

# Софтуниада 2024

## Задача 04. Шах

Напишете програма, която ще работи с шахматна дъска (**N реда x N колони**). На шахматната дъска ще има поставена само една фигура: **кон с първоначална позиция ред R и колона C**. Конят трябва да се придвижи до своята **цел, намираща се на ред T и колона F**. Намерете колко **най-малко хода** може да направи коня, за да се премести от текущата си позиция (**ред R и колона C**) до желаната цел (**ред T и колона F**).

### Вход

- **N** – брой редове и колони на шахматната дъска - цяло число в интервала [5...100]
- **R** – редът, от който конят стартира - цяло число в интервала [0...99]
- **C** – колоната, от която конят стартира - цяло число в интервала [0...99]
- **T** – редът, на който трябва да отиде конят - цяло число в интервала [0...99]
- **F** – колоната, на която трябва да отиде конят - цяло число в интервала [0...99]

### Изход

Да се отпечата с колко най-малко движения може да достигне до целта.

### Примерен вход и изход

Вход	JS Вход	Изход	Обяснение
6 1 3 5 0	(['6', '1', '3', '5', '0'])	3	<p>Шахматната дъска има <b>6</b> реда и <b>6</b> колони. Началната позиция на коня е ред <b>1</b> и колона <b>3</b>. Целта е да достигне до ред <b>5</b> и колона <b>0</b>.</p>  <p>Минималният брой движения е 3, които са: Ход 1: от ред 1 и колона 3 към ред 3 колона 4 Ход 2: от ред 3 колона 4 към ред 4 колона 2 Ход 3: от ред 4 колона 2 към ред 5 колона 0</p>