wfen>	날씨 영어	
<pop>59</pop>	강수 확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>3.2</ws>	풍속(m/s)	
<wd>1</wd>	풍향	
<wdkor>북동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>NE</wden>	풍향 영어	
<reh>82</reh>	습도%	
	14번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
- <data seq="14"></data>	48시간중 sequence 15번째 3시간에 대한 data Element	
<hour>12</hour>	동네 예보 3시 간단위(09시~12시까지)	tic Innovator
<day>2</day>		福大學校
	КУИМ	IGBOK UNIVERSITY



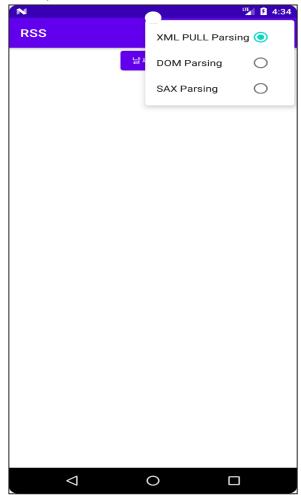


xml 코드	xml 설명	비고
<temp>3.6</temp>	현재 시간 온도(09시~12시)	
<tmx>-999.0</tmx>	최고 온도 missing(값이 없을 경우)	
<tmn>-1.9</tmn>	최저 온도	
<sky>4</sky>	하늘 상태 코드 [맑음(1), 구름조금(2), 구름많음(3), 흐림(4)]	
<pty>0</pty>	강수 상태 코드 [없음(0), 비(1), 비/눈(2), 눈(3)]	
<wfkor>흐림</wfkor>	날씨 한국어	
<wfen>Cloudy</wfen>	날씨 영어	
<pop>30</pop>	강수 확률%	
<r12>5</r12>	12시간 예상 강수량	
<s12>5</s12>	12시간 예상 적설량	
<ws>3.400000000000004</ws>	풍속(m/s)	
<wd>1</wd>	풍향	
<wdkor>북동</wdkor>	풍향 한국어	
<wden>NE</wden>	풍향 영어	
<reh>72</reh>	습도%	
	15번째 3시간에 대한 data Element 닫기	
	body Element 닫기	
	wid Element 닫기	





#### ■실행결과

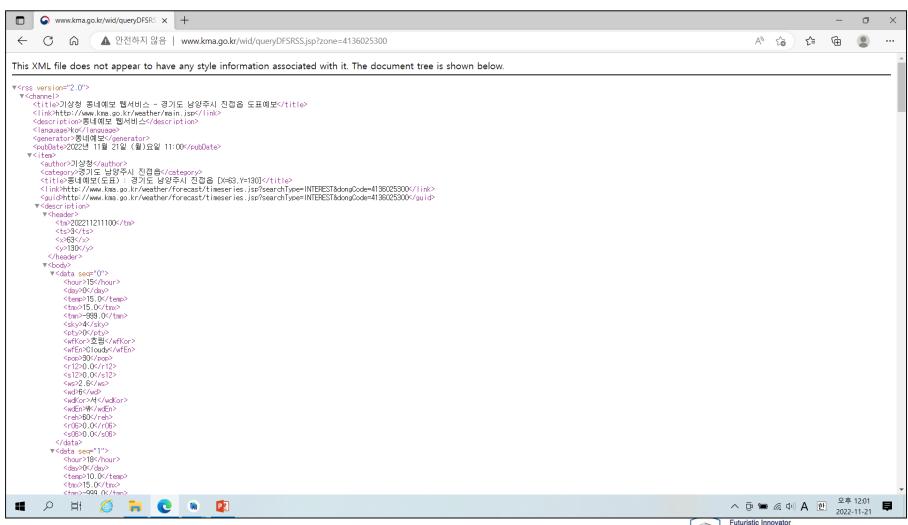


















#### activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical">
  <Button
     android:id="@+id/button"
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_gravity="center_horizontal"
     android:text="날씨 보기" />
```







#### activity\_main.xml

