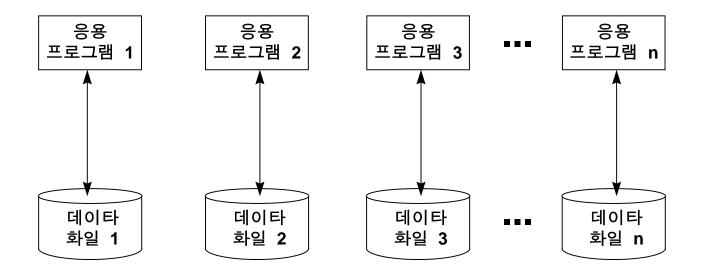
# 14. 데이타베이스

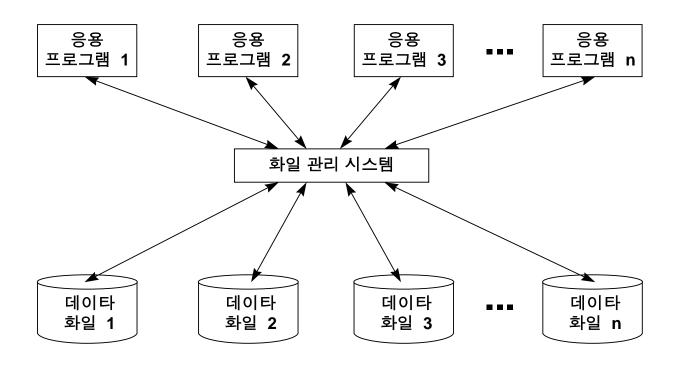
# ❖ 화일과 데이타베이스

- ◆ 개별 화일 처리 시스템
  - 각 응용 프로그램이 개별적인 화일 처리 루틴 작성
  - 응용 프로그래머에 부담



#### ▶ 화일 관리 시스템

- 화일 처리 루틴 공유
- 데이타 화일의 공용은 없음



## ▶ 데이타의 중복성(data redundancy)

- 급여 화일

- 인사 화일

교수번 이름 학과 호봉	주민 등록 번호	연구실 번호	주소	경력
--------------	----------	-----------	----	----

===> 데이타의 중복, 모순성 야기.

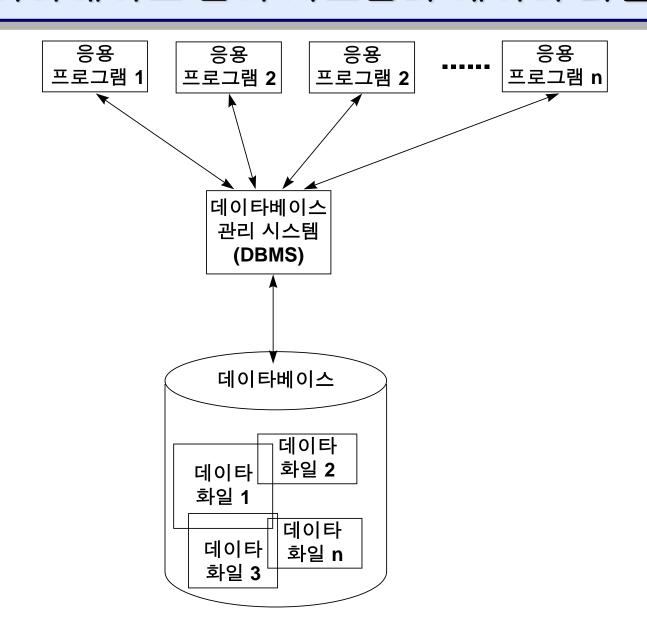
## ▶ 데이타 종속성(data dependency)

- 응용 프로그램과 데이타 간의 상호 의존관계
- 데이타의 구성방법이나 접근 방법의 변경시
- 관련 응용 프로그램도 같이 변경

# ❖ 데이타베이스 관리 시스템

- ◆ 데이타베이스 관리 시스템(DBMS)
  - 응용 프로그램과 데이타의 중재자로서 모든 응용 프로그램들이 데이타베이스를 공용할 수 있게 관리해 주는 소프트웨어 시스템
  - 기능
    - ◆ 데이타의 정의, 표현, 저장
    - ◆ 데이타 조작
    - ◆ 사용자 인터페이스 제공
    - ◆ 보안,회복, 공용 제어, 무결성 기법 등을 포함, 데이타 제어

