用 Angular 进行开发,基本上都会遇到 Controller 之间通信的问题,本文对此进行一个总结。在 Angular 中,Controller 之间通信的方式主要有三种:

- 1. 作用域继承。利用子 Controller 控制父 Controller 上的数据。(父 Controller 中的数据要为引用类型,不能是基本类型,原因参见 <u>AngularIS中的作用域</u>一文)
- 2. 注入服务。把需要共享的数据注册为一个 service ,在需要的 Controller 中注入。
- 3. 基于事件。利用 Angular 的事件机制,使用 \$on 、 \$emit 和 \$boardcast 其中,作用域继承仅限于上下级之间的通信,注入服务和基于事件的机制可以实现任意级别的 Controller 通信。

作用域继承

原理在 作用域 一文中有讲解,这里直接上栗子。

页面:

控制器:

```
angular.module('demo', [])
.controller('parentCtrl', ['$scope', function($scope){
    $scope.data = {
        name: 'htf'
    }
}])
.controller('childCtrl', ['$scope', function($scope){
```

以上是父 Controller 中的数据是引用类型的情况。如果父 Controller 中的数据是基本类型,可通过 \$scope.\$parent.data 访问。很显然,这种方式仅适用于父子级间 Controller 的通信。

注入服务

在 Angular 中,服务是一个单例,所以在服务中生成一个对象,该对象就可以利用依赖注入的方式在所有的控制器中共享。看个栗子,先定义一个 service:

```
angular.module('demo')
   .factory('Data', function(){
    return {
        name: 'htf'
    };
})
```

页面:

```
<div ng-controller="childCtrl1">
  <h3>data in child controller 1 : {{data.name}}</h3>
  <input class="form-control" type="text" ng-model="data.name">
  </div>
  <div ng-controller="childCtrl2">
     <h3>data in child controller 2 : {{data.name}}</h3>
     <input class="form-control" type="text" ng-model="data.name">
  </div>
```

控制器:

```
.controller('childCtrl1', ['$scope', 'Data', function($scope, Data){
    $scope.data = Data;
}])
.controller('childCtrl2', ['$scope', 'Data', function($scope, Data){
    $scope.data = Data;
}])
```

这种方式适用于任何需要通信的 Controller 之间。

基于事件

Angular 为 \$scope 提供了冒泡和隧道机制, \$broadcast 会把事件广播给所有子 Controller,而 \$emit 则会将事件冒泡传递给父 Controller, \$on 则是 Angular 的事件监听函数,利用这三者,可以实现上下级和同级(需要构造一个共同的父级 Controller)之间的通信。

上下级之间

这种情况下比较简单。

如果是子 Controller 往父 Controller 上发送事件(从作用域往上发送事件),使用 scope.\$emit

```
$scope.$emit("someEvent", {});
```

如果是父 Controller 往子 Controller 上发送事件(从作用域往下发送事件),使用 scope.\$broadcast

```
$scope.$broadcast("someEvent", {});
```

无论是 \$emit 还是 \$broadcast 发送的事件,都用 \$scope.\$on 接收:

```
$scope.$on("someEvent", function(event, data) {
    // 这里取到发送过来的数据 data
});
```

同级之间

同级之间利用事件通信有两种方法。一种是利用上下级之间事件传播的变形,另一种是借助 \$rootScope 。

借助父 controller

先看第一种,在子 Controller 中向父 Controller 触发一个事件,然后在父 Controller 中监听事件,再广播给子 Controller,这样通过事件携带的参数,实现了数据经过父 Controller,在同级 Controller之间传播。

但是要注意,通过父 Controller 作为中介进行传递的话,子 Controller 触发的事件名和父 Controller 广播用的事件名不能一样,否则会进入死循环。

看代码:

关键部分在控制器:

```
.controller('outerCtrl', ['$scope', function($scope){
   $scope.name = 'htf';
   $scope.$on('dataChanged', function(event, data){
       $scope.name = data;
       // 2. 父 Ctrl 监听到 dataChanged 时间后, 触发 changeData 事件
       $scope.$broadcast('changeData', data);
   })
}])
.controller('innerCtrl1', ['$scope', function($scope){
   $scope.change = function(){
       // 1. 子 Ctrl1 中数据改变之后触发 dataChanged 事件
       $scope.$emit('dataChanged', $scope.name);
   $scope.$on('changeData', function(event, data){
       $scope.name = data;
   })
}])
.controller('innerCtrl2', ['$scope', function($scope){
   $scope.change = function(){
```

```
$scope.$emit('dataChanged', $scope.name);
}
// 3. 监听到 changeData 事件后,改变子 Ctrl2 中 数据
$scope.$on('changeData', function(event, data){
    $scope.name = data;
})
}])
```

借助 \$rootScope

每个 Angular 应用默认有一个根作用域 \$rootScope ,根作用域位于最顶层,从它往下挂着各级作用域。 所以,如果子控制器直接使用 \$rootScope 广播和接收事件,那么就可实现同级之间的通信。

看栗子:

控制器:

```
.controller('innerCtrlA', ['$scope', '$rootScope', function($scope, $rootScope){
   $scope.change = function(){
        // 广播事件
        $rootScope.$broadcast('nameChanged', $scope.name);
    $rootScope.$on('nameChanged', function(event, data){
       $scope.name = data;
   })
}])
.controller('innerCtrlB', ['$scope', '$rootScope', function($scope, $rootScope){
    $scope.change = function(){
        $rootScope.$broadcast('nameChanged', $scope.name);
   }
   // 监听事件
    $rootScope.$on('nameChanged', function(event, data){
        $scope.name = data;
   })
}])
```