```
<TextView
     android:id="@+id/textView"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:textSize="20dp"
     android:padding="10dp"
     android:gravity="center"/>
  <ListView
     android:id="@+id/listView"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:divider="@color/black"
     android:dividerHeight="3dp"/>
</LinearLayout>
```







#### menu.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <group
     android:checkableBehavior="single">
     <item
        android:id="@+id/item1"
        android:checked="true"
        android:title="XML PULL Parsing" />
     <item
        android:id="@+id/item2"
        android:title="DOM Parsing" />
     <item
        android:id="@+id/item3"
        android:title="SAX Parsing" />
  </group>
</menu>
```







```
public class MyApplication extends Application {
  private String page = "https://www.kma.go.kr/wid/queryDFS.jsp?"
                                                           gridx=32&gridy=127";
  private int type = R.id. item 1;
  private String xml;
  public String getXml() {
     return xml;
  public void setXml(String xml) {
     this.xml = xml;
  public String getPage() {
     return page;
```







```
public int getType() {
    return type;
}

public void setType(int type) {
    this.type = type;
}
```







```
public String addDate(String today, int day) {
  SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("yyyyMMdd");
  SimpleDateFormat outFormat = new SimpleDateFormat("MM월 dd일");
  Calendar calendar = Calendar.getInstance();
  try {
     Date date = format.parse(today);
     calendar.setTime(date);
     calendar.add(Calendar.DATE, day);
     return outFormat.format(calendar.getTime());
  } catch (ParseException e) {
     return "날짜 형식 오류";
```







```
public float calculateDiscomfortIndex(float temperature, float humidity) {
  return 0.81f * temperature + 0.01f * humidity
                                   * (0.99f * temperature - 14.3f) + 46.39f;
public String getDiscomfortIndexMeaning(float discomfortIndex) {
  String meaning;
  if (discomfortIndex < 68.0f) {
     meaning = "쾌적함";
  } else if (discomfortIndex < 75.0f) {
     meaning = "일부 불쾌감";
  } else if (discomfortIndex < 80.0f) {
     meaning = "불쾌감";
  } else if (discomfortIndex < 85.0f) {
     meaning = "전원 불쾌함";
  } else
     meaning = "매우 불쾌함";
  return meaning;
```





### MainActivity.JAVA

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private MyApplication application;
  private ListView listView;
  private TextView textView;
  @Override
   public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
     application = (MyApplication) getApplication();
     textView = findViewByld(R.id.textView);
     listView = findViewByld(R.id./istView);
```







### MainActivity.JAVA

```
Button button = findViewByld(R.id.button);
button.setOnClickListener(new OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View arg0) {
     DownThread thread = new DownThread(getBaseContext(),
                                                 application.getPage());
     thread.start();
     try {
        thread.join();
        application.setXml(thread.getResult());
     } catch (InterruptedException e) {
        Toast.makeText(getBaseContext(), e.getMessage(),
                                       Toast. LENGTH_SHORT).show();
     ArrayList<Weather> weathers = null;
```





**})**;

### 경복대 날씨



```
if (application.getType() == R.id.item1) {
  PULLParser parser = new PULLParser(MainActivity.this, textView);
  weathers = parser.parsing();
  listView.setBackgroundColor(ContextCompat
                   .getColor(getBaseContext(), R.color.white));
} else if (application.getType() == R.id.item2) {
  DOMParser parser = new DOMParser(MainActivity.this, textView);
  weathers = parser.parsing();
  listView.setBackgroundColor(ContextCompat
                   .getColor(getBaseContext(), R.color.teal_200));
} else if (application.getType() == R.id. item3) {
  MySAXParser parser = new MySAXParser(MainActivity.this, textView);
  weathers = parser.parsing();
  listView.setBackgroundColor(ContextCompat
                   .getColor(getBaseContext(), R.color.purple_200));
WeatherAdapter adapter =
           new WeatherAdapter(getBaseContext(), 0, weathers);
listView.setAdapter(adapter);
```





### MainActivity.JAVA

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
  MenuInflater inflater = getMenuInflater();
  inflater.inflate(R.menu.menu, menu);
  return true;
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
  application.setType(item.getItemId());
  item.setChecked(true);
  textView.setText("");
  listView.setAdapter(null);
  return true;
```







#### DownThread.JAVA

```
public class DownThread extends Thread{
    private Context context;
    private String page;
    private Handler handler;
    private StringBuffer buffer;

public DownThread(Context context, String page) {
        this.buffer = new StringBuffer();
        this.context = context;
        this.handler = new Handler();
        this.page = page;
    }
}
```







