



# Proyecto Integrado 1

PokeHub

Alberto Díaz Muñoz

Jaime Felix García Granados

Pablo Ramirez Muela



### **1. Escribir todos los integrantes del equipo.**

Alberto Díaz Muñoz

Jaime Felix García Granados

Pablo Ramirez Muela

### **2. Escribir el nombre del equipo, este puede ser el nombre de la web que vais a desarrollar o cualquier otro nombre que se os ocurra.**

Nombre del equipo: PokeHub

### **3. Escribir el nombre de la web.**

Nombre de la web: PokeHub

### **4. Sabiendo la web que vais a desarrollar, elegir entre los tres tipos de la Guía del Proyecto Integrado (Red social, tienda online o blog de información y listados) cual se adapta mejor a vuestra idea.**

Tipo web: Red Social

### **5. Explica en un breve párrafo que vais a hacer en vuestra web:**

PokeHub es una red social orientada a compartir contenido del competitivo de pokémon, como nuestros equipos. Esto nos permitirá ver e interactuar con los equipos de los demás usuarios, así como con los de nuestros amigos.

El público objetivo son los jugadores de pokémon competitivo, y nuestro cliente es Pedro, profesor de la asignatura, que nos ha encargado este proyecto.



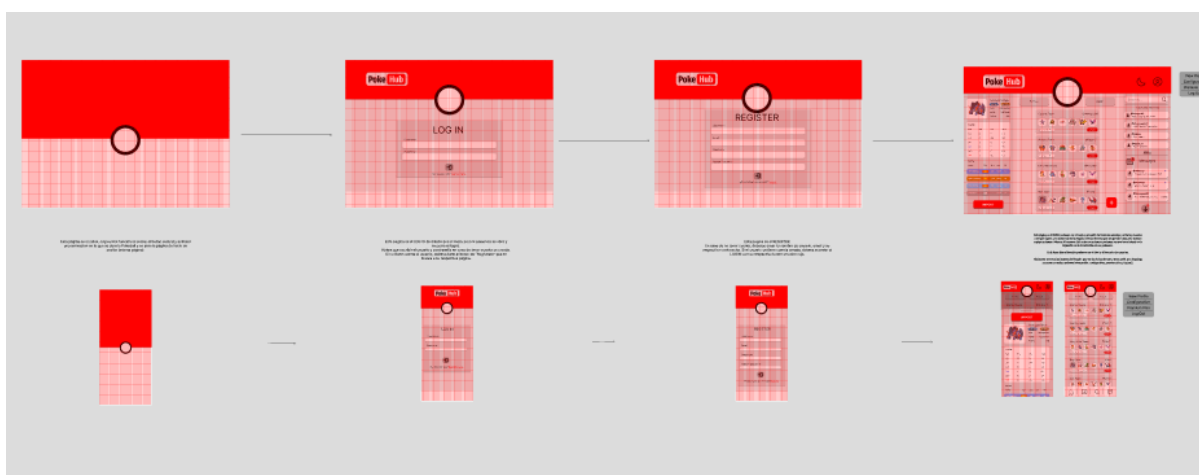
## Requisitos Lenguaje de Marcas

Usando la herramienta Figma como hemos visto en clase (si no me acuerdo como es mirar el siguiente recurso <https://blog.logrocket.com/ux-design/making-website-mockup-figma/>) realizar los siguientes mockups para escritorio y para móvil (siempre explicando con un texto debajo las funcionalidades que no se vean de manera gráfica):

1. Mockup de inicio de la página (Home).
2. Mockup de inicio de sesión.
3. Mockup de registro.

De estos mockups se debe entregar el archivo pdf exportado usando el "Export frames to pdf" de Figma y también una captura dentro del propio Figma para ver que el grid, las columnas y los frames se usan de manera adecuada.

Con grid:

