

ENTWICKLUNG EINES DATEITRANSFER-KLIENTEN MITTELS METHODEN DER MODELLGETRIEBENEN SOFTWARE-ENTWICKLUNG

Mario Kaulmann¹, Naoufel Frioui¹ and Carole Noutchegueme¹

¹*Fachbereich Informatik und Medien, Technische Hochschule Brandenburg, Magdeburger Straße 50, Brandenburg an der Havel, Deutschland*

Keywords: MDSD, modellgetriebene Software-Entwicklung, md2, Dateitransfer, REST, Android

Abstract: Das wird später geschrieben

1 EINLEITUNG

1.1 Motivation

Modellgetriebene Software-Entwicklung (MDSD) soll dazu dienen das Entwickeln von Anwendungen so zu vereinfachen, dass Menschen ohne Programmierkenntnisse, Anwendungen erstellen können, die für einen speziellen Anwendungsbereich eingesetzt werden können.

Das Entwickeln einer Smartphone-App ist eine komplexe Aufgabe. Wenn diese App mit einem Server kommunizieren soll, dann wird die Komplexität dieser Aufgabe noch erhöht.

Um trotzdem Ergebnisse erzielen zu können gibt es bereits Ansätze, mit deren Hilfe man durch Beschreibungen des Problems Code erzeugen kann, durch den eine lauffähige Anwendung entsteht.

1.2 Ziel

Das Ziel besteht darin eine Android-App mit Hilfe von Methoden der MDSD zu erstellen. Die App soll über eine REST-Schnittstelle Dateien auf einen Server laden können und Dateien von diesem Server herunterladen können. Damit verschiedene Nutzer den Dateitransfer-Dienst nutzen können, soll auch eine Funktion bereitgestellt werden, die es ermöglicht, dass Nutzer sich registrieren, anmelden und abmelden können. Diese Funktionen werden von dem Server bereitgestellt und sind auch über eine REST-Schnittstelle nutzbar.

Bei der Umsetzung dieses Vorhabens wird herausgestellt, was mit den zum Zeitpunkt der Arbeit verfügbaren Mitteln möglich ist und welche Grenzen es noch gibt.

1.3 Aufgabenstellung

Zum Vergleichen des Ergebnisses, das mit Methoden der MDSD erstellt wird, wird vorher ein Prototyp erstellt, der den vollen Funktionsumfang bietet und auf klassische Weise programmiert wird.

Im ersten Schritt der Entwicklung werden Mittel zur modellgetriebenen Entwicklung eines Android-Klienten ausgesucht. Im zweiten Schritt wird versucht den Prototyp des Klienten zu entwickeln. Dabei wird der erzeugte Code anschließend in Android Studio geöffnet und kompiliert. Anschließend wird die App getestet und mit der klassisch programmierten App verglichen, um die aktuellen Grenzen aufzuzeigen und herauszufinden, ob der Prototyp die Anforderungen erfüllt.

Um den Funktionsumfang erfüllen zu können werden einige Teile bei der MDSD-App mit selbstgeschriebenen Code ergänzt.

1.4 Abgrenzung

In dieser Arbeit soll nur ein Android-Klient erstellt werden, der mit einem Server über eine REST-Schnittstelle kommuniziert. Es ist nicht Bestandteil dieser Arbeit eine Server-Anwendung zu erstellen, die die REST-Schnittstelle zur Verfügung stellt.

Das Produkt dieser Arbeit ist ein Prototyp, der durch verschiedene MDSD-Methoden erstellt wird. Der Anteil des selber geschriebenen Codes wird dabei versucht möglichst klein zu halten.

1.5 Ergebnis

2 WERKZEUGE ZUR ENTWICKLUNG

2.1 MD²

MD²-DSL ist eine domänenspezifische Sprache (DSL), die entwickelt wurde um datengetriebene Business-Apps in textueller Form beschreiben zu können (Heitkötter et al., 2013).

MD² ist ein akademischer Prototyp, der auch Anwendung in praktischen Projekten findet und dabei auch weiterentwickelt wird (Majchrzak et al., 2015).

2.2 Swagger

3 ENTWICKLUNG

4 TEST

5 ZUSAMMENFASSUNG

QUELLEN

Heitkötter, H., Majchrzak, T. A., and Kuchen, H. (2013). Md2-dsl eine domnenspezifische sprache zur beschreibung und generierung mobiler anwendungen. *Proceedings der 6. Arbeitstagung Programmiersprachen (ATPS), Software Engineering*.

Majchrzak, T. A., Ernsting, J., and Kuchen, H. (2015). Model-driven cross-platform apps: Towards business practicability. *Proceedings of the CAiSE 2015 Forum at the 27th International Conference on Advanced Information Systems Engineering (CAiSE 2015)*.