#### DownThread.JAVA

```
@Override
public void run() {
  try {
     URL url = new URL(page);
     HttpURLConnection connection =
                     (HttpURLConnection) url.openConnection();
     connection.setRequestMethod("GET");
     connection.setConnectTimeout(10000);
     connection.setReadTimeout(4000);
     if (connection.getResponseCode() == HttpURLConnection.HTTP_OK) {
       InputStream inputStream = connection.getInputStream();
       InputStreamReader streamReader =
             new InputStreamReader(inputStream, StandardCharsets. UTF_8);
       BufferedReader reader = new BufferedReader(streamReader);
       String line;
```







### MainActivity.JAVA

```
while ((line = reader.readLine()) != null)
        buffer.append(line + \forall n);
     reader.close();
     streamReader.close();
     inputStream.close();
     connection.disconnect();
} catch (IOException e) {
  handler.post(new Runnable() {
     @Override
     public void run() {
        Toast. make Text (context, e.getMessage(),
                                          Toast. LENGTH_SHORT).show();
```







### MainActivity.JAVA

```
public String getResult() {
    return buffer.toString();
}
```







```
public class PULLParser {
    private Activity activity;
    private MyApplication application;
    private TextView textView;

public PULLParser(Activity activity, TextView textView) {
        this.activity = activity;
        this.application = (MyApplication) activity.getApplication();
        this.textView = textView;
    }
}
```







```
public ArrayList<Weather> parsing() {
  ArrayList<Weather> weathers = new ArrayList<>();
  String text = null;
  String today = null;
  String temp = null;
  String rain = null;
  String weather1 = null;
  String humidity = null;
  int hour = 0;
  int day = 0;
  InputStream inputStream = new ByteArrayInputStream(
                 application.getXml().getBytes(StandardCharsets.UTF_8));
  try {
     XmlPullParserFactory factory = XmlPullParserFactory.newInstance();
     XmlPullParser parser = factory.newPullParser();
     parser.setInput(inputStream, "UTF-8");
     int eventType = parser.getEventType();
```





```
while (eventType != XmlPullParser. END_DOCUMENT) {
  switch (eventType) {
     case XmlPullParser. TEXT:
        text = parser.getText();
        break;
     case XmlPullParser. END_TAG:
        String tag = parser.getName();
        if (tag.equals("tm")) {
           today = text.substring(0, 8);
           String pub = today.substring(0, 4) + " 년 "
                 + today.substring(4, 6) + " 월 "
                 + today.substring(6, 8) + " 일 "
                 + text.substring(8, 10) + " 시 발표";
           textView.setText(pub);
        } else if (tag.equals("hour"))
           hour = Integer.parseInt(text);
        else if (tag.equals("day"))
           day = Integer. parseInt(text);
```





```
else if (tag.equals("temp"))
  temp = text;
else if (tag.equals("pop"))
  rain = text;
else if (tag.equals("wfKor"))
  weather1 = text;
else if (tag.equals("reh"))
  humidity = text;
else if (tag.equals("data")) {
  Weather weather = new Weather();
  WeatherImage weatherImage = new WeatherImage(activity);
  Bitmap bitmap = weatherImage.checkImage(hour, weather1);
  weather.setImage(bitmap);
```





```
-
```

```
float index = application.calculateDiscomfortIndex(
                   Float.parseFloat(temp), Float.parseFloat(humidity));
             weather.setText1(String.format("%s %02d 시",
                      application.addDate(today, day), hour));
             weather.setText2(" 온도:"+temp+"₩u2103 습도:"
                                         + humidity + "%");
             weather.setText3(" 날씨:"+ weather1
                           + ". 강수 확율 : " + rain + "%");
             weather.setText4(" 불쾌 지수: " + index
            + "(" + application.getDiscomfortIndexMeaning(index) + ")");
             weathers.add(weather);
     eventType = parser.next();
} catch (Exception e) {
  Toast. make Text (activity, e.get Message(), Toast. LENGTH_SHORT).show();
return weathers;
```





```
public class DOMParser {
    private Activity activity;
    private TextView textView;
    private MyApplication application;

public DOMParser(Activity activity, TextView textView) {
    this.activity = activity;
    this.textView = textView;
    this.application = (MyApplication) activity.getApplication();
}
```







```
public ArrayList<Weather> parsing() {
  ArrayList<Weather> weathers = new ArrayList<>();
  InputStream inputStream = new ByteArrayInputStream(
               application.getXml().getBytes(StandardCharsets.UTF_8);
  DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory.newInstance();
  try {
     DocumentBuilder builder = factory.newDocumentBuilder();
     Document document = builder.parse(inputStream);
     NodeList header = document.getElementsByTagName("tm");
     String tm = header.item(0).getTextContent();
     String today = tm.substring(0, 8);
     String pub = today.substring(0, 4) + " 년 "
          + today.substring(4, 6) + " 월 "
           + today.substring(6, 8) + " 일 "
           + tm.substring(8, 10) + " 시 발표";
     textView.setText(pub);
```







```
