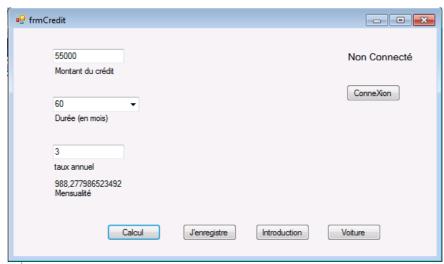
# **Gestion CREDIT**

### Préambule.

- 1. L'écran gestion du crédit, pour l'instant, calcule la mensualité, à partir du montant, de la durée et du taux annuel.
- 2. Cet écran est aussi chainé vers les écrans Introduction et Voiture.
- 3. Le bouton Enregistre permet de transférer les informations de l'écran vers l'objet.
- 4. Le bouton connexion va permettre d'enregistrer les valeurs des attributs de l'objet crédit vers la table Crédit de la base de données.
- 5. Lors du chargement de la fenêtre, vous accédez à la base de données pour renseigner les informations dans l'objet Crédit

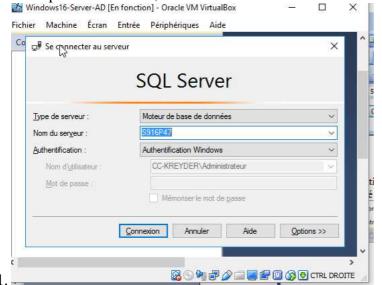
6.



7.

#### Bases de données

- 8. La base de données utilisée est obligatoirement sqlServeur
- 9. Elle devra être installée sur windows server 2016.
- 10. Exemple d'installation, avec une authentification windows

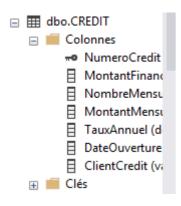


- 12. Pour l'instant, vous pouvez utiliser cette base de données, mise à disposition ou celle du serveur Athena
- 13. Faire un test de connectivité avec un fichier en extension .udl
- 14. Le jour des épreuves E4 et E6, vous devrez obligatoirement mettre en œuvre votre propre base de données.

ΛK	SOL – Gestion du crédit	Page 1
I A K	SOL – Gestion du Cledit	1 426 1

### Travail sur sqlserver

- 15. Ecrire le code SQL pour la création de la table CREDIT
- 16. Il faut spécifier la base de données utilisée en début de code (Use [kreyder-CreditCeleste])
- 17. Pour la table, vous rajouterez un champ NumeroCredit, qui est un autoincrément.
- 18. Les champs MontantFinance, NombreMensualites, MontantMensualites et TauxAnnuel correspondent à l'écran.
- 19. Un champ DateOuverture, de type DateTime, correspond à la date du jour.
- 20. Vous rajouterez aussi un champ ClientCredit, de type String, qui contiendra votre nom. Ce champ fera le lien ultérieurement avec la table Client (pensez à mettre en 3FN, plus tard)
- 21. Vous pourrez tester, (dès que possible), le code sur votre base de données, après installation.
- 22. Voila la configuration de la table, après création



## Traitement enregistrement Crédit sur .net 20xx

- 23. Saisir les données à l'écran puis les mettre dans l'objet.
- 24. Placer les données de l'objet dans la base de données, dans le bouton connexion.
- 25. S'inspirer du code mise à jour vendeur pour enregistrer le crédit dans la base de données.
- 26. N'oubliez pas de mettre à jour le champ ClientCredit avec votre nom.
- 27. Vous utiliserez une authentification SQL pour la connexion au serveur.
- 28. Attention, combien de crédit, allez-vous créer ?
- 29. Rajouter la contrainte : le montant financé du crédit ne doit pas dépasser 50 000 euros.

#### Traitement lecture Crédit sur .net 20xx

- 30. Dans l'évènement formLoad, vous allez transférer les données de la table vers l'objet, puis de l'objet vers l'écran.
- 31. Ne récupérez que vos informations. Faire une restriction lors de la projection sql.
- 32. S'inspirer du code lecture vendeur.

### Traitement autres écrans

- 33. Procéder de même pour les écrans Intro et Voiture, de préférence sur votre base de données.
- 34. Votre PPE comportera obligatoirement une gestion d'un serveur sqlServer alimenté par un objet après avoir récupérer les données de l'écran.