

# Workshop Unity Basics

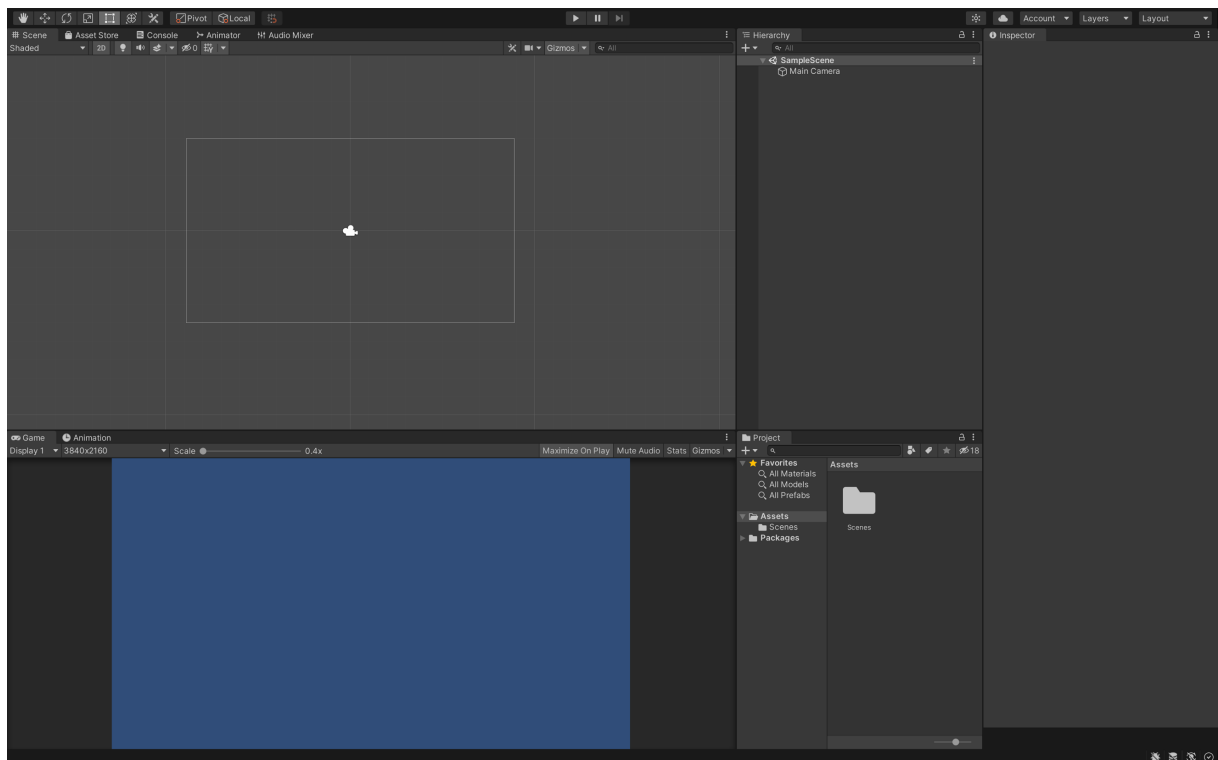
Version d'Unity utilisée pour ce workshop : Unity 2020.2.2f1

## 1. Intro

Pourquoi s'intéresser à Unity ?

Ça monte en réputation, la communauté est grande et active, possible de faire des jeux avancés en 2D et en 3D, facile d'utilisation et c'est gratuit.

## 2. Présentation de l'interface graphique d'Unity :

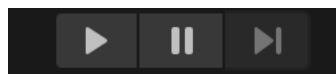


Scene —> Élément principal pour la construction du jeu. Tous les éléments que vous allez ajouter, les positionner, les réajuster, etc... ce sera sur la Scene.

Hierarchy —> Liste tous les éléments présents dans la Scene.

Game —> Test en direct du jeu. Sélectionner « Maximize on Play » pour tester le jeu en plein écran.

Boutons : Play / Pause / Next



→ Sert pour lancer le test du jeu.

Project —> Tous les fichiers du jeu : Images, Scripts, Font, Sounds, etc...