## ▶ 데이타베이스 관리 시스템과 데이타 화일



# ❖ 데이타베이스 관리 시스템의 장단점

#### 1. 장점

- 데이타 중복(redundency)의 최소화
- 데이타 공용(sharing)
- 일관성(consistency) 유지
- 무결성(integrity) 유지
- 보안(security) 보장
- 표준화(standardization) 용이
- 상충되는 데이타 요구의 조정

#### 2. 단점

- 운영비의 증대
- 데이타 처리 방법의 복잡성
- 어려운 백업(backup), 회복(recovery)
- 시스템의 취약성

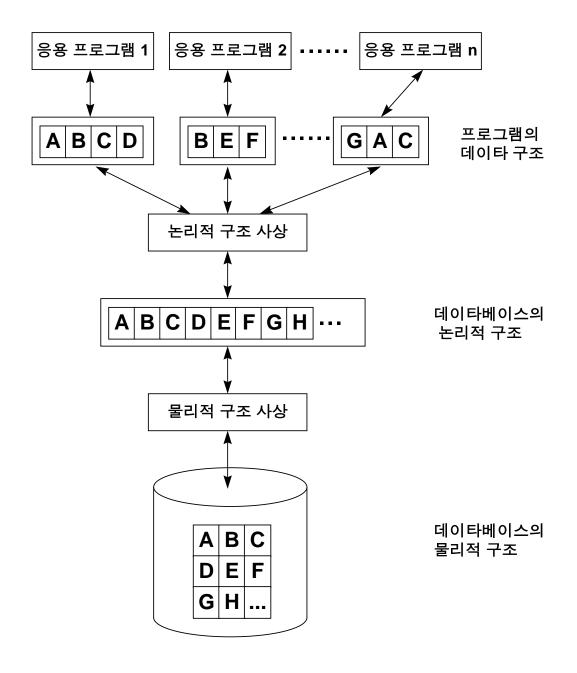
# ❖ 데이타 독립성

#### (1) 논리적 데이타 독립성

응용 프로그램에 영향을 주지 않고 논리적 데이타 구조의 변경 가능

#### (2) 물리적 데이타 독립성

응용 프로그램과 논리적 데이타 구조에 영향을 주지 않고 물리적 데이타 구조의 변경 가능



데이타 독립성과 데이타 구조간의 사상

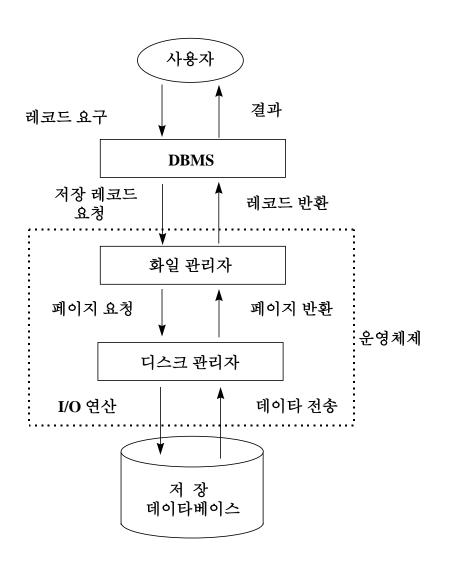
# ❖ 데이타베이스의 내부적 운영

#### 1. 데이타베이스의 저장

- 데이타베이스의 내부적 운영
  - ◆ 데이타를 저장하는 방법과 접근에 관련된 작업
  - ◆ 디스크(DASD) 사용 디스크 접근 (디스크 I/O)횟수를 최소화
- 저장구조
  - ◆ 디스크에 데이타가 배치, 저장 형식
  - ◆ 다수의 저장구조 지원
    - DB의 부분별로 적절한 저장
    - 성능요건 변경시 저장 구조 변경
  - ◆ 데이타베이스의 물리적 설계
    - DB의 사용 방법, 응용, 응용 실행빈도수에 따라 적절한 저장표현을 선정하는 과정