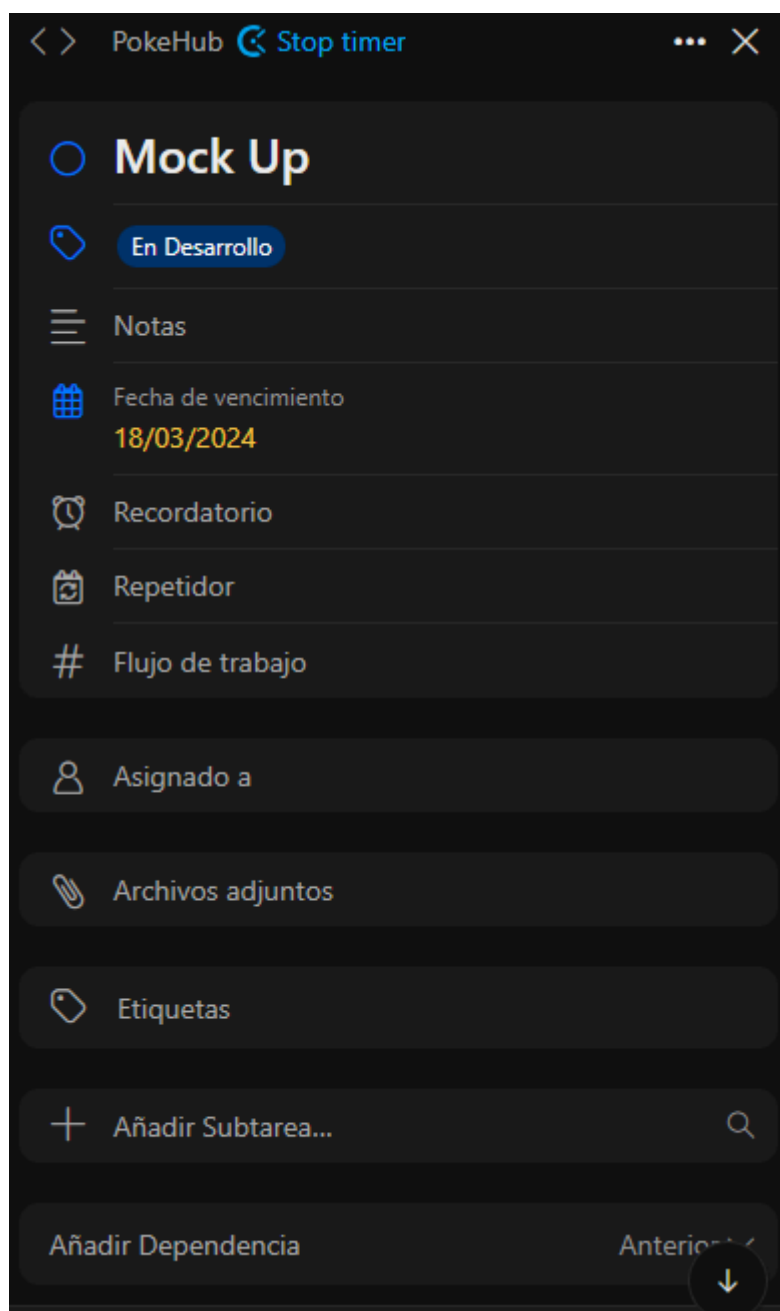




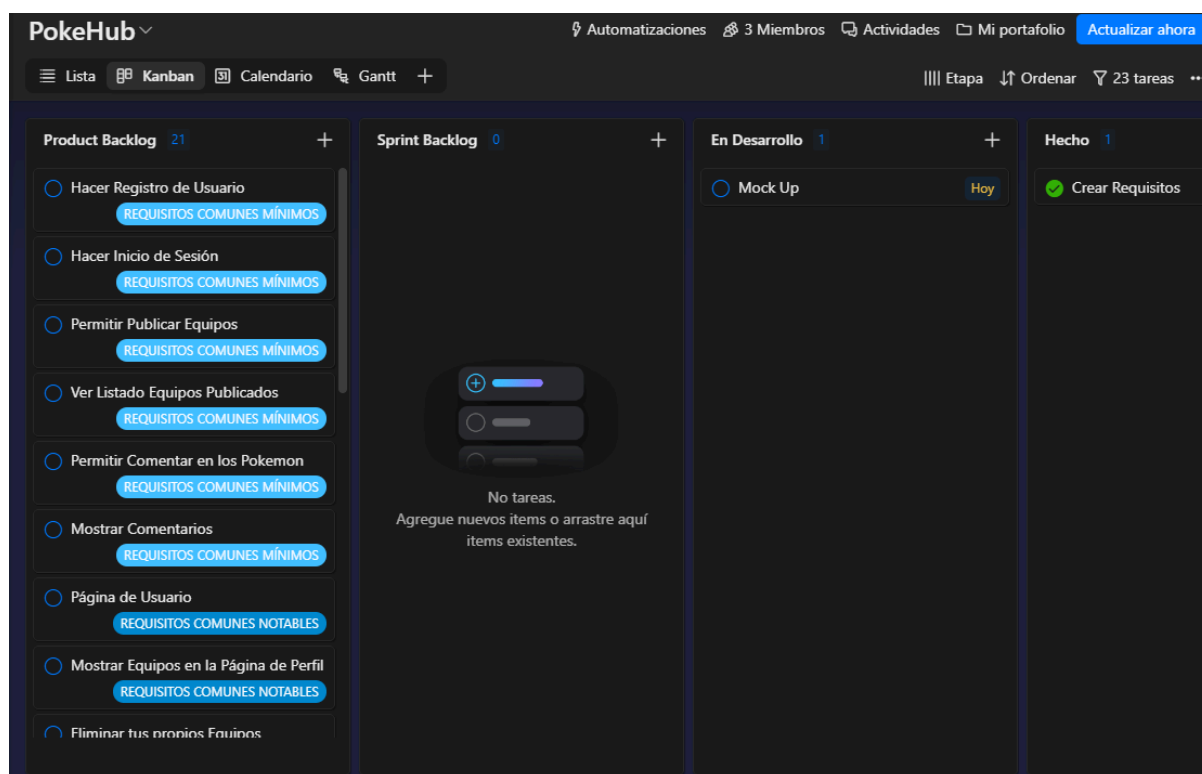
## Requisitos Entornos de Desarrollo

Se debe adjuntar una o varias capturas de cada uno de los siguientes requisitos:

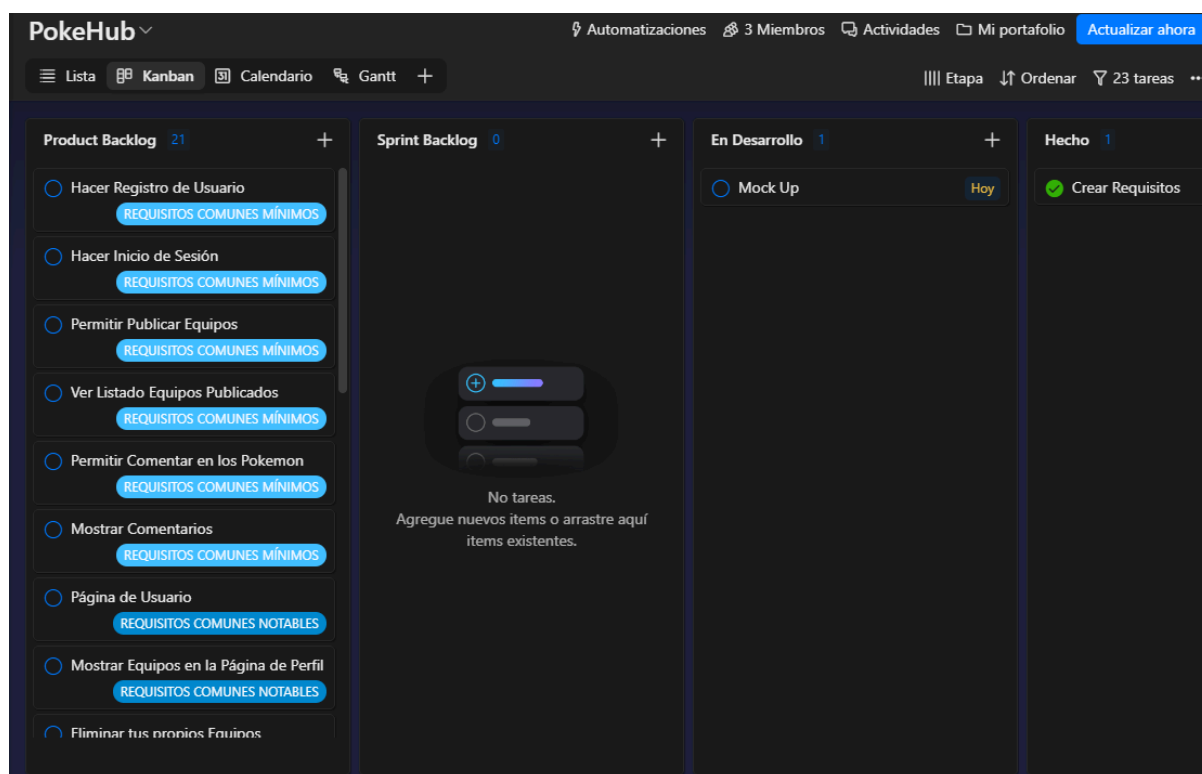
1. Preparar el Zenkit y el Clockify para tenerlos conectados y poder meter el tiempo correctamente (tarea permanente).



2. Preparar el tablero Kanban en Zenkit con las siguientes columnas: Product Backlog (todos los requisitos que ya tenemos y se van a desarrollar durante el proyecto), Sprint Backlog (los requisitos que se deben entregar en este sprint), En curso y Hecho.



3. Crear todos los requisitos en Zenkit que vienen en la Guía del proyecto integrado: los comunes y los de la web que hayáis elegido metiéndolos todos en la columna Product Backlog y siempre adaptándolos a la web que vayáis a crear. Opcionalmente, podéis crear etiquetas en las tareas para especificar los requisitos comunes, específicos de la web y de la propia entrega, o usar estas etiquetas de manera creativa para organizarlos.



4. Crear todos los requisitos de cada entrega del proyecto integrado poniéndolos en la columna del Sprint Backlog y con fecha de vencimiento el día de la próxima entrega (tarea permanente)

