



# MATHÉO DESPREZ

## •ÉTUDIANT•

✉ : matheo.2206.md@gmail.com

☎ : 0786269628

📍 : 59113 Seclin

🎂 : 22/06/2004

### Parcours Scolaire

- Institut Universitaire de Technologie Villeneuve-d'Ascq (2023 - à ce jour)
- Lycée César Baggio, Lille (2021 - 2023)
- Lycée Marguerite de Flandres, Gondecourt (2019 - 2021)

### Compétences

#### Savoir-Faire

- Anglais (Niveau B1 / B2)
- Langage : - Java 17 - CSS - Bash  
- HTML5 - C - SQL
- OS : - Windows  
- Linux (En général)
- Outils et logiciels :
  - JavaFX, Java EE, JDBC
  - PostgreSQL
  - Virtual Box
  - Git/GitHub/GitLab

#### Savoir-Être

- Capacité d'adaptation
- Faculté de compréhension rapide
- Travail en groupe
- Écoute des autres
- Ordonné, Rigoureux
- Curieux, Créatif
- Sens du service

### Centres d'intérêt :



- Pratique sportive régulière (randonnée, vélo, course, escalade, surf)
- Films / Cinéma
- Dessin, Peinture, Maquettage
- Jeux vidéo
- Astrophysique, Mécanique spatiale

### A propos de moi

Étudiant en 2<sup>e</sup> année en BUT Informatique à Villeneuve-d'Ascq, je recherche un stage de 10 semaines pour le printemps 2026 de préférence dans les domaines des réseaux, de l'administration système ou de la cybersécurité, afin de développer mes compétences et découvrir le monde professionnel.

### Mes diplômes

- Diplôme du baccalauréat (mention bien)
- Diplôme national des cadets de la gendarmerie du Nord 2022
- Diplôme du Service National Universel 2021
- Diplôme national du brevet (mention bien)

### Mes expériences

- Intérim durant l'été 2023 à l'usine Bénédicte
- Deuxième phase du SNU, cadet de la gendarmerie 2022 à 2023
- Participation au SNU (Service National Universelle) en 2021
- Bénévole lors d'événements mis en place pour la commune (gestion de l'organisation, des fonds disponibles et de la restauration)
- Participation à différents conseils municipaux de la ville de Seclin : 2014-2020
- Stage de 3<sup>ème</sup> réalisé à l'IEMN en 2019 (Institut d'Electronique, Microélectronique et de Nanotechnologie)

### Projets universitaires

- MazeApp - Générateur de Labyrinthes en Java, JavaFX et CSS
- Ace Casino - Développement en Java d'un jeu style casino en ligne
- Organisation de séjours linguistiques - APK réalisée avec JavaFX et algorithmes Java
- Jeu Ludopédagogique - Apprendre en s'amusant conçu en IJava (dérivé du Java)