# 2. 데이타베이스의 접근

- 데이타베이스의 일반적인 접근 과정



## (1) 디스크 관리자

- 기본 I/O 서비스 (basic I/O service)
  - ◆ 모든 물리적 I/O 연산에 대한 책임
  - ◆ 운영체제의 한 구성요소
- 물리적 디스크 주소
- 화일 관리자 지원
  - ◆ 디스크를 일정 크기의 페이지로 구성된 페이지 셑들의 논리적 집단으로 취급하도록 지원
  - ◆ 데이타 페이지 셑과 하나의 자유공간 페이지 셑
  - ◆ 페이지 셑: 유일한 페이지 셑 ID를 갖는다.
- 디스크 관리
  - ◆ 페이지 번호 ←(사상)→ 물리적 디스크 주소
    - → 화일 관리자를 장비에서 독립
  - ◆ 화일 관리자의 요청에 따라 페이지 셑에 대한페이지의 할당과 회수

- 디스크 관리자의 페이지 관리 연산 화일 관리자가 명령
  - ◆ 페이지 셑 S 로부터 페이지 P의 검색 → 화일관리자가필요로 하는 연산
  - ◆ 페이지 셑 S 내에서 페이지 P 의 교체
  - ◆ 페이지 셑 S 에 새로운 페이지 P 의 첨가 (자유공간 페이지 셑의 빈 페이지 할당)
  - ◆ 페이지 셑 S 에서 페이지 P 의 제거 (자유공간 페이지 셑에 반납)

## (2) 화일 관리자

- DBMS가 디스크를 저장 화일들의 집단으로 취급할 수 있도록 지원
- 저장화일(stored file)
  - ◆ 한 타입의 저장레코드 어커런스들의 집합
  - ◆ 한 페이지 셑은 하나 이상의 저장화일을 포함
  - ◆ 화일이름 또는 화일 ID로 식별
- 저장 레코드는 레코드번호 또는 레코드 ID(RID: Record Identifier)로 식별
  - ◆ 전체 디스크 내에서 유일
  - ◆ (페이지 번호, 페이지 오프셑)

- 화일 관리자의 화일 관리 연산
  - ◆ 저장화일 f 에서 저장레코드 r의 검색
  - ◆ 저장화일 f 에 있는 저장레코드 r 의 대체
  - ◆ 저장화일 f 에 새로운 레코드를 첨가하고 새로운 레코드 ID, r 을 부여
  - ◆ 저장화일 f 에서 저장레코드 r 의 제거
  - ◆ 새로운 저장화일 f 의 생성
  - ◆ 저장화일 f 의 제거

# 3. 페이지 세트와 화일

- 디스크 관리자
  - ◆ 화일관리자가 물리적 디스크 I/O가 아닌 논리적인 페이지 I/O로 관리할 수 있게끔 지원
  - ◆ 페이지 관리(page management)

### ▶ 대학 데이타베이스

- 예)
  - 저장화일들은 28개의 페이지로 구성된 페이지 셑에 저장
  - 각 레코드들은 하나의 페이지를 차지

학생	학번	이름	학년	학과
S1: S2: S3: S4: S5:	100 200 300 400 500	나 연명 이 찬명 정 송 학 종 학	4 3 1 4 2	컴퓨터 전 기 컴퓨터 컴퓨터 산 공

# ▶ 대학 데이타베이스

과목	과목 번호	과목 이름	학점	담당 교수
C1: C2: C3: C4: C5:	C123 C312 C324 C413 E412	프로그래밍 자료 구조 화일 처리 데이타베이스 반도체	3 3 3 3	김 성기 황 수찬 이 규철 이 석호 홍 봉희

# ▶ 대학 데이타베이스

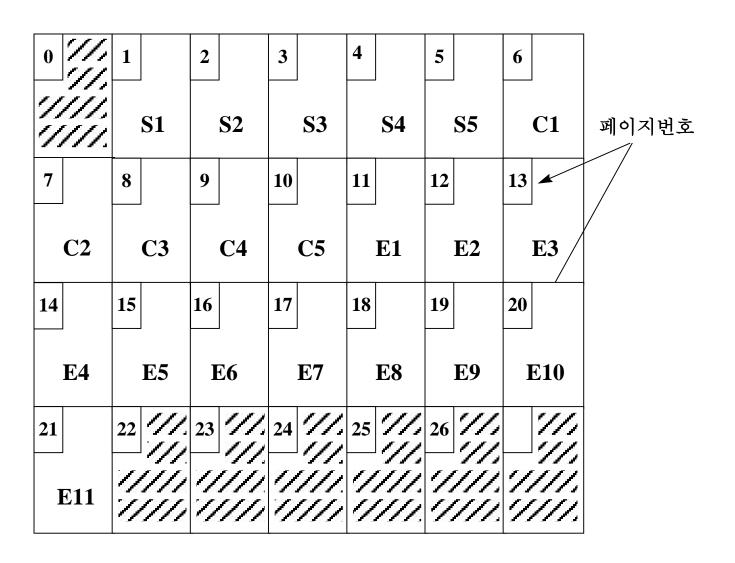
등록	학번	과목번호	성적
E1: E2: E3: E4: E5: E6: E7: E8: E9:	100 100 200 300 300 300 400 400 400	C413 E412 C123 C312 C324 C413 C312 C324 C413 E412	A A B A C A A A B
E11:	500	C312	В