NodeList nodeList = document.getElementsByTagName("data");
for (int i = 0; i < nodeList.getLength(); i++) {</pre>
  Weather weather = new Weather();
  Node node = nodeList.item(i);
  if (node.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
     Element element = (Element) node;
     int day = Integer.parseInt(element.getElementsByTagName("day")
                                     .item(0).getTextContent());
     int hour = Integer.parseInt(element.getElementsByTagName("hour")
                                      .item(0).getTextContent());
     String temp = element.getElementsByTagName("temp")
                                     .item(0).getTextContent();
     String rain = element.getElementsByTagName("pop")
                                      .item(0).getTextContent();
     String weather1 = element.getElementsByTagName("wfKor")
                                          .item(0).getTextContent();
     String humidity = element.getElementsByTagName("reh")
                                      .item(0).getTextContent();
```





```
WeatherImage weatherImage = new WeatherImage(activity);
        Bitmap bitmap = weatherImage.checkImage(hour, weather1);
        weather.setImage(bitmap);
        float index = application.calculateDiscomfortIndex(
                 Float. parseFloat(temp), Float. parseFloat(humidity));
       weather.setText1(String.format("%s %02d 시",
                             application.addDate(today, day), hour));
       weather.setText2(" 온도: " + temp + "₩u2103 습도: " + humidity + "%");
       weather.setText3(" 날씨:"+ weather1 + ", 강수 확율:"+ rain + "%");
       weather.setText4(" 불쾌 지수: " + index + "("
                   + application.getDiscomfortIndexMeaning(index) + ")");
       weathers.add(weather);
} catch (Exception e) {
  Toast. make Text (activity, e.get Message(), Toast. LENGTH_SHORT).show();
return weathers;
```





```
public class MySAXParser {
    private Activity activity;
    private MyApplication application;
    private TextView textView;

public MySAXParser(Activity activity, TextView textView) {
        this.activity = activity;
        this.textView = textView;
        application = (MyApplication) activity.getApplication();
    }
}
```







```
public ArrayList<Weather> parsing() {
  ArrayList<Weather> weathers = null;
  InputStream inputStream = new ByteArrayInputStream(
                 application.getXml().getBytes(StandardCharsets.UTF_8));
  SAXParserFactory factory = SAXParserFactory.newlnstance();
  try {
     SAXParser parser = factory.newSAXParser();
     SAXHandler handler = new SAXHandler(activity, textView);
     parser.parse(inputStream, handler);
     weathers = handler.getResult();
  } catch (Exception e) {
     Toast. make Text (activity, e.get Message(), Toast. LENGTH_SHORT).show();
  return weathers;
```







```
public class SAXHandler extends DefaultHandler {
   private Activity activity;
   private ArrayList<Weather> weathers;
   private TextView textView;
   private String text = null;
   private String today = null;
   private int hour = 0;
   private String temp = null;
   private String rain = null;
   private String weather1 = null;
   private String humidity = null;
   private int day = 0;
   private MyApplication application;
   public SAXHandler(Activity activity, TextView textView) {
     this.activity = activity;
     weathers = new ArrayList<>();
     this.textView = textView;
     application = (MyApplication) activity.getApplication();
```





```
@Override
public void characters(char[] ch, int start, int length) throws SAXException {
  text = new String(ch, start, length);
@Override
public void endElement(String uri, String localName, String qName) throws
     SAXException {
  if (localName.equals("tm")) {
     today = text.substring(0, 8);
     String pub = today.substring(0, 4) + " 년 "
           + today.substring(4, 6) + " 월 "
           + today.substring(6, 8) + " 일 "
           + text.substring(8, 10) + " 시 발표";
     textView.setText(pub);
   } else if (localName.equals("day")) {
     day = Integer. parseInt(text);
   } else if (localName.equals("hour")) {
     hour = Integer.parseInt(text);
```





```
} else if (localName.equals("temp")) {
  temp = text;
} else if (localName.equals("pop")) {
  rain = text;
} else if (localName.equals("wfKor")) {
  weather1 = text;
} else if (localName.equals("reh")) {
  humidity = text;
} else if (localName.equals("data")) {
  Weather weather = new Weather();
  WeatherImage weatherImage = new WeatherImage(activity);
  Bitmap bitmap = weatherImage.checkImage(hour, weather1);
  weather.setImage(bitmap);
```







```
float index = application.calculateDiscomfortIndex(
                        Float.parseFloat(temp), Float.parseFloat(humidity));
     weather.setText1(String.format("%s %02d 시",
                            application.addDate(today, day), hour));
     weather.setText2(" 온도: " + temp + "₩u2103 습도: " + humidity + "%");
     weather.setText3(" 날씨:"+ weather1 + ", 강수 확율:"+ rain + "%");
     weather.setText4(" 불쾌 지수: " + index + "("
                    + application.getDiscomfortIndexMeaning(index) + ")");
     weathers.add(weather);
public ArrayList<Weather> getResult() {
  return weathers;
```







