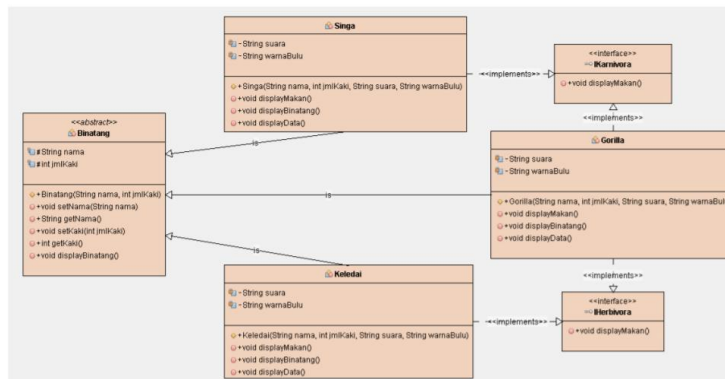




NAMA : M Dwihardik K Putra  
NIM : 2041720256  
KELAS : 2C  
MATKUL : Jobsheet10

## TUGAS

Terdapat sebuah UML diagram dari sistem yang mengidentifikasi tentang karakteristik dan jenis makanan dari beberapa binatang, seperti gambar dibawah ini. Singa hanya makan jenis daging yang tergolong sebagai jenis Karnivora, sedangkan Keledai termasuk binatang Herbivora karena hanya mengkonsumsi jenis tumbuhan. Sedangkan untuk Gorilla dapat mengkonsumsi makanan dari kedua jenis tersebut, dapat disebut dengan omnivora dan dapat dikategorikan sebagai kombinasi dari Herbivora dan Karnivora. Dalam UML tersebut, juga terdapat beberapa karakteristik dari binatang seperti nama, suara, warnabulu dan jumlah kaki.



## Class Binatang

```
Output - Jobsheet10 (run) | Binatang_13.java | IKarnivora.java | IHerbivora.java | Singa.java | Gorilla.java | Keledai.java | MainBinatang.java |
Source | History |
2 | * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3 | * To change this template file, choose Tools | Templates
4 | * and open the template in the editor.
5 |
6 | package jobsheet10;
7 |
8 | /**
9 |  *
10 |  * @author ddiko
11 |  */
12 | @
13 | public abstract class Binatang_13 {
14 |
15 |     private String nama;
16 |     private int jmlKaki;
17 |
18 |     public Binatang_13(String nama, int jmlKaki) {
19 |         this.nama = nama;
20 |         this.jmlKaki = jmlKaki;
21 |     }
22 |
23 |     public String getName() {
24 |         return nama;
25 |     }
26 |
27 |     public void setName(String nama) {
28 |         this.nama = nama;
29 |     }
30 |
31 |     public int getKaki() {
32 |         return jmlKaki;
33 |     }
34 |
35 |     public void setKaki(int jmlKaki) {
36 |         this.jmlKaki = jmlKaki;
37 |     }
38 |
39 |     public abstract void displayBinatang();
40 |
41 | }
```



NAMA : M Dwihardik K Putra  
NIM : 2041720256  
KELAS : 2C  
MATKUL : Jobsheet10

### Class interface Karnivora

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
1 1 /*
2 2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3 3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4 4  * and open the template in the editor.
5 5  */
6 6 package jobsheet10;
7 7
8 8 /**
9 9  *
10 10  * @author ddiko
11 11  */
12 12 public interface IKarnivora {
13 13
14 14     public abstract void displayMakan();
15 15 }
16 16
17 17
```

### Class interface herbivora

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
1 1 /*
2 2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3 3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4 4  * and open the template in the editor.
5 5  */
6 6 package jobsheet10;
7 7
8 8 /**
9 9  *
10 10  * @author ddiko
11 11  */
12 12 public interface IHerbivora {
13 13
14 14     public abstract void displayMakan();
15 15 }
16 16
17 17
```

