TP1: Fiabilité logicielle

10 janvier 2023

ARTAUD Cyril DRAOU Meryem

Nous regardons dans un premier temps la classe TriangleTest.

On lance d'abord les tests testGetterEdgeLengthA(), testGetterEdgeLengthB(), testGetterEdgeLengthC(), puis on constate que les tests passent.

Ensuite on lance tous les tests testSetEdgeLengthA(), testSetEdgeLengthB(), testSetEdgeLengthC() et on constate que les trois tests passent.

Nous vérifions ensuite avec les tests testTypeEquilateral(), testTypeIsoceles(), testTypeScalene(), la méthode TriangleType type() et on constate que nos tests passent quel que soit le type de triangle, notamment à l'aide de la méthode assertEquals() utilisée pour tester l'égalité entre deux valeurs.

Ensuite on test également si notre fichier est correct avec la méthode testTriangleFile().

Nous regardons dans un second temps la classe search_ArrayTest.

Pour la recherche dans un tableau trié, nous vérifions ensuite avec la méthode initArray() et avec le mot clé @BeforeAll que notre tableau est correct pour la suite des test.

Nous vérifions la méthode search() de chaque classe, avec les méthodes search_Array_Class_1_Test(), search_Array_Class_2_Test(), search_Array_Class_3_Test() et search_Array_Class_4_Test().

Pour le premier test, nous recherchons l'élément 0 que nous trouvons dans le tableau trié (le test passe).

Pour le second test, nous recherchons l'élément 1 que nous trouvons dans le tableau trié (le test passe).

Pour le troisième test, nous recherchons l'élément 2 (le test ne passe pas et boucle à l'infini, comme souhaité).

Pour le quatrième test, nous recherchons l'élément 3 que nous trouvons dans le tableau trié (le test passe).