#### Weather.JAVA

```
public class Weather {
   private Bitmap image;
  private String text1;
  private String text2;
  private String text3;
   private String text4;
   public Bitmap getImage() {
     return image;
  public void setImage(Bitmap image) {
     this.image = image;
   public void setText1(String text1) {
     this.text1 = text1;
  public void setText2(String text2) {
     this.text2 = text2;
```





#### Weather.JAVA

```
public String getText1() {
  return text1;
public String getText2() {
  return text2;
public String getText3() {
  return text3;
public void setText3(String text3) {
  this.text3 = text3;
public String getText4() {
  return text4;
public void setText4(String text4) {
  this.text4 = text4;
```











```
@Override
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
  ViewHolder viewHolder;
  Weather item = getItem(position);
  if (convertView == null) {
     convertView = inflater.inflate(R.layout./ist_item, parent, false);
     viewHolder = new ViewHolder(convertView);
     convertView.setTag(viewHolder);
  } else {
     viewHolder = (ViewHolder) convertView.getTag();
  viewHolder.imageView.setImageBitmap(item.getImage());
  viewHolder.textView1.setText(item.getText1());
  viewHolder.textView2.setText(item.getText2());
  viewHolder.textView3.setText(item.getText3() + "₩n" + item.getText4());
  return convertView;
```





```
private class ViewHolder {
  ImageView imageView;
  TextView textView1;
  TextView textView2;
  TextView textView3;
  ViewHolder(View view) {
     imageView = view.findViewByld(R.id.image);
     textView1 = view.findViewByld(R.id.text1);
     textView2 = view.findViewByld(R.id.text2);
     textView3 = view.findViewByld(R.id.text3);
```







```
public class WeatherImage {
  private Bitmap[] image;
  public WeatherImage(Context context) {
     Resources resources = context.getResources();
     image = new Bitmap[]{
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R.drawable. nb01),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb02),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb03),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb04),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb01_n),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb02_n),
           BitmapFactory. decodeResource(resources, R.drawable. nb03_n),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb07),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb08),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb11),
           BitmapFactory. decodeResource (resources, R. drawable. nb 12),
           BitmapFactory. decodeResource(resources, R.drawable. nb 13)};
```





```
Bitmap checklmage(int time, String wfKor) {
  Bitmap bitmap;
  if (time >= 6 \&\& time <= 18) {
     if (wfKor.equals("맑음"))
        bitmap = image[0];
     else if (wfKor.equals("구름 조금"))
        bitmap = image[1];
     else if (wfKor.equals("구름 많음"))
        bitmap = image[2];
     else if (wfKor.equals("흐림"))
        bitmap = image[3];
     else if (wfKor.equals("出"))
        bitmap = image[8];
     else if (wfKor.equals("눈"))
        bitmap = image[9];
     else if (wfKor.equals("소나기"))
        bitmap = image[7];
     else
        bitmap = image[10];
```





```
if (wfKor.equals("맑음"))
     bitmap = image[4];
  else if (wfKor.equals("구름 조금"))
     bitmap = image[5];
  else if (wfKor.equals("구름 많음"))
     bitmap = image[6];
  else if (wfKor.equals("흐림"))
     bitmap = image[6];
  else if (wfKor.equals("出"))
     bitmap = image[8];
  else if (wfKor.equals("눈"))
     bitmap = image[9];
  else if (wfKor.equals("소나기"))
     bitmap = image[7];
  else
     bitmap = image[10];
}
return bitmap;
```