### ▶ 연산

- ◆ 처음(빈 디스크):
  - 하나의 자유 공간 페이지 셑만 존재(1~27)
  - 페이지 0 제외 : 디스크 디렉토리
- ◆ 화일관리자 : 학생 화일에 있는 5개의 레코드 적재
  - 디스크관리자 : 자유공간 페이지 셑의 페이지 1에서 5까지를 "학생 페이지 셑" 이라고 이름을 붙이고 할당
- ◆ 과목과 등록 화일에 대한 페이지 셑을 할당
  - 4개의 페이지 셑이 만들어짐
  - "학생"(1~5), "과목"(6~10), "등록"(11~21), "자유공간" 페이지 셑 (페이지 22~27)
- ◆ 화일관리자 : 새로운 학생 S6(학번 600)을 삽입
  - 디스크 관리자 : 첫번째 자유 페이지 (페이지 22)를 자유공간 페이지 셑에서 찾아서 학생 페이지 셑에 첨가

- ◆ 화일 관리자 : 새로운 과목 C6(E 515)를 삽입
  - 디스크 관리자 : 자유공간 페이지 셑에서 첫번째 자유페이지 (페이지 2)를 찾아서 과목 페이지 셑에 첨가
- ◆ 화일 관리자 : S4를 삭제
  - 디스크 관리자 : S4가 저장되어 있던 페이지 (페이지 4)를 자유공간 페이지 셑에 반납

#### ▶ 대학 데이타베이스의 초기 적재 후의 디스크 배치도

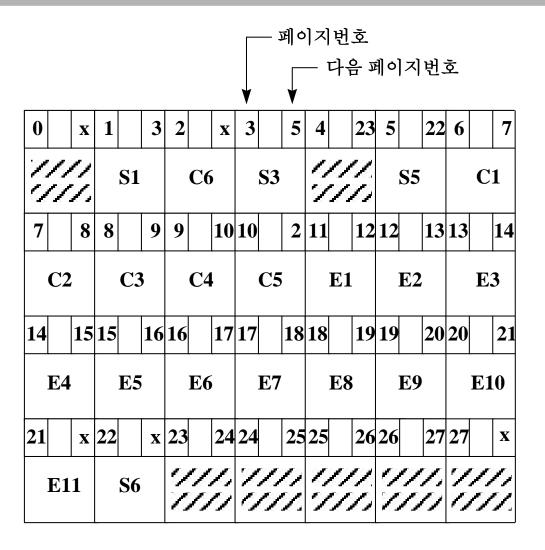


## ▶ 일련의 삭제 연산이 수행된 뒤의 디스크 배치도

0 ///	1	2	3	4 1//	5	6
	S1	C6	<b>S3</b>		<b>S5</b>	C1
7	8	9	10	11	12	13
C2	С3	C4	C5	<b>E</b> 1	<b>E2</b>	Е3
14	15	16	17	18	19	20
<b>E4</b>	E5	<b>E6</b>	<b>E7</b>	<b>E8</b>	<b>E9</b>	E10
21	22	23	24 ///	25 ///	26 ///	27 ///
E11	<b>S6</b>	11/11.	1///.	11111	1111	

- 삽입, 삭제 연산 실행후에는 페이지들의 물리적 인접성이 없어짐
- 포인터 표현 방법
  - ◆ 한 페이지 셑에서 페이지의 논리적 순서가 물리적 인접으로 표현되지 않음
    - 페이지: 페이지 헤드 제어정보 저장
    - 포인터 : 논리적 순서에 따른 다음 페이지의물리적 주소
    - 다음 페이지 포인터는 디스크 관리자가 관리 (화일 관리자는 무관)