Inspector —> Donne les informations sur l'élément que vous sélectionner dans le panneau

Les panneaux visibles sur la capture d'écran sont les éléments principaux.

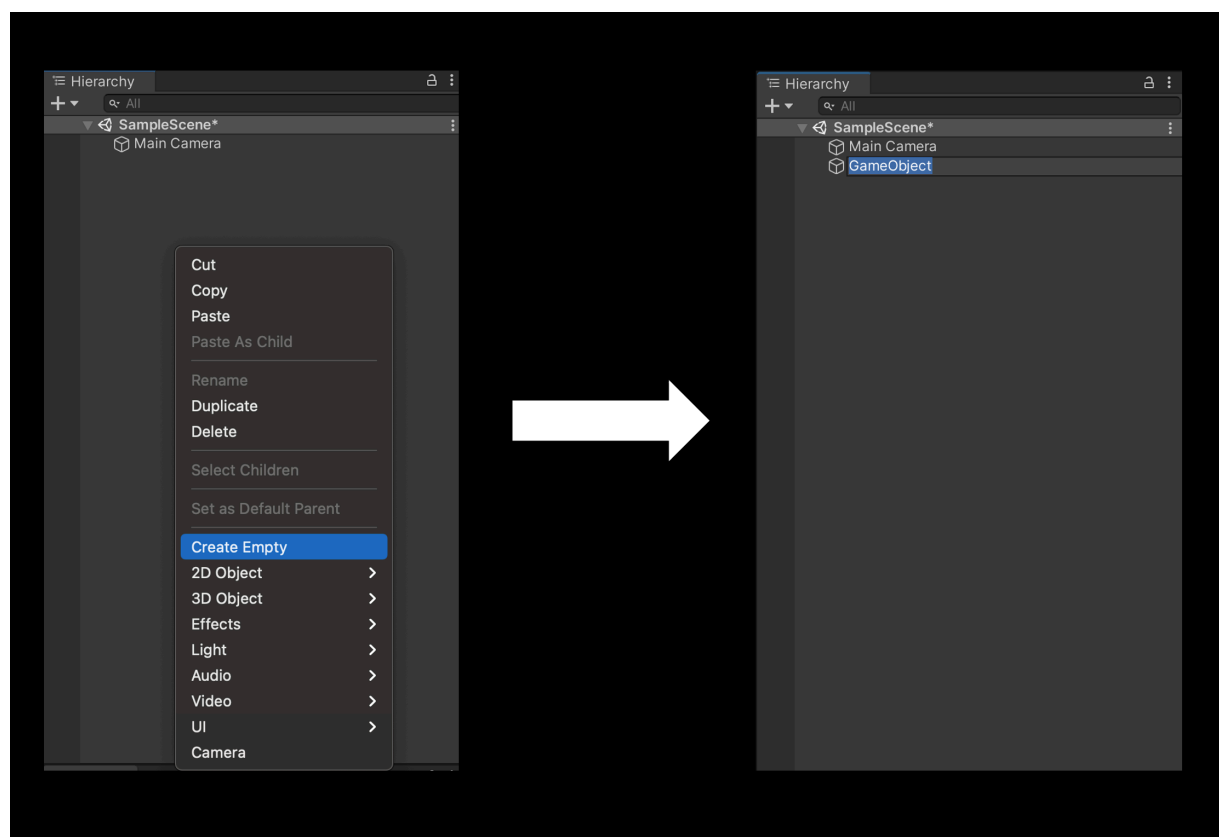
Il existe d'autres onglets que l'on peut rajouter. Ces onglets sont listés dans la section « Window » en haut de la fenêtre.

Aussi vous avez la possibilité de réorganiser les onglets à votre guise.