### Class singa

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
1 1 /*
2 2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3 3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4 4  * and open the template in the editor.
5 5  */
6 6 package jobsheet10;
7 7
8 8 /**
9 9  *
10 10  * @author ddiko
11 11  */
12 12 public class Singa extends Binatang_13 implements IKarnivora {
13 13
14 14     private String suara, warnaBulu;
15 15
16 16     public Singa(String nama, int jmlKaki, String suara, String warnaBulu) {
17 17         super(nama, jmlKaki);
18 18         this.suara = suara;
19 19         this.warnaBulu = warnaBulu;
20 20     }
21 21
22 22     @Override
23 23     public void displayBinatang() {
24 24         System.out.println("Ini adalah hewan " + super.getNama());
25 25         System.out.println("Jumlah kaki mereka ada " + super.getKaki());
26 26     }
27 27
28 28     @Override
29 29     public void displayMakan() {
30 30         System.out.println("Pemakan daging");
31 31     }
32 32
33 33     public void displayData() {
34 34         System.out.println("Memiliki suara" + this.suara + "");
35 35         System.out.println("Memiliki bulu berwarna" + this.warnaBulu);
36 36     }
37 37
38 38
39 39 }
```



NAMA : M Dwihardik K Putra  
NIM : 2041720256  
KELAS : 2C  
MATKUL : Jobsheet10

### Class gorila

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
2 1 //
3 2 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
4 3 * To change this template file, choose Tools | Templates
5 4 * and open the template in the editor.
6 5 */
7 package jobsheet10;
8
9 /**
10  *
11  * @author ddiko
12  */
13 public class Gorila extends Binatang_13 implements IHerbivora, IKarnivora {
14
15     private String suara, warnaBulu;
16
17     public Gorila(String nama, int jmlKaki, String suara, String warnaBulu) {
18         super(nama, jmlKaki);
19         this.suara = suara;
20         this.warnaBulu = warnaBulu;
21     }
22
23     @Override
24     public void displayBinatang() {
25         System.out.println("Ini adalah hewan " + super.getNama());
26         System.out.println("Memunyai kaki berjumlah " + super.getKaki());
27     }
28
29     @Override
30     public void displayMakan() {
31         System.out.println("Pemakan segala");
32     }
33
34     public void displayData() {
35         System.out.println("Memiliki suara " + this.suara + "");
36         System.out.println("Memiliki bulu berwarna " + this.warnaBulu);
37     }
38 }
```

### Class keledai

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
1 1 //
2 2 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3 3 * To change this template file, choose Tools | Templates
4 4 * and open the template in the editor.
5 5 */
6 package jobsheet10;
7
8 /**
9  *
10  * @author ddiko
11  */
12 public class Keledai extends Binatang_13 implements IHerbivora{
13     private String suara, warnaBulu;
14
15     public Keledai(String nama, int jmlKaki, String suara, String warnaBulu) {
16         super(nama, jmlKaki);
17         this.suara = suara;
18         this.warnaBulu = warnaBulu;
19     }
20
21     @Override
22     public void displayBinatang() {
23         System.out.println("Ini adalah hewan "+super.getNama());
24         System.out.println("Memunyai kaki berjumlah "+super.getKaki());
25     }
26
27     @Override
28     public void displayMakan() {
29         System.out.println("Pemakan Tumbuhan");
30     }
31
32     public void displayData() {
33         System.out.println("Punya suara "+this.suara+"");
34         System.out.println("Memiliki bulu berwarna "+this.warnaBulu);
35     }
36 }
```



NAMA : M Dwihardik K Putra  
NIM : 2041720256  
KELAS : 2C  
MATKUL : Jobsheet10

### Main binatang

```
... Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
Source History
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package jobsheet10;
7
8  /**
9   *
10  * @author ddiko
11  */
12  public class MainBinatang {
13
14      public static void main(String[] args) {
15          System.out.println("BINATANG");
16          System.out.println("-----");
17          Singa singa = new Singa("Singa", 4, "Rawrrr", "Kuning/Orange");
18          singa.displayBinatang();
19          singa.displayMakan();
20          singa.displayData();
21          System.out.println();
22          System.out.println("-----");
23
24          Keledai keledai = new Keledai("Keledai", 4, "Meringkik", "coklat");
25          keledai.displayBinatang();
26          keledai.displayMakan();
27          keledai.displayData();
28          System.out.println();
29          System.out.println("-----");
30
31          Gorila gorila = new Gorila("Gorila", 2, "AHRGGGGGG", "Abu abu");
32          gorila.displayBinatang();
33          gorila.displayMakan();
34          gorila.displayData();
35          System.out.println("-----");
36      }
37  }
38
39  }
```

### Output

```
Output - Jobsheet10 (run) x Binatang_13.java x IKarnivora.java x IHerbivora.java x Singa.java x Gorila.java x Keledai.java x MainBinatang.java x
run:
BINATANG
-----
Ini adalah hewan Singa
Jumlah kaki mereka ada 4
Pemakan daging
Memiliki suara 'Rawrrr'
Memiliki bulu berwarna Kuning/Orange
-----
Ini adalah hewan Keledai
Mempunyai kaki berjumlah 4
Pemakan Tumbuhan
Punya suara 'Meringkik'
Memiliki bulu berwarna coklat
-----
Ini adalah hewan Gorila
Mempunyai kaki berjumlah 2
Pemakan segala
Memiliki suara 'AHRGGGGGG'
Memiliki bulu berwarna Abu abu
-----
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```