▶ 페이지 헤드에 "다음 페이지" 포인터를 포함시킨 경우의 디스크 배치도



# ▶ 디스크 디렉토리(페이지 셑 디렉토리)

실린더 0, 트랙 0에 위치

- 디스크에 있는 모든 페이지 셑의 리스트와각 페이지 셑의 첫번째 페이지에 대한 포인터 저장

0	×
페이지셑	주 소
자유공간	4
학 생	1
과 목	6
등 록	11
	_

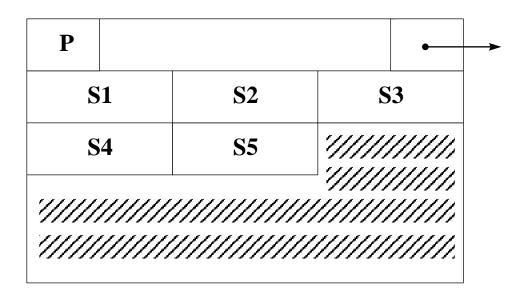
디스크 디렉토리

#### ▶ 화일 관리자

- 저장 레코드 관리 (stored record management)
  - ◆ DBMS가 페이지 I/O 에 대한 세부적인 사항에 대해 알 필요없이 저장화일과 저장 레코드만으로 동작하게 함
- 예
  - ◆ 하나의 페이지에 여러개의 레코드 저장
  - ◆ 학생 레코드에 대한 논리적 순서는 학번순

## ▶ 5개의 학생 레코드를 처음 적재한 페이지 P의 배치도

① 페이지 p에 5개의 학생레코드(S1~S5)가 삽입되어 있다고 가정



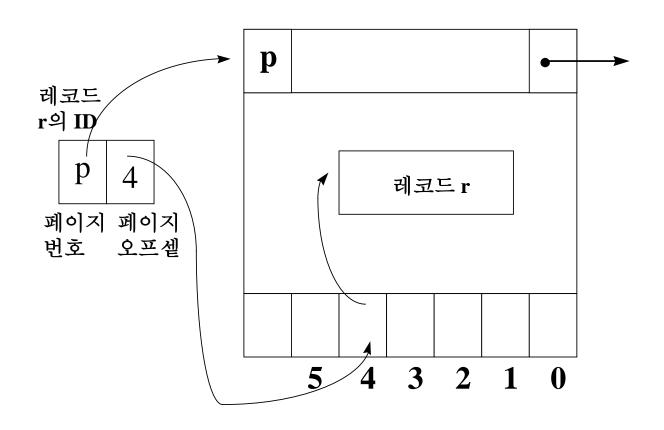
- ② DBMS: 학생 레코드 S9(학번 900)의 삽입 요청 페이지 p의 학생레코드 S5 바로 다음에 저장
- ③ DBMS : 레코드 S2의 삭제 요청
  - 페이지 p에 있는 학생 레코드 S2를 삭제하고 뒤에 있는 레코드들을 모두 앞으로 당김
- ④ DBMS: 레코드 S7(학번 700)의 삽입 요청
  - 학생레코드 S5 다음에 들어가야 되므로 학생 레코드 S9를 뒤로 옮김

# ightharpoonup S2가 삭제되고 S9와 S7이 삽입된 뒤의 페이지 P의 배치도

S2 S3
S7 S9
S7 S9

- 한 페이지 내에서 저장레코드의 논리적 순서는그 페이지내에서의 물리적 순서로 표현 가능
- 레코드들이 페이지 내에서 이동
- 레코드들을 모두 페이지 윗쪽으로 저장
  - 아래쪽은 계속적으로 자유공간으로 유지

# ▶ RID의 구현



- RID = (페이지 번호 p,오프셑)
- 페이지 오프셑 = 페이지내에서의 레코드 위치
- 레코드가 한 페이지내에서 이동할때마다 RID의 변경없이 페이지 오프셑의 내용(포인터)만 변경
- 최악의 경우 두번째 접근으로 원하는 레코드 검색가능
  - 두번 접근 : 해당 페이지가 오버플로우가 되어 다른 페이지로 저장된 경우