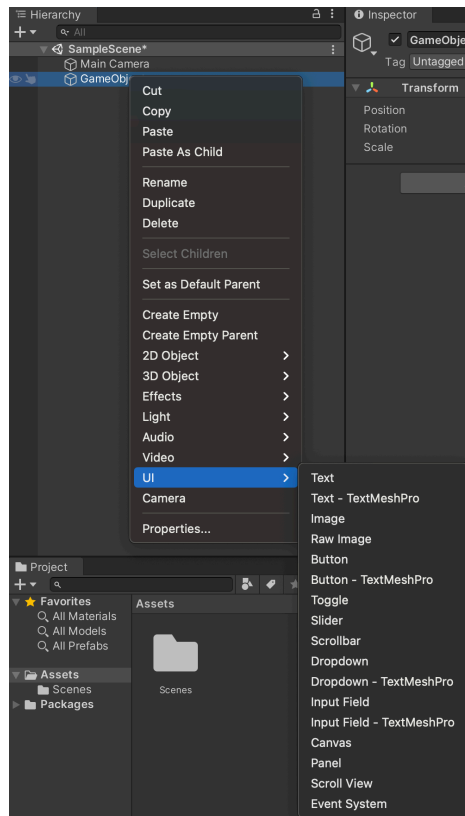
### 3. GameObjects

Ce sont LES éléments du jeu.

C'est-à-dire, tous les objets présents dans votre jeu sont un GameObject.



Lorsque vous faites un clic droit sur votre GameObject, ce qui est listé dans le menu déroulant sont en fait des composants, chacun possédant sa fonctionnalité.



Ce composant sera alors un élément « fils » du GameObject utilisable ensuite.

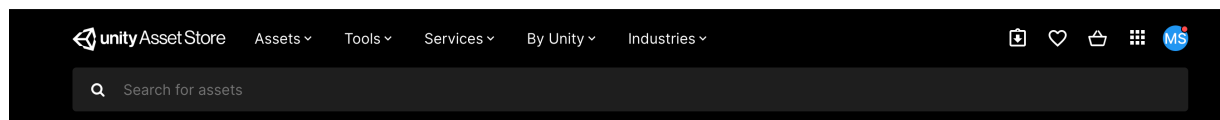
## 4. C# dans Unity

Pour faire simple : les scripts sont utilisés pour contrôler le comportement d'un composant d'un GameObject.

Travailler avec les scripts est essentiel pour « muscler » le gameplay.

Exemple : pour ajouter système de sauvegarde.

## 5. Asset Store



Comme le dit son nom, dans ce store vous trouverez d'innombrables assets. Des images, des fonts, du matériel UI, etc... à importer à votre jeu.

Malheureusement pour certains, les assets présents (les plus beaux) sont pour la plupart toujours payants MAIS il en existe des gratuits.

## 6. À vous !

Je vous invite à télécharger et importer ce kit de jeu dans votre Unity. Vous verrez alors un peu l'architecture d'un jeu.

The screenshot shows the Unity Asset Store interface. At the top, there's a navigation bar with 'unity Asset Store' and various menu items like 'Assets', 'Tools', 'Services', 'By Unity', and 'Industries'. Below this is a search bar. The main content area displays the 'Free Platform Game Assets' asset by Bayat Games. The asset is marked as 'FREE' and has a 'Add to My Assets' button. The asset's details include a license agreement, license type, file size (25.7 MB), latest version (1.9.4), latest release date (Mar 9, 2020), supported Unity versions (2018.2.19 or higher), and a support link. The asset's preview image shows a colorful platform game scene with trees, a sun, and a character. Below the preview, there are several smaller images showing different game environments. The Bayat Games logo and a brief description of their mission are also visible.

unity Asset Store Assets Tools Services By Unity Industries

Search for assets

Over 11,000 5 star assets Rated by 85,000+ customers Supported by 100,000+ forum members

Home > 2D > Environments > Free Platform Game Assets

**Free Platform Game Assets**

Bayat Games 5 | 336 Reviews

**FREE**

Add to My Assets

License agreement Standard Unity Asset Store EULA

License type Extension Asset

File size 25.7 MB

Latest version 1.9.4

Latest release date Mar 9, 2020

Supported Unity versions 2018.2.19 or higher

Support Visit site

Bayat Games

We empower creators from around the world to create and bring their ideas to life passionately with joy.

Support Forums

Fin.