

과제 - P11 : 가위,바위,보 게임만들기

●컴퓨터와 가위,바위,보 게임을 하여 보자.

- `textinput` 을 사용하여 본인의 가위,바위,보 중 하나를 입력한다.
- ◆화면에 가위,바위,보 그림을 보여준다.
- 프로그램에서 난수를 사용하여 가위,바위,보 중 하나를 얻어, 화면에 그림을 보여준다.
- ◆`random.choice("가위", "바위", "보")`
- 조건식을 사용하여 실행화면에 누가 이겼는지 표시한다.
- ◆표시 문자열은 "당신이 이겼습니다.", "컴퓨터가 이겼습니다." 로 한다.



paper.png



scissors.png



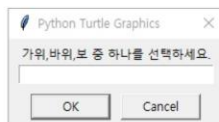
rock.png

2019-04-09

© Chang Seung Kim - All rights reserved

43

과제 - P11 : 가위,바위,보 게임만들기



당신이 이겼습니다..



당신의 선택



컴퓨터의 선택

2019-04-09

© Chang Seung Kim - All rights reserved

44