

# 객체지향 프로그래밍 실습 (1주차)

2020. 9. 2

[문제 1] 비주얼 스튜디오 상에서 다음 C++ 프로그램을 입력하고, 컴파일하고, 실행시켜라.

```
#include <iostream>
using namespace std; ----- ①

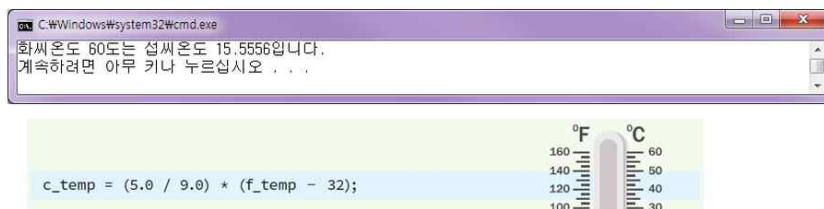
int main() {
    cout << "Hello World!"<<endl;;
    return 0;
}
```

\* 다음에 답하라.

- ① 문장의 의미는 무엇인가?
- 위의 프로그램에서 ①의 문장을 삭제하면 어떻게 되는가? 그 이유는 무엇인가?
- ①의 문장이 없으면서도 프로그램이 올바르게 동작되게 수정하라.

[문제 2] 다음에서 C++ 프로그램을 비주얼스튜디오상에 작성하고, 실행시켜라. 분석, 알고리즘 작성, 코딩, 테스트/검증의 순으로 문제를 해결하라.

- 우리나라는 섭씨 온도를 사용하지만 미국에서는 화씨 온도를 사용한다. 사용자로부터 화씨 온도를 읽어들여서 섭씨 온도로 바꾸어 출력하는 프로그램을 작성하여 보자.



[문제 3] 초단위 시간을 입력받고, 시, 분, 초로 표현된 시간으로 변환하여 출력하는 프로그램을 작성하라. 분석, 알고리즘 작성, 코딩, 테스트/검증의 순으로 문제를 해결하라.