#### list\_item.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:padding="10dp">
  <LinearLayout</pre>
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_weight="7"
     android:orientation="vertical">
     <TextView
        android:id="@+id/text1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
```







#### ■ list\_item.xml

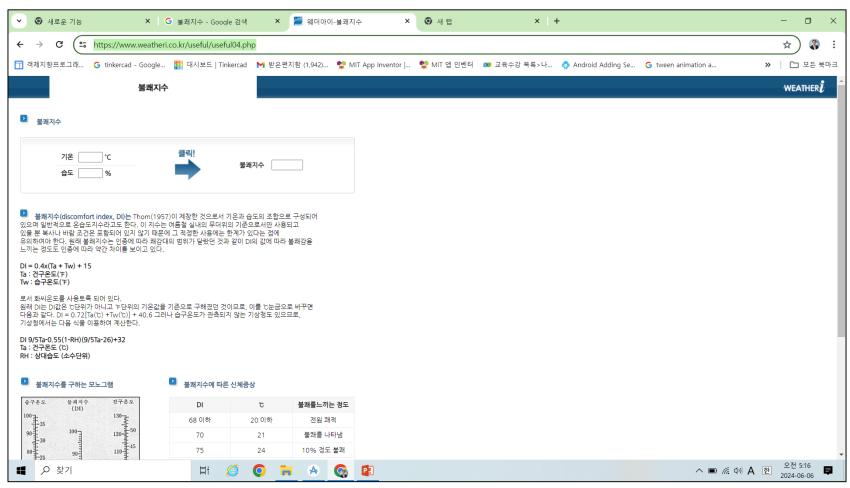
```
<TextView
        android:id="@+id/text2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
     <TextView
        android:id="@+id/text3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
  </LinearLayout>
  <ImageView</pre>
     android:id="@+id/image"
     android:layout_width="80dp"
     android:layout_height="80dp"
     android:padding="10dp"
     android:contentDescription="날씨" />
</LinearLayout>
```



# Discomfort Index(불쾌지수)



https://www.weatheri.co.kr/useful/useful04.php







# Discomfort Index(불쾌지수)



- 불쾌 지수(Discomfort Index)
  - 기온과 습도의 조합으로 사람이 느끼는 온도를 표현한 것으로 온습도 지수(THI)라고도 함
  - ■여름철 실내의 무더위의 기준으로서 만 사용되고 있을 뿐, 복사나 바람 조건은 포함되어 있지 않기 때문에 그 적정한 사용에는 한계가 있다는 점에 유의하여야 함
  - 개인에 따라 쾌감대의 범위가 다른 것처럼 불쾌지수 값에 따라 불쾌감을 느끼는 정도도 개인에 따라 약간의 차이가 있음
  - 1957년 미국의 E. C. Thom에 의해 고안됨

$$D/=9/5T-0.55(1-R)(9/5T-26)+32$$

- ■T는 섭씨 온도
- ■R은 상대 습도





# Discomfort Index(불쾌지수)



#### ■불쾌 지수 해석

단계	지수범위	대응요령
매우 높음	>= 80	전원 불쾌감을 느낌 어린이, 노약자 등 더위에 취약한 사람들이 수분 을 충분히 섭취하고 야외활동을 자제함 에어컨, 제습기 등을 이용해 실내 온습도를 조절 하거나 에어컨 등이 없을 경우 무더위 쉼터 등으 로 이동
높음	80 < >= 75	50% 정도 불쾌감을 느낌 어린이, 노약자 등 더위에 취약한 사람들은 12시 05시 사이에는 야외활동을 자제하거나 가벼운 옷 을 입기 에어컨, 제습기 등을 이용해 실내 온습도를 조절
보통	75 < >= 68	불쾌감을 나타내기 시작함 어린이, 노약자 등 더위에 취약한 사람들은 야외 활동 시 가벼운 옷을 입기
낮음	< 68	전원 쾌적함을 느낌

